



# BRIDZS- ÉLET

III. évfolyam 1. szám

1961. január

A Műszaki Egyetem Szakszervezeti Bizottság  
és a Bridzs Intéző Bizottság  
Versenytájékoztatója

## T A R T A L O M

Közlemények - Versenykiírások

Az 1960. évi csapatbajnokság

Az 1960. évi párosbajnokság

A BÜKSE TÉLI KUPA selejtezőinek végeredménye

Az Indító kijátszásról

A pontszámításról

Érdekes leosztások innen - onnan

A Bridzs Világ

Rejtvény

Indítókijátszási rejtvényverseny



## K Ö Z L E M É N Y E K

- Az 1960 évi csapat- és páros bajnokságok díjkiosztását folyó évi február hó 1-én, szerdán 18.00 órakor a Műszaki Egyetem központi éttermében a Bridzs-Kupa versennyel kapcsolatos csapatkapitányi értekezlet keretében tartjuk meg. A versenykiírás értelmében díjazásban részesülő csapatok és párok játékosait felkérjük, hogy lehetőleg teljes számban jelenjenek meg a díjkiosztáson.

- Felkérjük azon olvasóinkat, akik mesterei a kézi rajznak és a grafikának, ajánlják fel időnként szolgálataikat lapunknak, hogy cimrajzokkal és rajzos illusztrációkkal még színesebbé és szebbé tehesük oldalainkat.

- Januári számunkat csökkentett számu oldallal bocsájtjuk utjára, miután mult évi papír-keretünket jelentősen tulleptük, és nem akartunk karácsony előtt sem vékonyabb ujságot adni olvasóinknak.

- Ismételten kérjük elsősorban elsősosztályu sporttársainkat, hogy érdekes leosztásait juttassák el szerkesztőségünk részére, hogy lapunkon keresztül valamennyi olvasónk élvezhesse azokat. Az érdekes leosztásokat szerkesztőségünk címére, vagy a versenyeken Gábor Istvan sporttársunknak kérjük eljuttatni.

- Észrevételeiket, előfizetési értesítéseiket, leközlésre szánt írásaitak kedves sporttársaink küldjék el szerkesztőségünk címére: Jósfay György, Bpest.XI.Bartók Béla ut 30.III.5. 457-754.

- Következő számunk a bajnokság befejezése miatt néhány nappal a szokott időnél később jelenik meg.

## V E R S E N Y K I Í R Á S

### BÜKSE BÉKE - KUPA

A Birósági és Ügyészségi Közalkalmazottak Sportegyesülete 1961. február 24.-től kezdődően másodsorú hirdeti meg az

IGAZSÁGÜGYI B É K E - KUPA küzdelmeit.

A 4 oktávós mérkőzések kupa rendszerben kerülnek lebonyolításra a Fővárosi Biróság /V.Markó u.27./ III. emeleti éttermében. A mérkőzéseken az általánosan érvényben lévő szabályok érvényesek. A verseny győztese egy évi időtartamra elnyeri az Igazságügyi Béke Vándorserleget. Az I. osztály 1,-2,-3. a II. és III. osztály 1. helyezetteje részesül díjazásban.

Nevezési díj csapatonként: 200.- Ft.

Az első játéknap: 1961. február 24. péntek 17,45 óra.

A verseny minden héten pénteki napon kerül lebonyolításra, és előreláthatólag május végéig tart.

Nevezési határnap: 1961. február 20.

A nevezést írásban a nevezett versenyzők adataival Somhegyi Béla szakosztályvezetőnek kell elküldeni. /Bp.V.Markó u.27. fdszt.21./

A nevezési díjat a BÜKSE 225-540 XIII. OTP csekk számlájára kell befizetni biankó csekkalapon.



## VERSENYKIÍRÁS

BRIDZS - KUPA 1961.

Az 1961.évi BRIDZS-KUPA versenyt a Budapesti Műszaki Egyetem Vegyész-kari Szakszervezeti Bizottságával karöltve folyó évi február hó 7-től kezdődően rendezzük meg.

A verseny négyes csapatverseny, amelyen csak szervezett dolgozók és egyetemi, ill. főiskolai hallgatók vehetnek részt. A csapatok létszáma minimum 6, maximum 9 fő. Egy mérkőzés 32 leosztásból áll, játékost minden nyolc leosztás /oktáv/ után lehet cserélni.

A nevezési díj csapatonként 300.- Ft. Ezt az összeget a nevezéssel egyidejűleg csekklapon a Budapesti Műszaki Egyetem Vegyész-kari Szakszervezeti Bizottsága 241-538-XI. sz. csekkszámájára kell befizetni.

Nevezési határidő: 1961. január 25. A nevezéseket ezen időpontig Róder Vilmos címére: Budapest, XII. Márvány u.28 kell elküldeni.

A nevezésben fel kell tüntetni a csapat minden tagjának nevét, foglalkozását, lakcímét, szakszervezetét, hivatali és lakás telefonját. A nevezéshez mellékelni kell a csapat licit- és játérendszerének részletes leírását /ha az egyes párok különféle rendszert játszanak, valamennyi közlendő/. Ha a csapat általánosan ismert rendszert játszik, elég ennek megjelölése. Az elkésett, vagy hiányos nevezéseket a Rendezőség érvénytelennek tekinti.

A verseny lebonyolításának rendszerét és díjazását a nevezések beérkezése után, azok számától függően fogjuk meghatározni. A verseny abszolút győztese egy évi időtartamra elnyeri a Bridzs-Kupa védelmét. A verseny időtartama mintegy 15-16 hét. Minden csapat hetenként egy mérkőzést játszik. Játéknapok: kedd és szerda. Az első játéknap: 1961. február 7, kedd. A játékidő kezdete minden alkalommal 17.30 óra.

A verseny a Műszaki Egyetem központi éttermében kerül megrendezésre.

A verseny rendszerének és csoportbeosztásának ismertetésére 1961. február hó 1-én, szerdán 18.00 órakor a verseny színhelyén csapatkapitányi értekezletet tartunk. Az értekezleten a benevezett csapatok kapitányainak, vagy helyettesüknek megjelenése - a verseny zavartalan beindítása érdekében - kötelező.

az Intéző Bizottság.



## AZ 1960. ÉVI BRIDZS CSAPATBAJNOKSÁG GYŐZTESE

### A S Z E L E C Z K Y CSAPAT

Már több ízben megfogadtuk, hogy nem jósolunk. Widderéket vártuk az első helyre, de Szeleczykék az utolsó fordulóban legyőzték a Vég csapatot, és Widderék erejéből csak döntetlen eredményre futotta a kieső Sarlós csapat ellen, így a Szeleczy csapat nyerte a bajnokságot a Widder és a Vég csapat előtt.

A SZELECZYK csapat megérdemelten jutott a bajnoki címhez. Első mérkőzésétől eltekintve nem szenvedett vereséget, végig egyenletesen megtorpanás nélkül játszottak, és a "klasszis" szempontjából is a mezőny fölé emelkedtek. A Szeleczy - Bánó - Cohen - Kovács L. összeállítású csapat jelenleg kétségtelenül a legerősebb a mezőnyben, és kiegészítő párjaik is magas színvonalat képviselnek.

A WIDDER csapat sokáig a bajnokság elsőszámu esélyese volt, de a Végéktől elszenvedett súlyos vereség erősen visszavetette őket. Az utolsó fordulóban a csapat kapitánya hivatali elfoglaltsága miatt nem játszott, és ez az eredményekben is megmutatkozott. Teljesítményük koránt sem volt olyan egyenletes, mint Szeleczykéké, kimagasló teljesítmények után gyengébb periódusok következtek, és így meg kellett elégedniük a II. hellyel.

A VÉG csapat igen jó szereplésével végleg befutott az élmezőnybe, és nem volt esélytelen a bajnoki cím elnyerésére sem. A Szikszayné csapatától elszenvedett váratlan vereség után azonban erről le kellett mondania. Szereplésük így is igen kitűnő volt, harmadik helyüket senki sem veszélyeztette.

A KOVÁCS csapat az utolsó fordulóban szerezte meg a negyedik helyet. Csapatkapitányuk távolléte miatt igen gyengén rajtoltak, s később - szinte az egész bajnokságot négyen játszották végig. Kétségkívül nem szerepeltek úgy, mint a multban, de mindezek ellenére is a legjobbak közé tartoznak.

A GÓTH csapat végig egyenetlen teljesítményt nyújtott, és csak az utolsó fordulóban sikerült biztosítania helyét a "hatok" között. Érthetően, hogy ez a csapat, amelynek minden tagja első "klasszisu" játékos, már hosszabb idő óta gyengén szerepel. Megítélésünk szerint nem a játékosok tudása kopott meg, hanem szerkezeti hibák vannak a csapatban, amelyek ki-küszöbölésével visszaállíthatják régi jó hírnevüket.

A PÁL csapat az utolsó 5-6 fordulóban kiábrándítóan játszott, és bár esélyesek voltak az első három hely bármelyikére, végül épp hogy csak megkapaszkodtak a "hatok" között. Ugy gondoljuk, rájuk is ugyanaz vonatkozik, mint a Góth csapatra.

A KORBÁSZ csapat szereplése már nem meglepetés. Végig esélyük volt arra, hogy bekerüljenek az első hat közé, és csak hajszállal lettek hetedik, ezt a helyüket viszont senki sem veszélyeztette. Változatlanul a jövő csapatának tekinthetjük őket, és nagy versenyek élmezőnyében sokszor fogunk még velük találkozni. /Nem jóslat akar lenni./

A KELETI és SOLTI csapat sokkal jobban szerepelt, mint az elmúlt bajnoki versenyeken. Még átmenetileg sem voltak kieső jelöltek, szilárdan tartották helyüket a közép-csoportban, és gyakran szereztek kellemetlen percekét még a legjobbaknak is. A jövőben még javíthatnak is formájukon, és nem leszünk meglepve, ha felzárkóznak az élmezőnyhöz.



A KASZAB és a HIRSCH csapat tavaly az ötödik, illetve negyedik helyen végzett. Ebben a bajnoki évadban csak a X. illetve XII. helyet szerezték meg - ugyanazok a játékosok. A Kaszab csapat szereplése nagyjából megfelel az erőviszonyoknak, a Hirsch csapaté viszont teljesen érthetetlen. Reméljük, hogy csak pillanatnyi visszaesésnek az eredménye mindez, és a jövőben ismét az élen látjuk majd ezt a nagymultu csapatot.

A SZIKSZAYNÉ csapat kitűnően szerepelt, biztosan maradt bent az első osztályban, sőt csaknem valamennyi éllovas csapattól pontot vett el. További erősödésükkel is számolhatunk, mivel fejlődőképés párjaik először szerepeltek az első osztályban.

Szomorú meglepetés a PERNECZKY és SÁRLÓS csapat kiesése, bár kétségtelenül megérdemelt. Játéktudásuk alapján természetesen minden reményük meg lehet arra, hogy egy év múltán ismét visszaszerezzék helyüket az első osztályban.

A NAGY és GÉCZY csapat még nem ütötte meg az I. osztályu mértéket, és ha vissza kívánnak kerülni, sokat kell javulniuk.

#### Az 1960. évi csapatbajnokság I. osztályának végeredménye

1. Szeleczy	51 Gy.P. +305 IMP	9. Solti	26 Gy.P. - 46 IMP
2. Widder	49 " +281 "	10. Kaszab	24 " - 93 "
3. Vég /BÜKSE I/44	" +212 "	11. Szikszayné	23 " -133 "
4. Kovács Gy.	39 " +140 "	12. Hirsch	22 " -146 "
5. Góth	38 " +206 "	13. Perneczky	19 " -186 "
6. Pál	37 " +183 "	14. Sárlos	17 " -209 "
7. Korbász	35 " + 48 "	15. Nagy	15 " -246 "
8. Keleti	28 " - 58 "	16. Géczy	13 " -257 "

#### Az utolsó fordulók részletes eredményei:

##### XIII. forduló:

Kovács-Korbász	4:0 +34
Sárlos-Pál	3:1 +14
Góth-Vég	2:2 + 4
Widder-Kaszab	3:1 + 7
Szeleczy-Hirsch	4:0 +18
Perneczky-Nagy	3:1 +14
Keleti-Géczy	3:1 +15
Szikszay-Solti	4:0 +27

##### XIV. forduló:

Kovács-Nagy	3:1 +14
Pál-Géczy	4:0 +36
Góth-Szikszay	4:0 +57
Solti-Kaszab	3:1 +14
Korbász-Hirsch	3:1 +15
Widder-Keleti	4:0 +56
Szeleczy-Perneczky	4:0 +58
Vég-Sárlos	4:0 +32

##### XV. forduló:

Kovács-Géczy	4:0 +26
Korbász-Pál	3:1 + 8
Góth-Solti	4:0 +28
Hirsch-Keleti	4:0 +22
Perneczky-Kaszab	3:1 +10
Widder-Sárlos	2:2 + 2
Szeleczy-Vég	3:0 +20
Nagy-Szikszay	2:2 + 2



A "HATOK" versenyének állása a VI. forduló után:

1. Widder	17 Gy.P.	+46	<u>A VI. forduló eredményei:</u>		
2. Szeleczy	14 "	+15	Vég - Góth	3:1	+10
3. Vég	13 "	+28	Widder-Szeleczy	3:1	+ 9
4. Kovács	13 "	+10	Kovács-Pál	4:0	+27
5. Pál	8 "	-51			
6. Góth	7 "	-48			

Az I.osztályu Téli Villámverseny első két fordulójának eredményei:

<u>I. forduló:</u>			<u>II. forduló:</u>		
Solti-Hirsch	2:2	+ 1	Sarlós-Hirsch	4:0	+22
Pernecky-Szikszay	2:2	+ 1	Solti-Géczy	4:0	+19
Sarlós-Géczy	4:0	+18	Nagy-Keleti	2:2	+ 1
Korbász-Keleti	4:0	+15	Korbász-Szikszay	3:1	+ 3
Nagy-Kaszab	4:0	+18	Kaszab-Pernecky	2:2	0

II. OSZTÁLY

Erősen kialakulóban van a II. osztály végeredménye is. Bolgárék már 8 ponttal vezetnek a második helyezett Csengery csapat előtt, és úgy tűnik, hogy a harmadik és negyedik helyen a Debreceni és Bartal csapat fog megosztotni. Nem vitas, hogy a Tóth, a Tésy és az ujonc Halász György csapat is erősen nyomukban van, sőt még a végeredménybe is beleszólhatnak. A középcsoport egy-egy csapatát csak egy-egy pont választja el egymástól, és bizony ez a középcsoport foglalja magába a "hagyományos" másod- és volt első osztályu csapatok nagy részét. A jelenlegi helyzetben talán csak három csapat látszik biztos kiesőnek, az utóbbi versenyeken igen gyengén szereplő Toron csapat, a Halász Ernő és a Péry csapat. Ennek a két ujonc csapatnak még fejlődnie kell ahhoz, hogy helyt állhasson a II. osztályban is. A negyedik kieső kiléte valószínűleg csak az utolsó fordulóban válik nyilvánvalóvá, hiszen a két "esélyes" a Kolossváry és a Wittinghoff csapat ekkor méri össze tudását egymással.

A II. osztály állása a XVI. forduló után:

1. Bolgár	56	+461	11. Zempléni	29	- 79
2. Csengery	48	+154	12. Kozmovszky	28	- 25
3. Debreczeni	44	+175	13. Vágó	28	- 62
4. Bartal/BÜKSE/	42	+202	14. Serényi L.	28	- 63
5. Tóth K.	37	+ 88	15. Böszörményi	27	- 30
6. Tésy	37	+ 86	16. Wittinghoff	26	-155
7. Halász Gy. /BÜKSE/	36	+ 5	17. Kolossváry	24	-166
8. Balla	33	+ 30	18. Halász E.	22	-152
9. Merza	33	+ 9	19. Péry	19	-190
10. Cziffra	31	+ 17	20. Toron	12	-305



1960. CsB.

III. OSZTÁLY

A harmad osztályú döntő küzdelmei példátlan küzdelmet hoztak az idén. Nincs lefutott mérkőzés, és az első 8 csapat felváltva osztja meg maga között a vágyva-vágyott első négy helyet. Ebben a káoszban nehéz jóslni. Egy bizonyos, a Róder csapat, amelyik nehezen jutott a döntőbe, meglehetősen jól szerepel, és az élen tanyázik. Váratlanul gyengén szerepel a Bán és a Kucsman csapat, bár a hátralévő fordulóiban még ők is "feljőhetnek". A többi csapat a várakozásnak megfelelően szerepel, és miután nyolc közel egytudasú csapat küzd az első négy helyért, csak a pillanatnyi forma és a jó idegek dönthetik el a bejutás kérdését.

A III. osztályú döntő állása a VI. forduló után:

1. Róder	18	+72	7. Wellner	10	-11
2. Láng	17	+77	8. Mondok	10	-41
3. Jósfa	16	+53	9. Bán	9	-11
4. Jinda	15	+38	10. Urik	9	-32
5. VITUKI-Csekő	14	+15	11. Kucsman	9	-61
6. Csepeli	13	+17	12. Mélyépterv	5	-88

Lapzárta után fejeződött be a VII. forduló, amelyben az élmezőny még jobban "összeverte" egymást, és az első hét helyezett 19 - 17 ponttal tartja az első hét helyet.

A III. osztályú Vigaszdíj állása a IV. forduló után

1. 42. Berzeviczi	13	pont + 61	15. 47. Hőterv	8	pont + 12
2. 100. Rupp	13	" + 53	16. 80. Vida	8	" + 4
3. 61. Bakos	12	" + 60	17. 45. Vegyterv Á	8	" + 4
4. 73. Vegyterv B	11	" + 47	18. 71. Óbudai Hajó	8	" + 3
5. 76. Reicher	11	" + 46	19. 69. Takács	7	" - 8
6. 92. Szabó	11	" + 25	20. 64. Kereszturi	7	" - 24
7. 91. Somoskövi	10	" + 54	21. 78. Róger	7	" - 57
8. 81. OISZÉV	10	" + 30	22. 50. Rajkányi	6	" - 6
9. 65. Csipka	10	" + 20	23. 97. Pedagógus	6	" - 16
10. 99. Springer	9	" + 18	24. 51. Zentai	6	" - 28
11. 95. Erkel	9	" + 14	25. 79. Béda	5	" - 33
12. 43. Erőterv	9	" + 9	26. 68. Viziterv	5	" - 53
13. 49. Wesselényi	9	" + 9	27. 74. Honfi	5	" - 57
14. 93. Bencsik G.	9	" + 1	28. 46. Bükse	3	" - 71

/Fromm/

A 66-os Vratarics és 96-os KSH csapatok törölve, meg nem jelentés miatt.



Az I. osztályu párosbajnokság állása a XVII. forduló után:

1. Kovács Gy-Bacsó	2217	12. Jasskiewicz-Rajnai	1964
2. Bánó-Cohen-Kovács	2214	13.-14. Kertes-Csaba	1963
3. Szeleczy-Kelemen-Hegyesi	2158	13.-14. Hirsch-Varsányi	1963
4. Fogarassy-Herczegfalvy	2075	15. Petz-Murányi	1961
5. Hennel-Lukácsné	2039	16. Markó-Zboray	1960
6. Szalay-Halász-Kun	2035	17. Michel-Vadas	1956
7. Kaszab-Fehérváry	2029	18. Honti-Urai-Rényi	1942
8. Sarlós-Székely-Selmeczi	2028	19. Gábor-Vésey	1919
9. Vég-Décsi	2012	20. Kelen-Schäffer	1913
10. Kaufmann-Sai Halász	1984	21. Nagy Imre	1793
11. Zánkay-Kádár	1969	22. Szikszay-Széné	1763
		23. Makádi-Mné	1733

A II. osztályu párosbajnokság állása a XVII. forduló után:

1. Faludy-Márkus	939	7. Döbrössy-Szentirmay	863
2. Szigethy-Csendes	838	8. Tésy-Márton-Retteggy	843
3. Bartal-Bné	894	9. Jakubovics-Jné	830
4. Quittner-Kussinszky-Z.	886	10. Tóth K.-Sórné-Nagyné	762
5. Varannay-Halász Gy.	875	11. Gyenes-Gyné	700
6. Géza-Gárdos-Turnovszky	870	12. Markovics-Fülöp-Fné	646
		/3 fordulót nem játszottak le/	

A III. osztályu párosbajnokság állása a XII. forduló után:

1. Róder-Nyáry	1306	12. Szentmiklóssy-Mihályi	1203
2. Bencsik-Bné	1301	13. Mondok-Kovács Ö.	1194
3. Rajkányi-Mráz-Soós	1287	14. Berényi-Vicenti	1189
4. Debreczeni-Kiss E.	1272	15. Rupp-Bakó	1186
5. Tamássy-Diner	1271	16. Szentmihályi-Szász	1179
6. Konkoly-Kné	1224	17. Réthelyi-Ihrig	1170
7. Bencsik L.-Nyigri	1222	18. Vértessy-Gyúrei	1154
8. Pordán-Gödöllei	1219	19. Szigler-Ghyczy	1139
9. Földiák-Fné	1209	20. Orbán-Szende	1125
10. Falus-Fné	1207	21. Andor-Makdányi	1107
11. Gosztonyi-Del Medico	1204	22. Meskó-Pongrác	1031

A BÜKSE TÉLI - KUPA selejtezőinek végeredménye

"A" csoport

1. Kovács K.-Külker M.	17	+181
2. Bartal-BÜKSE II.	15	+ 63
3. Pál	14	+116
4. Markovics	9	- 32
5. Fromm	5	- 91
6. Mélyépterv-Fodor	0	-230

"B" csoport

BÜKSE I.-Vég	18	+199
Géczy	18	+158
Szikszayné	9	- 27
Lignimpex-Kovács S	8	- 14
Csepeli	6	- 14
Meskó	1	-219



"C" csoport

1. Sarlós	20	+254
2. Kucsman	15	+ 93
3. Zempléni-BÜKSE III.	9	- 23
4. Béda	9	- 44
5. Fábry-AGROTERV	6	- 16
6. Honfy	1	-253

"D" csoport

Korbász	15	+156
Mondok	11	+ 56
Halász Gy. BÜKSE IV.	6	- 16
Tamássy	5	- 81
Tésy	3	-105

A BÜKSE versenyén több meglepetés is született. Ezek elsősorban negatív meglepetések. A Pál csapat nem került be az I. osztályba és a Tésy csapat csoportjában utolsó lett. Igaz, hogy a legnagyobb meglepetés mégiscsak pozitív, hiszen a Külkereskedelmi Minisztérium csapatát még versenyekről nem ismertük, új csapat, mégis megszerezte az "A" csoport első helyét. Reméljük a jövőben találkozunk velük a bajnokságon is.



## AZ INDITÓ KIJÁTSZÁS

### III. Rész

#### Indítások másodlagos szinből

Gyakran vetődik fel a kérdés: Rossz-e indítani a másodlagos szinből? A szinglivel való induláshoz hasonlóan ez is a körülményektől függ. Másodlagos szinnel vaktában elindulni, kizárólag azért, mert az másodlagos, még rosszabb, mint az ok nélküli szingli-indulás. Bizonyos körülmények között azonban ez lehet az egyedüli helyes játék.

A másodlagos szinből való indulást a következő két cél egyike indokolhatja:

a/ az a remény, hogy a harmadik menetben lopunk,

b/ hogy elkerüljünk valami más rosszabb hívást, vagyis kíségetésképpen használjuk fel.

A szinglivel való indulás kapcsán megkövetelt három előfeltétel ezuttal is szükséges, mégpedig az indulónak gyors és biztos adubeütéssel, ezenfelül /lopás nélkül/ haszontalan aduval, végül pedig a partnernek beütéssel kell rendelkeznie.

A másodlagos szinből való indulást sokkal gyakrabban alkalmazzák védekezésképpen azért, hogy a többi színben lévő figurákból, vagy figurák mellől ne kelljen elhívni. Például:

♠ K D 5  
♥ 9 4  
♦ Á D 8 2  
♣ D 9 7 3

Pikk felvétel ellen a bemutatott kézzel a pikk és a káró indulás nyilvánvalóan első pillantásra eslesik. Marad a másik két szín. Sorozaton kívüli figura mellől indulni nem célszerű. Ezért ajánlatos kört hívni, nem

mintha lopni kívánnánk, hanem hogy elkerüljük a többi szín hívását, amelyeket jobb, ha más bont meg. A másodlagos szinből való indulás ebben igen hasonlít ahhoz az esethez, amikor aduval indulunk más kedvezőbb indulás hiányában. Ha az előbbi kézből kör felvétel ellen kellene indulnunk, változatlanul induljunk ebből a szinből, mert a másik három szín bármelyikéből kedvezőtlen az indítás.

Ugyanide sorolható az értéktelen hármas szinből való indulás is. Ennek legmagasabb lapját gyakran hívják ki hasonló céllal. Például:

Ha pikk a felvétel és semmilyen más indítás nem indikált, a kör 9-sel ajánlatos elindulni.

♠ K D 6  
♥ 9 8 4  
♦ Á D 3 2  
♣ D 9 5

A másodlagos figurák - Bx, vagy Dx - tartalmazó szint gyakran ugyanide sorolják. Ez egyike a legrosszabb indulásoknak. A dámák és bubik sokkal értékesebbek, semhogy küzdelem nélkül feladhatnók azokat. Tulságosan sok ütést jelentenek a dámák és bubik ahhoz, hogy azokat meggondolatlanul "kivágjuk". - Még a tizest se hívom szívesen, de ettől már nem óvakodom olyan erősen - írja Goren.

Igen népszerű indulás az ász kihívása, ha mellette csak egyetlen kis lap van, abban a reményben, hogy partnerünkénél van a K. és a következőt lophatjuk. Reménytelen helyzetet kivéve, ez az indulás nem jó. Gyakran ta-



paszthalhatjuk, hogy még akkor is, ha hozzájutottunk a lopáshoz, jobban járunk volna, ha az ászunkat az ellenfél figuráinak leütésére tartogattuk volna.

Néha a Királlyal inditanak Kx-ből. Ez az indítás végső kétségbeesésben, teljesen reménytelen lapokkal lehet csak indokolt.

Egy másik eset, amikor Kx-ből a Királlyal indíthatunk az, amikor partnerünk elosztott laperőt mutatott /informatív kontrát adott, szant licitált/ és így joggal feltételezhetjük, hogy partnerünknek legalább egy figurája van ebből a színből.

Ha először Á-t, majd K-t hívunk, ez a szokásostól eltérő sorrend arra utal, hogy csak ez a két lapunk van ebből a színből és a harmadik menetet lopni kívánjuk.

Ha színjáték ellen választanunk kell az értéktelen /figuranélküli/ másodlagos és harmadlagos színből való indulás között, mindig az előbbit válasszuk, mert közös vonásokon felül még a harmadik meneti lopás reménye is amellelt szól. Ezen a téren éles különbség van a színjáték és adunélküli felvétel között. Utóbbi esetben a harmadlagos szint kell választanunk.

Ha másodlagos színből lopás céljával indultunk, partnerünknek aktívan kell támogatnia akciónkat. Persze néha igen nehéz megítélnie: szinglivel, vagy másodlagos színnel indultunk-e? Ez megérzés dolga, amiben néha a licit-menet nyújthat támpontot. Ha a másodlagos színnel indító partnerénél van ennek a színnek az ásza és más gyors beütés nincs, ne üsse az első menetet, hanem varjon a másodikra. Például:

	♠ 10 9 4	
	♥ Á 8 6 3	
	♦ D 10 2	
	♣ Á B 6	
♠ K 7 5		♠ 8 3
♥ K 10 4 2		♥ D 9 7 5
♦ 8 5		♦ Á 9 4 3
♣ 9 7 4 3		♣ K 8 5
	♠ Á D B 6 2	
	♥ B	
	♦ K B 7 6	
	♣ D 10 2	

Ha négy pikk felvétel ellen nyugat káró 8-al indul és kelet beüt az Ásszal, hiába hívja vissza a szint, a sikertelen adu impassz után pedig nyugat hiába hív treffet a felvevő beüt az asztal Ászával, leaduzik és teljesít. Viszont, ha kelet kihagyja az első kárót, a felvevő nem tudja megakadályozni, hogy nyugat a harmadik káró menetet ellopja és ezzel megbuktassa a felvételt. Természetesen keletnek az első káró menetben a 9-sel jeleznie kell, hogy kéri a szín folytatását. Ha viszont keletnek a treff helyett Á.-a lenne a kezében, nem kell kihagynia az első káró hívást, mert treffel biztosan átveheti az ütést.

#### Partnerünk színével, vagy saját színünkkel induljunk?

Színjáték esetében könnyebb ezt a kérdést eldöntenünk. Ha sok lapunk van a partnerünk színéből, nyilvánvaló, hogy a felvevőnek nincs és ezért ebben a színben támadni csak akkor lehet előnyös, ha négy, vagy több adunk van és a felvevőt rövidíteni kívánjuk. Ennek hiányában jobb valamely más szín sorozatából indulnunk. Például:



♠ 4  
 ♥ K 7 3 2  
 ♦ D 6 4 3  
 ♣ D B 10 9

Ha a felvétel 4 pikk és partnerünk kört licitált, valószínű, hogy egynél több kört nem üthetünk, azt is csak ha partnerünknel van az Ász. Aligha jutunk még egyszer híváshoz, ezért használjuk ezt ki és induljunk a treff D-val.

Ha valamelyik mellékszinben ÁKB van a kezünkben - kis lapokkal, vagy azok nélkül - jó először ennek a színnek a Királyát hívni, majd áttérni partnerünk színére, hogy - amennyiben az előbbi szín D-ja a felvevőnél van - partnerünk aláhívhatta ezt a szint.

Sokan ajánlják, hogy az ÁKx-ből először hívjuk meg a K-t, hogy láthassuk az asztalt. Szerintem ez nem helyes az asztal megnézése nem éri meg egy fontos figura elfecsérlését.

#### Indulás hármas szinből

Néha hármas hosszúsagu szinből kell indulnunk. Ha Kxx és Dxx között kell választanunk, inkább a Királyos szint válasszuk, mert ha belehívtam a nagyvillába, még mindig reményem van, hogy a Királyom ütést hoz, míg ha a D mellőli indulás következtében egy alacsonyabb figurának adtam ütést, a D már nem számíthat ütésre. Más szóval egy Király elég erős ahhoz, hogy túlélje a rossz hívást, a Dáma viszont aligha. Még ha a felvevő tájékoztatást is kap a Király fekvéséről, esetleg az információt nem tudja értékesíteni. Viszont, ha a Dáma fekvését tudja meg, igen gyakran elfoghatja azt, amikor mindkét irányban adhatna impaszt. Ha figuravezetéses hármas szinnel kell indulnunk, igen lényeges a megfelelő indító lap kiválasztása. D 9 2-ből a 2-sel kell indulnunk. Partnerünk ugyan azt fogja hinni, hogy színünk négyes, de ez nem kerülhető el. Többen azt a gyakorlatot vezették be, hogy ilyenkor a középső lapot hívják. Ez több okból nem bizonyult eredményesnek. Először is a középső lap tulságosan értékes lehet - mint például az adott esetben a 9. Másodszor a 9-es hívása azt a meggyőződést keltheti partnerünkben, hogy figura nélküli szín legmagasabb lapját hívtuk. Vagyis jobb partnerünket a szín hosszúsága, mint annak karaktere /figuratartása/ tekintetében becsapnunk. Az alábbi példa mutatja, mennyire lényeges lap lehet a 9-es:

K 8 6 5  
 D 9 2                      B 7 3  
 Á 10 4

A 9-es kihívása azt jelentené, hogy ebben a színben az ellenfél minden ütést hazavisz. A 2-es hívása nem jár ütészvesztéssel.

#### Indulások szlemmjáték ellen

A szlemmjáték ellen igen népszerű az Ásszal való indulás. Ezt a módszert azonban a kiváló játékosok nem követik. A kisszlemm buktatásához két ütés szükséges és az Ász lehívása nem oldotta meg a kérdést, hacsak nincs partnerünknel ugyanennek a színnek a Királya. Ezzel szemben az Ász lehívása igen megkönnyíti a felvevő helyzetét. Az Ásszal való indulás csak akkor ajánlatos, ha alapos remény van egy második ütésre, illetőleg arra, hogy partneremnek lesz még egy ütése. Például:

Hat pikkés felvétel ellen lehvom a kör Ászt, mert esélyem van arra, hogy az adu D üt. Hasonlóképpen a következő lappal:

♠ D 6 5  
 ♥ Á 9 7 4  
 ♦ 5 3 2  
 ♣ 8 6 2



Ha a segítő kéz nem támogatta erőtelje-  
sen az aduicitet, feltételezhetem, hogy  
partneremnek van egy adu ütése és a kör  
Ásszal indulok. Ott azonban, ahol nincs  
kilátás nyomban egy további ütésre, elő-  
ször dolgozzuk ki azt, és csak azután hívjuk le az Ászt.  
Például:

♠ 7  
♥ Á 9 6 4  
♦ 8 6 4 2  
♣ 7 6 4 2

♠ 8 5 4  
♥ Á 9 5  
♦ 10 9 8 4  
♣ 5 3 2

Hat pikkes felvétel esetében egyetlen  
reményünk az lehet, hogy partnerünknek  
a nemtelen színek egyikében lesz egy  
ütése. Ezért a káró 10-sel induljunk,  
remélve, hogy a partner egyik figuráját

felmagasítjuk, még mielőtt kilövi kör Ászunkat. Az Ász lehívása ugyanis  
felmagasíthatja az asztal körjeit, amire a felvevő leaduzás után eldobhat-  
ja a veszítő káró vagy treff ütését. A következő kézzel:

hat pikk ellen, ha az asztal kört lici-  
tált kis treffel kell indulnunk abban a  
reményben, hogy partnerünkénél van talán a  
K. és ebben a színben felmagasítunk egy  
ütést, mielőtt a körök az asztalon fel-  
szabadulnak.

♠ 8 6 5  
♥ Á 7 4 2  
♦ 9 7 3  
♣ D 3 2

/folytatjuk/

Goren - Cz. A.

o - o - o - o - o

### A pontszámításról

A magyar bridzsezők körében még eléggé közkedvelt a magas figurák  
7 - 5 - 3 - 1 ponttal, az un. bécsi pontszámítással történő értékelése,  
bár a 4 - 3 - 2 - 1-es, Work-féle pontszámítás - különösen a fiatalok kö-  
zött - egyre jobban elterjed. A két pontszámítás közötti, gyakran szüksé-  
gessé váló átszámítást általában a legegyszerűbb módon, a bécsi pontok  
/ezután B./ 1,6-al történő osztásával, ill. a Work-pontok /ezután W./ 1,6-al  
történő szorzásával határozzák meg. Ez az érték a kétféle pontszámítás  
összfigura-értékének hányadosa:

$$\frac{B_o}{W_o} = \frac{64}{40} = 1,6.$$

Ezzel az állandó faktoriall történő számolás, bár csak közelítő érté-  
keket adhat, az esetek nagy részében hiven tükrözi a kétféle pontszámítás  
megfelelő arányait. Nagyobb eltérés csak akkor következik be, ha a kéz csak  
magas vagy csak alacsony figurákat tartalmaz. Ennek két - tipikusan szél-  
sőséges - esete a következő:

1. Legyen a kézben 4 ász és 1 király, ez W pontban  $4 \times 4 + 1 \times 3 = 19$  p.,  
ezt szorozva 1,6-del, kereken 30-at kapunk, míg a valódi B pont értéke en-  
nek a lapnak  $4 \times 7 + 1 \times 5 = 33$  p.

2. Legyen a kézben 2 dáma és 4 bubi, ez W pontban  $2 \times 2 + 4 \times 1 = 8$  p.,  
ezt szorozva 1,6-del, kereken 13-at kapunk, míg a valódi B pont értéke en-  
nek a lapnak  $2 \times 3 + 4 \times 1 = 10$  p.



A B és W között pontos, de csak az elméletben használható átszámítási képletet is meg lehet adni a következő képen:  $F = a$  a kézben lévő figurák száma; pl. az előbbi két esetben 5, ill. 6/:

$$B = 2W - F$$

vagy

$$W = \frac{B + F}{2}$$

Nem kell megijedni a képletektől, az első például egyszerűen azt jelenti, hogy lapunk értékét bécsi pontban kifejezve úgy kapjuk meg, hogy a Work-pontok kétszereséből levonjuk figuráink számát.

Egy-két, a gyakorlatban is jól felhasználható érdekességet is gyorsan kiszámíthatunk ebből: pl. az elterjedt Woodson-szanzadu indítás 10-12, ill. 16-18 W pontos határai a bécsi pontszámításban 13-31 pontig terjednek, a 22 pont kivételével, mivel a 10-12 W pont 13-21 B pontnak, a 16-18 W pont pedig 23-31 B pontnak felel meg. /Aki akarja, kipróbálhatja; például 22 B pontos lapot bárhogyan válogatunk össze, az csak 13-15 W pontos lehet, és biztos, hogy 4, 6 vagy 8 figurát fog tartalmazni./ A félkövér indulások szokásos 28-35 B pontos figuraértéke pedig W pontban 16-23 pontig terjedhet, ellentétben az általánosan használt, számításból kapott 18-22 pontos értékkel.

K.Á.

## ÉRDEKES LEOSZTÁSOK INNEN - ONNAN

### SZORULÁS....

Az 1960. évi párosbajnokság I. osztályának küzdelmei során figyeltük meg az alábbi mintaszerű kétoldalu kényszerdobással megjátszott nagyszlemmet. Dél helyén Kovács László ült. Ő volt az egyetlen, aki bement a nagyszlemmet, de ahol csak kicsit mondtak, sem teljesítettek hetet.

♠ A x x		Dél 7 kört játszott, nyugat a treff K.-al indult.
♥ A 9 x		Dél ütött a treff Á.-al, és
♦ K B x		lehívta a kőr K.-t. Miután
♣ x x x x		esett a 10-es, 9-el lement
♠ 10 8 x x	♠ D B 9	az asztalra, és hazalopott
♥ 10	♥ x x	egy treffet. Ismét asztalra
♦ x x	♦ D 10 9 x x x	ment a kőr Á.-al, és még egy
♣ K D B x x x	♣ 10 x	treffet hazalopott. Nyugat
	♠ K x x	treffet, kelet kárót dobott.
	♥ K D B x x x x	Ezután a felvevő lehívta a
	♦ A x	káró K.-t és a káró Á.-t,
	♣ A	majd kezéből utolsó két adu-

ját, amelyről az asztalról egy kárót és egy pikket dobott. Ezáltal a következő végállás alakult ki:



Ebben a helyzetben hívja dél utolsó körjét. Nyugat beszorul, mivel nem dobhatja el magas treffjét, kénytelen pikket dobni. Ezután a felvető az asztalról eldobja a treffet és most szorul be kelet, és miután magas káróját nem dobhatja el, pikket dob, és ezáltal a felvető kézi pikkjei lesznek magasak.

<p>♠ 10 8 x ♥ - ♦ - ♣ D</p>	<p>♠ A x ♥ - ♦ B ♣ x</p>	<p>♠ D B x ♥ - ♦ D ♣ -</p>
	<p>♠ K x x ♥ x ♦ - ♣ -</p>	

ÉRDEMES-E MENTENI?

Koczás Ferenc olvasónk a Halász György - Tésy mérkőzés egyik érdekes leosztását juttatta el szerkesztőségünknek.

Osztó: észak

É - D bellben.

<p>♠ 10 9 x x x x ♥ x x ♦ x x x ♣ D 10</p>	<p>♠ A D x x ♥ K x x ♦ D x ♣ A B x x</p>	<p>♠ K B x ♥ D B x x ♦ x x ♣ 9 x x x</p>
	<p>♠ - ♥ A 10 9 x ♦ A K B 10 x x ♣ K x x</p>	

A nyílt teremben így alakult a licit:

É.	K.	D.	Ny.
1 t	passz	2 12	4 p
4 szan	passz	5 10	passz
5 szan	6 p	passz	passz
6 szan	7 p	kontra	passz
	passz	passz	

Érthető, hogy a 18-20 ponttal vezető Halász csapat megelégedett a kontrával, miután a biztonságos nagy szlemm licitálását az ellen-

fél megzavarta, hiszen a várható 7 - 8 bukás több pontot jelenthet, mint a kis szlemm.

A zárt teremben az érthetetlen kör kis szlemmhez jutottak el, amit a felesleges pikk impassz után már nem tudtak teljesíteni.

Érdekes feladat és tanulságos is - a különböző rendszereket alkalmazó olvasók számára, hogy eljutnak-e a biztonságos 7 káró felvételhez, vagy a beszorítással teljesíthető 7 szanhoz?

Érdekesége a leosztásnak, hogy a beszorítás sikerül akkor is, ha keletnél, de akkor is, ha nyugatnál vannak a hiányzó kör figurák.

A százalékszámítást kedvelőknek pedig itt az alkalom, hogy eldöntsék: Erdemes-e a 7 pikket 7 szannal menteni?

222



## LECE KIROHANÁSA

A Szelezcky-Kovács mérkőzésen fordult elő az alábbi tanulmányos lejátszás:

<del>♠ K D 6 4</del>	<del>♠ B 9 8 7 5 3 2</del>	<del>♠ 10</del>
<del>♥ B 10 7</del>	<del>♥ A 4</del>	<del>♥ 9 8 5 3</del>
<del>♦ K 10 5</del>	<del>♦ 6</del>	<del>♦ B 9 8 7 4 3</del>
<del>♣ 7 4 3</del>	<del>♣ D 8 5</del>	<del>♣ K 9</del>
	<del>♠ A</del>	
	<del>♥ K D 6 2</del>	
	<del>♦ A D 2</del>	
	<del>♣ A B 10 6 2</del>	

A nyílt teremben Észak - dr. Bikár - játszott 4 pikket, amelyet egy szürrel teljesített. A parti lejátszása után a kibicsereg megállapította, hogy 6 treffet lehet teljesíteni a lapból, amelyet benn a Kovács-Bacsó páros valószínűleg be is mond. Ez 6 pontot jelentett volna a Kovács csapat számára, de... az egyeztetésnél a következőt látták: Dél 6 treff - l. Mi volt a bukás oka? Cohen "Raffy" Nyugat helyén ülve, adu 4-sel indult. /Bármely mas indulásra a parti kényelmesen teljesíthető./ Asztalról a nyolcas, s a Kelet helyén ülő Bánó Leheltől a 9-es került az ütésbe, miután nem akarta idő előtt megoldani felvevő problémáját. Dél - dr. Kovács - ütött a tizessel, lehvta a káró Ászt, majd a pikk Ászt is. /Játékát feltehetőleg arra alapozta, hogy két káró asztali, két pikk kézi lopása és három kör lejátszása után a negyedik körrel kiadja az ütést, majd csak behív valaki a megmaradt adu gáblijába. /Kárót lopott asztalon majd kis pikket hívott, amibe Bánó sürgősen beletette a - treff Királyt. A látszólag felesleges belerohanás - a licitből kitűnhetett, hogy Délnek szingli pikkje van - elbuktatta a partit: ezután Délnek vagy két piros lapot, vagy egy adut és egy kórt ki kell adnia. Kelet jól gondolkozott: az a buktatás sansza, hogy Nyugatnak még maradt aduból dubló 7-e, és a felvevő körje nem zárt. Nyitott lapokkal könnyű a lejátszás, de - treff indulás, és a treff 9-es rátevése után // - ki játszik arra, hogy K-nél dubl adu K. és szingl pikk volt?

## PIHENÉSÜL...

A Bridzsélet októberi száma bemutatta olvasóinknak Darvas Róbert egyik nagyszerű könyvét, a "Spotlight on Card Play"-t. A nemrég elhunyt világhírű bridzsírónak egy másik műve, a "Right through The Pack" is - melyet Norman De V. Hart angol bridzsújságíróval közösen írt - óriási feltűnést keltett. A sok nehéz és komoly probléma után lássunk valami vidámat és könnyűt, a könyv egyik legfurcsább feladványát mutatjuk be kedves olvasóinknak.



♠ 10 8 6  
 ♥ 9  
 ♦ 9 8 7 6 5 4 3 2  
 ♣ 9

♠ K B 9 7  
 ♥ 8  
 ♦ K 10  
 ♣ A K D 8 6 4

♠ 5 4 3 2  
 ♥ 10 6 4 2  
 ♦ -  
 ♣ B 7 5 3 2

♠ A D  
 ♥ A K D B 7 5 3  
 ♦ A D B  
 ♣ 10

Dél /nem elírás!/ játszik 7 szanzadut. Mig - induljon Nyugat, hogy vezesse Dél a felvívó- és K-Ny az ellenjátékot, hogy a 7 szanzadut teljesíteni lehessen?

Jó szórakozást!

K.Á.

#### IDEGORVOSI TÉMA ?


Egyik sporttársunk feleségével - aki szintén versenyző, háromnapos kiránduláson vett részt. Este ötösben hódoltak kedvenc szellemi sportjuknak. A sors úgy hozta, hogy történetünk hőse, a nevezett bridzsező feleség maradt ki az utolsónak kikiáltott robberből, így hát magát nem zavartatva lefeküdt aludni.

A robber után a férj, mint az emberek nagyrésze nem tudta elviselni, hogy más nyugodtan alszik, ébresztgetni kezdte az első álmát alvó asszonykát, hogy elmondhassa neki is, azt a csodálatos szellemet, amit még talán "a Góren" sem játszott volna meg.

A lefekvéshez készülő társaság a következő párbeszédnek volt ezután fültanuja:

- /férj gyengéden teszi fel a szokásos bölcs kérdést/  
szivem.... alszol?
- /halk szuszogás és morgás/
- /a férj, aki még viccelődő kedvében is van/ ébredjl elkéssel a hi-  
viből!
- /mélyebb, hosszabb morgás/
- /a férj, akiben felébred az emberbaráti szeretet/  
No ne ijedj meg szivem! Nem kell felkelned. Hiszen tudod, hogy hol vagyunk.
- /félálomban kis szusszanás/: bellben!





# BRIDZS VILÁG

## ARGENTINA

Befejeződtek az 504 leosztásból álló argentinai válogató versenyek. Az eredmény:

1. Cramer-Castro, 2. Rocchi-Calvente, 3. Dibar-Bosco, 4. Velasco-Frias, 5. Berisso-Jaques, és a hatodik a Blum-Navaro pár lett.

## BELGIUM

A vegyes párosbajnokság végeredménye a következőképpen alakult: 1. Dr. Duchateau-Koverné,

2. Raus-Mlle Kennis, 3. Monk-Deirmendjoglouné, 4. a Parikh házaspár.

## FINNORSZÁG

A finn csapatbajnokság is befejeződött.

A bajnokságot a Kalevi Sorry, Keijo Sorri, Bjarne Laakso, Paavo Nupponen, Rainen Scholin és Matti Jalava összeállítasu csapat nyerte, 8 ponttal. 2. Sulin 6 p. 3. Kajaste 6 p. 4. Havanka 4 p. 5. Lönnqvist 3 p. 6. Lundström 3 p. A bajnokságon 210 csapat vett részt.

## NAGYBRITANNIA

Az Anglia - Skócia mérkőzést Anglia együttese nyerte 4 - 2 arányban.

## NÉMETORSZÁG

A német Bridzs Liga kérte 1963. évre az Európabajnokság megrendezésének jogát. A versenyek színhelyül Baden - Badent javasolták.

## OLASZORSZÁG

Milánóban párosversenyt rendeznek a legjobb olasz párok részvételével. A versenyen a "Blue Team" játékosai nem indulnak. A verseny három első párjából alakult csapat ezután játszik majd a "Kék Csapat"tal, és a győztes képviseli majd Olaszországot a legközelebbi nemzetközi versenyen.

## USA

A Los Angeles - New York visszavágó mérkőzést ismét Los Angeles nyerte 1 meccsponttal. A mérkőzésen használták először az amerikai Bridzs Liga által kidolgozott új meccsponttáblázatot, ami a régi értékelés határközeit felezi. A régi pontszámítás szerint a New Yorkiak győztek volna 2 meccsponttal.



R E J T V É N Y

17. számú decemberi rejtvényünk megfejtése:

A/ ♠ K 6 4   ♣ B 5 4   ♦ Á D 4   ♣ 9 4 3 2  
 ♠ Á 3   ♣ Á K 8 7 6   ♦ 8 5 2   ♣ Á K 8

Dél 4 kórt játszik. Nyugat a pikk Dámával indított.  
 Hol ütjük, mit hívunk és miért?

A kézben ütjük és káró impasszt adunk. Ha az impassz ült, kis kórt hívunk a Bubi felé és így több mint 75% esélyünk van arra, hogy körben csak egyet adjunk ki.

Ha a káró impassz nem ült, úgy kor Ász, kőr Király a játék, és abban reménykedünk, hogy a dubló kőr Dáma esik /25%/. Ezt a játékmódot azért kerüljük el a jó káró impassz esetében, mert 2 kórt adhatunk ki vele az esetek 33%-ában. Játékunkat éppen azért kell a káró impasszal kezdeni, hogy az adu szín helyes játékához támpontot szerezzünk.

B/ ♠ B 6   ♣ B 8 5   ♦ K D B 9 4   ♣ 8 4 3  
 ♠ Á 8 3   ♣ Á 9 2   ♦ 10 2   ♣ Á K D B 2

Dél 3 szant játszik. Nyugat a pikk 5-tel indult, Észak Bubiját Kelet a Dámával fedte. A felvevő kicsit tesz. Kelet a pikk 10-zel folytatja, a felvevő kihagyja, Nyugat a 4.-t teszi. Kelet pikk 2-ét a felvevő üti. Nyugat a 7.-t, asztal a treff 3.-t teszi. Mit hív most Dél és miért?

Dél a káró 10-t hívja, asztalon átüti a Királlyal és ha ütésben marad, káró Dámát hív. Elgondolása a következő: Nyugatnál a pikk valószínűleg ötös. Ha nála van a káró Ász is, nincs esély a teljesítésre. Ha azonban Keletnél van a káró Ász, és a fenti módon játszunk, igen nehezen megoldható probléma elé állítjuk: lehet, hogy a beütéssel, lehet hogy a kihagyással juttat bennünket a teljesítéshez. Hasonló helyzetekben Nyugat dobása lehet segítségére /pároszámú lapból dublót jelez/. Itt azonban Nyugat még csak egyet dobott és mivel Keletnek hiányozhat a kezünkben lévő káró 3-as, a döntés pillanatában lehet, hogy képtelen lesz megállapítani, hogy partnerénél páros, vagy páratlan számú káró van-e? Ha pedig Keletet sikerült rábírnunk arra, hogy a második kárót is kiengedje, akkor 1 pikk, 1 kőr, 2 káró és 5 treff ütéssel teljesítünk.

Treff az adu. Dél hiv és minden ellenjáték mellett is hazaviszi az É-D vonal az összes ütést.

Lehívja a kőr Bubit és Északról be-dobja a kőr 8-t. Kárót hiv, Észak lop. Észak lehívja a másik adut és Kelet pikkét dob /a legjobb/ - Dél a pikk 5-t dobja. Nyugat most nem dobhat kórt, vagy pikkét, mert kőr dobásra Kelet kórje beimpasszolható, pikk dobásra Észak pikkje jó, tehát kárót dob. Most Észak lehívja a pikk 7-t és Kelet beszorult. Ha kórt dob, Dél megtartja a jó kárót.

C/   ♠ 7 3  
 ♣ 8 2  
 ♦ -  
 ♣ 32  
 ♠ 6 4   ♠ 2  
 ♣ 9 5   ♣ 7 4 3  
 ♦ 7 3   ♦ 6 2  
 ♣ -   ♣ +  
 ♠ 5  
 ♣ B 10 6  
 ♦ 5 4  
 ♣ -



18. számú januári rejtvényeink:

"A"

♠ B 10 9 6 2	♠ Á K D 8 7 5	♠ 4
♥ D B 9 4	♥ 10 7 3	♥ -
♦ D 7 5	♦ Á 10	♦ 9 8 4 2
♣ 2	♣ Á D	♣ K B 10 9 8 6 5 4
	♠ 3	
	♥ Á K 8 6 5 2	
	♦ K B 6 3	
	♣ 7 3	

Dél 6 kört játszik a rekontrával, általános bellben. Kelet egyszer ugorva, egyszer simán treffet licitált. /Érthető./ Nyugat kontrázott. /Ez is./ Indulás: treff 2.-es.  
Hogyan teljesít a felvevő?

/Ez a játszma valóban megtörtént. Szemtanu dr.Sai-Halász Andras. A felvevő persze elbukott, mert nem látta mind a négy lapot./

"B"

Általános bellben Dél - pikkben adott kulcslicitje után - 6 treffet játszik, az ellenfél végig passzolt. Nyugat a pikk 10-sel indul. Hogy vezesse Dél a felvevőjátékot?

É	D
♠ K B 8	♠ -
♥ A D 3	♥ K 10 6 2
♦ 8 6 4	♦ A D 7
♣ K D 9 3	♣ A B 10 8 5 4

A megfejtéseket január 25.-ig kell eljuttatni az alábbi címre: Jósfa György, Budapest, XI.Bartók Béla ut 30. III.5.

December havi indító kijátszási feladataink

megfejtése

9. FELADAT

A helyes indulás: pikk 3 /100 p./. Ez jobb, mint a kör 3. /40 p./, mert kevésbé valószínű, hogy útésvesztéssel jár. Könnyen lehetséges ugyanis, hogy a felvevő nem használhatja ki azt a körülményt, hogy megtudta a pikk K fekvését. A kör D fekvésének megállapítása azonban igen könnyen annak elfogását jelentheti.

10. FELADAT

A helyes indulás: a pikk B /100 p./. Bár ezzel a felvevő által licitált színbe hívunk bele /hátulról/, a teljes sorozat biztosítja, hogy ebből nem származhat útésvesztés. Ez az indulás jobb, mint egy olyan gyenge szinből, mint a kör, az asztal színébe aláhívni. Kör 3-30 pont.



### 11. FELADAT

A helyes indulás: valamelyik káró /100 p./. A pikk K hívása igen csábító /50 p./, de nagy a valószínűsége annak, hogy az ellenfelek egyikének szinglije van ebből a színből. Sokkal jobb esély a buktatásra a partner lopatása a káró színben. A licit ugyanis azt mutatja, hogy az ellenfelek kezében együttesen legalább nyolc káró van s így partnerünknek legfeljebb egy lehet és az adu Á biztosítja az azonnali ütés visszavételét.

### 12. FELADAT

A helyes indulás: a pikk 10 /100 p./. Nem tanácsos a kör K-al indulni, azért hogy megnézhessük az asztalt /40 p./. Az asztalon minden bizonynyal van néhány adu és egy rövid szín. Mennél hamarabb elveszünk az asztal aduit, annál jobb.

### 13. FELADAT

A helyes hívás: kör 4 /100 p./. Ha partnerünk emelte treff színünket, az ellenfelek valamelyikének abból szinglije van. A remélhető kör ütést addig kell kidolgozni, amíg van adu Ászunk és partnerünk feltartja a kárókat. Treff K 30 p.

### 14. FELADAT

A helyes indulás: kör 3. /100 p./. Észak 3 körre ugrása kizárási kísérlet, ami adu segítségre és egy rövid színre utal, minden különösebb laperó nélkül. Lopási értékeinek szétrombolása érdekében aduval kell indulnunk. Jobb azonban a kis aduval indulni, hogy partnerünk, ha ütésbe jut ismét hívhassa. A kör Á indulás is jónak tekintendő /80 p./. Pkk K: 30 p. Treff D: 20 p.

### 15. FELADAT

Helyes hívás: a treff K /100 p./. Az adunk olyan erős, hogy nem akarunk pikkot lopni. Sokkal inkább fogyasztani kívánjuk a felvevő aduit és erre a treff szín igen alkalmasnak mutatkozik. Ha a későbbiek során kitűnik, hogy lopásra van szükségünk, még mindig áttérhetünk a pikk színre /30 p./.

### 16. FELADAT

A legelőnyösebb a kör B indulás /100 p./. A pikk 5 indulás csak annyiban kedvezőtlenebb, hogy esetleg ütésvesztéssel járhat /70 p./, ami kör indulásnál nem fordulhat elő. Treff 6: 30 p.

### A decemberi feladatok megfejtési eredményei

A 9. feladványt - egyetlen kivételtől eltekintve - minden pályázónk helyesen fejtette meg. Majdnem mindenki helyesen fejtette meg a 10., 11., 12. és 15. feladatokat. Sokaknak jelentett azonban nehézséget a 13. feladat és csak egyetlen 100 %-os megoldás érkezett a 14.-re. A 16. feladat megoldásai általában jók.

A decemberi feladványok megfejtői közül a következők érték el a legtöbb pontot: Herczegfalvy Imre 780, Cudenusz Imre 720, Báthory Zoltán 700, Cziegler Sándor és Gaskó Gyula 680, Lukács Antalné 660, Fogarassy Bálint és Vicenty György 640, Pogány János 630, Harsán Tamás és Gotláb István 620, végül Szirmay György és Kostyál István 600.



Az összesítésben eddig legtöbb pontot a következők kapták: Herczegfalvy Imre 1570, Báthory Zoltán 1500, Cziegler Sándor 1470, Gudenusz Imre 1380, Fogarassy Bálint 1340, Blantz Tamás 1280, Szirmay György 1260, Gaskó Gyula, Kostyál István, Lukács Antalné és Vicenty György 1210.

Január havi indító kijátszási feladataink

17. feladat

		Licitmenet:			
	D	Ny	É	K	
♠ D 10 2					
♥ 8 5					
♦ D 9 4 3	1 szan	-	2 szan	-	
♣ K 10 5 2	3 szan	-	-	-	

18. feladat

♠ 6 5	1 ♠	-	1 ♥	-
♥ 7 3 2				
♦ K B 9 4	1 ♠	-	2 ♠	-
♣ Á K D 7	-	-		

19. feladat

♠ Á D 5 4 3	1	1 ♠	2 ♣	2 ♠
♥ D 10 5				
♦ 10 4 3 2	4 ♣	-	-	-
♣ Á				

20. feladat

♠ 8 6 2				1 ♥
♥ 10 2				
♦ D B 5	1 ♠	2 ♠	2 ♠	-
♣ Á K 9 7 6	-	-		

21. feladat

♠ ---	1 ♠	-	3 ♣	3 ♥
♥ 9 7 5	3 ♠	-	4 ♠	-
♦ D B 10 8 6 4	6 ♠	-	-	x
♣ 8 4 3 2	-	-	-	

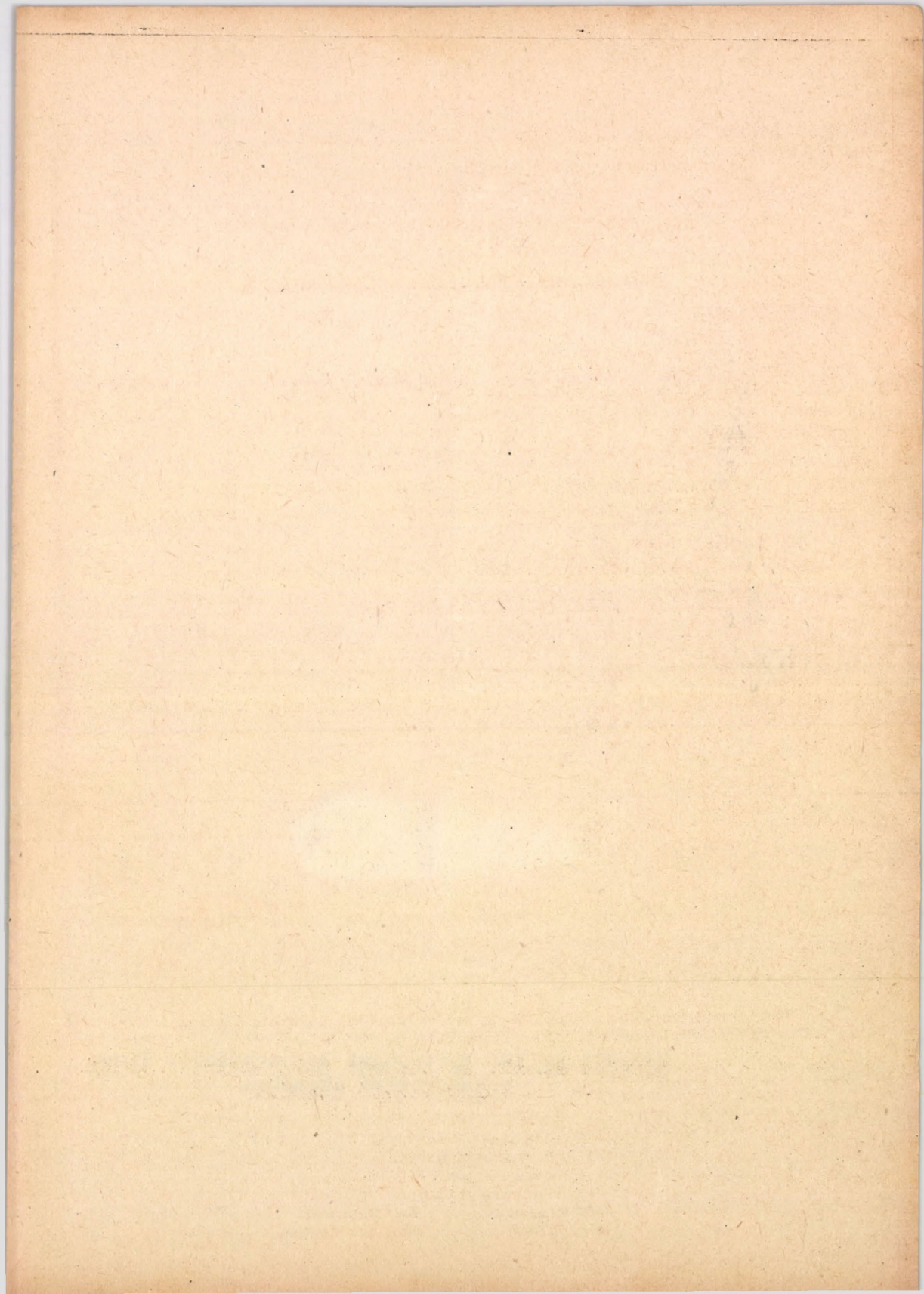
22. feladat

♠ D 8	1 ♠	-	1 szan	-
♥ 7 4 2	2 ♥	-	4 ♥	-
♦ Á K 8 2				
♣ D 9 6 3	-	-		

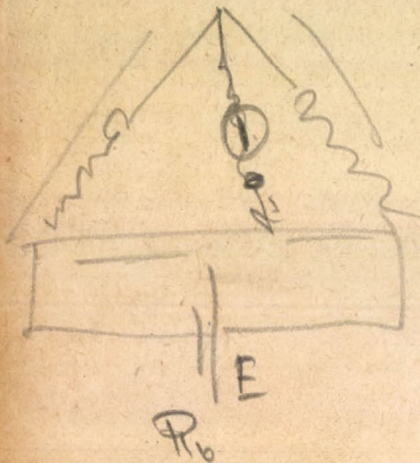
A megfejtéseket január 25-ig kell elküldeni a következő címre:  
Jósfay György, Budapest, XI. Bartók Béla ut 30. III.5.

Főszerkesztő: Zánkay Péter  
Felelős szerkesztő: Jósfay György  
Felelős kiadó: Vágó István  
A szerkesztőbizottság tagjai  
Ciffra András                      Kertész Ádám  
Gábor István                      Korbász István









Készült az ÉM. Építésügyi Dokumentációs Iroda  
sokszorosító üzemében





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Megalakult a bridzsversenyzők válogatott kerete

Cohen Rafael kapitány beszéde

Versenyeredmények

Az indító kjjátszásról (befejezés)

Hogyan aduzzunk?

A beszorítás (befejezés)

Rejtvény

Indító-kjjátszási rejtvényverseny



## KÖZLEMÉNYEK

- Felhívjuk azon előfizetőink **figyelmét**, akik részére jelen számunkban csekklapot mellékelünk, hogy előfizetésük lejárt. Kérjük olvasónkat, hogy előfizetését az adminisztráció megkönnyítése végett még március első napjában ujtssa meg.

Azon olvasóinknak, akiknek ugyan lejárt az előfizetése, de részt vesznek a BRIDZS KUPA - versenyen nem mellékelünk befizetési csekklapot, mivel előfizetésüket csapatkapitányukon keresztül kell rendezniük.

Előfizetési díj fél évre 18 forint  
egy évre 36 forint

Az előfizetési díjat blankó csekklaapon a Bp. Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz. B. (Bp. XI., Gellért tér 4.) 241-538 XI. sz. csekk számlájára kell befizetni. Az előfizetésről levelezőlapon, vagy előfizetési nyomtatványon az alábbi cím értesítendő:

Jósfay György Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754.

+ + +

Közöljük kedves sportársainkkal hogy a Bridzs Kupa versenyein a Nemzetközi Bridzs Liga által elfogadott új meccsponttáblázatot fogjuk alkalmazni. Mivel a versenyírásokon még a régi táblázat található, közöljük az új számítást:

0 - 10 = 0	700 - 790 = 13
20 - 40 = 1	800 - 890 = 14
50 - 80 = 2	900 - 1.040 = 15
90 - 120 = 3	1.050 - 1.190 = 16
130 - 160 = 4	1.200 - 1.340 = 17
170 - 210 = 5	1.250 - 1.490 = 18
220 - 260 = 6	1.500 - 1.740 = 19
270 - 310 = 7	1.750 - 1.990 = 20
320 - 360 = 8	2.000 - 2.240 = 21
370 - 420 = 9	2.250 - 2.490 = 22
430 - 490 = 10	2.500 - 2.990 = 23
500 - 590 = 11	3.000 - 3.490 = 24
600 - 690 = 12	3.500 - = 25

Oktávonként 1 pontkülönbségig 2:2, 4.-ig 3:1 4-en felül 4:0.



## MEGALAKULT

### A MAGYAR BRIDZSEZŐK VÁLOGATOTT KERETE

Az újjáéledő magyar bridzssport jelentős állomásához érkezett: január 12-én a BÜKSE helyiségében megalakult a magyar bridzsezők válogatott kerete. Az alakuló értekezletet Dr. Bartal Ferenc, az Intéző Bizottság elnöke nyitotta meg és vázolta azokat az okokat, amelyek szükségessé tették, hogy a magyar bridzs élsportolói számára egységes licitrendszert alakítsanak ki, majd felkérte Cohen Rafaelt (lelkes tetszésnyilvánítás), aki vállalata a válogatott keret kapitányi tisztségét, hogy ismertesse elképzeléseit. Cohen Rafael a többi között a következőket mondta:

- Elvállalatam ezt a szerepet azért, mert tudom, hogy ennek a sportnak nálunk komoly talaja van és a 15 éves kényszerpihenő ellenére olyan játékosgárdával rendelkezünk, amely minden megmozdulásban örömmel és lelkesedéssel vesz részt. Ámde kötelességemnek tartom több évtizedes versenymultam tapasztalatait a magyar bridzsport fejlesztése, a fiatal tehetségek irányítása terén is gyümölcsöztetni. A bajnoki küzdelemnek mai sajnálatosan alacsony színvonala és különösképpen a Gellért-szállóban lezajlott nemzetközi összecsapás dicstelen mérlege fokozottabb tevékenységre kell, hogy ösztönözzön mindnyájunkat. Ha a mai helyzetet személyi elfogultság nélkül mérlegeljük, megállapíthatjuk, hogy csapataink rapszodikus teljesítményei folytán optimizmusra egyelőre nincs okunk. Igazi nagy csapatunk, amely képes huzamosabb ideig átütő ereű teljesítményt nyújtani - nincsen. A bajnokság első három helyezettjének egymás ellen elért komikus eredményei szemléltetően bizonyítják állításom helyességét. De nincsen szándékomban és nem is volna indokolt a magyar bridzssport elparentálása. Igen sok kiváló, biztató jövőt ígérő tehetségünk van, akik kellő irányítás mellett képesek lesznek a magyar színek reprezentálásakor eredményesen helyállni.

- A válogatott keret 36 tagu, ez a létszám később, az egyéni teljesítmények figyelembe vételével a felére csökken majd. A rátermettség ebben a sportban nem mérhető röffel vagy stopperórával. Az összeállításnál, mindenféle egyéni szimpátia nélkül, az egyes párok összeszokottságából eredő teljesítményeket vettem figyelembe és előnyben részesítettem a fiatalabb korosztály néhány sokat ígérő tehetségét a nagyobb rutinnal rendelkező, de kevesebb ambícióval szereplő idősebbjátékosokkal szemben. Remélem a mellőzöttek nem vesztik el önbizalmukat, az érvényesülés útja a jövőben is változatlanul nyitva áll előttük.

- Foglalkoznunk kell az utánpótlás igen fontos kérdésével is. Ápolnunk és segítenünk kell az alacsonyabb osztályokban szereplő fiatal tehetségek fejlődését. Tervbe vettem az utánpótláskeret felállítását és edzésének biztosítását. Az arra érdemes versenyzők kijelölésénél főleg Bánó Lehel és Kaufmann István sporttársaim segítségét kérem. Nem feledkezhetünk meg hölgyeink szerepeltetéséről sem, de ebben a kényes kérdésben még nem tudok állást foglalni.

- A magyar versenyjáték viszonylagos eredménytelenségének okát a licitrendszerek terén, főleg az alacsonyabb osztályokban fennálló elképesztő anarchiában látom. Csapataink a bevált rendszerek mellőzésével önálló utakra tértek. Megalkották saját tolvajnyelvüket, amely csak arra jó, hogy gátat vessen minden önálló kezdeményezésnek és elhomályosítsa a játék minden szépségét. Sürgős feladatnak tartom, hogy ebben a hangzavarban rendet teremtsünk és versenyzőinket a fejlődés helyes útjára irányítsuk. A magyar bridzs mai színvonala sajnos még nem áll azon a fokon, hogy önálló utakon járhasson, azért tartom szükségesnek fejlet-



tebb, kulturáltabb teoretikusok tapasztalatainak átvételét, annál is inkább mert elképzeléseiket kiváló eredmények igazolják. Az a rendszer, amelyet Dr. Korbász István barátommal röviden lerögzítettünk, modern elvekre épül. Ez a rendszer, amely természetesen nem zárja ki szellemes akciók és eredményes, ésszerű blöffök bevetését, hivatva van az ifjúság fejlődésének útját egyengetni és lehetővé tenni különböző csapatok játékosainak egy párrá alakítását, ugyanakkor esetleges nemzetközi mérkőzéseken a magyar színeket győzelemre segíteni. Ha ez nem sikerülne, annak nem a rendszer lesz az oka.

- Tudatában vagyok annak, hogy minden régi csak harc után adja át helyét az újnak, ezért kérem azokat a versenyzőket, akik saját elképzeléseiket csatláthatatlannak tartják, sőt egyedül célravezetőnek, függesszék fel érzékenységüket, és ne idegenkedjenek új, modernebb és nagyobb sikerekre támaszkodó gondolatoktól. Lássák be, hogy elveik beporosodtak és elavultak. Saját csapatán belül természetesen a jövőben is mindenki úgy szórakozik, ahogyan azt kívánatosnak tartja, de ne felejtjük el, hogy a magyar színek reprezentálásának nemcsak a szórakozási lehetőségek kihasználása a célja... Nem kívánom, hogy válogatott játékosaink futással vagy súlyemeléssel erősítsék kondíciójukat, de legyenek tudatában annak, hogy felelősség terheli őket. Elyárom a keret tagjaitól, hogy komoly felkészültséggel, sportszerű, fegyelmezett és etikai szempontból kifogástalan magatartással támogassák törekvéseinket.

- Két kitűnő fiatal matematikusunk Dr. Korbász és Kertész Ádám olyan új kiértékelési rendszert alkotott meg, amely alkalmas lesz arra, hogy a páros versenyek eredményeinek irrealitását kiküszöbölje. A rendelkezésünkre álló kitűnő tartalékaink foglalkoztatása érdekében kérem, hogy időnként egy-egy óktávra adjátok át helyeteket. Így ők is edzéslehetőséghez jutnak. Ez annál inkább megoldható, mert a helyezési sorrend úgy sem befolyásolja a továbbjutás kérdését.

- Kérem a keret tagjait, legyenek meggyőződve szándékaim őszinteségéről. Egyetlen célom, hogy versenyzőink a mozdulatlanság állapotából a fejlődés stádiumába jussanak. Egyelőre még a magyar sport mostohagyermekel vagyunk, de remélhető, hogy a népes magyar bridzstársadalom nyomására eljön az az idő, amikor elismerik ennek a sportnak létjogosultságát. A magyar bridzsversenyzők teljesítménye nyomán már több ízben felcsendült a magyar Himnusz. Higgyétek el, hogy ezért a felemelő érzésért érdemes tanulni és áldozatokat hozni!

+

A hosszantartó tapssal és általános helyesléssel fogadott beszámoló után Korbász István példákkal illusztrálta, hogy milyen eredményszámítással történik majd az értékelés, majd Röder Vilmos ismertette a keret tagjainak tréningrendszerét. Közölte, hogy kizáró indítás esetén a következő játékos köteles husz másodpercig gondolkozni, ha tovább gondolkozik - köteles licitálni. A tréningeken renonsz nincs, a színvétést a hibázó köteles korrigálni.

A színvonalas, élénk vitában többen - magvas mondanivalókkal - szólaltak fel, majd az értekezlet elfogadta, a csapatkapitány hozzájárulásával Dr. Bartal Ferenc módosító indítványát, amely szerint a keret nyolc versenynapon a saját, a többi versenynapon az új egységes rendszert játssza majd. Így mód lesz az új rendszer bevezetésére, ugyanakkor más rendszerekkel való egybevetésére. Az értekezlet végén Cohen Rafael csapatkapitány bejelentette, hogy a válogatott keret edzései nyilvánosak lesznek.



## Véget ért az 1960. évi csapatbajnokság

### HATOK BAJNOKSÁGA

#### WIDDER NÉLKÜL IS. . . .

. . . . a WIDDER csapat nyerte a Hatok Bajnokságát. Teljesítményük értékét növeli, hogy végig kapitányuk nélkül voltak kénytelenek játszani.

A Hatok Bajnoksága két fordulóból áll. Első fordulóként a csapatok magukkal viszik a bajnokság során elért egymáselleni eredményeket, majd második forduló gyanánt újabb körmérkőzést játszanak.

Widderék 3 pont előnnyel indultak neki a második fordulónak, és ezt az előnyt végig meg is tartották. Nem szenvedtek vereséget, csak akkor, amikor első helyük már biztos volt. A bajnokságban elért második helyük mellett az a győzelem rendkívül értékes, és elfelejteti hosszabb ideig tartó gyengébb szereplésüket.

A VÉG csapat itt is bebizonyította kiváló képességeit. A második fordulóban nem szenvedett vereséget, és az elsőségért vívott harcban végig kemény ellenfele volt a Widder csapatnak.

A KOVÁCS csapat feloszlóban bizonyította be, hogy kár feloszlanik. Hátrányos helyzetből verekedték ki a harmadik helyet, és ebben az összeállításban a legjobbak közé tartoznak.

A SZELECZKY csapat ezen a versenyen nem szerepelt bajnokcsapathoz méltóan. Két döntetlenjük mellett három vereséget szenvedtek. Nem lett volna szabad a versenyt ennyire könnyedén venni! Szinte az volt az érzésünk, hogy nem is igen ambicionálták a győzelmet.

A GÓTH csapat ezuttal jobban szerepelt, mint az első fordulóban bár képességeiket még mindig nem merítették ki.

A PÁL csapat változatlanul hullámvölgyben van. Ezt mi sem bizonyítja jobban, mint Szeleczykék ellen elért 50 pontos győzelmük, és a következő hetekben a Kovács és a Gót csapattól elszenvedett nagyarányú vereség.

### RÉSZLETES EREDMÉNYEK:

#### VII. forduló

Vég - Szeleczyk	2 : 2 0
Widder - Pál	2 : 2 + 1
Góth - Kovács	4 : 0 + 27

#### IX. forduló

Vég - Pál	2 : 2 0
Szeleczyk - Góth	2 : 2 + 4
Widder - Kovács	2 : 2 0

#### VIII. forduló

Vég - Kovács	3 : 1 + 8
Widder - Góth	4 : 0 + 21
Pál - Szeleczyk	4 : 0 + 50

#### X. forduló

Vég - Widder	3 : 1 + 6
Kovács - Szeleczyk	4 : 0 + 20
Góth - Pál	4 : 0 + 18

### A HATOK BAJNOKSÁGÁNAK VÉGEREDMÉNYE:

1. Widder	26. Gy.P.	4. Szeleczyk	18. Gy.P.
2. Vég (BÜKSE I.)	23 "	5. Góth	17. "
3. Kovács	20 "	6. Pál	16. "



A TÉLI VILLÁMVERSENY VÉGEREDMÉNYE

A VII. - XVI. helyezettek részére kiírt villámversenyt a várakozásnak megfelelően ez igen tehetséges KORBÁSZ csapat fölényesen nyerte a Keleti és Solti csapat előtt. A verseny meglepetése a Sarlós és Kaszab csapat igen gyenge szereplése.

1. Korbász	28 Gy.P.	6. Nagy I.	17 Gy.P.
2. Keleti	23 "	7. Perneczky	17 "
3. Solti	22 "	8. Sarlós	16 "
4. Géczy	22 "	9. Kaszab	14 "
5. Szykszayné	21 "		

II. OSZTÁLY

A II. osztályu bajnokságot nagy fölényel a végig első BOLGÁR csapat nyerte. Sikereinek titka valamennyi pár összeszokott biztos játékában rejlik. A Bolgár - Koncicky és Tihanyi-Waldmanné pár igen megbízható teljesítményt nyújtott. Sok szép bravúrt láthattunk a Kóczian - Kovács pártól, és állandó eredményes, magas színvonalu játékot a most már biztosan összeszokott Eleőd - Gács pártól.

A DERBRECZENI csapat nyerte el a második helyet, miután az utolsó fordulóban legyőzte a végig második Csengeri csapatot.

A CSENGERY csapat egyenletes, szolid játékával csak néhány meccsponttal szorult a harmadik helyre. Ez a csapat nemcsak jól de igen fegyelmezetten is játszott, amiben különösen Bognár Erzsébet tündött ki. Ebben szinte valamennyiünknek példát mutathatnak.

A fiatalítás jól sikerült. Állapíthatta meg BARTAL Ferenc csapatának negyedik helyezése után. A Quittner - Kussinszky pár beváltotta a hozzá fűzött reményeket, és a csapat megérdemelten került az I. osztályba. A középmezőny meglehetősen szoros egymásutánban követi egymást. Az idén jobban szerepelt a Balla csapat, és a rosszul rajtoló Merza csapat is magára talált. Meglepetésszerűen rosszul szerepelt a bajnokság második felében a Cziffra csapat, ami bizonyos fokig érthetetlen. Érdekesen alakult a kiesők csoportja. Szinte az utolsó októberig nyílt volt a verseny. Az utolsó helyen végzett Toron csapat 4:0-ra győzött a rosszul finiselő, és sokáig kapitányát nélkülöző Vágó csapat ellen, és ha a Kolossváry csapat csak 3:1-re győzte volna le a Wittinghoff csapatot bizony Vágóék bucsút mondhattak volna a II. osztálynak. A kiesők egyébként igen szépen bucsúztak a II. osztálytól. A Halász Ernő csapat döntelent ért el a Tóth csapat ellen és a Péry csapat 3:1-re verte meg a Cziffra csapatot.

A II. OSZTÁLYU BAJNOKSÁG VÉGEREDMÉNYE:

1. Bolgár	66 +522	11. Zempléni /BÜKSE/	37 - 44
2. Debreczeni	56 +271	12. Cziffra	36 - 9
3. Csengery	56 +191	13. Serényi L.	33 - 67
4. Bartal /BÜKSE/	49 +212	14. Kolossváry	32 - 143
5. Tóth	44 + 99	15. Böszörményi Nagy	29 - 72
6. Balla	42 + 53	16. Vágó	28 - 105
7. Merza	41 + 33	17. Wittinghoff	28 - 198
8. Tésy	40 + 49	18. Halász E.	25 - 186
9. Halász Gy. /BÜKSE/	38 + 60	19. Péry	24 - 203
10. Kozmovszky	37 - 13	20. Toron	19 - 311



1960. LB

### III. OSZTÁLY

A III. osztályú döntő szinte az utolsó oktávig nyílt volt. Az utolsó oktávban szerezte meg az első helyet a RÓDER csapat, amelyik a döntőben végig egyenletes jó formát mutatott. A LÁNG és a VITUKI csapat osztozott a második és harmadik helyen, míg ugyancsak az utolsó oktáv eredménye döntötte el, hogy a negyedik helyet a CSEPELLI csapat szerezte meg a JÓSFAY csapat előtt. A két fiatal csapatról elmondhatjuk, hogy tehetséges játékosaira a jövőben számíthatunk, bár kétségtelen, hogy a döntő második felében mindkét csapat kissé visszaesett. A Csepelli csapatnál talán kevesebb gondot fordítottak a fegyelmezett játékokra, a Jófay csapatnál pedig több pont leadását jelentette a tartalékos felállítás. Meglepetést keltett a Kucsman csapat gyenge szereplése.

1. Róder	29 + 82	7. Mondok	21 - 22
2. Láng	28 + 77	8. Bán	20 + 11
3. VITUKI	26 + 40	9. Urik	20 - 21
4. Csepelli	25 + 56	10. Wellner	20 - 39
5. Jófay	23 + 20	11. Mélyépterv	18 - 35
6. Jinda	23 0	12. Kucsman	11 - 169

### A III. OSZTÁLYU VIGASZDÍJ VÉGEREDMÉNYE:

1. Szabó	26 + 74	15. Erőterv	17 - 14
2. Bakos	25 + 118	16. Csipka	17 - 16
3. OISZÉV II.	25 + 103	17. Erkel	17 - 20
4. Berzeviczy	25 + 98	18. Zentai	17 - 40
5. Rupp	25 + 32	19. Bencsik G.	16 - 23
6. Springer	24 + 79	20. BÜKSE-Fromm	16 - 39
7. Somoskövy	22 + 93	21. Roger	16 - 59
8. Óbud.Hajó-Harsán	21 + 59	22. Gergely	16 - 63
9. Vida	20 + 36	23. Rajkányi	15 - 8
10. Pedagógus	20 + 33	24. Keresztury	14 - 82
11. Reicher	19 + 33	25. Hóterv	13 - 41
12. Vízterv	19 + 1	26. Honfy	13 - 77
13. Vegyterv "A"	18 + 9	27. Takács	12 - 78
14. Vegyterv "B"	17 - 6	28. Béda	10 - 86

### BEFEJEZŐDÖTT AZ 1960. ÉVI PÁROSBAJNOKSÁG

A bajnoki címet nagy küzdelemben az utolsó versenynapon a Bánó - Cohen - Kovács pár nyerte a Kovács - Bacsó pár előtt.

### I. OSZTÁLY

1. Bánó - Cohen - Kovács L.	.. 2.829 pont	13. Michel - Vadas	.. 2.499 pont
2. Bacsó - Kovács Gy.	.. 2.784 "	14. Honti - Urai - Rényi	.. 2.486 "
3. Hegyessy - Kelemen Szeleczky	.. 2.733 "	15. Petz - Murányi	.. 2.471 "
4. Hannel - Lukácsné	.. 2.663 "	16. Zánkay - Kádár	.. 2.452 "
5. Décsi - Vég	.. 2.648 "	17. Markó - Zboray	.. 2.432 "
6. Fogarassy - Herczegfalvy	.. 2.631 "	18. Hirsch - Varsányi	.. 2.425 "
7. Gábor - Vései	.. 2.580 "	19. Kelen - Schaffer	.. 2.419 "
8. Daufmann - Sai - Halász	.. 2.574 "	20. Nagy Imre	.. 2.403 "
9. Sarlós - Székely - Selmecsi	.. 2.567 "	21. Jassklevitz - Rajnai	.. 2.303 "
10. Kertes - Csaba	.. 2.564 "	22. Makády - Mné	.. 2.279 "
11. Kaszab - Fehérváry	.. 2.526 "	23. Szikszay - Porubszky	2.271 "
12. Halász - Szalay - Kun	.. 2.504 "		



## II. OSZTÁLY

1. Bartal - Bartalné	1.189	pont	7. Jakubovics - Jakubovicsné	1.118	pont
2. Szigethy - Csendes	1.184	"	8. Döbrösy - Szentirmay	1.088	"
3. Faludi - Márkus	1.175	"	9. Tésy - Márton - Rettégi	1.069	"
4. Quittner - Kusinszky-Zánkay	1.155	"	10. Tóth - Sórné - Nagyné	1.004	"
5. Géza - Gárdos - Turnovszky	1.127	"	11. Gyenes - Gyenesné	943	"
6. Varannai - Halász - Végh	1.124	"	12. Markovics - Fülöp - Fülöpné	887	"

## III. OSZTÁLY

1. Róder - Nyáry	2.263	11. Földiák - Fné - Kálly	2.117
2. Konkoly - Kné	2.217	12. Mondok - Kovács - Hubert	2.109
3. Bencsik L. - Nyilgrí	2.196	13. Szentmihályi - Szász	2.106
4. Rajkányi - Mráz - Soós	2.195	14. Rupp - Rupp - Bakó	2.093
5. - 6. Berényi - Vicenti - P.	2.173	15. Tamássy - Diner - Rudas	2.084
5. - 6. Gosztonyi - Gál - Del Medico	2.173	16. Czigler - Ghiczzy	2.078
7. Pordán - Gödöllői	2.159	17. Szentmiklóssy - Mihályi	2.056
8. Bencsik G. - Bné. - Wyhn.	2.146	18. Vértessy - Gyürei	2.012
9. Falus - Falusné	2.133	19. Andor - Makdányi - Bogárdy	1.978
10. Debreczeni - Kiss - Coch	2.132	20. Réthelyi - Ihrig	1.973
Február 9-től kezdődően minden	:	21. Orbán - Szende	1.954
második csütörtökön villámpáros-	:	22. Meskó - Pongrác - Pálty	1.831
versenyt rendezünk!	:		

## VILLÁMPÁROSVERSENYEK

1960. december 1. Indult 30 pár

1. Komjáthy - Fejes	59,1 %	Czigler - Ghiczzy	58,2 %
2. Kertes - Dóczyán	58,7 %	Dániel - Glattfelder	56,9 %
3. Rupp - Bakó	57,6 %	Makdányi - Bogárdy	53,2 %

december 15. Indult 10 pár

1. Makádi - Mné	57,5 %	Debreczeni - Czobor	53,4 %
2. Falus - Falusné	53,4 %	Szabó - Dobró	51,5 %
3. Bencsik - Bné	50 %	Szilgeti - Csendes	50 %

december 29. Indult 40 pár

I. CSOPORT			
1. Kaufmann - Kovács L.	59,5 %	Bartal - Zánkai G.	61,6 %
2. Markó - Halász	56,8 %	Varannai - Vég	53,8 %
3. Jakubovics - Jné.	55 %	Korbász - Söpkéz	53,5 %

II. CSOPORT			
1. Bencsik - Bencsik	66,3 %	Berzeviczi - Biró	59 %
2. Erdős - Varga	62 %	Balogh - László	55,8 %
3. Honfy - Hné.	56,4 %	Kerényi - Rajkányi	
		Magyari - Germadics	53,5 %

1961. január 12. Indult: 22 pár

1. Gyenes - Gyné	57,7 %	Falus - Fné	66,1 %
2. Csepell - Pál	53,8 %	Mátéffy - Cziffra	63,8 %
3. Soltí - Komlós	53 %	Bencsik - Bencsik	57,2 %

Január 24. Indult: 22 pár

1. László - Setnei	64,4 %	Vég - Koczás	62 %
2. Bognár - Csengery	58,3 %	Vásárhelyi - Sotérlusz	59 %
3. Bánkóvy - Dékány	57,9 %	Jakubovics - Jné.	56,5 %



Január 26. Indult: 18 pár

É. - D.		K. - Ny.	
1. Menyhárt - Péri	56,71 %	1. Martos -	54,39 %
2. Bencsik - Bencsik	55,78 %	2. Willmann - W-né	54,16 %
3. Fehér - Déry	55,09 %	3. Ihrig - Makora	53,47 %

## II. OSZTÁLYU MÉRKŐZÉS - ELSŐ OSZTÁLYU PARTI

A Cziffra - Halász Ernő mérkőzésen figyeltük meg:				B x x	
Dél osztott és a licit így alakult:				B 9 x x	
				A K x x	
				Á x	
2	-	3	-	9 x	D 10 x
3	-	4 szan	-	K 8 x	D x
5	-	5 szan	-	DB 10 x	x x x x
6	-	-	-	x x x x	B 10 x x

Nyugat káróval indult, a felvevő - Mátéffy Pál - az asztalon ütött a K.-al. Kőr 9-t hívott, impasszt adott és nyugat ütött a K.-al, majd visszahívott egy kárót. Az asztal Á.-a ütött. Mátéffy kézből kis pikket dobott. Lehívta a kőr B.-t, amit kelet fedett a D.-al, Ő pedig az Á.-al ütött. Kézből kőr 10.-est, majd három magas treffet játszott. Ezután lehívta a plkk Á.-t és K.-t majd az asztal utolsó adujával kis pikket lopott. Kezében pedig kárót lopott az utolsó aduval. A tizenkettedik ütést a kéz magas pikkje jelentette.

## EGY VITA MARGÓJÁRA

A magyar bridzs élmezőnyének mintegy félszáz reprezentánsa gyült össze a válogatott megalakulásakor. Ez a találkozó nem mulhat el anélkül, hogy ne tekintsük határkőnek szép szellemi sportunk továbbfejlődése szempontjából. Egy egészségesebb licithelyzet kialakítása olyan tisztultabb légkört terem majd, amelyben számba szökkenhetnek eddig lefojtott hajtások és közelebb kerülünk ahhoz, hogy felzárkózzunk az európai színvonalhoz. Az a gyakorlati munka, mely a válogatott keret nyilvános tréningjeinek az egységes rendszert begyakorló tevékenységéből áll majd, nemcsak arra ad alkalmat, hogy csiszoljuk a rendszert, hanem arra és legfőképpen arra, hogy ebben az egységes szisztémában végre közös rendszer keretében, közös nyelven, közös nevezőre jussanak sportágunk legjobbjai. A laperő értékelése, az elosztás felismerése, a technika biztonsága, mint elsőosztályu követelmények, alapot adnak majd arra, hogy a fejlődés lehetőségének további elméleti és gyakorlati módjait kutassuk. Az elmélet és a gyakorlat találkozása szorosabbá válik majd, hogy emelje a színvonalat és ezzel népszerűbbé, általánosabbá és ütőképesebbé tegye sportágunkat. Ha mindehhez a távlathoz hozzávesszük, hogy a vitában felszólalók mennyi invencióval, eredeti elgondolással mélyen járó bridzsgondolattal gazdagították a vita anyagát, akkor csak sajnálatunknak adhatunk kifejezést, hogy nem írják meg ezeket a gondolataikat cikk formájában - nekünk. A magyar bridzs jövőjének féltése és jelenének szerete csendült ki a felszólalásokból és a legszebb reményekkel tekintünk a rendszer kipróbálása elé és a legteljesebb bizalommal kísérik a kapitány tevékenységét.

Ny. I.



## Az 1960. évi BRIDZS KUPA elődöntőinek csoportbeosztása

I. csoport.	2. csoport.	3. csoport.	4. csoport.	5. csoport.	6. csoport.
Góth	Bartal	Soth	Widder	Vég	Keleti
Kolossváry	Balla	Markó	Merza	Kozmovszky	Csepeli
Mondok	Wittinghoff	Erőterv	Pedagógus	Szentmihályi	Nagy I.
Wellner	Toron	Somoskövi	Fromm	Csipka	Vegyterv
7. csoport.	8. csoport.	9. csoport.	10. csoport.	11. csoport.	
Debreceni	Kaszab	Szikszay	Sarlós	Géczy	
Serényi	Láng	Czifra	Tóth	Róder	
Vizterv	Külker v.	Binder Irén	Szabó Z.	Béda	
Fülöpné	Macskássy	Springer	Tamássy	Oiszév II.	
12. csoport.	13. csoport.	14. csoport.	15. csoport.	16. csoport.	
Bolgár	Hirsch	Szelezcky	Csengeri	Pál	
Zempléni	Vituki	Böszörményi	Tésy	Vágó	
Kereszturi	Rajkányi	Halász E.	Ifj. Debreceni	Bán	
Berzevici	Zentai	Fehér	O. Hajó.		

### AZ ELŐDÖNTŐ FORDULÓ-BEOSZTÁSA.

I. forduló	1-4 2-3
II. forduló	1-3 2-4
III. forduló	1-2 3-4

A 2-4-5-7-9-12-14-15-ös csoportok csapatai keddi, az 1-3-8-10-11-13-16-os csoportok csapatai szerdai napokon játszanak.

Az elődöntők lebonyolítása után kerül sor 2x4 azaz 8 csoportban a középdöntők küzdelmeire.

Az elődöntő csoportjaiban első két helyen végzett csapat kerül sorsolás útján a középdöntő első négy csoportjába és a további két csapat szintén sorsolás útján a középdöntő második négy csoportjába. A csapatok az egymás elleni eredményeiket nem viszik magukkal.

A középdöntő után a döntők csoportjai a következőképpen alakulnak ki: szintén 2x4 - azaz 8 csoportban.

Az első 4 csoport első két helyezetteje, a döntő első csoportjába, minden további hat helyezetteje a döntő további csoportjaiba kerül az elért helyezésnek megfelelően.

A második 4 csoport alakulása azonos az elsőével.

A középdöntőből, a döntőben is azonos csoportba kerülő csapatok az egymás elleni eredményeiket magukkal viszik.

A verseny előrelátható időtartama 16 hét.



# AZ INDÍTÓ KIJÁTSZÁS

## IV. Rész.

### INDULÁSOK SZLEMMFELVÉTELEK ELLEN

Az adu indulásokat szlemmfelvételek ellen nem ajánljuk, noha néha jónak bizonyulhat, például olyankor, ha a felvevő két szint licitált és a mellékszinben jó fogásaink vannak. Az aduindulás megölheti az asztal lopási lehetőségeit.

A szinglivel való indulás szlemmfelvétel ellen teljesen értéktelen kézből igen csábítóan látszik. A partnernek lehet egy trükkje, ha ez a meghívott színásza, a felvétel nyomban bukik. Ha pedig a partnerünknek aduban van egy gyors beütése, kellő időben visszahívhatja az indító színét, hogy a szlemmfelvétele megbuktassa.

Adunélküli szlemmfelvételek ellen a támadó jellegű indító kijátszások rendszerint nem célszerűek. Ez más szóval azt jelenti, hogy hacsak nincs teljes sorozatunk, ne kíséreljünk ütést kidolgozni. Inkább várjunk. Például a következő lappal: hat szanzadu ellen a pikk 9-sel indulnék még akkor is, ha ezt a szint licitálta a felvevő. - írja Goren.

♠ 9 8 6  
♥ B 6 4 2  
♦ D 6 5 3  
♣ B 4

Ha a partner megkontrázta a szlemmbemondást, a korszerű felfogás szerint nem indulhatunk saját tetszésünk szerint. A kontra meghatározott indulást kér. Ez a konvenció azon alapszik, hogy, ha az ellenfelek szemmet licitálnak, ritkán buknak egynél többször és így ne kontrázzunk csupán azért, hogy mindössze 50-el, vagy 100-al többet írjunk, hanem kizárólag azért, hogy a partnerünk indító kijátszását irányítsuk. A szlemmfelvétel kontrázója azt juttatja kifejezésre: "Partner ne a normális elvek szerint induljál!". A partner kontrája a következő indulásokat kéri:

a/ Ha az asztal az aduszín emelésén felül bármilyen más szint is licitált, a kontrázó ebből a színből való indulást kér. Ha az asztal több szint is licitált, a kontrázó az első színből való indulást kéri.

b/ Ha az asztal nem licitált mellékszint, de a felvevő igen, a kontrázó a felvevő első mellékszínéből való indulást kér.

c/ Ha sem az asztal, sem a felvevő nem licitáltak mellékszint, a kontrázó megtiltja az aduval való indulást és valamilyen nem licitált színből való indulást kér.

d/ Ha a kontrázó, vagy a partnere licitáltak egy szint, a kontra azt jelenti, hogy ne induljunk ebből a színből.

Például, ha Északon a következő lapunk van:  
és a licit menete a következő volt:

♠ 6 5 2  
♥ A 9 7  
♦ 7 4 3  
♣ 1 0 9 4 2

Ny	É	K	D
1 ♠	-	3 ♣	3 ♥
3 ♠	-	4 ♠	-
6 ♠	-	-	Kontra

A kontra treff indítást kér!



## INDULÁSOK ÁSZ MELLŐL

A bridsz űskorából maradt reánk az a szabály: "Soha se hívj el Ász mellől!" Ez természetesen az indító kjjátszásra vonatkozik és mint általános elv napjainkban is helytálló. De még ez alól a szabály alól is vannak kivételek, amelyeket a gyakorlott játékos néha felismerhet. Az Ász mellől való indulás bizonyos típusú kezek esetében igen jó eredménnyel járhat. Ennek előfeltételei a következők: Az az alapos gyanunk, hogy ennek a színnek a Királya az asztalon van. Ezt a feltevést csupán a licitból meríthetjük. Erre következethetünk, ha az asztal konstruktív aduné- kívül licitet, vagy elosztott erőt mutató informatív kontrát alkalmazott. Ha mármost a felvevőnél van ennek a színnek a Bubija, azt vélheti, hogy a Dáma mellől indultunk és igen könnyen félreismerheti a helyzetet.

Az Ász mellől azonban rendszerint csak akkor indulhatunk, ha mellette két, ritka esetben három kis lap is van. Ennél hosszabb szín esetében azonban soha, mert túlságosan nagy a veszélye annak, hogy a felvevőnek ebből a színből csak egyetlen lapja van és az Ászt már ellozja. Tegyük fel, hogy kezünkben van a következő lap:

Az asztal egy szannal indította a licitet és ezt követően a felvevő plkket játszik. A treff Király majdnem

♠ D 9 4  
♥ D 1 0 5  
♦ K 1 0 8 4  
♣ A 6 2

biztosan az asztalon lesz. Ha pedig a treff B akár a felvevőnél, van, akár az asztalon, a felvevő alighanem félre fogja ismerni a helyzetet. Ezenfelül a három másik színből való indulás nem látszik célszerűnek. Mindezeket figyelembevéve a kis tref- fel való indulás a legjobb.

## INDULHATUNK-E KIRÁLY MELLŐL

Néhány évvel ezelőtt valamelyik bridsz-tekintély azt kürtölte világgá, hogy sohase induljunk Király mellől. Ez nem helytálló így! Nem azt mondom, hogy az általános elvek felborításával Király mellől induljunk, de ha a licit menete azt mutatja, hogy valamely színnel kell indulnunk, ne mellőzzük ezt csupán azért, mert abban Királyunk van.

## FÉLREVEZETŐ INDULÁSOK

Ritkán adódik az alkalom, hogy sikeresen alkalmazhatunk félrevezető indító kjjátszást. A félrevezetés ezen a téren könnyen válhat bumeráנגgá, mert nagyobb a valószínűsége, hogy partnerünket csapjuk be, mint a felvevőt. Az utóbbi ugyanis mind a huszonhat lapját ismeri, míg a partnerünk a vonalnak csupán tizenhárom lapját látja és joggal elvárja, hogy segítségére legyünk a másik tizenhárom lap kitalálásában. Lehetnek azonban olyan esetek, amikor nyilvánvaló, hogy a partnerünk lapja teljesen reménytelen és aligha lehet annak gyakorlati haszna, hogy a mi lapunk jellegéről pontos tájékoztatást kap. Ilyenkor nyílnak alkalom félrevezető indító kjjátszásra.

Egyik ilyen eredményes félrevezetés a B meghívása egyedül álló DB-ból (különösen aduban). Ez azt a célt szolgálja, hogy a felvevővel elhíthessük azt, hogy a D a partnerünkénél van s így azt egy impasznál ütésként értékesíthessük. Mellék- szímben nagyobb a kockázat, mert a partnerünknek lehet abban a színben ereje és indulásunkból téves következtetést vonhat le. Adu szín esetében azonban igen kicsi a valószínűsége annak, hogy partnerünknek olyan lapja lehet, amelynél a félrevezetés árt.

Egy másik félrevezető indító kjjátszás az amikor adunéklül felvétel ellen a (tizenegyes szabálytól eltérően) hosszú színünk ötödik lapjával indulunk a negyedik lap helyett azért, hogy a felvevőt színünk hosszúsága tekintetében becsapjuk és őt olyan játékvezetésre indítsuk, amit nem tennne, ha tudatában van annak, hogy színünk ötös hosszúságú. Ez azonban néha balul üthet ki, mert a partnerünk is csak négy lapot feltételezve nálunk a kérdéses színből, ütésbe kerülve nem folytatja azt.



Ezt a félrevezetést talán a legjobb olyankor alkalmazzunk, ha partnerünk nem figyel különösen az ilyen árnyalatokra, míg a felvevő minden mozzanatot észrevesz.

Egy másik népszerű félrevezető indító kártyaszás, középlap hívása az asztal által licitált színből, ha az indítónál van ennek a Királya. Ez azt a célt szolgálja, hogy az impasziót elvegyük a felvevő kedvét. Például, ha az asztal pikket licitált és ebből a színből K 8 6 2 a lapunk, színjáték ellen indulhatunk a 8-al, amit a felvevő színglnek vél majd és mellőzve az impaszi más játékmodot választ.

### INDITÓ KIJÁTSZÁS TÁBLÁZAT

Az induló színben lévő lapok:	Adunélküli felvétel ellen:	Színjáték ellen:	Az induló színben lévő lapok:	Adunélküli felvétel ellen:	Színjáték ellen:
Á K D B	Á	K	D B 7 4 2	4	4
Á K D x x x	Á	K	B 1 0 9 x x	B	B
Á K D x x	K	K	B 1 0 8 x x	B	B
Á K D x	K	K	B 1 0 7 4 2	4	4
Á K x	K	K	1 0 9 8	10	10
Á K B 1 0 x	B	K	1 0 9 7 4	4	10
Á K B 1 0 1/	Á	K	Á D 1 0 9 x	10 <sup>2/</sup>	Á
Á K B x	K	K	Á D 8 7 4 2	7	Á
Á K 1 0 x	K	K	Á B 1 0 8 2	B	Á
Á K B x x	x	K	Á 1 0 9 7 2	10	Á
Á K B x x x x	Á	K	K B 1 0 7 2	B	B
Á K x x x x	x	K	K 1 0 9 7 2	10	10
Á K 1 0 9 x	10	K	D 1 0 9 7 2	10	10
Á K 1 0 9 x x	10	K	Á B 4	4	4
Á K x x x	x	K	Á 7 4	4	Á
Á D B x x	D	Á	K B 4	4 <sup>3/</sup>	4
K D B x x	K	K	K 7 4	4	4
K D 1 0 x x	K	K	D 1 0 4	4	4
K D 7 4 2	4	K	B 7 4	4	4
D B 1 0 x x	D	D	K 9 8 7	7 <sup>4/</sup>	7
D B 9 x x	D	D			

- 1/ Adunélküli felvétel esetében az Á indulásba a partner köteles ebből a színből a legnagyobb lapját tenni (A ford).
- 2/ A D-t kell hívni, ha az a gyanunk, hogy a K az asztalon van.
- 3/ Nem előnyös, de a licitmenet miatt szükséges indulás.
- 4/ A 9 8 7 4 ne kezeljük belső sorozatként, mert a partnerünk ezt tévesen figuránélküli szín legnagyobb lapjának vélheti.

Vége

Goren - Cz. A.



# VÁRD KI!

A tempólépés a sakkjáték egyik legalapvetőbb stratégiai mozzanata: az egyik játékos fenntartja az egyensúlyi helyzetet azért, hogy ellenfelének bármilyen aktív jellegű lépésére megfelelően tudjon válaszolni. A bridzsben ez a lehetőség ritkán, de igen hatásosan jelentkezik. A következő leosztást ennek a lehetőségnek a bemutatására használok fel:

	♠ KD 3		
	♥ DB 6 2		
	♦ D 10 9		
	♣ Á 4 3		
	É		
♠ 9 7 4 2	Ny	K	♠ Á B 10 8 6 5
♥ 7 5 3			♥ Á 10 9 8
♦ 5 3 2			♦ 4
♣ DB 7			♣ 10 5
	D		
	♠ -		
	♥ K 4		
	♦ Á K B 8 7 6		
	♣ K 9 8 6 2		

Dél 6 kárót játszik, Kelet egyszer pikkel közbeszólt, Nyugat a pikk 2-el indul, s a játék általában a következőkép folyik le:

Az asztal pikk D-ját Kelet fedi az Ásszal, Dél lopja. Aduzás után az asztalról kis kórt hív, s ezzel Keletet olyan dilemma elé állítja, amelyből nincs menekvés. Ha bemegy a kőr Ásszal, Dél eldobja három rossz treffjét a kőr D B-ra és a pikk K-ra, míg ha kihagyja a kis kőr hívását, Dél üt, másik kézi kőrt eldobja a pikk K-ra és egyszerűen kiad egy treffet.

Javítsunk a védelmen: amikor az első ütésbe az asztal pikk D-ja kerül, Keletnek nem szabad fednie. Ez Dél egy időelőtti dobásra kényszeríti, mindegy, hogy a kórt vagy a treffet választja, a védők nem kerülhetnek az előbbi kényelmetlen helyzetbe.

Nemcsak Kelet lehet türelmes, hanem Dél is: pikk 2-be tegye a 3-t, s Kelet tizesét lopja el, ezzel elkerüli a kellemetlen időelőtti választást. Kétszeri aduzás után asztalról hív egy kis kórt, s Keletnek újra megoldhatatlan problémája van: akár az Ászt teszi, akár a nyolcast, Dél kész válaszokkal várja.

A fenti ábra kőr-elosztása segít a várakozó lépés megvalósításához. Hasonlítsuk csak össze a következő leosztás pikkjeivel:

	♠ Á K 5 3		
	♥ Á D 10 8		
	♦ 9 4		
	♣ D 6 3		
	É		
♠ B	Ny	K	♠ D 10 9 7
♥ 7 4			♥ 9 5
♦ K 10 8 6 3			♦ B 7 5 2
♣ Á K 9 7 4			♣ 10 8 2
	D		
	♠ 8 6 4 2		
	♥ K B 6 3 2		
	♦ Á D		
	♣ B 5		



Nyugat 1 káros indítása után Dél lett a felvevő 4 körben. Nyugat a treff K-lyal indít, s Kelet - azért, hogy partnerét eltérítse a valószínűen rossz káróhívástól - beejti a nyolcast. Nyugat folytatja is a treffet, s a harmadik menetben Dél eldobja nyilvánvalóan kiadó ütését, a káró Dámát. Amikor később kiderült a rossz pikk-elosztás, mit tehetett mást: egyszer bukott.

Dél türelmeden volt, s ez okozta vesztét: a harmadik treff hívásnál dobjon el nyugodtan egy pikkot! Ha a pikk 3-2, úgy az asztali negyedik pikkre - egy pikk kiadása után - később is eldobhatja rossz káróját, a fenti esetben pedig - miután Nyugat a második pikkbe már idegen szint dob, - káró Á, majd káró D hívásával Nyugat eliminált helyzetben jut ütéshez, s a felvevő egy pikkot sem ad ki.

Hasonló helyzet adódott az 1957-es világbajnokságon is:

	♠ Á K 7 4 ♥ D 10 6 ♦ B 8 3 ♣ Á K 5	
	É	
♠ 9 5 2 ♥ B 8 ♦ K 10 4 2 ♣ 10 9 8 4	Ny	♠ D 10 6 ♥ Á 5 ♦ Á 7 6 ♣ D 7 6 3 2
	D	
	♠ B 8 3 ♥ K 9 7 4 3 2 ♦ D 9 5 ♣ B	

Az olaszok megelégedtek egy töredékjáték bemondásával, az amerikai Dél azonban - Észak 1 szan indítása után - 3 körre ugrott, amit beemeltek négyre.

A treff 10-es indulást asztalon ütve, a felvevő lejátszotta a másik magas treff figurát is, amire a kézi káró ötöst dobta, majd hazalopott egy treffet. Ezután kis kórt hívott a Dáma felé, amit Kelet az ásszal ütött, és visszahívta az adut. Dél gondban volt: hol van a kór Bubi, és hol van a káró tizes, mert a rossz pikkot csak a kimagasztható káróra lehet eldobni. Kettőt gondolt, s mindkettőt jól: beütött a kór K-lyal, s kézből kihíva a káró 9-t, miután Nyugat kicsit tett rá, asztalon is kihagyta.

A felvevőnek az volt az elgondolása az aduzás előtti treff eliminációval, hogy a kór Ásszal ütésbejutó ellenfélnek valószínűleg nem lesz jó hívása. Ezt a játékot azonban lényegesen javítani lehet a következő módon, amely figyelembeveszi azt is, hogy néha-néha, a valószínűségszámítással szöges ellentétben egy szinből kintlévő hat lap lehet 3-3 elosztásban is:

A treff Ásszal történő ütés után rögtön kis kórt kell hívni az asztalról - Kelet valószínűleg nem üti, - majd visszahívni a kórt. Kelet - a kór Á ütés után - treffet hív vissza, ezt a kézben lopjuk (még mindig korai a treff K-ra dobni, majd pikk Á, pikk K-t játszunk. Ha a Dáma nem bukkan elő, ledobjuk a pikk B-t, s pikk lopás után magas a negyedik pikk, erre mehet a kézi káró. (Persze, ha a pikk 4-2, akkor megint csak a jó káró impassz segít, s ennek megadása az egyéni szerencsétől függ, de - ismétlem - kivételesen lehet 3-3 is.).

T. Reese - K. Á.



# A BESZORÍTÁS (squeeze szkviz)

J. Kovac (Bratislava)

III. fejezet. A FOGÁS ÁTALAKÍTÁSA (befejező közlemény)

Culbertson a Vörös Könyvében példát közöl olyan játéktervre, amely két-szinfogásos beszorítással végződik:

2.

2/A

♠: A 9 7 2						♠: 9
♥: 6 5 4 2						♥: -
♦: 8 3						♦: -
♣: A 9 6						♣: A 9
♠: K D B 10 6 4	É	♠: 8 5	♠: D			É
♥: K 10	Ny	♥: DB 9 8 3	♥: -	Ny		K NE
♦: 2		♦: 10 6 4	♦: -			
♣: D B 10 3	D	♣: 8 7 2	♣: D B			D
♠: 3						♠: -
♥: A 7						♥: -
♦: A K D B 9 7 5						♦: A!
♣: K 5 4						♣: 5
						X

Dél hat káró teljesítésére vállalkozik. Nyugat pikk királlyal indul. Culbertson az elemzés után arra a következtetésre jut, hogy a felvevő két szín (pikk, treff) fogásos beszorítással teljesítheti a kontraktot, feltéve hogy Nyugatnak pikkből K D B 10-e van. Ennek a beszorításnak a vázlatát a 2/A diagram mutatja be.

Ezt a beszorítást a végjátékban nagyon egyszerűen leboholyolhatjuk. Az első ütés pikk ász, azután például káró K D B, kőr A és 7. Nyugat, aki a kőr királlyal ütésbe kerül (illetve Kelet, aki kőr dámával üt, ha Nyugat kőr K-t tesz a kőr A-ba), bármilyen lapot játszik is ki, könnyen megteremthetjük a 2/A beszorításos helyzetet.

A pikk K D B 10 és a treff D B 10 feltételek azonban Nyugat lapjában - amelyek Culbertson említi, - kevésbé valószínűek. Ha ugyanis ezek a feltételek hiányoznak, a 2/A beszorításos helyzetet nem alakíthatjuk ki. Világos, hogy Nyugat lapjában a pikk D D B 10 feltétel csaknem egyenlő értékű a dubl pikk 10-es feltétellel, illetve Kelet lapjában a dubl pikk figurával, ama követelmények szempontjából, amelyek esetében a 2/A beszorításos helyzet megteremthető. Csak az a fontos, hogy az első pikk ásszal történt ütés után következő és Északról hívott pikk kettesbe Dél adu ötöst, esetleg treff négyest tegyen bele, hogy Kelet lapjából elimináljuk a pikk szint.

A kontrakt teljesítésének azonban egyéb lehetőségei is vannak, még ha Culbertson feltételei nincsenek is meg. Azok a minimális feltételek, amelyek esetén a kontrakt teljesíthető ezek: Kelet lapjában legfeljebb három bármilyen pikk lap van (illetve több is lehet, de tízesnél nem magasabb), és a pikk Király kijátszása után, ha Nyugat kerül ütésbe, másodszor is pikk lapot játsszon ki. A második lehetőség: Kelet lapjában legalább bármilyen két pikk lap van illetve több is lehet, de a kilencesnél nem magasabb), és a pikk király kijátszása után, ha Nyugat kerül sorra, a második ütésbe sem kőr, sem treff színű lapot nem tesz.

E feltételek esetén a kőr és treff lapok az ellenjátékosok vonalán bármiként vannak is elosztva, mégis két lehetőség adódik a kétoldalu beszorításra azoknak a színeknek a fogásával, amelyek csak a két oldali "reménykék" színétől térnek el.



2/B

♠: A! 9  
♥: 2  
♦: -  
♣: A

É

♠: B 6  
♥: K 10 Ny  
♦: -  
♣: -

D

♠: -  
♥: A 7  
♦: -  
♣: 5! 4

2/C

♠: A 1 9  
♥: -  
♦: -  
♣: A 9

É

♠: -  
♥: D B  
♦: -  
♣: B 7

K

♠: B 6  
♥: - Ny  
♦: -  
♣: D 8 5

D

♠: -  
♥: A! 7  
♦: -  
♣: K 5 4

K

♠: -  
♥: D B  
♦: -  
♣: B 10 7

A kétoldalu "reményke" színét azonban nem a kontrakt lejátszója határozza meg, hanem Nyugat. Figyeljük meg, hogyan bontakozik ki a kétoldalu beszorításos helyzet. A pikk király kijátszása után Észak, Kelet és Dél egyaránt alacsony pikk lapot tesz az ütésbe. Tegyük fel, hogy Nyugat másodszor pikk dámát játszik ki (ez a legvalószínűbb, tekintve azoknak a pikk lapoknak a számát, amelyeket Nyugat lát). Észak pikk hetest tesz az ütésbe, Dél pedig káró ötössel lop. Most Dél játszik ki, mégpedig káró kvart ász majort. E pillanatban minden játékosnak 7 lap van a kezében. Nyugatnál például pikk B 6, kőr K 10, treff D 8 5, ha a diagramtól függetlenül feltételezzük, hogy a kőr és a treff la pok tetész szerint vannak szétosztva az ellenjátékosok vonalán. Dél most további két kárót játszik le és Nyugatnak döntenie kell: vagy a kőr vagy a treff fogásról mond le. Nyugat a treffet dobja el, a 2/B helyzetet kell kialakítanunk, ha kőrtől válik meg, a 2/C helyzetet kell a felvevőnek megteremtene. Mindkét esetben az álbeszorító lap az egyoldalu "reményke" színében van.

Ha a Nyugat helyén levő játékost a pikk király kijátszása után ütésben hagyjuk, nyilvánvaló hogy nem mondunk le a Culbertson ajánlotta beszorításos játékterv lehetőségéről sem, feltéve, hogy Nyugat a második menetben kőr, illetve treff lapot játszik ki.

♠: 8 6 3  
♥: K D 7 2  
♦: A K 7 3  
♣: K 2

É

♠: 9 5 4  
♥: 10 8 Ny  
♦: D B 10 4  
♣: 9 8 5 3

D

♠: A K 7  
♥: A 6 4  
♦: 5 2  
♣: A D B 10 6

K

♠: D B 10 2  
♥: B 9 5 3  
♦: 9 8 6  
♣: 7 4

Dél 7 szanzadu teljesítésére vállalkozik. Nyugat káró dámával indul. A felvevőnek 12 gyorsítése van a saját vonalán. A vállalás teljesítéséhez szükséges ütest Dél automatikusan szerzi meg, ha a kőr lapok az ellenjátékosok vonalán 3-3 arányban vannak elosztva. Ha nem ez az elosztás, a játékot beszorításra kell tervezni.

Az ellenjátékosok vonalán az egyes színeknek milyen elosztása a legvalószínűbb? A legnagyobb valószínűséggel azt tehetjük fel, hogy a kőr lapok 4-2, a

pikk pedig 4-3 arányban vannak elosztva. Ez annyit jelent, hogy az ellenjátékosok vonalán valószínűn minden kézben van pikk és káró fogás, egy kézben pedig kőr fogás is. Most két eset lehetséges:

- 3/ A Nyugatnak kőr fogása van,  
3/ B Keletnek van kőr fogása.

Ha Dél az asztalon káró királlyal üt és lejátszik öt treffet, amelyekre Észak egy káró és két pikk lapot dob, ezután A és B esetén az ellenjátékosnak meg kell válnia a pikk vagy káró fogásától, ha tartani akarja kőr fogását. Tulajdonképpen tehát az első fogás átalakítása valósul meg.



/Aa

♠: 8  
♥: KD72  
♦: A7  
♣: -

É

♠: -  
♥: B953 Ny  
♦: B10  
♣: -  
x

D

♠: 8  
♥: A6  
♦: 5  
♣: -  
x

♠: DB10  
♥: -  
♦: 98  
♣: -  
xx

3/Ab

♠: 8  
♥: KD72  
♦: A7  
♣: -

É

♠: 954  
♥: B953 Ny  
♦: -  
♣: -

♠: DB10  
♥: -  
♦: 98  
♣: -

D

♠: AK7  
♥: A6  
♦: 5  
♣: -  
x

3/Ba

♠: 8  
♥: KD72  
♦: A7  
♣: -

É

♠: 954  
♥: -  
♦: B10 Ny  
♣: -  
xx

D

♠: AK7  
♥: A6  
♦: 5  
♣: -  
x

♠: DB10  
♥: B953  
♦: -  
♣: -

3/Bb

♠: 8  
♥: KD72  
♦: A7  
♣: -

É

♠: 954  
♥: -  
♦: B10 Ny  
♣: -  
xx

D

♠: AK7  
♥: A6  
♦: 5  
♣: -  
x

♠: -  
♥: B953  
♦: 98  
♣: -  
x

A 3/A esetében két lehetőség adódik: a 3/Aa és a 3/Ab. Három szín fogásos kétoldalu beszorítás aszerint, hogy Kelet mely színben vállal meg fogásától. A 3/Ba helyzet természetesen nem felel meg az ötös számú háromszínfogásos kétoldalu beszorítás feltételeinek (L a 3. fejezetet), mert az egyoldalu "reménykék" fogással a "reménykék" mögött vannak.

A háromszínfogásos két oldalu beszorításnak mind a három esetében az álbeszorítás az egyoldalu "reményke" színében van. Próbálják meg, kérem - bizonyára könnyen sikerül majd -, úgy megjárásni ezt a leosztást, hogy az álbeszorításnak a színe különbözzék bármelyik egyoldalu "reményke" színétől.

A kontrakt bemondójának tehát elméletileg 75 %-os esélye van a 13 ütés megszerzésére, minthogy a négy legvalószínűbb lehetőség közül (nem számítva arra, hogy a kör 3-3 arányban van elosztva) három esetben kétoldalu beszorításos helyzet áll elő. Lehetséges, hogy a felvevőnek gyakorlatilag több mint 90 %-os esélye van a 13-ik ütés megszerzésére, mert számolni kell azzal, hogy a kör mégis 3-3 arányban van elosztva, főleg pedig számolnunk kell a Kelet helyén ülő ellenjátékos lélektani állapotával. Kezet a szívre! - melyik fogót dobna el a negyedik treff ütés kijátszásakor ha Ön ülne Kelet helyén és a harmadik példában levő lap volna a kezében? Csak az a játékos tart helyes n, aki hibátlanul tájékozott a beszorításos helyzetben.

x x x



Végezetül szeretnénk figyelmeztetni olvasóinkat, hogy ezek a legalapvetőbb beszorításos helyzetek csupán egy kis töredékét alkotják a beszorításelméletnek. Eme alapvető beszorításos helyzetsemáknak a tökéletes ismerete azonban minden feltételét megadja annak, hogy:

- a/ eredményesen koncipiáljuk és valósítsuk meg ezt a tervet a beszorításos játék megátzásásakor,
- b/ a védőjátékban elhárítsuk a felvevő beszorításra törekvő játékát,
- c/ általánosságban és részletekbe mélyedőbben tanulmányozzuk a beszorításokat.

Vége

### LEGFONTOSABB A LOGIKA!

Az elmúlt évi Tihanyi Nemzetközi versenyen sok szép és nem egyszer izgalmas mérkőzésnek lehetünk tanúi. Most egy olyan leosztást szeretnénk bemutatni olvasóinknak, amely nemcsak jónéhány meccspontot, de nagy elismerést is szerzett a magyar bridzsnak, személyszerint pedig, az amagy is világszerte ismert COHEN RAFFY-nak.

Amikor a leosztást elkértem tőle, szokott szerénységével külön felhívta a figyelmemet, hogy a partiban nincsen semmi különös, csupán logikusan kell gondolkozni. Ezt a tényít viszont valamennyiünknek meg kell szivielni, és ezért nem árt a "nem különleges" leosztást át tanulmányozni.

<p>♠10 x ♥D 10 x ♦A D x x x ♣K B x</p> <p>♠D x x ♥x x x ♦B x x x x ♣x x x</p> <p>♠K B x x ♥A K 9 8 ♦K 10 ♣A D x</p>	<p>♠A x x x ♥B x x x ♦x ♣10 x x x</p>
---	---

Nyugat a 6 szanzadu felvétel ellen kis káróval indult. Dél a káró 10-el ütött, majd a parti logikus átgondolása után kőr ásszt hívott, amibe beledobta az asztal kőr 10-ét. Ez jelentette elsősorban a teljesítés lehetőségének kialakulását. Ezután káró K-t hívott, amibe kelet kis pikket dobott. Ebből Raffy bátyánk arra következtetett, hogy kelet nyilván nem dáma mellől, hanem ássz mellől dobja el a kis pikket, ezért elhatározta, hogy a pikk királyt expasszra játsza. A

káró királyt a treff Á. követte majd a treff D. amít átütött az asztal K-al. Ezután hívta meg a pikk 10-t, amít kelet kihagyott, ő pedig a K-al ütött. Kis treff következett, amít az asztalon a B-al ütött, majd a káró ásszt hívta, amire mindhárom másik lapból pikk, kezéből a pikk B. esett. Lehívta a kőr D-t, majd egy kis kőrt. Impasszt adott a kőr 9-el, és a tizenharmadik ütést a kőr Á-val vitte haza. Ezután a lengyel ellenjátékosok felálltak, és nagy elismeréssel adóztak a példamutató, egyszerű és főképpen logikus játéknak. A másik teremben csak három szant mondtak be, de nem is teljesítettek szlemmet belőle.

J. Gy.



## HOGYAN ADUZZUNK?

A Themse partján két koldus áll.

- Ön miért koldul - kérdezi az egyik.
- Elvesztettem a vagyonomat, mert nem aduztam ki. - felelé a másik, majd megkérdi:
- És Ön?
- Én meg azon vesztettem el mindenemet, hogy kiaduztam.

Igy mondja egy régi angol bridzs anekdota. Ujabban inkább úgy vélük, hogy azok vesztenek, akik feleslegesen aduznak, ahelyett, hogy például keresztbelopnák a partit. Azok az elvek, hogy mikor kell kiaduzni, nehogy az ellenfél lophasson, vagy mikor nem szabad aduzni, hogy adunkat keresztlopással külön-külön értékesíthessük általában jól ismertek. Vannak azonban nehezebb esetek, amikor az egyik ellenfél aduját el kell venni, hogy ne lophasson, viszont a másíknál egy vagy két adut bent kell hagyni mindaddig, amíg a melléksziniünket fel nem magasztottuk, szóval amikor a kezdeti aduzással egy bizonyos ponton meg kell állnunk és azt csak a későbbiek során, a játszma határozott szakaszában szabad folytatnunk. Ennek a két időpontnak a megállapítása már több körülményt és technikai ismeretet igényel. Éppen ezért érdekesnek véljük Terence Reese-nek, a kiváló angol játékosnak, erre vonatkozó cikkét (Deutsches Bridge Verbands-Blatt 1960. dec. sz.) ismertetni.

Az első eset az, amikor mindaddig nem szabad teljesen kiaduznunk, amíg melléksziniünket fel nem magasztottuk. Az európa bajnokság során az osztrák-angol mérkőzésen adódott a következő kiosztás:

♠ K 9 6 3  
♥ Á 9 7 6 2  
♦ K D 4  
♣ B

♠ 8 7  
♥ B 10  
♦ Á 10 6 3 2  
♣ 10 9 8 4

♠ B 5 2  
♥ D 8 5 4 3  
♦ B 9 8 7  
♣ D

♠ Á D 10 4  
♥ K  
♦ 5  
♣ Á K 7 6 5 3 2

ezért nem ütött. Most hiba lenne a felvevő részéről lopással kézbe menni, hogy még egy treffet lopjon asztalon, mert kelet ezt sem lopná felül és ezzel megbuktatná a felvételt. Dél tehát aduval ment a kézbe és csak egyetlen treffet adott ki.

A következő leosztásban Dél négy kört játszik.

♠ K 9 5  
♥ D 8 2  
♦ 7 5 4  
♣ 10 6 4 3

♠ Á B 6  
♥ 9 6 3  
♦ D 10 2  
♣ K D B 2

♠ D 8 7 4 3  
♥ 7 4  
♦ B 6  
♣ Á 9 8 7

♠ 10 2  
♥ Á K B 10 5  
♦ Á K 9 8 3  
♣ 5

Treff indulás és treff folytatás után, amit a kéz aduval üt, nem szabad elhamarkodva háromszor aduzni, mert a káró kiadása után az ellenfél treffel kiveszi utolsó adunkat és a végén a pikk Ász beütés után a bukást jelentő treff B-t is hazaviszi. Éppen ezért gondosan meg kell fontolni a játékot mindjárt az elején. Három biztos kiadó ütésünk van és a felvétel teljesítésének előfeltétele, hogy a pikk Király jól üljön és ütést jelentsen. Éppen ezért aduzás előtt mindjárt meg kell kézből a pikket hívni és ha Ny nem teszi az



Ászt Királlyal ütni. De tegyük fel, hogy Nyugat üt és újból treffet hív. Ezt ellopjuk a kézben és lehvjuk az adu Ászt és Királyt, majd kis kárót hívunk. Ezt ütheti az ellenfél és meghívhatja a treffet, amit a kézben az utolsó aduval ütünk, az asztalra megyünk a pikk Királlyal és lehvjuk az adu Dámát (a Dummy-Rivers egy különös esete). A hátralévő ütések a kéz magas kárói biztosítják. A helyzet felismerését itt az nehezítette, hogy a teljes kiaduzás előtt felmagasítandó mellékszín ezutal rövid volt és kizárólag a pikk Királyt kellett előre magasítani. Ez könnyen elnézhető.

Az előző két példában a felvevő két magas adu lehvása után nyugodtan átérthetett más színre, a következőkben azonban pontosan kell az aduzást ütemeznie.

Az alábbi kiosztásban É az osztó és K-Ny bellben.

♠ D 2			A licit menete:			
♥ 10 7 2			-	3 ♥	4 ♥	-
♦ D 5 4						
♣ Á D 9 8 3			5 ♣	-	5 ♦	-
♠ B 9 5 4 3	♠ 7		6 ♦	-	7 ♦	-
♥ 3	♥ K D B 9 8 6 4					
♦ 1 0 9 3	♦ 8					
♣ 1 0 5 4 2	♣ K B 7 6					
	♠ Á K 10 8 6					
	♥ Á 5					
	♦ Á K B 7 6 2					
	♣ -					

A szokatlan, de nem észszerűtlen licitmenet után Nyugat körrel indult. A felvevő a kör Ász ütés után lehvta a káró Ászt, majd pikk Dámával az asztalra ment és eldobta a treff Ászra a kéz kis körjét. Ezután folytatta a pikk színt, aminek két nem magasodó lapját az asztal benthagyott aduival üthette. (Kézbe kétszer természetesen treff lopással ment). Kelet védekező indulása indokolta ezt a biztonsági játékmódot, ami abból a feltevésből indul ki, hogy amennyiben a pikk elosztás kedvezőtlen 5-1, a teljesítés egyetlen esélye az, ha egyetlen adu van annál, akinek csak egy pikkje van.

A palermói mérkőzések egyik legtanulságosabb kiosztását a francia - svéd mérkőzésen láthatuk:

♠ -		
♥ B 6 4 3		
♦ Á K D B		
♣ Á B 10 6 4		
♠ K D 9 7 5 2	♠ B 6 4	
♥ K 10	♥ Á D 6 2	
♦ 10 9 6 4	♦ 8 5 2	
♣ 7	♣ D 9 3	
♠ Á 10 8 3		
♥ 9 8 5		
♦ 7 3		
♣ K 9 5 2		

A svéd játékos Délen 3 szant játszott, miután Ny pikkét licitált. Ny pikk indulását a felvevő kézben ütötte és miután a magas kárók lehvásakor megállapította, hogy Ny-nak négy kárója volt, treffben helyesen megimpasszolta a Dámát és 10 ütést vitt haza.

A franciák a másik teremben 5 treffet licitáltak. A felvevő ugyancsak Dél volt. Nyugat itt káróval támadott. Talán ez vezette félre a felvevőt és térítette őt le a helyes utról. Lehvta a két magas adut és amikor Kelet később a körrel ütéshez jutott lehvta magas aduját és ezzel megbuktatta a felvételt.

A helyes biztonsági játék: egyetlen egyszer aduzni, majd lehvni a magas kárókat. Ha a harmadik káró menetet nem lopták, a felvétel már nem buktatható. Dél két kört dob el akár ellopják a negyedik kárót, akár nem. Az aduk elosztása lehet az ellenfeleknél akár 1-3, akár 2-2 a felvétel már nem buktatható. (Ha nem ütük meg a negyedik kárót, a második aduzás előtt körrel ki kell adni az ütést.)



Ebben a kiosztásban ugyancsak meg kellett akadályozni, hogy az ellenvonal lopás útján további adautéshez jusson, bár itt szó sem lehetett arról, hogy egymásután kétszer aduzzunk.

♠ Á K 10	
♥ 7 3	
♦ K B 10	
♣ Á 9 7 4 3	
♠ D 3	♠ B 9 7 6 5 4
♥ Á 10 5 2	♥ 4
♦ Á 9 6 4	♦ 7 2
♣ D b 10	♣ K 8 6 2
♠ 8 2	
♥ K D B 9 8 6	
♦ D 8 5 3	
♣ 5	

Dél négy kört játszik. A treff D indulást az asztal üti és adut hív. Ny üt az Ásszal és ujjabb treffet hív. A kéz kis aduval üt és újból magas adut hív. Egészen normálisnak látszik adu B-bal folytatni, majd áttérni káróra. Ny ugat viszont megíti az első, vagy második káró menetet, lehívja a magas adu tizeszt és treffel kihajtja a felvevő utolsó aduját. A felvétel most már nem teljesíthető, mert a kárók blokkrova vannak és a felvevő még egy ütést veszít.

Ha azonban hatodik hívásként az adu B lehívása helyett mindjárt káróra fordulunk és Ny a káró Á beütés után ismét treffet hív ezt kézben ütjük és csak most hívjuk le a magas adu B-ot, (az asztal pikk 10-t dob) káróval az asztalra megyünk és az asztali negyedik treffet a kéz utolsó adujával ütjük. Ezt ugyan Ny. felüllophatja, de az ellenvonal többet már nem üthet.

Nehéz a két játékmód közötti különbséget érzékeltetni, de a különbség az, hogy míg az első esetben a magas kör 10 lehívására Kelet tetszése szerint értéktelen pikkot dobhat, a második esetben kénytelen értékes treff K-ától megválnia, aminek következtében a kéz, ill. az asztal magasodik.

Cz. A.

## HOGYAN LICITÁLNAK A "NAGYOK"?

A budapesti csapatversenyeken az egyes párok kötelező licitismertetései során gyakran hallhattunk vitákat egy-egy licitrendszer előnyeiről, modernségéről stb. Sokszor hallhattunk nézeteltéréseket arról is, mik a legfőbb irányzatok külföldön, mi a helyzet a gyors és a lassu megközelítéssel, a négyes színek indításával?

Anélkül, hogy a kérdés elméleti fejtegetésébe merülénk, úgy gondolom hasznos lesz, ha ezzel kapcsolatban tájékoztatjuk olvasóinkat, a lehető legtárgyilagosabb statisztikai módszerrel.

Lapunk : ♠ x x    ♥ A D x x    ♦ A K x x    ♣ x x x

Hogyan indítják ezt a lapot a világ legjobb brídzezői?

A statisztika összeállításához alapul vettük az 1953-1959 között megtartott világbajnoki mérközéseken, valamint az 1960. évi brídzsolympia döntőjében résztvett valamennyi pár licitrendszerét. Az alapul vett párok nemzeti megoszlása a következő: 30 pár USA, 12 olasz, 9 francia, 6 angol, 6 argentin, 3 svéd, összesen 66 pár. A között kezét 1 kőrrel indítja 57 pár, egy káróval indítja 9 pár (3 USA, 6 francia - Roth-Stone- Canapé.)

Nézzünk meg egy másik "határ" - kezét:

♠ A K D B x    ♥ A x x x    ♦ A x x    ♣ x

Ezt a kezét egy pikkkel indítja 62 pár, 1 treffel indítja a nápolyi rendszert játszó négy olasz pár.

Igaz, hogy a fenti 66 pár igen sokféle különleges konvenciót játszik, a licitrendszerek alapszerkezete meglehetősen megegyezik egymással.

K. L.



# REJTVÉNY

17. sz. decemberi rejtvényeink helyes megfejtői:

a/ Dessewffy Arisztid, Gödöllő

b/ Dessewffy Arisztid, Gödöllő, Gotláb István, Fogarassy Bálint, Kostyál

Sándor, dr. Szirmay György.

c/ Szabó Ernő, Veszprém, dr. Kockás Ferenc, Siófok, dr. Sigmond György

Almásfüzitő, Dessewffy Arisztid, Gödöllő, Kemény Viktor, Almásfüzitő, dr. Gudenus

Imre, Gaskó Gyula, Kostyál Sándor, dr. Szirmay György, Vicenty György, Lostyál

István, Blantz Tamás, Fogarassy Bálint.

Féléves előfizetést nyert: Dessewffy Arisztid, Gödöllő.

19. sz. februári rejtvényünk.

♠ 96

♥ AB9

♦ ÁKD10

♣ B732

=

♠ 83

♥ D108754

♦ 942

♣ ÁK

Csapatmérkőzésen általános bellben Kelet 1 pikkel indította a licitet és É-D 4 kórt mondott be (K-Ny az indulást kitéve passzolt). A felvétel ellen Nyugat a plkk Bubbál indult. Kelet átit ötte a Dámával és káró 5-t hív. Ebbe Nyugat a káró 3-t teszi, felvevő üt az asztalon. Hogyan játsszék tovább? (Elég a következő négy ütés megrírása).

A feladványok megfejtését, és helyes megfejtőt lapunk előállításának új technikája miatt két hónapos eltéréssel fogjuk közölni. Jövő számunkban a januári eredményeket, a februári megfejtést pedig áprilisban közöljük. A megfejtések beküldésének határideje: 1961. március 5.

## INDITÓKIJÁTSZÁSI REJTVÉNYVERSENY

A január havi indító kijátszásai feladatok megoldása

### 17. FELADAT

A helyes indulás: kör 8/100 p/. A három másik szinből való indulás ütésvesztés veszélyét rejt magában. T2 - 20, K3 - 10.

### 18. FELADAT

A helyes indulás: adu (100 p). Ne hívjuk meg először a treff Királyt. Mennél hamarabb hívjuk az adut, annál biztosabb, hogy káró figuráink ütéssé válnak. Kétszinű lap ellen mindig aduval induljunk. TK - 40 p. C7 - 20 p.

### 19. FELADVÁNY

A helyes indulás: kör 5 (100 p). Parancsoló szükségesség mennél hamarabb ütéseként magasztalni. A plkk ütések maguktól adódnak majd. A két piros szín közül jobb esélyt ad a kör, amelyben nekünk is van figuránk, míg a káró hívás csak akkor jó, ha a partnerünknek jelentős figuraereje van ebben a szinben. PÁ 20 p. Kx - 30 p.

### 20. FELADAT

A helyes indulás: TK (100 p). A felterülő asztal és a partner jelzése majd utbagazít a következő hívás tekintetében. Lehetséges, hogy partnerünk rövid a treffben és lophatja annak harmadik menetét. C10 - 40 p.

### 21. FELADAT

A helyes indulás: treff (100 p). Nem szabad partnerünk színét, vagy nem licitált szint hívni, mert a szemmel felvétel megkontrázása az asztal első mellékszinének hívását kéri. Partnerünk lophatja esetleg azt a szintet és ezzel buktathatja meg a felvételt. C9 - 10 p.



22. FELADVÁNY

A helyes indulás: adu (100 p). Nem szabad először KK-t hívni, hogy meg-  
nézzük az asztalt. Erre nincs szükség, hiszen előre tudhatjuk, hogy az asztal rö-  
vid pikkben és négy aduja van. Partnerünknek valószínűleg van némi ereje pikkben,  
amit adu hívással valahányszor erre módunk van értékesíthetővé kell tennünk. Tart-  
suk meg a káró ÁK-t, hogy ezekkel ütéshez jutva adut hívhassunk. KK - 20 p.

FEBRUÁR HAVI INDITÓ KIJÁTSZÁSI FELADATAINK

23. FELADAT	A licitmeret:			
	D	Ny	É	K
♠ 8 4 2				
♥ Á 6 2				
♦ D 10 9	1 sz	-	2 sz	-
♣ 10 8 5 4	3 sz	-	-	-
24. FELADAT				
♠ 9 6 5 4				
♥ Á D 7 3	Ugyanaz			
♦ K D				
♣ B 10 4				
25. FELADAT				
♠ Á D 5 4				
♥ 9 2	1 C	-	2C	-
♦ K 10 7	4 C	-	-	-
♣ D B 9 2				
26. FELADAT				
♠ Á 6	1 P	-	3C	-
♥ 8 6 5 4	4 C	-	4P	-
♦ B 10 9	6 P	-	-	-
♣ B 10 9 7				
27. FELADAT				
♠ 7 6	1 T	1 C	-	-
♥ K B 10 7 5	1 P	2 K	2P	3K
♦ Á K	3 P	-	4P	-
♣ 8 5				
28. FELADAT				
♠ 6 5 3 2	1 K	-	1C	-
♥ 7 2	1 P	-	3C	-
♦ 6 4 3	4 C	-	6C	-
♣ D B 10 9				

A megfejtéseket február 28-ig kell elküldeni a következő címre:  
Jóstay György Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III.em.15.

FŐSZERKESZTŐ: Zánkay Péter  
FELELŐS SZERKESZTŐ: Jóstay György  
FELELŐS KIADÓ: Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cifra András  
Gábor István  
Kertész Ádám  
Korbász István  
Nyigri Imre

Ny. 191/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Közlemények

Versenyeredmények

Az új meccsponttáblázatról

Az indító ktyátság (kiegészítés)

A "Szputnyik" kontra

Rejtvények



## JANUÁRI INDÍTÓ KIJÁTSZÁSI FELADATAINK MEGFEJTŐI

Januári feladataink általában nehezebb diónak bizonyultak. Egyetlen hibátlan megfejtés érkezett. Megfejtőink többnyire a csupán másodsorban szóbajöhető megoldásokat választották. Volt, akiket a 19. feladványba becsuszott, de felismerhető sajátóhiba zavart, de egy kivétellel ezek helyes megfejtést küldtek. Legnehezebbnek a 21. feladat bizonyult, amelyre alig érkezett helyes megfejtés és a legtöbbben egészen téves alapon indultak el.

A legtöbb pontot ezuttal a következők érték el: Gudenusz Imre 600, Koczás Ferenc 540, Vinczenti György 520, Fogarassy Bálint 480, Herczegfalvi Imre és Harsán Tamás 460, Lukács Antalné 450, Szirmai György 440,

A három feladványsorozat után a verseny jelenlegi állása:

Koczás Ferenc 2080, Herczegfalvi Imre 2030, Gudenusz Imre 1980, Báthory Zoltán 1880, Fogarassy Bálint 1820, Cziegler Sándor 1790, Harsán Tamás 1780, Vinczenti György 1730 és Szirmai György 1700.

---

## A FEBRUÁR HAVI INDÍTÓ KIJÁTSZÁSI FELADATOK MEGOLDÁSA

### 23. FELADAT

A helyes indulás: pikk 8 /100 p/, de nem rossz a treff 4 indulás sem /80 p/ nem azért, mert treff ütést akarunk kidolgozni, hanem mert valószínűleg ez sem jár ütészvesztéssel.

### 24. FELADAT

A helyes indulás: treff B /100 p/. Második helyen a pikk 4 jöhet számításba /70 p/, bár igen távoli annak esélye, hogy ebből a szinből ütést érhetünk el.

### 25. FELADAT

A helyes indulás: adu /100 p/. Az ilyen típusu licit után nyilvánvaló, hogy az asztalnak inkább elosztási, mint figuraértékei vannak és lopási lehetőségeit kell csökkentenünk. A másodsorban szóbajöhető treff D 50 p/ csak igen szegényes fantázia.

### 26. FELADAT

A helyes indulás: kör 4 /100 p/. Az asztalnak az ugró licitjére tekintettel bizonyára öt körje van, a felvevőnek pedig biztosan van három körje, mert emelte ezt a szintet. Éppen ezért partnerünknek legfeljebb egy körje lehet. Minthogy az első adumenetet biztosan megüthetjük, partnerünknek valószínűleg lesz még egy aduja, hogy második kör hívásunkat lopja.

### 27. FELADAT

A helyes indulás: adu /100 p/. Igen helytelen lenne a káró Király indulás abból a célból, hogy az asztalt megnézzük. /20 p/ Ez lehetővé tenné a felvétel teljesítését. Két szinnel rendelkező felvevő ellen mindig aduval induljunk.

### 28. FELADAT

Az indító kijátszó ebben a feladatban kivételesen nyilvánvalóan Kelet, hiszen Észak licitálta először a kört s így a feladat közlésébe csuszott félreértés nyilvánvalóan nem okozott zavart.

A helyes indulás: káró 6 /100 p/. Helytelen lenne "biztonsági" treff D indulás /30 p/. Partnerünknek a szemmel felvételre adott kontrája az asztal első színebe való indulást kér. Ha nem engedelmesskedünk a felvevő teljesíthet, mert partnerünk könnyen kerülhet kényszerhívás helyzetébe.



### Március havi indító kijátszási feladataink

Feladat	A licit menet:			
	D	Ny	É	K
29. FELADAT				
♠ 9	D	Ny	É	K
♥ K 10 7 4				
♦ K 9 8 2	4 ♠	-	-	-
♣ Á 5 4 3				
30. FELADAT				
♠ D 10 6		1 szan	kontra	-
♥ K 10 9	2 ♠	-	-	-
♦ Á 6 2				
♣ K B 9 3				
31. FELADAT				
♠ D 6 2	1 ♣	-	1 ♦	1 ♠
♥ K 7 3	3 ♥	-	4 ♥	-
♦ B 9 8 4 3 2				
♣ 8	-	-		
32. FELADAT				
♠ 7 5	1 ♠	-	3 ♥	-
♥ 9 7 4 3 2	4 ♥	-	4 ♠	-
♦ Á 8 6	5 ♠	-	6 ♠	
♣ D 5 3	-	-		
33. FELADAT				
♠ D	1 ♠	kontra	-	-
♥ Á K 9 8	-			
♦ Á D 4 3				
♣ D 7 6 5				
34. FELADAT				
♠ 9 7	2 szan	-	4 szan	-
♥ 7 6 4	6 szan	-	-	-
♦ D 5 3				
♣ Á B 8 6 2				
35. FELADAT				
♠ K D B 7	1 szan	-	2 szan	-
♥ Á 4				
♦ B 8 7 5 3	3 szan		-	-
♣ 6 2				

A megfejtéseket április 11-ig kell elküldeni a következő címre:  
 Jósfa György Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III.15.



Asztal	1. f.	2. f.	3. f.	4. f.	5. f.	6. f.	7. f.
XXVII - XXVIII.	41-48	41-46	41-43	41-42	41-47	41-45	41-44
XXIX - XXX.	42-47	42-43	42-44	43-48	42-45	42-48	42-46
XXI - XXXII.	43-46	44-48	45-48	44-47	43-44	43-47	43-45
XXI - XXXII.	44-45	45-47	46-47	45-56	46-48	44-46	47-48

A páratlan asztalon az alacsonyabb sorszámú csapat az É.-D.

Az eredménylapokat az I. csoportnál Rödér Vilmos vezeti,  
 II. " Mátéffy Pál "  
 III. " Gábor István "  
 IV. " Bartal Ferenc "

V. csoport	VI. csoport	VII. csoport	VIII. csoport
51. Macskásy	61. Viziterv	71. Vituki	81. Nagy István
52. Kozmovszky	62. Binder	72. Fehér	82. Szabó
53. Mondok	63. Markó	73. Óbudai Hajó	83. Balla
54. Bán	64. Berzeviczky	74. Béda	84. Pedagógus
55. -	65. Wellner	75. Fülöpné	85. Tamásy
56. Kereszturi	66. Toron	76. Szentmihályi	86. Fromm
57. Külker.	67. Vegyterv	77. Ifj. Debreceni	87. Springer
58. Bőszörményi-Nagy	68. Somoskövi	78. Rajkányi	

Asztal	1. f.	2. f.	3. f.	4. f.	5. f.	6. f.	7. f.
I - II.	51-58	51-56	51-53	51-52	51-57	51 sz.	51-54
III - IV.	52-57	52-53	52-54	53-58	52 sz.	52-58	52-56
V - VI.	53-56	54-58	58 sz.	54-57	53-54	53-57	53 sz.
VII - VIII.	54 sz.	57 sz.	56-57	56 sz.	56-58	54-56	57-58
IX - X.	61-68	61-66	61-63	61-62	61-67	61-65	61-64
XI - XII.	62-67	62-63	62-64	63-68	62-65	62-68	62-66
XIII - XIV.	63-66	64-68	65-68	64-67	63-64	63-67	63-65
XV - XVI.	64-65	65-67	66-67	65-66	66-68	64-66	67-68
XVII - XVIII.	71-78	71-76	71-73	71-72	71-77	71-75	71-74
XIX - XX.	72-77	72-73	72-74	73-78	72-75	72-78	72-76
XXI - XXII.	73 - 76	74-78	75-78	74-77	73-74	73-77	73-75
XXIII - XXIV.	74-75	75-77	76-77	75-76	76-78	74-76	77-78
XXV - XXVI.	81 sz.	81-86	81-83	81-82	81-87	81-85	81-84
XXVII - XXVIII.	82-87	82-83	82-84	83 sz.	82-85	82-88	82-86
XXIX - XXX.	83-86	84 sz.	85 sz.	84-87	83-84	83-87	83-85
XXXI - XXXII.	84-85	85-87	86-87	85-86	86 sz.	84-86	87 sz.

A páratlan asztalon az alacsonyabb sorszámú csapat É.-D.

Az eredménylapokat az V. csoportnál Jósfa György vezeti,  
 VI. " Somoskövy Jenő "  
 VII. " Harsán Tamás "  
 VIII. " Tamásy Emil "

A pécsi párosversenyen a Pili - Murányi, Bari - Bariné és a dr Puskás Murányiné páros bizonyult a legjobbnak.



FEBRUÁR HAVI VILLÁM PÁROSVERSENY-EREDMÉNYEK

Február 2. (18 induló)			
1. Bartal - Zánkay	60,4 %	Serényi - Szirmay	59,9 %
2. Makádi - Bauer	56,0 %	Takács - Papp	58,1 %
3. Miltényi - Tartsayné	55,3 %	Koczkás - Végh	52,3 %
Február 9. (18. induló)			
1. Dezső - Környei	57,1 %	László - Semtey	57,6 %
2. Falus - Falusné	55,5 %	Bartal - Zánkay	56,9 %
3. Makádi - Bauer	53,2 %	Martos - Timár	53,2 %
Február 16. (18 induló)			
1. Bartal - Szentirmay	60,9 %	Martos - Timár	58,1 %
2. Bakó - Rupp	56,6 %	Jakab - Koczkás	57,8 %
3. László - Semtey	54,8 %	Róder - Nyári	53,2 %
Február 23. (22. induló)			
1-2. Balthazár - Iné	55,1 %	Urbán - Kiss	63,5 %
1-2. Komjáthyne - Fejes	55,1 %	Réthelyi - Ihrig	58 %
3. Takács - Papp	55 %	Gosztonyi-del Medico	56 %

A VÁLOGATÓ PÁROSVERSENY ÁLLÁSA A 8. FORDULÓ UTÁN AZ EGY LEOSZTÁSRA  
ESŐ MECCSPONTÁTLAG ALAPJÁN SZÁMITVA

	Egy leosztásra eső meccspontátlag	Játszott leosztások száma
1. Kaufmann - Kovács	+ 2,71	78
2. Vég - Décsi	+ 1,90	78
3. Kótzsán - Kovács	+ 1,38	60
4. Kertes - Csaba	+ 0,83	78
5. Pál - Kun	+ 0,38	60
6. Szendrey - Cséti	- 0,29	69
7-8. Gábor - Vésey	- 0,45	78
Herczegfalvy - Fogarassy	- 0,45	78
9. Halász - Szalay	- 0,63	78
10. Szeleczky - Bánó	- 1,37	54
11. Honti - Uray	- 1,38	78
12. Rényi - Sal	- 1,81	78

Megjegyzés: A fenti összeállításban csak azok a párok szerepelnek, amelyek a játékkalmak legalább 2/3-ad részén - jelen esetben legalább 52 leosztáson - változatlan felállításban részt vettek.



## A FŐISKOLAI BAJNOKSÁG ÁLLÁSA A VI. FORDULÓ UTÁN

Az idei Főiskolai Bajnokság koránt sem hozott olyan heves küzdelmeket, mind az elmúlt évben. Ez talán annak is köszönhető, hogy igen nagy a nivó-különbség a régebbi és az új csapatok között. Egy bizonyos, hogy az erőviszonyok az élmézőnyben idén már a bajnokságban mutatott formát igazolják, és a bajnokság két első esélyese a Jósfay és a Csepeli csapat. Szorosan nyomukban áll a Zentai csapat is. Sajnos ezen a bajnokságon a miskolci versenyzők nem mutattak olyan jó formát, mint tavaly, bár a hátralévő fordulóiban még erősen felzárkózhatnak az élmezőnyhöz.

A bajnokság állásánál a pesti csapatok körmérkőzésének eredményeit közöljük, hozzáteve zárójelben a miskolci csapatok ellen már meglévő pontjait. A Tavalyi bajnokcsapat visszalépett, és ezért az ellene szerzett pontokat törölni kellett. Ezért az első három helyezett és a Musulin és Hank csapatnak csak öt játszott mérkőzése van.

1. Jósfai	ELTE I.	10 Gy. P.	+ 174	/2/	
2. Csepeli	MŰSZAKI II.	8 "	+ 191	/4/	mindkét csapat ellen játszott/
3. Zentai	ELTE II.	8 "	+ 118	/2/	
4. Kovács	Vegyes	8 "	+ 89	/0/	
5. Honfy	Vegyes	5 "		/0/	
6. Selényi	MŰSZAKI III.	4 "		/1/	mindkét csapat ellen játszott/
7. Künnle	MŰSZAKI IV.	3 "		/2/	
8. Musulin	MŰSZAKI V.	2 "		/0/	
9. Hank	MŰSZAKI VI.	0 "			
Miskolc I. Szepesi		3 "			öt játszott mérkőzésből.
Miskolc II. Zakariás		4 "			

## A BÜKSE 1960. - 61. ÉVI TÉLI KUPÁJÁNAK VÉGEREDMÉNYE

I. osztály	GY P	IMP
1. BÜKSE/dr. Végh Tibor	23	+117
2. dr. Géczy István	19	+131
3. Sarlós Tibor	18	+116
4. dr. Korbász István	15	+ 42
5. BÜKSE/dr. Bartal Ferenc	15	+ 9
6. dr. Kucsman Árpád	10	-128
7. Külker. Mn. /dr. Kovács Károly	7	- 89
8. Mondok László	5	-198
II. osztály		
1. dr. Pál Jenő	23	+197
2. BÜKSE/Zempléni Kornél	20	+ 80
3. Tamási Jenő	15	- 20
4. Lignimpex/Kovács Sándor	13	- 36
5. Markovics Szilárd	13	- 44
6. Béda Benő	12	- 37
7. dr. Szikszay Gyula	10	- 14
8. BÜKSE/Halász György	6	-126



III. osztály	GY P	IMP
1. Csepeli Miklós	22	+ 203
2. Tésy János	20	+ 117
3. BÜKSE/dr. From László	15	+ 7
4. Mélyép. Terv./Fodor Gyula	12	+ 22
5. Meskó Tivadar	9	- 108
6. Agróterv./Fábry József	6	- 33
7. Honfi István	0	- 208

A verseny végeredményének kialakulása színe az utolsó oktávig nyílt volt, és az első hely birtokát is csak az utolsó mérkőzésen biztosították Végék, a Kóczián - Tóth Kálmán párral kiegészült, és kitűnően szereplő Géczy csapat előtt.

## A FŐRENDEZŐSÉG KÖZLEMÉNYE

Nyomatékosan felhívjuk valamennyi versenyzőnk figyelmét arra, hogy a Bridzs Kupa, valamint a Müegyetemen sorra kerülő valamennyi csapatverseny 17 óra 30 perckor kezdődik.

Az utóbbi időben egyre gyakoribbá vált az, hogy egyes csapatok negyed vagy félórás késéssel kezdték el mérkőzésüket. Ennek az lett az eredménye, hogy több ízben tíz óra utánig húzódott el a játék és ez a tény erősen veszélyezteti játéklehetőségeinket a Müegyetemen.

Ezenkívül a rendezők sem tudják rendben helyére rakni a versenyt felszerelést, ami pedig a felszerelés gyors romlását vonta már is maga után.

Felszólítjuk tehát sporttársainkat, hogy d.u. fél hat óraker foglalták el helyeiket a versenyasztalnál, még akkor is, ha az ellenfél nincs még jelen.

Március 21-i versenynaptól kezdve, 17 óra 40 perctől kezdődően a rendezőség 5 percenként egy-egy leosztást törölni fog leosztásonként 4 pontot levonva attól a csapattól, amelyik nincs még jelen.

Kérjük sporttársainkat, hogy akkor is foglalták el helyeiket, ha partnerük még nem érkezett meg, mivel az osztást a két mérkőző fél egy-egy versenyzője is elvégezheti.

Ugyancsak kérjük, hogy az egyeztetést végezzék el minél rövidebb idő alatt, - mellőzve a hosszas vitákat - hogy több idő maradjon a gondos játéokra.

Ismételten felhívjuk valamennyi versenyző figyelmét arra is, hogy fordítsanak több gondot a fegyelmezett játéokra, oktáv közben ne vitakozzanak, hangos megjegyzéseikkel ne zavarják a szomszédos asztalokat, a tokot a játék közben tartásuk az asztal közepén és a lejátszott kiosztásokat helyezik vissza tokjukba. Ezzel nemcsak az esetleges félreértéseket kerülhetik el, de sok felesleges fáradságtól kimélik meg a rendezőket is.

A fenti játékszabályok megsértői ellen a versenyszabályokban előírt büntetést teremvezetőink fokozott mértékben fogják alkalmazni.

A főrendezés



## AZ ÚJ MECCSPONT-TÁBLÁZÁT HATÁSA A VERSENY-TAKTIKÁRA

A Világ Bridzs Szövetsége az elmúlt évben Torinóban a bridzs olimpia alkalmával tartott ülésén új meccspont-táblázatot fogadott el. Az új meccspont-táblázat ez év január 1-vel lépett hatályba az egész világon, így Európában is. Amint már erről számot adtunk első alkalmazására a New-York és Los Angeles válogatottjai között a múlt év novemberében lejátszott mérkőzésen került sor. A 80 leosztásos mérkőzést Los Angeles egyetlen meccsponttal - 163:162 arányban - nyerte és különös érdekessége az eredménynek, hogy az eddig alkalmazott meccspont-táblázat szerint 2 IMP-el New York győzött volna.

Íme az új meccspont táblázat, szembeállítva a régivel:

meccspont IMP	régi táblázat	új táblázat
1	20 - 60	20 - 40
2	70 - 130	50 - 80
3	140 - 210	90 - 120
4	220 - 340	130 - 160
5	350 - 490	170 - 210
6	500 - 740	220 - 260
7	750 - 990	270 - 370
8	1000 - 1240	320 - 360
9	1250 - 1490	370 - 420
10	1500 - 1990	430 - 490
11	2000 - 2490	500 - 590
12	2500 - 2990	600 - 690
13	3000 - 3490	700 - 790
14	3550 - 3990	800 - 890
15	4000 -	900 - 1040
16		1050 - 1190
17		1200 - 1340
18		1350 - 1490
19		1500 - 1740
20		1750 - 1990

Az új táblázat hatályba lépése alkalmából az Amerikai Bridzs Liga decemberi bulletinja közli E. Kaplan cikkét az új értékelésnek a csapatmérkőzések során alkalmazott taktikára való kihatásáról. Az alábbiakban ismertetjük a közismert mesterjátékos és teoretikus írását:

"Mint látható, az új meccspont-táblázat megközelítőleg a duplája a réginek. A régi táblázat meglehetősen tág kategóriáit az új kettévágta. Az egyes kategóriák határainak új megállapítása a kategóriák számának lényeges változását hozta magával.

Ennek legfontosabb eredménye a pontosabb különbségtétel az egyes kategóriák között. Többé 240 nem ugyanannyit ér, mint 340, valamint 500 nem ugyanannyit mint 600 vagy 700. A másik eredménye, hogy az egyes kategóriák közötti határnak kisebb lett a jelentősége. Például 490 és 500 mindkét táblázatban más-más kategóriába tartozik, de amíg a régi szerint 500 kerek 20 %-kal ért többet 490-nél, az új szerint csupán 10 %-kal ér többet.

Az új táblázat alsó kategóriái néhány lényeges változást eredményeznek. A szűrtrikkel vagy a minor szín helyett nemes színben játszott kontrakttal elért kis különbségek csekélyebb súlyúak lettek. Hasonlóképpen jelentősen leértékelődtek a 70-80, 140-160 és 220-260 pontos különbségek.

Kitűnik ez abból, hogy a 20 és 420 pont közötti különbségek közül az új táblázat csak az 50 és 60 ponttét ad kétszer annyi meccspontot, mint a régi. Ezzel



szemben a nagyobb különbségek több mint felének megkétszereződött - vagy annél is nagyobb lett - az értéke, az új táblázat szerint. Sőt még ha egy nagyobb különbség értéke nem is kétszereződött meg, százalékszerűen sokkal **sokkal** kisebb az új táblázat szerinti vesztesége, mint a kis különbségé. Például 1000 a régi táblázat szerint 8 IMP volt, most csak 15 és nem 16, tehát a veszteség 6 %, ugyanakkor 100 - a régi táblázat szerint 2 IMP - most 3 és nem 4 IMP, tehát a veszteség 25 %.

Igy a nagy különbségeknek az új táblázat szerint jelentősen nagyobb a súlya, mint eddig, a kis különbségeknek kisebb kihatása van a végeredmére. Hasonlítsuk össze az eltérést az egyik asztalnál a bellben megcsinált, a másiknál elbukott 7 szan, illetve 2. szan felvételek között: 2320, illetve 220. A régi táblázat szerint a nagy írás 11 IMP, a kicsi 4 IMP volt, vagyis 3 ilyen kis írással lehetett behozni a nagyot. Az új táblázat szerint 22 IMP áll szemben 6 IMP-el, vagyis 4 kis írás biztosítja ugyanazt az eredményt.

Feljegyzett csapatmérkőzések több mint 1000 kezét analizáltam, hogy felmérjem az új táblázat hatását. Az apró írások, 1 és 2 IMP a régi táblázat szerint, súlyuk 25 %-át elvesztették (vagyis a teljes meccspont forgalomból ezekre eső hányad 25 %-kal csökkent). A kis írások, 3 és 4 IMP a régi táblázat szerint, hatásuk 10 %-át veszítették el. A nagy különbségek 10 %-kal többet számítanak a teljes eredmény szempontjából. (Mellesleg úgy találtam, hogy a forgalomban lévő meccspontok száma nem kétszerese, hanem egy és háromnegyedszerese a régi táblázat szerintinek).

Milyen hatása van mindennek a "taktika" szempontjából? A meccspontjáték általános szerkezete változatlan maradt. A meccspontjátékban - szemben a robber-bridzssel - különös fontossága van a küzdelmi licitnek, a részírásos játszmáknak, az ellenfelek hármasságára hajtásának, a mentéseknek. De a meccspontok szempontjából kisebb hangsúly van a szűrtrikkeken, vagy a szanzadun a nemes színekkel szemben, vagy a nemes színeken a minor színekkel szemben. A meccspontjáték ezen utóbbi sajátosságát húzza alá az új táblázat, amikor a szűrökkel elérhető írás veszít jelentőségéből. A biztonsági játék gém kontraktoknál eddig helyénvaló volt, most kötelező, részírásos kontraktoknál eddig kétes értékű volt, de most helyénvaló.

A licit stílusban szükségessé vált legfontosabb változás belben a gémjáték: erőltetése. A régi írás idején ez szegényes gyakorlat volt, miután 4 IMP veszteséggel járt egy bukás az olyan gémjátékban, amelyet az ellenfél nem licitált és csak 5 IMP volt a teljesített kontrakt nyeresége. Eddig bellben a gémjátékot egy az egyhez fogadás szerűen alkalmaztuk, de ez a továbbiakban nem helyes. Most 10 IMP nyereségének a lehetősége áll szemben 6 IMP esetleges veszteséggel, így indokolt a nagyobb vállalkozási kedv. Ez még mindig nem olyan, mint a robber-bridzs - ahol bellben licitálendő a gém, ha halvány valószínűsége van - de megközelítőleg olyan. Ha a gém teljesítéséhez egy impaszra és 3-2 elosztásra van szükség, a régi táblázat idején nem volt licitálendő, az új táblázat szerint a gém licitálása ésszerű, robber-bridzsben pedig szinte automatikus.

Megjegyzendő, hogy ugyanez nem alkalmazható mansban a gémekekre. Itt az esélyek még rosszabbak, mint eddig. Kockáztatunk 5 új meccspontot, hogy nyerjünk 6-ot, így nyilván nem kifizetődő a gém erőltetése.

Javulást jelent-e az új táblázat egy szempontból - a kategóriák számának emelése - bizonyára igen, mert kiküszöböl néhány kisebb igazságtalanságot. Például most ára lesz egy teljesíthető szlem kontrakt kontrájának, amelyet a másik asztalnál a csapattársak elmulasztottak licitálni, eddig ez nem került senmibe. Most 2 pontot lehet nyerni egy bellben bementett gém kontrakt kontrázott eggyel való buktatásával, ha a csapattársak csak részjátékot vállaltak, eddig a kontra semmiféle különbözetet meccspontban nem eredményezett.

Vajon az eredmény jegyzésénél a különböző írásoknak adott eltérő súly lépést jelent-e előre, nyilvánvalóan egyéni megítélés és vélemény kérdése. A magam részéről helyeslem a szűrtrikkekre leértékelését és mindig úgy érzem, hogy egy



különleges "alul-ütés"-nek nagyobb jelentősége van. Helyeslem a 70 és 80 pontos különbségek degradálását, mert ezek egy szemnek a biztosabb minor szín helyett szanban való játszásából adódhatnak. A bellben játszott gémi új esélyei és a nagy különbségeknek adott nagyobb nyomatek megegyezik a bridzs eredményszámításáról kialakult belső meggyőződésemmél, inkább mint a régi táblázat. Így arra szavazok, hogy nagyban-egészen az új táblázat javulást jelent. Ön mit gondol?"

Eddig E. Kaplan cikke. Az amerikai kezdeményezésre elfogadott új meccspont táblázat, azáltal, hogy a nagy különbségeket jobban értékeli, az egyes mérkőzések meccspontok alapján számított eredményét közelebb viszi az Amerikában a legutóbbi évekig alkalmazott összpontszám-értékelési rendszer adta eredményhez. Az Amerikában sokáig alkalmazott összpontszám-értékelés mellőzte az egyes losztások eredményének meccspontra való átszámítását és az eredményt az egyes leosztásokban két csapat által elért pontok összegének a különbözete adta meg.

Ez az értékelési mód - különösen viszonylag kisebb számú leosztásból álló csapatmérkőzésen - egyetlen nagy írásnak meccsdöntő jelentőséget adott. A Kaplan cikkében említett, az egyik asztalon teljesített, a másikon egyszer elbukott 7 szanért irt 2320 pont például tíz mindkét asztalnál elért részirásos játszámval - lásd ugyancsak Kaplan 2 szanos példáját - sém volt behozható. Megítélésem szerint - hangsúlyozom, hogy ez egyéni véleményem - az új meccspont táblázat azáltal, hogy a nagy írásoknak ilyen döntő jelentőséget ad - amellet, hogy valóban "kiküszöböl néhány kisebb igazságtalanságot" - nem teszi realisabbá a kialakuló eredményt. Allgaha vitatható ugyanis, hogy egy csapat képességeit jobban tükrözi tíz részirásos játszám a jó licitje és jó felvevő, illetve ellenjátéka, mint egy bemondott impasszos nagy szem kimenetele.

Ezek a meggondolások azonban az elmélet síkján maradnak. Miután az új táblázatot ez év első napjától az egész világon alkalmazzák, nyilván helytelen lenne, ha mi mellőznénk. Tehát eldöntésre csak az a kérdés várt, miként történjek hazai versenyeinke a meccspontok győzelmi pontra való átszámítása.

A törinói határozat ezt úgy szabályozta, hogy a teljes győzelmet /4:0/ a játszott leosztások számának 1/5-ét meghaladó meccspontkülönbség jelentí, míg döntetlen /2:2/ a mérkőzés, ha a meccspontkülönbség nem haladja meg a 0 és a lejátszások száma 1/5-e közötti különbség felét. Vagyis egy 40 leosztásból álló mérkőzésnél 4 meccspont különbségig 2:2, 5-8 meccspontig 3:1, ezen felül 4:0 az eredmény.

A nálunk a legutóbbi csapatversenyeken alkalmazott győzelmi pont számítás eltért a bridzs olimpián alkalmazottól. Az olimpián sokkal kisebb meccspont különbség jelentett teljes győzelmet /4:0/, mint nálunk. Amikor tehát az Intéző Bizottság úgy határozott, hogy megtartjuk az eddig alkalmazott átszámítási kulcsot /0-4 különbségig 2:2, 5-16-ig 3:1, 17-től 4:0/, ezzel közelebb kerülünk az általában érvényes átszámításhoz. Az átszámítási kulcs változatlanul hagyása természetesen azt fogja eredményezni, hogy a teljes győzelmek /4:0/ száma emelkedni fog a 3:1 és 2:2 rovására.

Az új meccspont-táblázat tehát adva van, csapatainkra vár a feladat, hogy megtalálják az annak legjobban megfelelő licit-taktikát.

Dr. Barial Ferenc

---

## A P R Ó S Á G

- Gyakran legyintenek az emberek ha a bridzsről, mint sportról hallanak. Hogy nincs igazuk arról mi nem vitatkozunk, viszont az a tény, hogy multkorjában egyik sporttársunk azzal mondta le a versenyt partnerének, hogy vállalatuk vállogott gombfocicsapatában játszik a szomszédos vállalat csapata ellen, arra enged következtetni, hogy még fontosabb sportágak is vannak.



# AZ INDÍTÓ KIJÁTSZÁS

## V. Rész.

Az előző cikksorozatunkban Goren elveit ismertettük az indító kijátszások általános szabályairól. Goren ezekben általában az óvatos konzervatív iskolának ahhoz az elvéhez igazodik, amellyel igyekeznek minden ütésvesztés lehetőségét elkerülni és csak ritka esetben, mondhatni reménytelen helyzetben támad kockázatosai. Goren is utalt már arra, hogy némely ritka helyzetben félre kell tennünk azt az általános szabályt, hogy színjátékban ne induljunk Ász mellől.

Terence Reese érdekes csokrot gyűjtött össze azokból a gyakorlatban előfordult esetekből, amikor csakis az Ász mellől való indulás buktathatta meg a felvételt. Ezeket az eseteket ismertetjük a következőkben a "Deutsches Bridge Verbands-Blatt" 1959. évi decemberi száma alapján.

Reese azokat az elveket keresi, amelyek alapján az Ász mellől való indulás indokoltsága megállapítható. A feleletet konkrét esetek példáján világítja meg. Az induló kezében a következő lap van:

♠ 1074    ♥ Á53    ♦ B872    ♣ 965

Dél 4 pikket játszik miután Észak 1 treffel indított. Reese szerint két érv szól az Ász mellől indítás mellett. Először is lehet, hogy amennyiben az ellenvonal nem támad a kör színben, a felvevő a maga mellékszínét kidolgozhatja és nincs szüksége arra, hogy a kör figurák helyzetét kitalálja (Az asztalon KB van). Az indítónak nincs más beütése csak a kör Ász. Ezt tartsa meg és tegye próbára a felvevőt mindjárt az első ütésnél, amikor a játék menete még nem adott számára semmiféle támpontot a kör figurák holléte tekintetében.

Ebből a példából tehát két elvet szűrhetünk le: az Ász mellől való indulás akkor látszik tanácsosnak, ha a támadás ebben a színben sietős. Ha mindehhez még az indítónak más beütése nincs s így ez az egyetlen alkalma a hívásra, ketszeresen is sietnie kell ezzel az alkalommal élni.

Egy másik eset, amikor az Ász mellől indulás szóba jöhet, a szemmel felvétel elleni indulás, amikor feltételezhető, hogy az ellenvonal csak ebben a meghatározott színben érhet el két ütést.

Nyugat lapja:

♠ 753  
♥ D6  
♦ D64  
♣ Á8532

A licit menet:

Dél	Észak
1P	2C
3P	4sz (Blackwood)
5C	6P

Nyilvánvaló, hogy amennyiben az ellenvonal egyáltalán két ütést elérhet, ez csak a treff színben valószínű. Nyugat kedvezőtlenül fekvő dubló kör Dámája valószínűtlenné teszi, hogy a káró színnel való támadás ütés magasítás céljából sikerre vezethet. Ha viszont treffel támad, ugyanugy indulhat kis treffel is. Ez előnyös lehet, ha az asztalon van a treff KB, vagy csak a K és kézben a B egy-egy kis lappal. Ha a felvevő nem találja el a figurák fekvését a kis-szlem nyomban bukik.

Hasonlóképpen a következő kiosztásban is az Ász mellől indulás buktatja a szemmet, míg az Ász lehívása és a sz. folytatása már nem vezet eredményre.



A licit:

Dél	Észak
-	1T
1 ♠	3 szan
5 ♠	6 ♠

♠ 8  
♥ Á 10 7 6 3 2  
♦ B 8 5  
♣ B 6 4

♠ 5 2  
♥ D 9  
♦ D 10 9 7 4  
♣ K 9 8 3

♠ K D 10 9 7 6 4  
♥ B 8  
♦ 3 2  
♣ D 5

A Nyugat helyén ülő játékos a tényleges kiosztásban kör Ásszal indult és folytatta a szint. Ezután már nem jelentett különösebb nehézséget a felvétel teljesítése. Az asztal beült a kör Királlyal lehívja az asztal magas aduit, treff Ásszát /a Vienna-coup előkészítése/, lehívja az asztal egyik magas kárófiguráját, majd kézbejön aduval és a kéz összes aduinak lehívásával kétoldali kényszerdobatással teljesít. Az asztal harmadik körje miatt Nyugat kört, a kéz treff Dámája miatt Kelet treff Királyt kénytelen tartani s így egyik sem tarthat két kárót. A teljesítést a kör Ász lehívása tette lehetővé, mert alkalmat adott, hogy a felvevő kellő időben kiadja azt az ütést, amelynek kiadása a kényszerdobás előkészítéséhez nélkülözhetetlen.

Sokan úgy vélik esetleg, hogy veszélyes lehet színjáték esetében ilyen hosszú szinből az Ász mellől indulni. Ez azonban téves, mert még akkor is, ha az asztalon K, vagy K D lenne, a kézben pedig egyetlen kör, a kör Ász ütést minden valószínűség szerint megkapja Nyugat. A konkrét elosztásban a kör Ász lehívásán kívül bármely más indulás elegendő a buktatáshoz. Ha azonban a felvevőnek treffben Dáma kicsi helyett Király kicsije lett volna, kizárólag a kör Ász mellől való indulás ad a buktatásra esélyt.

A következő kiosztásban az előzőekben említett tények mellett szólnak, hogy Nyugat a pikk Ász mellől induljon.

A licitmenet:

Dél	Észak
-	1♦
2♥	3♥
4♣	4 szan
5♥	6♥

♠ Á 8 7 4  
♥ 6 2  
♦ B 7 2  
♣ B 8 6 4

♠ D 2  
♥ 8 5  
♦ 10 9 6 5 3  
♣ 10 9 3 2

♠ B 10 5  
♥ Á D 10 9 4 3  
♦ -  
♣ Á K D 7

Lássuk csak ezeket a tényeket:

1. Ha az ellenvonal egyáltalán két ütést elérhet, ez csak pikkben lehetséges.
2. Ezeket az ütéseket minden bizonnyal gyorsan meg kell szerezni, mert a többi szint a felvevő vonal licitálta s így pikkkel kell nyomban támadni.
3. A licitmenet arra enged következtetni, hogy a másodmenetes pikk fogás, nyilván a király, Észak kezében van, mert nem ment volna szlemmre, ha valamelyik mellékszinben két kiadó ütés lenne.



Valóban az egyik nemzetközi versenyen az egyik angol hölgyjátékos kis pikkelt indult. (Ha a felvevő most nem találja el a helyes figurafekvést és asztalról kis pikkelt ad, a teljesítés helyett kétszer is bukik.)

Említésre méltó, hogy más helyzetekben is sikeres lehet az Ász mellől való indulás, ha a felvevő a K és B kombinációban helytelenül ítéli meg a helyzetet.

Gyakran előfordul, hogy az asztalnak DB9 vezetékes hosszú színe van és a kézben az egyedülálló 10. Ilyen és hasonló esetekben valahányszor az Ász mellől elhívó partnere habozás nélkül bemegy a Királlyal, a felvevő minden más lehetőséggel szemben azt a megoldást választja, hogy az asztal Dámáját a kéz adui felé impaszra hívja abban a reményben, hogy ütészavesztés nélkül magasíthatja ezt a szintet. Természetesen ez a támadási mód hatástalan olyan partnerrel, aki nem engedelmeskedik habozás nélkül, úgy mintha dróton rángatnák.

Az alábbi kiosztás arra jó példa, mennyire lényeges az, hogy a partner logikusan gondolkozzon és helyesen reagáljon. A licitet Észak kezdte káróval és végül is Dél 4 kört játszott. Reese Nyugat helyén kis treffel indult.

♠ Á  
♥ KD 10 5  
♦ Á B 9 4 3  
♣ D 8 4

♠ B 9 6 3  
♥ Á 8  
♦ D 7 5  
♣ Á 7 5 3

♠ K 7 4 2  
♥ 7 2  
♦ K 10 8  
♣ K 10 6 2

♠ D 10 8 5  
♥ B 9 6 4 3  
♦ 6 2  
♣ B 9

Az asztal kis treffet adott és Kelet most gondolkozni kezdett. Ha a felvevőnek treffben Ász kicsije lenne, az asztalon belement volna a Dámával, ha viszont a kézben Á B x lenne, az ellenvonal semmiképpen sem üthet treffben. Ezért Kelet a Királyt tette az ütészhez és nyomban kárót hívott, mert az a veszély fenyegetett, hogy a magasodó asztali treff Dámára eldobja a felvevő a kéz rossz kis káróját. Nyugat valószínűtlen káró indulásán kívül kizárólag a treff Ász mellől való hívás és a káró visszahívás buktathatta ezt a felvételt.

Cz. A.

#### A P R Ó S Á G

- Az Építészbálon két fiatalember beszélgetésére lettem figyelmes.
- Nem tudsz valami jó licitrendszert? - kérdezte az egyik.
- Miért?
- Rettenetesen unjuk már ezt az amerikai lassu megközelítést. Nem való az a mi magyar zslugás vérünknek.
- Talán tanuljátok meg Ti is a Vég rendszert-mondta a másik - mi is azt tanuljuk. Réim egyszerű.

Mindenesetre két dolgot megállapítottam, a jövőben új licitrendszerek kidolgozásakor jobban figyelembe kell venni a nemzeti sajátosságokat, és az is tény, hogy a fiatalok körében egyre népszerűbbé kezd válni a Vég rendszer, ami igaz, hogy látszólag igen egyszerű, de nagy fantázia és leleményesség is kell hozzá, és nem annyira kezdőknek, mint inkább haladóknak ajánlható.



A RÓTH-STONE rendszer legfrisebb ujdonságai

## A „SZPUTNYIK“ KONTRA

Alvin T. Roth a világ egyik legnagyobb bridzs-teoretikusa 1938-ban kezdett versenyezni. A játék csakhamar szenvedélyévé vált. Néhány társával együtt nem volt hajlandó vakon követni a licitemélet megkövesedett, általánosan elfogadott dogmáit. Beható kísérletek után sok kérdésben elvetették a beváltak tekintett gyakorlatot, és forradalmi ujitásokat alkalmaztak.

1942-ben új rendszerével a Róth - Stone pár megnyerte az USA párosbajnokságát. A második világháború félbeszakította versenyzői pályafutásukat, de Angliában és Franciaországban is találtak alkalmat a rendszer továbbcsiszolására.

1944-ben rendszerüket megküldték a "The Bridge World"-nek.

Rendszerük nagy sikereket aratott, ezt bizonyítja az a tény is, hogy követik az ötvenes évek elején öt nemzeti bajnokságból hármát megnyertek.

Az alábbi írásban rendszerük néhány ujitását mutatjuk be, de remélhetőleg módot találunk majd arra is, hogy ismertetni tudjuk egész rendszerüket.

A Roth-Stone rendszer de számos más rendszer is, az indításhoz és szabad válaszhoz erős lapot kíván. Viszont hátulról védve a partit, negyedik helyen viszonylag gyengébb lappal is újból megnyithatja a licitet, Erre a célra a kontrát is felhasználja. Az ilyen rendszerekben sokszor problémát jelentenek az olyan lapok, amelyek az ellentél közbeszólása után figurális erejük, vagy elosztásuk miatt szabad válaszra nem alkalmasak, viszont a partner indító erejű lapjával együtt eléggé jelentős erőt képviselnek. Ezeknek a nehézségeknek áthidalása céljából Alvin Roth és Tobias Stone a két kiváló amerikai játékos és teoretikus új konvencióval gazdagította rendszerét. Ez a konvenció - amelyet "szputnyik kontrának" neveztek el - az előbb említett más hasonló rendszerekbe is eredményesen beültethető. Ezt a konvenciót kívánjuk a "The Bulletin" 1960. évi márciusi száma alapján ismertetni.

Az ellenvonal és az indító által használható szokásos informatív kontra két esete - ezeknek előfeltétele és jelentése - általánosan ismertek. Roth és Stone az informatív kontra harmadik esetét honosították meg a "szputnyik" kontrával, mégpedig az indító partnerének (a válaszoló kéznek) informatív kontráját. Más rendszerekben a válaszoló kéz kontrája feltétlenül büntető kontra. Ez az ujonnan bevezetett "szputnyik" kontra - informatív jellegű.

Tegyük fel, hogy az indító a következő lappal:

♠ Áxxxx   ♡ Áx   ♦ xx   ♣ ÁB108

1 pikkal indult a bal ellentél 2 treffet mondott, amit két passz követett. Az indító most szívesen adna büntető kontrát, de passzolnia kell, mert kontráját partnere informatív minősíténé. Viszont, ha a válaszoló kéz informatív jellegű "szputnyik" kontrát adott volna, ezt nyugodtan büntetővé alakíthatná át.

Hasonlóképpen, ha a válaszoló kézben a következő lap van:

♠ xx   ♡ xx   ♦ Kxxxx   ♣ ÁDB10

és a licit eddigi menete 1 pikk, 2 treff, passzolnia kell. Az indító partner kontrával újra megnyitja a licitet olyan lappal, amellyel egy "kooperatív" büntető kontrát elfogadott volna. Elosztásos kézzel valamilyen szint fog licitálni és csupán olyan minimális indítóerejű lappal fog passzolni, amelyik az ellentél színében hosszú. Ez utóbbi eset szinte kizárt olyan alkalommal ha a válaszoló kéz is ebben a színben hosszú. Így tehát a gyakorlatban nem mulasztják el az alkalmat, hogy egy meggon-dolatlan közbeszólást megbüntessenek.

Mit nyertünk ezzel az új szputnyik kontrával? Azt, hogy a válaszoló most már beleszóllhat a küzdelembe olyan lappal, amelyre a szabvány módszerek nem



adtak megfelelő receptet vagy azért, mert a lap tulságosan gyenge a szabad válaszhoz, vagy mert nem áll rendelkezésre a lapot megfelelően jellemző licit. Ezt a Roth-Stone féle új kontrát azonban rendszerint nem szabad olyan lappal alkalmazni, amely a szabad válasz követelményeinek megfelel. Ne feledkezzünk meg arról, hogy a Roth-Stone rendszerben gyakorlatilag sohase adnak szabad választ négyes saját színnel. Tegyük fel, hogy partnerünk 1 káróval indult és az ellenfél 1 kört licitált. A következő lappal:

♠ Á D 9 x   ♡ B x x x   ♢ K   ♣ Á B x x

először "szputnyik" kontrát kell adni és a második menetben alkalmazott "kulcslicittel" legalább gémgig kell kötelezni a vonalat.

A Roth-Stone rendszerben a "szputnyik" kontra maximálisan olyan laperőt takar, amely éppen csak hogy elmarad a szabad válasz, vagy emelés erejétől. Ennek a kontrának a minimális ereje pusztá 7 work ponttól (egyes magasságon) indító laperőig terjedhet (magasabb szinten). Az indító ezeknek a határértékeknek figyelembevételével határozza meg saját magatartását. Új szint vagy szant licitálhat simán, vagy ugorva, visszaveheti saját színét, ha az elég erős, vagy felüllicitálhatja az ellenfél színét. Ez utóbbi az egyetlen abszolút forsz, amely a válaszolót kötelezi. Végül, ha az indító az ellenfél színében nagy erővel rendelkezik le is passzolhatja ezt a kontrát.

Az indító nincs arra kötelezve, hogy a válaszolónak magas szinten (hármas-négyes magasságban) adott kontráját kivége, ha az ellenfél színében gyenge. A vonalon ugyanis elég magas figurának kell lennie ahhoz, hogy a büntető kontra kifizetődjék. Eppen ezért, ha partnerünk nemes színnel indított, ami a Roth-Stone rendszerben ötös szint jelent, és az ellenfelek védekező-kizáró licitet alkalmaztak, csak nagyon kivételes esetben szabad kontrázni olyankor, ha segítségünk van az indító színében. Az indító ugyanis a kontrát lepaszsolhatja. Eppen ezért Roth és Stone magasabb szinten csökkentették a szabad emelés követelményeit. Így például az ilyen licitmenetben: 1 pikk, 3 kór, 3 pikk, ez utóbbi nem forsz és nyugodtan mondható például a következő lappal:

♠ K x x   ♡ x x x x   ♢ Á D x x   ♣ x x

Ugyanígyen előzmények után a válaszoló 4 pikk licitje olyan laperővel licitálható, amely közbeszólás nélkül csak maximális géminvitre lenne elegendő Pld.:

♠ K x x   ♡ D x x x   ♢ Á D x x   ♣ x x

A fentiekben tárgyalt szputnyik kontra esete akkor áll elő, ha az induló valamely színből egyet licitált és az ellenfél közbeszólt akár ugyanazon a magasságon, akár ugrással (erős lapot jelezve, vagy védekező kizárás céljából) négy pikkig bezárólag. Meg egy eset van, amikor a válaszoló kontrája "szputnyik" kontra. Akkor, ha az indítás 1 szan volt és a közbeszólás természetes (valódi) 2 treff, 2 káró, 3 treff, vagy 3 káró. A kontra ilyenkor segítséget ígér az egyik, vagy mindkét nemes színben, de nem jelent gémgig kötelező forszot. Az indító tetszés szerint le is passzolhatja a kontrát, ha az ellenfél színében erős, de többnyire licitálni fog. A válaszoló nemes színjátékra alkalmas, erős lappal felüllicitálja az ellenfél színét és ezzel gémgre kötelezi a vonalat. A válaszolónak kettes magasságban mondott minden színlicitje csupán küzdelmi jellegű és nem feltételez különösebb figuraerőt, a hármas magasságban elhangzott színlicitje egy menetre forsz. - Ha viszont az ellenfél közbeszólása mesterséges licit, ennek megkontrázása ebben a színben mutat erőt és elsősorban hívásirányító jellegű. Ennek a színnek a licitálása a következő menetben legalább hatos hosszúságú szint jelent és védekező (kizáró) jellegű licit.

Ha az ellenfél ad partnerünk közbeszólására ilyen "szputnyik" kontrát, azt szokványos informatív kontraként kell kezelni: a partner színének támogatásával azt olyan magasságra emeljük, amennyire ezt lapunk ereje lehetővé teszi (az ugró emelés védekező jellegű) és rekontrával mutatjuk meg lapunk nagy figurális erejét.



## Válasz - kontra

Ha az indító színét a válaszoló kettes-, hármas-, vagy négyes magasságon megemelte, az ellentél informativ kontrája után az informativ kontrás partnerének kontrája nem büntető, hanem informativ jellegű és a nem licitált színek közül kér választást. Ez az u.n. "válasz-kontra". Például az 1 pikk-kontra-2 pikk licitmenet után a következő lappal ilyen kontrát alkalmazhatunk:

♠ x   ♥ Dxxx   ♦ Kxxx   ♣ Dxxx

Ha viszont a védekező vonalon az indító licitjére nem informativ jellegű kontra következett, hanem szín licit, a válaszoló emelésére elhangzó "válasz-kontra" arra kéri a közbeszólót, hogy színét ne ismétlje meg, hacsak az nem olyan önálló és erős hogy nem igényel támogatást. A kontrázó partnere bármely hármas hosszúságu szint is nyugodtan licitálhat annak biztos tudatában, hogy a kontrázónál elég erőt talál ebben a színben. Például az 1 káró, 2 treff, 2 káró licitmenet után a következő lappal adható ilyen kontra:

♠ K109xx   ♥ KB10xx   ♦ xx   ♣ x

Ne felejtjük el azonban: az emelésen kívül bármi mást licitál a válaszoló, a kontra már büntető jellegű.

### A közbeszóló informativ kontrája

Gyakran előfordul, hogy az indító után ülő ellenjátékosnak az informativ kontrához elég erős lapja van egy hosszú színnel és támogatással a többi színből. Ha most kontrázik és a válaszoló védekező (ugró, kizáró) licitet alkalmaz, lehetséges, hogy már nem lesz alkalma hosszú színét biztonságosan bemondani. Ezért jobb, ha az első menetben színét licitálja és a következő menetben kontrával jelzi a többi szín támogatását.

A közbelicitálónak nem kell többlet figuraértékekkel rendelkeznie ahhoz, hogy a licitet negyedik helyen informativ kontrával újból megnyissa. Második helyen viszont jelentős többlet erő szükséges ehhez. Például

1./	1♠	2♣	2♠	-	♠ x	♥ Kxx	♦ Áxx	♣ KD9xxx
	-	kontra						
2./	1♠	2♣	-	-	♠ x	♥ K Dx	♦ AKx	♣ KD9xxx
	2♠	kontra						

### Két-színű informativ kontra

Az is gyakori, hogy az ellenfelek által licitált két szín után hangzik el az informativ kontra. Ez a még nem licitált két színben ígér támogatást.

1./	1♦	-	1♠	-	2./	1♦	-	1♠	-	3./	1♠	-	1 szan -
	2♠	kontra				2♦	kontra				2♦	kontra	

Mindhárom esetben a kontra a következő típusu lapot takarja:

♠ xx   ♥ KB9x   ♦ xx   ♣ ÁDBxx

Ha a partnernek az ellentél színében van ereje, nyugodtan lepasszolhatja a kontrát, mert a kontrázónak magas figurákban van némi ereje.

Különlegesen jó elosztási értékekkel rendelkező kézzel inkább a szokatlan Szan licitet alkalmazzuk. Így például a fenti licitmenetek mindegyike után 2 szant licitáljunk a következő lappal:

♠ xx   ♥ KB10xx   ♦ x   ♣ KB10xx



Ne felejtjük el azonban, hogy 1 szan válasz után visszavett szinre adott kontra - büntető.

Az előzőekben csupán egy két jellegzetes esetet mutatunk be a Roth-Stone féle szputnyik kontra alkalmazási területéről. Az ismertetett elvek rugalmasan más hasonló esetekre is alkalmazhatók amennyiben a partnerünk minden licijére fel vagyunk készülve.

Igy például, aki szint licitált közbe, a második menetben adhat informatív jellegű kontrát akkor is, ha a saját színénél alacsonyabb rangú színben nincs is támogatása, de a saját szine elég hosszú és erős ahhoz, hogy azt mégégyyszer visszavegye.

Például: 1♠ 2♦ 2♠ -

licitmenet után a következő lappal.

xx ♡ÁB10 ♦ÁKB9xx ♣xx nyugodtan lehet kontrázni, mert amennyiben a partner 3 treffet licitál, a kontrázó azonos magasságon visszaveheti a káró színét, ha viszont kör választ kap, nemes színben esetleg még gé m is játszható.

Összefoglalva az előzőekben mondottakat, a Roth-Stone féle "szputnyik" kontra csak akkor alkalmazható a válaszoló részéről, ha a partner egyes magasságban szinnel - kivételes esetben 1 szannal - indult. A "válasz-kontra" viszont akkor alkalmazható, ha az ellenfelek indítanak szinnel egyes, kettes, vagy hármas magasságban.

Cz. A.

## VIDÉKI BRIDZS - HIREK

- PÉCSETT a pécsi Bridzs Intéző Bizottság a TIT Bartók Béla klubjának vezetésével karöltve február közepétől kezdődően megrendezte a városi párosbajnokságot.

A verseny elsődleges célja a párok kialakítása volt a rövidesen sorra kerülő csapatbajnokság megalakulandó csapataihoz.

- MISKOLCON véget ért a csapatbajnokság első fordulója. A versenyen hét csapat indult. A versenyt a Nehézipari Egyetem Szakszervezeti Bizottságának rendezésében az egyetem Tanári Klubjában bonyolították le minden hét keddi napján.

A verseny igen gyakran mutatott színvonalas küzdelmet, és az a tény különösen megragadta a figyelmünket, hogy a verseny rendezősége, Nkódnusz Antal dr.-al az idén szigoruan ragaszkodik a versenyszabályok maradéktalan betartásához. Ebben időnként példát mutathatnának néhány budapesti csapatnak is.

A verseny állása az első forduló után. (A forduló alatt ezuttal teljes kör-mérkőzés sorozat értendő.)

1. Ügyvédek	19	Gy.P.	+ 76	4. Edelény	10	Gy.E	- 8
2. Oktatók	18	"	+105	5. Gépész II.	8	"	- 75
3. Gépész I.	18	"	+ 84	6. GépészIII.	6	"	-107
				7. Bányász	5	"	- 75

Február 21.-én megkezdődött a verseny második fordulója is.

A fordulókat április 11.-ig fejezik be, és a végső győztes nyeri el a Miskolc város Bajnoka címet.

A versenyen igen szép kiegyensúlyozott formát mutatott az Ügyvédek csapata, akiket már Tihanyból is ismerünk. Végig veretlen maradt és csak az Oktatók és Gépész hallgatók II. csapatával mérköztek döntetlenül. Az Oktatók csapatáról is elmondhatjuk mindezt. Egyetlen 3:1-es vereséget szenvedtek a Gépész I. csapattól. Igen szép eredményt ért el a tavalyi főiskolai bajnokságon második Gépész I. csapat.



## KETTŐS ELIMINÁCIÓ

Terence Reese írja:

A St. Vincentben lezajlott emlékezetes "visszavágó" versenyen az egyik olasz játékos mutatott nekem egy rendkívül érdekes, kettős eliminációt tartalmazó játszmányt, amelyről azt állította, hogy páros mérkőzésen játszották.

Általános bell. Az osztó Dél.

♠: B 10 9 3 2  
♥: 8  
♦: Á 5 4  
♣: D 10 8 6

É

♠: Á 4  
♥: 9 7 5 2  
♦: D 10 9 7 6 2 Ny  
♣: 2

♠: 8 7  
♥: K D 10 6 4 3  
♦: B  
♣: K B 9 7

D

♠: K D 6 5  
♥: Á B  
♦: K 8 3  
♣: Á 5 4 3

Dél egy szanzaduval nyitotta meg a licitálást és Észak, ahogy a játékosok szokták, mesterséges két treffel válaszolt. Kelet két körrel lépett be és Dél két pikkjére Nyugat, amint azt az előírás kívánja, három kört mondott és Észak négy pikkjét körpassz követte.

Nyugat a treff kettessel nyitott, Észak dámáját Kelet fedte a királlyal, és Dél az ásszal ütött. Nyugat a pikk első menetében beszaladt az ásszal és kis kört hívott. Kelet dámájára Dél az ásszal felelt. A felvevő ezután az asztal pikk bubijával aduzott ki és a licitból, valamint a lapokból következtetve Kelet hosszú körjére és káró ütését és a kezében maradt az alábbi lapállással:

♠: 10 9 3  
♥: -  
♦: 5  
♣: 10 8 6

É

♠: -  
♥: 9 7 5  
♦: D 10 9 7 Ny  
♣: -

♠: -  
♥: K 10 6 4  
♦: -  
♣: B 9 7

D

♠: D 6  
♥: B  
♦: 8  
♣: 5 4 3



Dél, kőr bubjára, az asztalról eldobta a káró ötöst. Kelet ütött és kijátszotta a treff hetest, aminél jobbat nem tehetett. Az asztal nyblcása tartotta a hívást és a felvevő kezébe ment aduval. Ez alkalommal nyugatnak adta ki az ütést a káró nyolccsal és eldobott egy treffet az asztalról. Most Nyugatnak kellett elveszítene egy ütést azzal, hogy hívnia kellett, és Dél eldobhatta az utolsó treffjét is az asztalról.

Algha van jobb ellenjáték és - amennyire megítélem - jobb mód a felvétel teljesítésére.

#### KÜLFÖLDI HIREK

- A HOLLAND PÁROSBAJNOKSÁGON három hétvégén keresztül 324 leosztást játszottak le. A bajnokságot a P.Boender - F.Nieman (den Haag) pár nyerte a C. Slavenburg - H. Kreyns (Rotterdam) és a G. Kramer - (Utrecht - H. Filarski (Amsterdam) párok előtt. A múltévi bajnok pár W. Oudshorn (Rotterdam) - Pels Rijcken (Breda) pár a negyedik helyen végzett.

- NÉMETORSZÁG férfi és női csapata nyerte az ausztriai IGLS-ben megrendezett MITROPA KUPÁT. A német férficsapat tagjai: v.Rotteck, Rammensee, Insel, Dr. zum Winkel és a Jürgens testvérek. A női csapat tagjai: Cullmann, Gotthelf, Reimann kisasszonyok és Recke hercegnő.) A férfiak versenyében második lett Jugoszlávia 12 ponttal, két ponttal a németek mögött, harmadik lett Austria, negyedik Franciaország és ötödik Belgium.

A nők sorrendje: második Austria, harmadik Franciaország.

- OLASZORSZÁGBAN, Milánóban január 6-tól 8-ig rendezték meg a nagyszabású válogatóversenyt, amelyiken el kellett dölni annak az izgató kérdésnek, hogy a Blue Team vagy egy másik olasz válogatott képviseli majd a jövőben Olaszországot a nemzetközi versenyeken. A 175 leosztású mérkőzést a Blue Team nyerte 243-168 meccspontkülönbséggel. A csapat így állt fel: Belladonna - Avarelli (Róma) Chiaradia - D'Alelio és Forquet - Siniscalco (Nápoly) Az "ellenválogatott" felállítása a következő volt: Bianchi - Brogi (Leghorn), Bovio - Monaco (Padova) Bresciani - Facchini (Bologna), Perroux kapitány a mérkőzés után meghívta a Bovio - Monaco párt a Blue Teambe, akik a meghívást elfogadták.

- SVÉDORSZÁG PÁROSBAJNOKSÁGÁT a Mrs Blom - Silborn norrköppingi pár nyerte.

#### AZ OLVASÓK IRJÁK.....

- Kende György olvasónk igen részletes tanulmányt juttatott el szerkesztőségünkhöz a válogatott keret licitrendszerével kapcsolatban. Tekintettel arra, hogy ezideig még magát a rendszert sem közzétük olvasóinkkal a bírálatot sem tudjuk részletezni. Annyi bizonyos, hogy Kende sporttársunk alapos tanulmányát a csapatkapitány és az intézőbizottság tanulmányozza és felhasználja majd azt a válogatottkeretet rendszerének végleges kialakításához. A tanulmány elsősorban a négyes színindítást és a viszonylag gyenge szanzadu indulást teszi bírálat tárgyává. A rendszernek ezt a részét, és a nápolyi 1 treff kontrolválaszait Kende sporttársunkon kívül a keret más tagjai is bírálták már.

Nem vitás, hogy hosszabb időre van szükség ahhoz, hogy a rendszer jó és rossz oldalai világosan előtűnjenek, addig is azonban szívesen fogadjuk sporttársaink észrevételeit.

- Willmann Frigyes sporttársunk a fél és abszolút-forszos indításokkal kapcsolatban írt tanulmányt szerkesztőségünkhöz. Összefoglalja az eddig ismert "félkővér" erejű indításokat, és megemlíti az újabban nálunk elterjedő 2 treff abszolút forsz indítást a nápolyi kontrol válaszokkal. A 2 treff abszolút forsznak ez a változata kétségtelenül jönnek bizonyul.



# REJTVÉNY

18. számú januári rejtvényeink megfejtése:

♠ ÁKD875  
♥ 1073  
♦ Á10  
♣ ÁD

É

♠ B10962  
♥ DB94  
♦ D75  
♣ 2

Ny

♠ 4  
♥ -  
K♦ 9842  
♣ KB1098654

D

♠ 3  
♥ ÁK8652  
♦ KB63  
♣ 73

Dél 6 kórt játszik a rekontrával, általános bellben. Nyugat egyszer ugorva, egyszer simán treffet licitált. (Érthető.) Nyugat kontrázott. (Ez is.) Indulás: treff kettes. Hogyan teljesít a felvevő?

Az első treffet az Ásszal üti, majd az adu Ásszal kézbejön - kiderül a kontrából is valószínű rossz aduelosztás. Ezután pikk Ász, pikk Királyt játszik, (erre kézből treffet dob), s miután Kelet a második pikkbe idegen szint dobott, kényelmesen kiszámíthatja Nyugat elosztását. Már csak egy problémája van: káróból hármat kell ütnie úgy, hogy az asztali adut közben ne használja fel. Ezért fel kell tételeznie azt, hogy a káró D Nyugatnál van. A további játék: pikk lopás kézben (rövidíti magát), majd káró impasszal asztalra meg, lehívja a másik kárót is és újra pikket lop. Káró Királyt, majd káró Bubit hív, s nyugat D B 9 - e csak egyet üt.

Legtöbb megfejtőnk - mind a 4 lapot látva - a könnyebik végén fogta meg a dolgot: aduhívás nélkül jutott el a 10. ütésig, amikor is kézből kis adut hívva, Nyugat adui szinten gáblba kerültek.

Helyes megfejtők: Baán Dénes és Fényes Tamás (akik figyelembe vették azt, hogy a felvevő nem látta mind a négy lapot), valamint Balogh Albert, Fogarassy Bálint, Gaskó Gyula, Godtéb István, Herczegfalvy Imre, Koczka Ferenc, Kostyál István, Kostyál Sándor, Markovics Szilárd, Orbán György, Preisich Miklós, Szirmay György, Vicenty György budapesti és Bán András, Horvát Artur né debreceni, Berkó Pál balatonfüredi, Kemény Viktor, Szigmond György almásfüzítő, Szabó Ernő veszprémi, Szabó Imre miskolci olvasóink.

"B"

Észak

♠ KB8  
♥ ÁD3  
♦ 864  
♣ KD93

Dél

♠ -  
♥ K1062  
♦ ÁD7  
♣ ÁB10854

Általános bellben Dél - pikkben adott kulcslicitje után - 6 treffet játszik, az ellentél végig passzolt. Nyugat a pikk 10-sel indul. Hogy vezesse Dél a felvevőjátéko?

Nyugat indulását az egyik figurával fedjük - talán inkább a Királlyal, mert Dél kulcslicitje után legfeljebb Ász mellől indulnak el - majd, ha kell, kézben lopjuk.



a./ Ha az aduelosztás 2-1, biztonsági játékkal bármilyen elosztás esetén is teljesítünk: adu Királlyal az asztalra, (mindeni ad), plkk lopás magasan kézban, adu Dámával az asztalra, az utolsó plkk lelopása, majd kőr Ász, kőr Dáma után - ha a Bubi nem esett, - kis kőr hívás. Ha Kelet kicsit ad, Impasz a tízessel, ha ez nem ül, Nyugat csak az eliminált pikket hívhatja, vagy a káró villába hív. Ha Kelet nem ad a harmadik körbe, úgy ütünk a kőr Királlyal, majd a kőr tízest hívva, Nyugat kerül ismét ütésbe - az asztalról kárót dobunk, - eliminált helyzetben.

b./ Ha az aduelosztás 3-0, ami az első hívásnál kiderül, akkor a legjobb sanszot a kiaduzás után a 3-3-as körelosztás, vagy ha ez nem ül, rossz körünk lelopása után a káró Impasz megadása jelenti. Megjegyezzük, hogy bár a kőr 4-2 elosztása valószínűbb, mint a 3-3, a tízes birtokában - az Ász, Dáma lejátszása után - nem célszerű Impaszra játszani, mert - ha a Bubi az első két menetben nem esett, - annak a valószínűsége, hogy Nyugatnál eredetileg B x x volt, 9 százalékkal haladja meg Kelet negyedik kőr Bubbjának valószínűségét.

Helyesen fejtették meg: Balogh Albert, Fényes Tamás, Fogarassy Bálint, Herczegfalvy Imre, Koczás Ferenc, Kostyál István és Szirmay György budapesti, valamint Szabó Ernő veszprémi és Szabó Imre miskolci olvasóink.

Féléves előfizetést nyert: Szabó Imra (Miskolc)

## 20. számú márciusi rejtvényünk.

K-Ny belü	♠KD6	A holt:	É	K	D	Ny
	♥A93		1 szan	passz	3♠	passz
	♦9872		4♠	passz	passz	passz
	♣A82					

♠954  
♥1072  
♦AKD63  
♣103

A 3 plkk válasz gémforsz, Körülbelül induló erejű lapot jelez jó pikkel.

Nyugat a káró ásszal indul, és a 7. ütésig így folyik a játék:

Ny	Ny	É	K	D
1./	♦Á +	♦2	♦5	♦4
2./	♦K +	♦7	♥5	♦10
3./	♦D +	♦8	♥4	♦B
4./	♦3	♦9	♠B	♠Á +
5./	♠4	♠K +	♠8	♠2
6./	♠5	♠D +	♣7	♠3
7./	♠9	♠6	♥6	♠10 +
	?			♠7

Mit dobjon Nyugat?

A megfejtéseket április 5-ig kell eljuttatni a hátrébb megadott címre.



## KÖZLEMÉNYEK

- Az Intéző Bizottság közli, hogy az új meccspontszámításra való tekintettel a versenyszabályokban előírt büntetőpontokat kétszeresére emeli. Ennek következtében minden késés miatt törölt leosztásért a jövőben 4 büntető pont jár, stb.

- Örömmel értesítjük sporttársainkat, hogy ebben az esztendőben ismét szeptemberben kerül lebonyolításra a Tihanyi Nemzetközi Bridzsverseny. A versenyt, amelyre eddig cseh és lengyel csapatok jelezték érkezésüket szeptember 13-17-ig a tihanyi Motelben bonyolítjuk le.

A verseny hivatalos kírásáról idejében gondoskodni fogunk. Előrelátható napi pensio költség 79 forint körül lesz.

- Kérjük azon sporttársaink szíves jelentkezését, akik lapunk részére szívesen fordítanának szakirodalmat angol nyelvről, az általunk rendelkezésükre bocsájtandó könyvekből és folyóiratokból.

Ugyancsak szeretettel várjuk valamennyi olvasónk kéziratát szerkesztőségünk címére:

Jósfay György Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754.



# EGYRE JOBBAN MEGÉLÉNKÜL A MAGYAR VERSENYBRIDZS ÉLET

Február végén befejeződött az 1961. évi **bridzs** Kupa verseny selejtező csoportjainak küzdelme. Többnyire a papírforma érvényesült az egyes csoportokon belül, de akadt néhány meglepetés is. Ezek közé számíthatjuk, hogy a **Widder és Szeleczy** csapat nem tudván legyőzni egyik alacsonyabb osztályu ellenfelét csak második helyen került a döntőbe. A **Pál** csapat is vereséget szenvedett a **Vágó** csapattól, és a **Debreceni** csapatot is megelőzte a **Serényi** csapat. Ugyancsak meglepetésként könyvelhetjük el, hogy a **II. osztályu** **Kozmovszky, Böszörményi - Nagy Markó** és **Balla** csapat nem került be a középdöntő első osztályába.

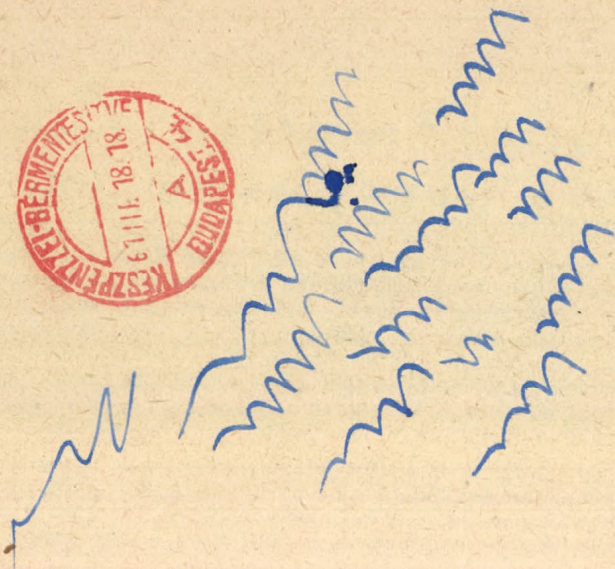
Az egyre megélelénkülő **bridzs** élet jele, hogy számos új verseny megindulása mellett egyik verseny látogatottsága sem csökkent. A tavalyival azonos számú csapat indult el a **Bridzs Kupa**n és a **BÜKSE Béke Kupa**ján valamint a **Tervező Intézetek** csapatbajnokságán is igen nagyszámu csapat mérte össze erejét hétről - hétre.

Rendszeresen megtartja heti edzését csütörtökönként a **vállogatott keret**, és vele egynapon folyik a **Főiskolai Bajnokság** is. Ugyancsak a nagyszámu pár indul el a **villámpárosversenyeken** is, és ami különösen örvendetes, hogy ezeket a versenyeket igen nagy számu "**bridzs baby**" is látogatja, akik között máris sok tehetséges játékost figyelhettünk meg.

## 1961. ÉVI KUPA KÖZÉPDÖNTŐ BEOSZTÁSA

I. csoport	II. csoport		III. csoport		IV. csoport		
11. Góth	21. Kaszab	31. Vég	41. Téssy				
12. Vágó	22. Cziffra	32. Tóth	42. Serényi				
13. OISZÉV II.	23. Halász E.	33. Keleti	43. Bartal				
14. Hirsch	24. Bolgár	34. Widder	44. Solti				
15. Röder	25. Csepeli	35. Kolossváry	45. Szeleczy				
16. Pál	26. Sarlós	36. Erőterv	46. Szikszayné				
17. Debreceni	27. Csipka	37. Zempléni	47. Zentai				
18. Merza	28. Csengery	38. Wittinghof	48. Láng				
Asztal	1. f.	2. f.	3. f.	4. f.	5. f.	6. f.	7. f.
I - II.	11-18	11-16	11-13	11-12	11-17	11-15	11-14
III - IV.	11-12	12-13	12-14	13-18	12-15	12-18	12-16
V - VI.	13-16	14-18	15-18	14-17	13-14	13-17	13-15
VII - VIII.	14-15	15-17	16-17	15-16	16-18	14-16	17-18
IX - X.	21-28	21-26	21-23	21-22	21-27	21-25	21-24
XI - XII.	22-27	22-23	22-24	23-28	22-25	22-28	22-26
XIII - XIV.	23-26	24-28	25-28	24-27	23-24	23-27	23-25
XV - XVI.	24-25	25-27	26-27	25-26	26-28	24-26	27-28
XVII - XVIII.	31-38	31-36	31-33	31-32	31-37	31-35	31-34
XIX - XX.	32-37	32-33	32-34	33-38	32-35	32-38	32-36
XXI - XXII.	33-36	34-38	34-37	33-34	33-34	33-37	33-35
XXIII - XXIV.	34-35	35-37	36-37	35-36	36-38	34-36	37-38





**FŐSZERKESZTŐ:** Zánkay Péter      **FELELŐS SZERKESZTŐ:** Jóstay György      **FELELŐS KIADÓ:** Vágó István

**A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:**

Cifra András  
Gábor István

Kertész Ádám  
Korbász István

Nyigri Imre

Ny. 425/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Versenyeredmények

A "MICHAELS" konvenció

Jelzések

A "CUE BID"

Rejtvények



## VERSENYEREDMÉNYEK

### KEVÉS MEGLEPETÉS A BRIDZS KUPA KÖZÉPDÖNTŐIN

A bridzs Kupa középdöntőin viszonylag kevés meglepetés született, és azok az eredmények, amelyek nem igazolják a papírformát inkább kellemetlen, mint kellemes csalódások. A játékmódot figyelve igazat kell adni annak a tréfás megjegyzésnek, amit egyik sportársunk tett, amikor meglátta, hogy Cohen Raffy kapitány a válogatott keret tagjait X és Y csoportba osztotta. Azt mondotta ugyanis, hogy nyilván azért X és Y csoportban játszanak legjobbaink, mert a játéknívót csak az utolsó betűvel lehet jellemezni.

Az I. csoportban meglehetősen erős mezőny tömörült, és az eredmények azt mutatják, hogy a Pál csapat még mindig nem talált magára. Dicséretes viszont és az kétségtelenül pozitív eredmény Merzáék szép szereplése. A II. csoport érdekessége a Csipka csapat harmadik helye. Ugylátszik a két éve gyengén szereplő fiatalok magukra találtak és bizhatunk további sikereikben. Annál különösebb, hogy a Kaszab és a Cziffra csapatok meglehetősen hátul kullognak.

A III. csoportban a legjobbak állnak az élen. A harmadik helyet azonban a bajnokságban kissé gyengébben szereplő fiatal Kolossváry csapat birtokolja, a negyediket pedig Wittlinghofék. Őket dicséret illeti. Ugyanezt a második részben tanyázó Keleti, Zempléni és Tóth csapatról nehezebben mondhatnánk el.

A negyedik csoportban nagyrészt a papírforma érvényesül.

I. csoport		II. csoport	
1. Hirsch	18 + 292	Bolgár	19 + 274
2. Merza	13 + 96	Sarlós	18 + 226
3. Góth	13 + 88	<u>Csipka</u>	<u>10 - 155</u>
4. Pál	10 + 86	Csengery	9 - 14
5. Vágó	8 - 35	Halász E.	8 - 11
6. Olszév II	8 - 121	Kaszab	8 - 49
7. Debreczeni	6 - 102	Csepell	4 - 120
8. Róder	4 - 302	Cziffra	4 - 151
III. csoport		IV. csoport	
1. Vég	20 + 355	Szeleczky	17 + 254
2. Widder	13 + 128	Szikszayné	16 + 113
3. Kolossváry	11 + 27	Bartal	12 + 30
4. Wittlinghoff	9 - 116	Láng	9 - 29
5. Keleti	8 + 21	Solti	9 - 91
6. Zempléni	8 - 99	Serényi	8 + 43
7. Tóth	8 - 120	Tésy	8 - 13
8. Erőterv	3 - 196	Zentai	1 - 307

Az V. csoportban csupán a Kozmovszky csapat viszonylag gyengébb szereplése különös, annál is inkább, mivel ugyanez a csapat a BÜKSE versenyen veretlenül első helyen végzett csoportjában. A VI. csoportban nagyjából a papírforma érvényesül, a VII. csoportban meglepetésszerű az Óbudai Hajó (Harsán) csapat gyenge szereplése. A VIII. csoportban talán csak a Balla csapat gyenge szereplése váratlan. Általában elmondhatjuk, hogy ezekben a csoportokban pozitív meglepetés nemigen



született, hacsak nem a Kereszturi csapat javuló teljesítménye, ami talán a "szezon-eleji" formának tudható be.

VII. csoport

1. Matskássy <sup>x</sup>	14 + 143
2. Böszörményi N.	10 + 60
3. Kereszturi	10
4. Bán	9 + 119
5. Kozmovszky	9 - 30
6. Mondok <sup>x</sup>	8 - 20
7. Külker	0 - 280

x még nem volt szabadnapos

VI. csoport

Wellner	17 + 248
Markó	16 + 157
Somoskövy	12 - 12
Binder	11 + 42
Berzeviczy	8 - 35
Toron	8 - 44
Viziterv	4 - 121
Vegyterv	4 - 235

VII. csoport

1. Béda	20 + 249
2. Szentmihályi	15 + 104
3. Vituki	15 + 97
4. Fehér	13 + 81
5. Rajkányi	9 + 12
6. ifj. Debreceni	4 - 138
7. Fülöpné	3 - 145
8. Óbudai Hajó	1 - 250

Nagy L.	14 + 200
Padgógus	14 + 108
Tamássy	10 - 0
Szabó Z.	8 + 15
Springer	8 - 100
Balla	6 + 5
Fromm	0 - 228

MÁRCIUS HAVI VILLÁMPÁROSVERSENYEK

Március 2. 22 pár indult.

1. Gulyás - Vágó	64,3 %
2. Szilgethy-Csendes	58,6 %
3. Bartal - Döbbrössy	58,3 %

Március 9. 22 pár indult.

Keresztélyiné - Ruskiczay	56,7 %
Makádi - Mné	55,8 %
Timár - Makara	53,8 %

Március 16. 26 pár indult

Pálfi - Varsányi	63,5 %
Balthazár - Bné	62 %
Sigmond - Vértessy	58,8 %

Március 23. 30 pár indult.

Fogarassy - Herezegfalvy	65,1 %
Makádi - Mné.	64,3 %
Ajkai - Biró	56,1 %

Március 30. 26 pár indult.

Gulyás-Vágó	59,1 %
Martos - Timár	57,2 %
Orbán - Fejes	55,4 %

Jósfay-Röder	60 %
Takács-Papp	55,6 %
Jordán-Csipka	55,3 %

Takács - Iapp	64,6 %
Bartal - Döbbrössy	59,2 %
Ajkay-Szlota	59 %

Cohen - Bánó	64,3 %
Ruskiczay-Tabajdi	61,9 %
Pick - Kende	58,5 %

Kovács - Kaufmann	67,9 %
Iataki - Schneider	58,7 %
Jósfay - Kertész	58,1 %

László - Balogh	58,8 %
Czeplédi - Czné.	58,7 %
Szikszay - Jófai	58,2 %

Egyik kedves olvasónk levelére válaszolva sajnálattal közöljük, hogy nem sikerült eddig nyomára bukkannunk a január 29-i párosverseny eredményének, amint ez sikerül közzé fogjuk tenni.



# A BÜKSE **BÉKE KUPA** VERSENY SELEJTEZŐINEK VÉGEREDMÉNYE

## "A" csoport

1. Kaszab	19 + 243
2. Zempléni	16 + 204
3. Keresztury	12 + 27
4. Szentmiklóssy	8 - 34
5. Zental	5 - 100
6. Óbudai Hajó II.	0 - 343

## "B" csoport

Kozmovszky	17 + 58
Bartal	15 + 220
Kucsman	12 + 18
Földéák	9 - 81
Somoskövy	7 - 29
Kutassy	0 - 86

## "C" csoport

1. Sarlós	20 + 469
2. Tóbiás	16 + 70
3. Eleőd A.	12 + 105
4-5. Meskó <sup>x</sup>	4 - 215
4-5. Farkas Z <sup>x</sup>	4 - 345
6. Fromm L.	0 - 87

## "D" csoport

Géczy	17 + 318
Vég	16 + 286
Varró	13 - 17
Kovács S.	8 - 145
Borsányi Á.	6 - 120
Timár	0 - 312

x/ egy mérkőzés függőben van. Ennek eredménye dönti el majd a 4. és 5. hely végleges birtokosát.

A BÜKSE Béke Kupa versenyének selejtezői nagyjából várt eredményeket hoztak. A döntőben kiegyensúlyozott, szép kiüzdelemre számítnak, bár az első helyre kétségtelenül a Géczy, Vég és Sarlós csapatok legesélyesebbek.

Április 5. 60 pár indult

### I. csoport

1. Söpkéz - Sné.	58,8 %	Szlota - Ajkai	55,7 %
2. Sal Halász - Kertesné	56,9 %	Gábor - Timár	54,6 %
3. Jakubovics - Jné	54,4 %	Bartal - Döbrössy	53,2 %

### II. csoport

1. Komjáthyne - Fejes	58,9 %	Háy - Tereczky	63,8 %
2. Somoskövy - Cserba	57,7 %	Lukácsovics - Urbán	59,6 %
3. Wellner - Wné.	55,6 %	Preislich - Horvát	54,1 %

Április 6. 22 pár indult

1. Bánó - Kertesné	61,7 %	Pronylewiczky - Kertes	66,7 %
2. Debreczeni - Dné.	61,4 %	Halász - Varannay	63,6 %
3. Bakos - Laczky	56,7 %	Mátéffy - Cziffra	57,6 %

Kérjük kedves előfizetőinket, hogy ajánlják folyóiratunkat bridzsező ismerőseinek is.

Előfizetési díj félévre	18 Ft
egyévre	36 Ft

Az előfizetési díjat blankó csekklapon a Bp. Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz.B. (Bp. XI., Gellért tér 4.) 241-538 XI. számú csekkszámájára kell befizetni.

Az adminisztráció meggyorsítása végett az alábbi cím levelező lapon vagy telefonon értesítendő:

Jósfay György Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754.



## Megindult a Tervező Irodák Csapatbajnoksága

Több Vállalati Szakszervezeti Sportkör részéről felmerült a kívánság, hogy rendezzenek versenyt kizárólag a tervező irodák brídzs-csapatai számára. Ez alkalmat ad arra, hogy a tervező irodák brídzszezői egymást megismerjék, tudásukat összemérjék és az eként szorosabbra fűzött kapcsolatukat tervezői munkájuk kölcsönös megsegítése és a tapasztalatcsere terén is hasznosítsák.

A verseny megszervezésére a Mélyépterv Szakszervezeti Bizottsága a Brídzs Intéző Bizottsággal karöltve vállalkozott. A február 23-án megindult verseny a Budapesti Műszaki Egyetem éttermében folyik. A küzdelmekben 14 tervező iroda vesz részt 14 csapattal. Három csapat két-két tervező iroda fuziójából jött létre, két tervező iroda pedig 2-2 csapatot indított. A szigorúan csak tervező intézeti dolgozókból alakult csapatokban a vállalatok legjobb versenyzői is kivétel nélkül szerepelnek s így az \*elsőszőr versenyzők hasznos tapasztalatokat szerezhhetnek és a színvonal is biztosítva van.

A két selejtezőből 4-4 csapat jut a döntőbe, a többi a vigaszdjéért küzd majd tovább. Az egymás ellen elért eredményeket továbbvizslik.

A harmadik forduló után a selejtező csoportok állása a következő:

"A" selejtező			"B" selejtező		
1. HÓTERV "A"	12. gy.p.	+ 187	1. KGMTI "A" 9 gy.p.		+122
2. Iparterv	6. <sup>X</sup> "	+ 102	2. ALUTERV- KGMTI "B" 9 "		+ 20
3. Mélyépterv "A"	6 "	+ 26	3. ÁÉTV 5. <sup>X</sup> "		+ 11
4. FTI-BÁTI	6 "	+ 2	4. Ágroterv 5 "		- 77
5. Vegyterv	4 "	- 110	5. Mélyépterv "B" 4x0		+ 9
6. ÉTI	2. <sup>X</sup> "	- 17	6. KÖZTI-Lakó- terv 4x0 "		+ 6
7. ÉLITI	0. <sup>X</sup> "	- 192	7. HÓTERV "B" 0 "		- 91

A x/-gal jelölt csapatok már voltak szabadnaposak.

A 0/-val jelölt csapatoknak egymás között még egy függő leosztásuk van, ami megváltoztathatja a végeredményt.

Az "A" csoportból döntőbe várjuk a HÓTERV, Iparterv és Mélyépterv csapatait. A negyedik hely kérdése még nyílt. A Vegyterv jó erőkből álló csapata meglepetésre nagyarányú vereséget szenvedett a FTI-BÁTI vegyes csapatától, így a biztos esélyesnek tartott csapatnak kemény küzdelmet kell vívnia, hogy a negyedik helyet tőlük visszahódítsa. A Mélyépterv "A" csapata már tuljutott a nehezen, mert mindhárom vetélytársával - az Ipartervvel, HÓTERV-vel és Vegytervvel - a rangadót már lejátszotta.

A "B" csoportban a papírforma szerint kiemelkedik a KGMTI "A" csapata, amely jórészt II. osztályu, de több volt I. osztályu játékosból áll. Ők a bajnokság esélyesei. Az ÁÉTV-től el elszenvedett 3:1 vereségük azonban komoly hátrányt jelenthet. A csoport többi csapata közel egyforma eséllyel pályázhat a döntőbejutásra. Ez alól csak a HÓTERV "B" csapata kivétel, amely meglepetésre eddig rendkívül gyenge formát mutatott. A csapatban azonban megvannak az adottságok, hogy ma-gukra találva a csorbát kiköszörűjék.

Itt kívánjuk megemlíteni, hogy több tervező iroda, amelynek elég jó képes-ségü csapata van, mint az Erőtervnek, a Vizítervnek, érthetetlen módon távoltartotta magát a társvállalatok egységes sportnegmozdulásától. Azt sem értjük, hogy olyan nagy tervező irodák, mint az UVATERV, BUVATI, HÁTERV és KIPTERV nem képesek egy



csapatot összehozni és bekapcsolódni a versenyzésbe. Ki kell azonban emelniünk az ALUTERV-et, ahol a Bridzs-Kör a versenykiírás kézhezvétele után alakult meg és csapatuk - igaz még a KGMTI "B" néhány játékosával kiegészítve - máris igen szépen szerepel. Tudomásunk szerint jövőre már teljesen önállóan kívánnak versenyezni. Ugyanezt várjuk a BÁTI, FTI, KÖZTI és LAKÓTERV sportköröitől is.

## „GOREN TÉVEDETT”

- írja dr. Korányi Miklós olvasónk visszatérve "Az indító ki-játszás" cikksorozat decemberi számunkban megjelent második közleményére. És igaza van. Goren a licit menet alapján az alábbi példában adu indulást és az adu hívás megismétlését tartja nemcsak indokoltnak, hanem a buktatás egyetlen módjának, pedig miként olvasónk rámutat, a felvétel így sem buktatható.

A licitet Dél kezdte:

1♠ - 2♠ 3♦  
kontra - 3♣ -  
- -

♠1062  
♥D953  
♦Á4  
♣DB98

♠B5  
♥ÁKB  
♦B108763  
♣63

♠K873  
♥862  
♦5  
♣Á10754

♠ÁD94  
♥1074  
♦KD92  
♣K2

Az adu indulást a felvevőnek kézben kell ütnie és nyomban káró Királyt kell hívnia. Ha a KÁ beütés után újabb pikk hívás következik, a felvevő lejátssza a magas kD-t és kárót lop az asztalon. Ha Ny most treffet dob, a két magas treff lehívása és egy treff hazalopása után az asztal treffjei magasak (lopásra a kéz magas aduját kell felhasználni, hogy kis aduval asztalra menve a treffek lejátszhatók legyenek.) Ha viszont Ny nem dob treffet, nem tudja megakadályozni, hogy a kéz két treffet lopjon (először kis, majd magas aduval) ez pedig megadja a négy adu, két treff és egy káró ütés mellett a teljesítéshez szükséges 8. és 9. ütést.

Ha a KÁ beütés után az ellenjáték négyszer kört hív, ezzel sem akadályozhatja meg a teljesítést. Ugyanis ha K treffet dob a felvevő aduzik még egyszer s a folytatás azonos. Ha pedig K aduval elibe megy, a felvevő a harmadik treffet magas aduval üti kézben (előzetesen lehívja magas káróját és ellop egy kárót az asztalon) és az utolsó előtti ütésnél kézből kis adut hiva beimpasszolja Ny 10-sét. Köszönjük az értékes hozzászólást, amely fényt derített arra, hogy Goren a helyes elvet rossz példával illusztrálta.



# A „MICHAELS” KONVENCIÓ

A klasszikus licitrendszerek alkotóitól vett örökségként azt tanultuk, hogy míg az ellenfél indulására adott informatív kontra csak egy menetre kötelez, sőt kivételes esetben le is passzolható (büntető passz), az ellenfél indítása után közvetlenül az ellenfél színének licitálása önállóan gémerős lapot jelent (vagy legalább is erős géminvitet), ami nem passzolható le és nem csak egy menetre kötelez. Az azóta eltelt idő bebizonyította, hogy ilyen licit alkalmazására gyakorlatilag alig kínálkozik alkalom, mert, ha az ellenvonalon elő is fordul ilyen erős és különleges elosztási értékeket tartalmazó lap, célszerűségi szempontból - márcsak a licit alacsony tartása végett is - jobb az informatív kontrát választani. Így azután gyakorlatilag ez a licitfajta felszabadult és célszerűnek mutatkozott ennek felhasználása különleges elosztásu, de gyakoribb védekező jellegű lapok jelzésére. Így használja ezt a licitípust a Widder rendszer kétszínű védekező lapok jelzésére - miként ezt a védekező vonal licitjéről szóló előadásában ismertette. De ilyen értelemben használják azt más csapataink is több-kevesebb eltéréssel. Éppen ezért nem lesz érdektelen, ha ismertetjük Mike Michaels ilyen irányú konvencióját, amelynek elismerése körül az American Contract Bridge League-ben jelenleg vita folyik.

A szerző ezt a konvencióját, a "The Bulletin" 1960. 2. számában fejté ki, amit a következőkben kívánunk ismertetni.

Ez a konvenció lényegében az induló erő alatti elosztásos lapok küzdelmi licitjének célját szolgálja, és az elosztásos kontra és azokatlan szan elvének kombinációja.

Gyakran előfordul, hogy az ellenfél indítása után nem áll rendelkezésünkre a lapunk jellegét jól kifejező licit, pedig passz nyilvánvalóan taktikailag rossz megoldás. Például a következő licitmenet után: 1 káró a következő lapok egyike van a kezünkben:

♠ B x x x x  
♥ Á K B x  
♦ x  
♣ x x x

♠ D B 9 x x  
♥ B 9 x x x  
♦ K x  
♣ x

♠ K D x x  
♥ Á x x x  
♦ x x  
♣ x x x

E három esetben a lap nem elég erős informatív kontrához és a színek egyike sem elég erős a közbeszóláshoz. Ugyanakkor nyilvánvaló, hogy részt akarunk venni a töredékért való küzdelemben. Erre a célra vezette be Michaels kulcslicitként az ellenfél színének közvetlen felüllicitálást 6-11 Nork pontos és a két nemes színben való játékra alkalmas lapokkal. A partner a lap jellegének pontos ismeretében most már legmegfelelőbb bemondást választhatja, bemondhatja a legalkalmasabb szint, védekezően ugorhat, vagy lesben állhat a minor színekben gazdag lappal.

Ha a kulcslicitet alkalmazó partnerének a lapja gémmeményre ad alapot, további tájékoztatást kérhet az ellenfél indító minor színének újabb felüllicitálásával. Például: 1 treff 2 treff - ? licitmenet után a partner a következő lappal:

♠ K x x x x

♥ Á x

♦ Á D x

♣ x x x x

három treffet mondhat kérve, hogy a kulcslicitet elsőnek alkalmazó közölje vajon lapereje a felső zónába tartozik-e? Ha igen ez további kulcslicittel (ebben az esetben 4 treff) közölhető, ami után a partner a megfelelő színben bemondja a gémet. Ha a laperő az alsó zónába tartozik az adott esetben ez 3 káró bemondással közölhető és a partner ezen a magasságon zárhatja le a licitet a legmegfelelőbb nemes színben.

Ha az eredeti indulás 1 káró lett volna és a kétszeres kulcslicit alkalmazása után 3 káró bemondásra kellene a laperőt közölni, a maximumot 4 káróval, míg a minimumot 3 körrel közöljük még akkor is, ha a pikk lényegesen jobb, mert nem tudjuk, hogy melyik nemes színben van partnerünk találkozása, és a pikk mondással szükségtelenül a négyes magasságra kényszerítendő, ha neki csak a kör szín felel meg.



Ha a kulcslicitet alkalmazó partnerének Szan játékra alkalmas lapja van, amelyhez magas figurákat vár kiegészítésül, 2 szan licitálásával invitál gémre. A kulcslicitet alkalmazó ekkor átértékeli lapját úgy mintha partnere eredetileg 1 szannal indított volna, és ennek megfelelően licitál. Például: 1 káró 2 káró - 2szan

Ha ilyenkor lapunk teljesen egyoldaluan elosztásos, mondjuk a következő:

♠ D Bxxx ♥ Á9xxx ♦ xx ♣ x

ujbóli káró licittel kényszerítjük a partnert a két nemes szín közötti választásra, mert lapunk csak nemes színben ad esetleges gémreményt.

Tehát az ellenfél minorszín indításának felüllicitálása (kulcslicit) lényegében gyenge, elosztásos informatív kontra, amelynek figuraereje korlátozott és nem ígér különleges erőt gyorsütemekben. A laperő felső határa a szokásos informatív kontra alsó határáig terjed.

Tévedés lenne azt hinni, hogy ez a felüllicitálás mindenkor alkalmazható, ha az ellenvonal valamelyik játékosának lapereje 6-11 pont közzé esik. Jól megjegyzendő, hogy a lap jellegének erre alkalmasnak kell lennie és a bell-mans helyzetet is figyelembe kell venni.

Ezzel a korlátozott erejű informatív kontra jellegű kulcslicittel együtt alakult ki az óvatossági és felkészültségi szempontok figyelembevételével a szokatlan szan egyik különös változata.

Ha ugyanis nemes szín indulásra alkalmazzuk ezt a kulcsbemondást, az ellenvonal nem tud két pikk alatt leállani minor színben pedig kénytelen hármas magasságig elmenni, amihez a maximálisan 11 figura pont nem elegendő. A súlyos következményekkel fenyegető büntető kontra lehetőségére tekintettel különös elővigyázatossággal kell eljárunk, ha nemes színre alkalmazzuk ezt a kulcsbemondást. Valóban a korlátozott figuraerejű valamennyi nem licitált színben támogatást ígérő lap elosztása csak 5-4-4-0, vagy 4-4-4-1 lehet. Az azonnali rövidítés veszélye miatt ez sem biztonságos, ha a partner hármas hosszúságú szint kénytelen mondani. 10-11 figuraponttal ezek az elosztások alkalmasabbak az informatív kontrára, mint kulcsbemondásra.

Ugyanakkor kétszínű lappal a megkívánt előfeltételek fennforgása esetében a felüllicitálás nyugodtan alkalmazható. Minthogy a szokatlan szan két minorszínű lapot takar, a nemes szín felüllicitálása természetesen olyan kétszínű lapokkal alkalmazható, amelyben az egyik hosszú szín a nem licitált nemes szín, a másik pedig a minor színek egyike. A nemes szín felüllicitálásának előfeltételé egyébként ugyanaz, mint a szokatlan szan alkalmazásának. Mansban bell ellen például az 1 pikk indítást a következő lappal felüllicitálhatjuk:

♠ x ♥ Kxxxx ♦ Á9xxx ♣ xx

Ez a kulcsbemondás arról informálja a partnert, hogy ötös körünk és egy ötös minor színünk van. Ha a partnernek nincs három körje, 2 szannal kérheti a minor szín bemondását. Természetesen bellben ilyen lappal nem vállalkozhatunk erre a kéték kalandra, de

♠ x ♥ KD9xx ♦ ÁB10xx ♣ xx

már bellben is felüllicitálhatjuk az 1 pikk indítást 2 pikk-el. Ez a kulcsbemondás jól jellemzi lapunkat és a partner ennek ismeretében nyomban mérlegelheti a gém lehetőségeit.

Összefoglalva a mondottakat: míg a minor szín felüllicitálása nemes szín-játékra alkalmas, gyenge, elosztásos informatív kontra, a nemes szín indítás felüllicitálása elosztásos, korlátozott erejű, két (ötös) színű lapot takar, amelyek egyike a nem licitált nemes szín. A gémforsz erejű lapok először informatív kontrával, majd kulcsbemondással érzékeltethetők.



## JELZÉSEK

A játéktechnika legnehezebb és legkevésbé kidolgozott fejezete az ellenjáték. Eredményes ellenjáték a partner magatartását irányító jelzések nélkül el sem képzelhető. Jelzések alatt itt nem az ujjak és arczmok szokatlan játékára gondolunk, hanem a bFidzs-etika által megengedett játékmódra, amellyel partnerünkkel kívánságunkat, lapunk elosztását, magas lapjainak helyzetét közölni tudjuk. Minthogy a jelzések nagy tárháza nem mindenki előtt ismeretes teljes egészében és sokan annak egyes részelt tévesen ismerik, hasznosnak véljük, hogy egy sorozat keretében elsősorban Goren (Better Bridge for Better Players) nyomán, rendszerezve ismertessük a jelzéseket, majd külön cikkben részletesen foglalkozunk a jelzések legérdekesebb és legnehezebb válfajával a Lavinthal konvenciával.

\*

Sokan nem tulajdonítanak jelentőséget azoknak a lapjaiknak, amelyekkel nincs reményük ütésre. Ez helytelen, mert minden kijátszott vagy rátett lapnak meg van a maga jelentősége, amely információkat ad a partnernek, támogatja irányítja az ellenjátékát. A partnereknek ilyen kölcsönös megértésen alapuló jelbeszéde nélkül számos pont megy veszendőbe. Ne felejtseük el, hogy még a legértékeltenebb lappal is hasznos tájékoztatást adhatunk partnerünknek, akinek további útját a közlekedési lámpák fényéhez hasonlóan irányíthatjuk. Jelzésünk lehet piros fény, amely tiltó: ne tovább! Lehet zöld: ezen az úton indulj meg! De lehet sárga is: a jelző nem lát tisztán.

Ne feledjük, hogy minden rátett lap fontos üzenetet visz a partnernek még akkor is, ha nem vihet haza ütést. Mindenesetre közölheti, hogy a szín folytatását óhajtjuk-e, vagy sem? Ha a szín folytatását feltétlenül kívánjuk, szükségtelenül magas lapot adunk az ütéshez. Lehet, hogy a szín azonnali abbahagyását akarjuk. Ilyenkor a legkisebb lapunkat tesszük az ütéshez. Ha viszont nem vagyunk biztosak abban vajon a folytatás előnyös-e, akkor nem a legkisebb lapunkat adjuk.

Annak többféle oka lehet, hogy miért kívánjuk a szóbanlévő szín folytatását. Ez az ok lehet az, hogy a következőkben lopni akarjuk ezt a színt, vagy ebben a színben kívánunk ütést vinni. Lehet az ok az, hogy a felvevőt, esetleg az asztalt akarjuk adu ütésre kényszeríteni, ill. aduban rövidíteni. De lehet az ok egyszerűen az, hogy féltünk a partner más színre térve át ütést ajándékoz az ellenfélnek. Bármilyen legyen is az oka annak, hogy a szín folytatását kívánjuk, partnerünknek nem szabad ezen töprengenie, hanem engedelmeskednie, folytatnia kell a színt.

A védekező vonal egyik leghatásosabb jelzése a "folytasd" jelzés. Ez szükségtelenül magas lap hozzáadása az ütéshez, olyankor, amikor meg sem kíséreljük hazavinni. Például amikor a kihívó ellenjátékos valamely szín Királyát, majd Ásszát játsza és partneré először a 7-t, majd az 5-t adja hozzá ez teljes "folytasd" jelzés, mert a 7-es szükségtelenül magas lap volt. A rendszeres játékmódtól (először a kisebb, azután a magasabb lap hozzáadásától) való eltérés - jelzés, amelynek célzata a partnerrel közölni, hogy a színt folytassa. A lapok normális sorrendben való hozzáadása viszont a szín hívásának abbahagyását kéri.

A magasabb-kisebb lap dobása a szín folytatását kéri valamilyen okból. Ez a jelzés parancs jellegű. Ha viszont a partner mellőzi ezt a jelzést, ez arra a kívánságra utal, hogy a szín folytatását hagyják abba.

Ez nem parancs, de a kijátszónak kétszer is meg kell fontolnia, hogy folytassa-e a színt, a partner elutasító jelzése ellenére is.

Az ellenjátékos nem csak akkor adhat jelzést, ha a partnere hív valamely színt, hanem akkor is, ha a felvevő játékos hívja azt. A szükségtelenül magas



lap dobása itt is azt a kívánságot juttatja kifejezésre, hogy a partner hívja meg ezt a szint, ha erre alkalma kínálkozik. A kettes, vagy minden olyan kis lap hozzáadását az ütéshez, amelyről a partner megállapíthatja, hogy a hozzáadó kezében annak a színnek a legkisebb lapja, úgy kell értelmezni, hogy a szín hívását nem kívánja. Ez áll még akkor is, ha ezt a szint éppen az licitálta, aki az ütéshez a kis lapot adja. Ez azt jelenti, hogy a szín licitálása ellenére sem kívánja annak folytatását és más szín bontását kéri.

Ha valamelyik ellenjátékos feltétlenül kívánja a szín folytatását a legnagyobb olyan lapot adja az ütéshez, amelynek eldobása nem jelent ütésvesztést.

Sokan azt tanítják, hogy a 6-os, vagy magasabb lap dobása a szín folytatását kéri. Ez nem áll egészen így. A kérdést mindig aszerint kell megítélni, hogy milyen lapok vannak a kézben. Ezek viszonylagos nagysága határozza meg a jelzés jellegét s így egy 7-es lehet "hagyd abba!" jelzés, ha ez a legkisebb lapunk és egy 4-es viszont bátorító jelzés, mert ez viszonylag nagyobb lapunk. Ha partner valamely szín ásszát hívja és kezünkben a K862 van, a 8-sal jelezzük ha a szín folytatását kívánjuk, mert ez nyilvánvalóbban tükrözi kívánságunkat, mint ha csak a 6-ost tennénk az ütéshez. Az utóbbi esetben partnerünknek lehetnek kétségei, de az előbbiben magatartásunk félreérthetetlen. Ez a szabály különösen gyenge és közepes, figyelmeletlen partnerrel való játékokra áll.

#### JELZÉSEK ADUNÉLKÜLI JÁTÉKNÁL

Adunélküli felvételek esetében a jelzések némileg eltérnek a színjátékoknál használatosaktól. Például szan felvétel ellen partnerünk valamely szín Dámájával indít és az asztalon csak egyetlen kis lap van. Tegyük fel három különböző esetet: a hívott színből nálunk van:

a/ K84

b/ 1084

c/ 874

Mint hogy feltevésiünk szerint partnerünk mindhárom esetben legalább négyes hosszúságú DB10, vagy DB9 vezetékes színből indult, az a/ és b/ esetben lapunk teljesen kiegészíti a partner sorozatát, tehát a 8 dobásával biztatnunk kell a szín folytatására, addig a c/ esetben nincs okunk öt biztatni és ezt a 4-es dobásával jelezzük. Az utóbbi esetben természetesen, ha a partner sorozata teljes /DB109/ nyilvánvalóan jelzésünk ellenére is folytatni fogja a szint.

K32

Nyugat az adunélküli felvétel ellen a Bubbál indul. Az asztal kicsit tesz. Keletnek a 7-sel kell jeleznie, hogy a szín folytatását kéri, de az Ásszal nem szabad ütnie, mert ez ütést ajándékozna a felvevőnek, akinek a kézi Dámája és az asztali Királya külön ütne, ezáltal.

6

É

K D432

Nyugat a Bubbál indul. A 4-est kell tennünk és biznunk abban, hogy partnerünknek hiányozni fog a 3 és 2 és így meg fogja érteni, hogy nem a legkisebb lapunkat tettük az ütéshez és biztatásnak értelmezni dobásunkat.

Á54

É

K B973

Nyugat a Királlyal indul. Bármít tesz is rá az asztal a 9-sel erőteljesen kérniük kell a szín folytatását.

Á42

É

K 9853

Nyugat ismét a Királlyal támad. Az asztal és Kelet lapja: Ezuttal kérdéses, mely lapot tegyük az ütéshez, ha az asztal kis lapot ad. Ha Ny. a KDB-ből jött ki, negyedleges színünkkel erőteljesen biztatnunk kellene a folytatásra, ha viszont Ny kezében KD10 volt, a B a felvevőnél van, a szín folytatása veszélyes lehet, ütést ajándékozhat. Ebben a bizonytalanságban a magatartásunknak is ilyen kétes jelentésűnek kell lennie. Nem jelzünk biztatóan a 8-sal és nem utasítjuk el a szint a 3-sal, hanem az 5-ös hozzáadásával tájékoztatjuk partnerünket, arról, hogy nem látunk tisztán és egyben reméljük azt, is, hogy partnerünk magatartásunkból a helyes következtetést vonja le. Ha jó játékos ül Ny helyén bizonyára kitalálja, mi az oka annak, hogy magatarta-



sunk bizonytalan. Bubbál a kezünkben nyilván erőteljes biztatást adnánk. Három kis lappal nyilván elutasítanók a szint, tehát magatartásunk bizonytalanságát csak az magyarázhatja meg, hogy négy kis lap van a kezünkben. Ennek ismeretében - feltételezve, hogy Ny kezében KD 10 7 volt - meg fogja találni a helyes játékmódot, a Dáma kihívását, amibe esnie kell a felvevő eredetileg másodlagos Bubjának.

53 Nyugat a Királyt hívja. Ismét nem látunk tisztán. Az Inditónak lehet teljesen zárt sorozata, amely esetben elutasító jelzésünk ellenére K 9642 folytatja a szint. De lehet nála például ÁKB7. Ebben az esetben nem tanácsos őt a szín folytatására biztatni. Tegyük most a 4-t. Partnerünknek abból a tényből, hogy nem látja ebben az ütésben a 2-est ki kell találnia magatartásunk bizonytalanságának okát.

### JELZÉSEK SZINJÁTÉKNÁL

A jelzéseket nem szabad mechanikusan gondolkozás nélkül alkalmazni csak azért, hogy magas lapjainkat megmutassuk. A jelzések egyedüli célja az, hogy a hívást irányítsák. Ha például a pikk 7-essel jelezek, ezzel nem azt mondom, hogy nálam van például a pikk Ász, hanem azt, hogy partner légy szíves hívjal pikket (Ennek a kívánságomnak az okát én tudom!). Ehhez még az sem szükséges, hogy ebben a színben ütésem legyen, csupán annyit, hogy jól megfontolt okból ennek a színnek a hívását kívánom.

Jelzések alkalmazhatók akkor is, ha az ellenfél hívta a szint. Például, ha az asztal valamely szín kis lapját hívja és nálunk van az Á73, a 7-est tegyük az ütéshez, ha valamilyen okból nem akarunk nyomban az Ásszal ütni. Ez jelzi a partner számára, hogy valami lényeges lapunk (figuránk) van ebben a színben.

ÁD7 Négy pikk felvétel ellen Nyugat a kör Királlyal indul. Keletnek  
1043 a 8-sal jeleznie kell, mert a két következő menetben válto-  
B87 zatiánul a kör szín hívását kívánja. Legyen azonban ugyancsak  
KB83 K63  
É D85  
K 10964 pikk felvétel és Kör indító kjjátszás esetében az asztal és  
952 Kelet lapja a következő:

ÁD74 Ebben a helyzetben Kelet ne jelezzen a 8-sal, mert, ha partnere  
104 folytatja a szint, az Ászba az 5-öst kell tennie, a harmadik menetet  
B87 pedig az asztal lohatja és a kézben eldobhat egy vesztes üteget.  
KB103 KB3  
É D85  
K 10964 Ezért az 5-t kell az első ütéshez tenniünk, mert a jelzés lényege  
952 nem a kör Dáma megmutatása, hanem annak a kívánságnak a kife-  
jezésére uttatása, hogy a szín folytatását kívánjuk.

(Gorennek ez a példája nem szerencsés. Hiányzik a licit me-  
net és a végső felvétel magassága. Ha ugyanis a licitet Dél indította és nem védeke-  
zőképpen jutott el a négy pikk felvételhez, treffben és káróban aligha üthet az ellen-  
vonal Nyugatnál legfeljebb a káró D lehet, de a felvevő a kéz rossz káróját az asz-  
tal negyedik treffjére amúgy is eldobhatja. A gém pedig ugysem teljesíthető, ha az  
ellenvonalnak két kör ütése van, mert Keletnek két biztos adu ütése van és pivot  
nem lehetséges. Éppen ezért négy pikk felvétel esetében Keletnek sürgős a két  
kör ütés biztosítása és ezért a folytatást kérnie kell. - Más a helyzet, ha a licitet  
Nyugat indította és erőteljesen licitálva visszavette a kört, amire azután Dél küzdel-  
mi licitképpen (két)-három pikkig elment. Ebben az esetben feltételezhető Nyugat ha-  
tos körje és magas káró figurája. Erre az esetre helytálló Goren okfejtése.)

(Folytatjuk)

Cz. A.



## A „CUE BID”

Az angol nyelvű bridzs szakirodalomban használt "cue bid" megjelölést teljes értelmében kifejező magyar meghatározás még nem alakult ki.

A "cue bid"-et Goren így határozza meg: "Az ellenfél által bementett szín licitálása. Színhányt vagy ászot mutat, vagyis első menetbeni fogást a színben." Majd hozzáteszi, hogy alkalmazására az aduszinben való kifejezésre jutott vagy értelemszerűen következő megállapodás esetén kerülhet sor.

Az ellenfél által licitált szín licitálásán kívül azonban a "cue bid" meghatározás számos más licitet is magában foglal. Így az aduszinben történt találkozást követően a külső színbeli kulcslapok - ászok és királyok - közlése után a szemlehetőségének partnerral való érzékeltetését vagy szan felvételnek a kedvezőbb oldalon való biztosítását célzó liciteket.

Az erőnek az ellenfél által bementett szín licitálása után való közlését nálunk is sokan használják. Ebben a vonatkozásában a "cue bid"-et nevezhetjük röviden felüllicitnek. Azonban a "cue bid"-nek számos olyan fordulata van, amelyet versenytársaink nagy része nem ismer. Sidney Silodor, az egyik legkiválóbb mesterjátékos és teoretikus "Silodor Says" c. könyvében kitűnő képet ad a "cue bid" alkalmazásának lehetőségeiről. Ennek a kitűnő munkának a nyomán nézzük meg a "cue bid" alkalmazásának néhány változatát.

Ha az ellenfél nyitotta meg a licitet, színe felüllicitálására általában olyan erejű lap alkalmas, amellyel az ellenfél passza esetén forsszal indultunk volna. Az ellenfél egy pikk nyitó licitére két pikk licitünk van pl. a következő lapokkal:

♠ -	♥ AKD 10 8	♦ AD 10 9	♣ KD 10 8, vagy
♠ A	♥ ADB 8 4 2	♦ KB 10 8	♣ AD

Az első menetbeli fogás hiánya ne riasszon vissza a felüllicitől és licitáljunk nyomban két pikkot az ellenfél egy pikk nyitó licitére pl. ezekkel a lapokkal:

♠ 3	♥ AD 10 9 8 7 5	♦ AK	♣ AKB, vagy
♠ KD	♥ AKD 10 9	♦ KD 10	♣ ADB

Az ilyen egy pikk - két pikk licitmenet után az indító és a felüllicitáló partnerének egy ásza és egy királya van a nem licitált színekben, ez már valószínűvé teszi a szemlemet. A felüllicitáló partnerének válaszával figyelemmel kell lennie arra, hogy a felüllicitáló ugyyszólván soha nem kívánja a kontraktot szanban játszani, hanem igyekszik a legjobb aduszint felderíteni. Ezért válaszoló soha ne licitáljon szant azért, hogy jelezze fogását a felüllicitált színben, mert ezzel a felüllicitáló nem kap használható információt.

Ha Nyugat egy pikkjére Észak két pikkot mond, Kelet passza után Dél ezzel a lappal

♠ K 8 4	♥ 9 7 5 2	♦ 8 6 4	♣ 7 4 3, inkább licitáljon
---------	-----------	---------	----------------------------

3 kőrt, mint két szant, mert Északot partnere négyes színe érdekli.

Ha viszont az előbbi licitmenet mellett Dél lapja

♠ B 10 8 2	♥ 7 5 3	♦ 8 7 4	♣ 5 3 2
------------	---------	---------	---------

a két szan licittel közli partnerével, hogy a pikken kívül négyes színe nincs és egyben jelzi a figura-pontok hiányát is.

Mit licitáljon a válaszoló az előbbi licitmenet esetén ezzel a lappal

♠ 3	♥ D 8 5 2	♦ B 7 5 2	♣ 9 6 3 2?
-----	-----------	-----------	------------

A válaszoló ezt az elosztását 3 pikk licittel közölheti. Ennek a licitnek a kifejező volta logikus. A felüllicitáló minden szint szívesen hallana partnerétől, csak éppen a pikkot nem. Nos a pikk újabb felüllicitje ezt közli a partnerrel: "Nem tudok választani a nem licitált színek között, mert egyforma hosszúak. Válaszd ki a legmegfelelőbbet."



Gyakran adódik alkalom a felül-licitre az ellenfél közbeszólását követően. A közbeszóló színének az indító partnere által való felüllicitálása új színben ugró licitre alkalmas - 19 pontos - lapra utal. Egyben közvetve kifejezésre juttatja a színalálkozást és első menetbeli fogást jelez a felüllicitált színben.

Adódhat azonban olyan helyzet, amikor a szükséges laperő megvan, mégis kérdéses, hogy helyes-e az azonnali felüllicit. Észak pikk licitje után Kelet két kórt mondott és Dél lapja:

♠ KB972                      ♥ -                      ♦ D63                      ♣ ADB97

Slodor 3 treff licitet ajánl, mert ha választani kell saját jó színünk és a közbeszóló színe felüllicitálása között, az előbbi licitálása a helyes. Jó szín alatt megfelelő erejű, ismételtető legalább ötös szint értünk. Ezzel jelezzük az indítónak, hogy van megfelelő hosszúságú és erejű színünk rossz lapjal elhelyezésére. Ha nyomban felüllicitálunk későbbi színlicitünket az indító fogás közlésnek fogja tekinteni.

A felüllicit egyik legfinomabb - nálunk alig ismert - alkalmazására nyílik lehetőség, amikor a felüllicitáló már a licit addigi menete során képet adott lapja erejéről, közölte partnerével, hogy nincsenek szem törekvései. Nézzük meg a következő példát, amikor a válaszoló már jelezte lapjának erejét és a felüllicittel az indítót megkísérli a szan-gém felé terelni. A licit így alakult:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1♦	1♥	2♦	passz
3♣	passz	?	

Dél lapja: ♠ 865                      ♥ A74                      ♦ D863                      ♣ K52

A káró emelése elhatárolta Dél lapjának az erejét. Miután Észak ennek ellenére nem passzolt és Dél emelése a maximális erővel történt, megkísérrelhetőnek látszik a gem. Vannak játékosok, akik az indító pikk fogásának reményében nyomban 3 szant licitálnának, de ez ugrás a sötétbe. Most vizsgáljuk meg, milyen lehetőségeket nyújt a fogást jelző 3 kór felüllicit.

Ha Északnak nincs pikk fogása, nyilván nem fog 3 szant mondani, hiszen tudja, hogy Délnek sincs pikk fogása, különben nem hártotta volna át a döntést. Emellett Északnak lehet körben Dxx, Bxx vagy Dx-re, ami Dél ászával két fogást biztosít a színben, ha Észak a felvevő. Vagyis minden arra mutat, hogy jobb eredmény várható, ha Észak veszi fel a szan-kontraktot.

Nézzünk egy másik példát:

Dél lapja: ♠ DB73                      ♥ A8                      ♦ 109842                      ♣ B3

A licit ez volt:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1♦	1♥	1♠	passz
2♣	passz	2♦	passz
3♣	passz	?	

Észak amikor először két szín közötti választásra hívta fel partnerét, majd ennek megtörténte után ismét licitált, ezzel a gem lehetőségére utalt. Dél feltételezheti, hogy az indító szan-gémre törekszik, de nincs biztos kör fogása, hiszen különben maga is bemondata volna szanban a gémet. Ha most Dél 3 kórt licitál, ezzel lehetővé teszi, hogy Észak vegye fel a szan kontraktot, ami azzal az előnnyel jár, hogy vélelmezhető kör fogása (Dx vagy Bxx) biztos fogássá válik.

Mint látjuk kitűnő játékosok A x vagy Axx-el egy színben, gyakran kerülő uton bírják rá partnerüket a szan kontrakt felvételére, ha ez helyzetű előnyű látszik biztosítani.

Egy másik példa, közbeszólás nélkül:

Dél lapja: ♠ A52                      ♥ KB75                      ♦ B106                      ♣ D94



Észak egy kárójára Dél egy kőrrel válaszolt, amire Észak két kőrt mondott. Mit licitáljon most Dél? Két pikket! Valaki azt mondhatja, hogy ez veszélyes lehet. Aligha! Ha Észak egy káróval indított, nem lehet körje is és pikkje is. Dél pikk licitje finom kísérlet Észak szan kontrakt felé terelésére, amelyet maga nem kockáztathat meg például egy ilyesféle lappal:

♠ D 4

♥ A 10 4

♦ K D 9 7 3

♣ K 10 2

Ha ezzel a lappal Észak a felvevő, a három szan terítettnek látszik, míg könnyen bukást okozhat, ha az ellenfél a másik oldalról pikkkel támad.

A Silodor által kifejtettek mellett akadnak más "cue bid" lehetőségek is. Az 1956-ban világbajnokságot nyert francia csapat Lattes-Romantet párja például a negyedik helyen alkalmaz eredeti felül-licit konvenciót. Eszerint ha mindkét ellenfél licitál, a negyedik helyen alkalmazott felül-licit hosszúságot mutat a két nem licitált szinben. A felül-licitáló lapja gyenge, ha az alacsonyabb rangú szint mondja be, erős (informatív kontrára alkalmas), ha a magasabb rangút. Például:

Dél	Nyugat	Észak	Kelet
1 ♦	passz	1 ♠	2 ♦

Kelet keze gyenge hosszú kőrrel és treffel.

Dél	Nyugat	Észak	Kelet
1 ♦	passz	1 ♠	2 ♠

Kelet keze erős hosszú kőrrel és treffel.

Ha a negyedik helyen ülő játkos kontrázik a felül licit helyett, ez büntető kontra (kivételek: ha az ellenfelek 1 treffet és 1 kárót licitáltak, a kontra informatív).

Természetesen a téma a fentiekkel messze sincs kimerítve, csupán egy csokorra valót gyűjtöttem össze a licit irodalmának egy érdekes fejezetéből.

Dr. Bartal Ferenc

## KÜLFÖLDI HÍREK

### S V É D O R S Z A G

A Csapatbajnokságot a stockholmi Lundell - Wohlin - Landin - Nylander - Mrs Werner -

Werner csapat nyerte szoros küzdelemben a szintén stockholmi Lillienhook - Anulf Christensson - Zackrisson - Karlgren - Molin csapat előtt. Az előző három év bajnoka a Gothenburg csapat a harmadik helyen végzett. A bajnokságon 350 csapat indult, a döntőt nyolc csapat között játszották le.

### U S A

A tavaszi csapatbajnokságot március végén játszották le Rocky Mountain városban. Az eredményről még nem érkezett híradás.

Ezen a mérkőzésen használták először a már "megunt" electric board közvetítő tábla helyett az újabb Vu-Graphot, amit a Vanderbilt kupa mérkőzéseinek nyilvánossá tételénél is használnak majd.

Igen sokat bajlódnak az amerikai rendezők a különböző meccspont számításokkal, mert az amerikai versenyzőknek - legalább is ahogy Frey kollégánk írja - semmi sem megfelelő. Ebben természetesen van is valami, hiszen egyik meccspont-számítás sem tökéletesen reális. Most egy Butler nevű módszert próbálnak majd ki, amit a British Bridge Worldból vettek át, és ami összegyurván többféle meccspont-számítást elég komplikáltnak tűnik.



## Remények Torquay előtt

A "BRIDZS ÉLET" 1960. decemberi száma "Régi dicsőségünk..." rovatában közölte beszélgetésemet Kovács Lászlóval, akinek személyében a magyar bridzs dicsőséges múltja átível a küzdelmes mába. Az egykori páros világbajnok nemcsak mint a bajnokcsapat tagja, hanem mint a válogatott keret és játékos is igazolja, hogy játékereje ma is töretlen. Nos, amikor affelől érdeklődtem tőle, hogy a bridzsben mi a sikerek titka, többi között fejtegette, hogy fontos a matematikai érzék és a logikai fejlettség. Hozzátette még: "Ne haragudjanak reám a hölgyek, de az utóbbi fel-tétel miatt több a jó férfitájékos". Ez a mondat ellentmondásra készítette, többek kö-zött, egyik elsőosztályú sporttársunkat, aki történetesen - nő. Magánbeszélgetésben kifejezést adott annak a szándékának, hogy lapunk hasábjain válaszol majd a nyil-atkozónak. Írását eddig sajnos nélkülöztük. Bridzsnyelven szólva a nyitó licitre még nem válaszolt. Mivel ez a kérdés nem elszigetelten, csak a mi bridzskörünkben jelentkezik, kedvderítés végett foglalkozunk a témával, abban a reményben, hogy a válaszlícut rövidesen a kezünkben lesz. Reméljük, hogy a sporttársak, még nőjátéko-saink se, vádolnak meg majd bennünket elfogultsággal, hiszen védőüggyvédként átad-juk a szót a világ egyik legismertebb bridzszakértőjének és egyik legjobb nőjáté-kosának, aki történetesen magyar vonatkozásban is, különleges figyelmet érdemel részünkről.

### A NŐK VÉDELMEBEN

Terence Reese, a legtekintélyesebb angol lapok bridzsrovatainak veze-tője, sok kitűnő bridzs-szakkönyv szerzője, a "The British Bridge World" szerkesz-tője és az angol rádió bridzsbemondója, mint az angol bridzsválogatott tagja is minden tiszteletet megérdemel. Mrs.C.R.Anderson, Saxmundhamból, ezzel a kérdéssel fordult, mint rádióhallgató Reese-hez: "Merie állítani, hogy a férfiak szükségképpen jobb játékosok, mint a nők és ha igen, miért?"

- Ezt a kérdést már nem egyszer megvittattuk a rádióban. Azzal kezdet-jük, hogy megfigyelésünk szerint valóban, ha ki kellene választanunk az ország legjobb 50 játékosát, közülük hozzávetőlegesen 45 férfi volna. Másfelől, ha elemez-nők az átlagos klub-összetételt valószínűleg azt úgy találjuk, hogy a nők olyan jó játékosok, mint a férfiak. Azoknak a nőjátékosoknak a többsége, akik különösen tehetségesek, nem angol születésűek. Nagyon hasonló a helyzet a sakkbán is. Nem könnyű megállapítani ennek valamely pontos okát, mégis azt a megfigyelést tehetné az ember, hogy amikor a nők értelmileg különösen tehetségesek, az a valószínű, hogy olyan pályát választanak, amely kevés időt hagy nekik arra, hogy bridzs-matadorok legyenek, - fejeződött be Reese válasza.

Ezek után adjuk át a szót R.A. Priday-nek, aki "Jó előjel Torquay előtt" című cikkében egy érdekes leosztást ismertet, amelyet az angol nőjátékosok ját-szottak. Előjáróban említsük meg, hogy Torquay enyhe éghajlatu délnyugat-angliai, több mint 50 000 lakosu, festői fekvésű város, látogatott tengeri üdülőhely a La Manche-csatorna mellett. Ez a Torquay lesz a színhelye az európai bridzsbajnokságoknak, amelyeknek küzdelmei ez év szeptember huszonnegyedikétől október ötödikéig tar-tanak majd. A rendezők az előjelek szerint körülbelül 18 országból számítanak ne-vezésekre. Európa legjobb játékosai szerepelnek majd ezen a legfontosabb bridzs-eseményen, amely egyuttal az év kiemelkedő fontosságú versenye lesz. A résztve-vők kis serege a tizenkettedik századbeli Torre apátság épületében játszik majd, a többieknek a híres "Spanyol csür" falai adnak majd szállás, azok a helyiségek, amelyekben az egykori Nagy Ármáda fogjal majd kalózok és csempészek voltak rabok.



## BIZTATÓ KEZDET

A cikk szerzője, Torquay előtt, biztató előjelnek tekinti angol szempontból, Mrs. Rixi Markus csapatának a női bajnokságban elért legujabb sikerét a Whitelaw kupában. Soha nem tapasztalt számú nevezés érkezett erre az eseményre. A Rixi Markus együttes meggyőzően nyert a bajnokság döntőjében. Az egyik korábbi menetben kemény küzdelmet vívtak Mrs. Doris Lloyd csapata ellen. Rixi Markusról még megemlíthetjük, hogy nemcsak kapitánya az angol női bajnokcsapatnak, de több angol lap bridszrovatát is vezet és kontinentális megbízottja a "The Bridge World"-nek is. Megismerkedhetünk az együttes tagjaival is. Mrs. Rixi Markuson kívül Mrs.F.Gordon, Mrs.R.Corwen, Mrs.M.Oldroyd, Mrs.M.Whitaker és Mrs. G.E.Higginson játszanak együtt. Ha mint kívülálló nem is tudjuk megítélni az esélyeket, mégis figyelemreméltó, hogy ennek a teamnek tagjai mind esélyes résztvevői a brit női válogatottnak, és állandóvá vált jó formájukat biztató előjelnek tekintik az Európabajnokságra is, annál is inkább mert Torinóban csak néhány meccsponttal szorultak le Anglia nőjátékosai a "dobogóra kerültek" mögé.

A múlt évi női olimpia egyik lecszátása mutatja azt a színvonalat, amelyet Európa legjobb nőcsapatától elvárhatunk.

Általános mansban Kelet az osztó.

♠: 8 5 3  
♥: B 7 4 3  
♦: A B 8 7 5  
♣: 5

É

♠: D 9 4  
♥: K 8 6 2  
♦: 9 4 3 2  
♣: 7 3

Ny

♠: 6  
♥: A D 1 0  
♦: K D 6  
♣: D B 1 0 9 8 4

D

♠: Á K B 1 0 7 2  
♥: 9 5  
♦: 1 0  
♣: Á K 6 2

A licit:

Kelet	Dél	Nyugat	Észak
1♣	2 P	passz	3♥
passz	4 P	passz	passz

A licit pontosan ugyanaz volt mind a két teremben és Nyugat induló kiját-szása is: treff 7.

## VÁRATLAN JÁTÉK

A nyílt teremben a felvevő, aki a legnagyobb borulatással két vesztő körrel, két vesztő treffel és egy esetleges kiadó pikkkel számolhatott, treff beütése után rögtön hozzáfogott vesztő treffjei lelopásához. Egy treff sikeres lopása után kézbe jött pikk ásszal, és kiírást adott utolsó vesztő treffjét. Balszerencséjére Nyugat lopni tudott pikk kilencesével és körrel átadta az ütést Keletnek. Nyugat így nyert adu dámájával egy további treff lopást. A felvevőnek ki kellett adnia a kör királyt is és így a felvétel egyszer bukkott.

Azonban a zárt teremben játszó felvevőnek más ötlete támadt. Miután az első ütést a treff ásszal hazavitte, váratlan játékot kezdett. Kis kört hívott. Kelet a



kőr tüzessel ütött és kījatszotta a pikk natost. A felvevő pikk ásszal ütött be és most lopott egy kis treffet az asztalon. Amikor Nyugat a treff hármast adta, nem lehetett kétség afelől, hogy Kelet hányadlagos treffel licitált. Dél most az asztalról kis kőrt hívott és a beütő Kelet ismételt treff kījatszását Nyugat elvihette ugyan, de már képtelen volt átadni az ütést Keletnek, hogy az vissza játszhassa a második lopási alkalmat.

\*

Legközelebb, kedves nőjátékosaink - felhívásként Kovács Lászlónak adandó "válaszlicitre", - Márkus asszony egy figyelemre méltó leosztás-elemzését fogjuk átnyújtani olvasóinknak okulás és esetleges megvitatás végett.

Ny. I.

---

---

## KÜLFÖLDI HÍREK

---

---

### D Á N I A

A Dán csapatbajnokság elődöntőiből 8 csapat került a döntőbe. A nyugati csoportból: 1. Brokholm (Aalborg) 2. válogatott játékosal) 2. Volgt (Aarhus) 4. válogatott játékosal, a másik két csapatban nem szerepel válogatott játékos. A keleti csoport első három helyezettje: 1. Schaltz (3. válogatott játékos) 2. Faarbaek (ez a csapat játszott a múlt évben Finnország ellen.) 3. Ottí Damm (sokszoros női európa-bajnokcsapat.)

A Dán párosbajnokságon csupán néhány ismert rendszert lehet játszani. (Culberston - Goren - Acol) Ez ellen több neves dán bridzs szakember is felszólt már.

1962.-ben Dánia rendezzi meg az Északi kupát, amelyet Dánia, Norvégia, Svédország és Finnország csapatai játszanak.

\*

### I R O R S Z Á G

A francia válogatott Írországban vendégszerepel. A francia válogatott tagjai: Robert de Nexon (kapitány) Madame Alexandre, Roger Trézel, L. Malabat, R. Martelli, Pierre Ghestem, René Bacherich.

\*

### F R A N C I A O R S Z Á G

Az Írországi mérkőzéstől függetlenül kījelölték a világbajnokságon szereplő francia válogatottat, amelynek tagjai: Mssrs. P. Ghestem, R. Bacherich, R. Trézel, J. le Dentu, C. Deruy és Robert de Nexon kapitány.

Érdekes tény, hogy az inkorrektsséggel vádolt, és később a vád alól felmentett Bourchoff - Demouilly párt nem jelölték, noha ideiglenes felfüggesztésük csak egy évre szól.



## EGY ROBBER A KLUBBAN

A "családi brídzsset" játszó játékos nagyon nagy zavarban lenne, ha a kissé magasabb színvonalat jelentő "klub-brídzsben" kellene résztvennie? A válasz: nem! A játékosokkal való ismeretség hiánya azonban lehet, hogy kezdeti hendikepet jelentene számára, így tehát vizsgálódjunk a játékosok körül, akikkel valószínűen találkozunk.

Az első a klub mesterjátékosa, az "export". Mindenütt akad ilyen. Akárcsak a hivatásos golfjátékos a helyi együttesben, egy eléggét talpraesett játékos a saját otthonában, pályáján, de hajlamos arra, hogy ne feleljen meg a magasabb követelményeknek, ha ismeretlen ellenfelekkel kerül szembe, nyílt versenyen. Ön ugyancsak találkozhat majd a "tul licitálóval" és az "alálicitálóval" is. Vizsgáljunk meg tehát egy robbert, amelyben Ön - az átlagjátékos - szembekerül ezzel a három tippussal. Ha a mesterjátékossal hozza össze a sors, akkor az esélyek nyilván az Ön javára szólnak, annál is inkább mert a "tullicitáló" sohasem bízik az "alálicitáló"-ban és megfordítva. Mondjuk, hogy a borulatóan licitálóval kerül össze. Ebben az esetben arra a tapasztalatra fog jutni, hogy ritkán játsszák a legmegfelelőbb felvételt, és bár alkalmilag jó büntető kontrákhoz jutnak, mégsem fog sok robbert nyerni. Ha a derulatóan licitálóval kerül egy párba, akinek technikai felkészültsége körülbelül egy színvonalon van a borulatóéval, az esélyek meglehetősen kiegyenlítik majd egymást.

\*

Ön megtanulja majd azt is, hogy bármilyen "rendszeri" játszanak is, - előzetes elméleti megegyezés után, a valóságban partnerrel egyiket sem alkalmazzák "szigoruan" és derulató barátunk szereti azt játszani, aminek a minősítése nem lehet más mint "változatos szanzadu" és Önnek nem marad más választása, mint ehhez egyszerűen hozzájárulni.

Itt van az első leosztás. Általános mans, az osztó Dél

Észak /Ön/  
 ♠: D 7 6 2  
 ♥: Á 5 4  
 ♦: Á 7 5 2  
 ♣: 4 3

Nyugat /Az "alálicitáló"/  
 ♠: B 10 8  
 ♥: K B 10 7 3  
 ♦: 3  
 ♣: Á K 10 8

Kelet /A "mesterjátékos"/  
 ♠: 9  
 ♥: D 8 2  
 ♦: D B 10 6  
 ♣: D B 9 6 5

Dél /A "tullicitáló"/  
 ♠: Á K 5 4 3  
 ♥: 9 6  
 ♦: D 9 8 4  
 ♣: 7 2

A licit szimpla volt: Dél pikjét Észak háromra emelte, mire körpassz következett. Nyugat treff királlyal nyitott és az ellenjáték két treff, két káró és egy kör ütése után 50 pontot irt Kelet-Nyugat. Ismét tullicitálta a lapját! - jegyezte meg Dél felé fordulva Nyugat, de az elégedettség kedélyességével is. A mester homlokán



azonban ráncok redőztek, tekintete komorrá vált, ő már felfedezte, hogy semmisen akadályozhatta volna meg vonalát a 4 vagy akár jó káró bemenetellel 5 körben. "Nem licitálhatott volna, kedves partner?" - hangzott az érdeklődés. "Nem! Tul veszélyes lett volna kettes magasságon", - válaszolta Nyugat és nyomban hozzátette: - "Mindössze tizenkét pontos lapom volt és akárhogy is, de plusz szkórunk van."

A következő leosztás a bridzs furcsaságai közé tartozik. A tábla még mindig síma mans, az osztó Nyugat.

Észak /Ön/

♠: D 5 4 3  
♥: B  
♦: Á K 8 7  
♣: B 9 8 7

Nyugat /a borulató/

♠: -  
♥: Á K D 9 8 7  
♦: 10 6 4  
♣: 10 6 5 2

Kelet /a mester/

♠: K 6 2  
♥: 10 6 5 4 3  
♦: D B 5 3 2  
♣: -

Dél /a derulató/

♠: A B 10 9 8 7  
♥: 2  
♦: 9  
♣: Á K D 4 3

A licit így alakult:

Nyugat	Észak	Kelet	Dél
3 kör /1/	-	4 kör /2/	4 pikk /3/
-	-	5 treff /4/	-

/1/ Borulató bátárunknak minden bátorságára szüksége volt, hogy ezt a kezet hármas magasságon licitálja.

/2/ A mester azt kívánta, hogy bárcsak jobb pszichológus lenne, minthogy lapja hatos magasságra is jó lehet.

/3/ Egyszer igazán Dél is licitálhatott.

/4/ Brillións ötlet, vagy talán csak "agyhullám"? Kulcslicit treffre, ugyanakkor indikált kezdő kijátszás egy magas pikk kontrakt ellen. Nyugat azonban már előre örvendezett. Dél meglehetősen konsternálódva passzolt. Borulató barátunk jó találkozó színek vélvén a treffet ugyancsak passzolt. Ön azonban, első robberét játszván a klubban, emlékezzék vissza a jó öreg axiomára: "Ötös magasságon hagyj játszani a többieknek!"

Szenzáció! Az Ön partnere treff ásszal kezd és a vonal, 11 bukásért felír 550 pontot és hazaviszi mind a 13 ütést.

"Partner! Nem tudta megérteni a licitemet?" - nyögte a lesújtott "mester" - "mi csak az öt pikket buktathattuk volna a treff kijátszással." "Sajnálom, partner" - válaszolt kegyesen a nyulszívű Nyugat.

Igy azután a következő vasárnap, változatlan felállításban, Ön fogja bejelenteni Északról: "Még mindig kölcsönös mans, Észak-Délnek a szkórlapja 550, Kelet-Nyugaté 50 pontot mutat."

KENNETH KONSTA f:N



# REJTVÉNY

A 19. sz. februári rejtvény megfejtése:

♠ 96  
♥ AB9  
♦ AKD10  
♣ B732

♠ 83  
♥ D108754  
♦ 942  
♣ Ák

Csapatmérkőzésen általános bellben Kelet 1 pikkel indította a licitet és É-D 4 kórt mondott be. (K-Ny az indulást kivéve passzolt). A felvétel ellen Nyugat a pikk Bubbál indult. Kelet áütötte a Dámával és káró 5-t hív. Ebbe Nyugat a káró 3-t teszi, felvevő üt az asztalon. Hogyan játsszék tovább? (Elég a következő négy ütés megrása).

Az induló licit igen valószínűvé teszi azt, hogy Keletnél van - a terc pikk-major mellett - a kőr Király is, valószínűleg védetten. Ha Keletnél harmadik a kőr Király - s hívásából ítélve - tényleg szingli kárója van, akkor el tudja buktatni a felvételt úgy, hogy akár impasszal, akár - s sokan ezt játszanák - impassz nélkül történi aduzásnál a lehető leghamarabb beüt a Királlyal, s kis pikket hív, rájátszva arra, hogy Nyugatnál van a tízes, aki evvel ütve káróval lopotja el Kelet utolsó kis aduját. Ismert a probléma: a felvevőnek meg kell akadályoznia az ellenfelek közötti közlekedést. Erre a célra a treff szín kínálkozik. Ha a terff D Keletnél van, ami a licit szerint bizonyosra vehető, akkor el lehet vágni az ellenfeleket egymástól a következő játékkal: káró tízes ütés után treff Ász, treff Király lehívása, majd kőr Ásszal át az asztalra, s onnan hívjuk a treff Bubit, amire - ha Kelet fedi - rossz pikkiunket dobjuk el! most már nem tudja Kelet Nyugatot ütésbe hozni, s 4 adu, 4 káró és két treff ütésünkkel kényelmesen teljesítjük a felvételt. A fenti játékmódban érdemes megfigyelni azt, hogy a "loser on a losern" elv, - amelyet talán "rosszra rosszat"-nak magyaráthatnánk -, hogy kapcsolódik össze egy másik fontos játéktechnikai fogással: az ellenfelek közötti közlekedés elvágásával. A treff Bubi helyett nem hívhatjuk a treff hetest, mert könnyen lehet, hogy Kelet - negyedik Dáma-kilences birtokában csak a kilencet teszi be, - s nem vagyunk sehol.

A rejtvény helyes megfejtői:

Balogh Albert, Dessewffy Arisztid (Gödöllő) Fényes Tamás, Fogarassy Bálint, Korányi Miklós (aktnek gondos elemzéséért ezuton mondunk köszönetet) Krem Alajos, Szabó Ernő (Veszprém) Szabó Imre (Miskolc) és Vicenti György olvasónk.

Féléves előfizetést nyert: Fényes Tamás

## A FEBRUÁR HAVI KIJÁTSZÁSI FELADATOK MEGFEJTŐI

A február havi indító kijátszási feladatokat általában helyesen fejtették meg olvasónk. Az eltérés megoldásalk között csupán abban volt, hogy sokan a második sorban számításba jövő kijátszásokat választották. Csupán a 28. feladvánnyal nem tudott egyikük sem megbirkózni. Ennek oka nem az volt, hogy ebbe a feladatba sajtóhiba csuszott. Nyilvánvaló volt ugyanis a megfejtők többsége előtt, hogy az indító kijátszó nem lehet ebben az esetben Nyugat, hanem Kelet. Mindannyian megfeledeztek azonban arról, hogy a szlemm ellen adott kontra a partner részéről kötelező hívás-trányító kontra, amely az adott esetben az asztal által licitált első színébe való indulást kér. A sajtóhiba miatt megoldást nem küldöknak az ebben a sorozatban elért átlagpontszámukat adtuk. A 27. feladványban is sokan - igen helytelenül - mechanikusan az ellenvonal által licitált színnel indítottak.

Ebben a feladványsorozatban a legtöbb pontot a következők érték el: Harsán Tamás 530, Gudenusz Imre 510, Báthory Zoltán 500, Sigmund György 480, Herczegfalvy Imre és Orbán György 450, Markovits Szilárd 440.



Az eddigi feladványok összesítése után a sorrend a következő: Gudenusz Imre 2490, Herczegfalvy Imre 2480, Báthory Zoltán 2380, Harsán Tamás 2310, Cziegler Sándor 2110, Viczenty György 2070 és Lukács Antalé 2010.

21. számú áprilisi rejtvényünk:

♠ 108753  
♥ 93  
♦ 8732  
♣ ÁK

É

D

♠ 2  
♥ Á6  
♦ ÁKD1064  
♣ B7,52

Általános bellben Kelet 1 pikkes indulása után Dél 5 kárót játszik. Nyugat a pikkes Királlyal indul, majd kis pikket hív, amibe Kelet az Ászt teszi. Hogyan játszik a felvevő és miért?

22. számú áprilisi rejtvényünk:

♠ ÁB53  
♥ K10  
♦ B4  
♣ ÁD1083

É

♠ D96  
♥ Á5  
K ♦ ÁKD10  
♣ 7652

Kelet 1 kárós közbeszólása után Dél játszik 3 kórt. Nyugat a káró nyolcas sal indul, Kelet a tüzessel üt. Mit hív és miért?

A megfejtéseket május 5-ig a következő címre kell eljuttatni:

Jósiay György

Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III.5.

Március havi kijátszási feladataink megoldása

29. FELADAT

A helyes indulás: a kör 4 (100 p). Ezt ajánlatos hívni, mert először is ez a szín közelebb áll a sorozathoz, mint a káró, másodsor valamely nemes színben tett kizáró indítás gyakran jelent védekezést az ellenfélnek a másik nemes színben való játéka ellen. Káró 2 - 50 p.

30. FELADAT

A helyes indulás: káró 2 (100 p). Az erős lap az asztalon fog terülni és nyilván ott lesz a káró Király. Ezzel a félrevezető hívással ütéshez juttathatjuk partnerünk esetleges káró Dámáját. Különbösen is egyeuen más jó indulás sincs. Káró Á - 30 p.

31. FELADAT

A helyes indulás: treff 8 (100 p). Ezuttal jobb a szinglivel, mint partnerünk színével indulni. Lapunk karaktere ideális példa erre. Van adu beütésünk, fölös -



egyébként értéktelen - adunk és lehetőségünk arra, hogy az ütést partnerünknek átadjuk. Pikk 2 - 40 p.

### 32. FELADAT

A helyes indulás kör. A partnerünknek valószínűleg nincs körje, mert é ugrása ebben a színben ötös hosszúságot valószínűsít és Délnek? aki ezt a szint négyre emelte legalább három körje van. Ha partnerünk lopja ezt a szintet nem tudja mit hívjon vissza, ha hívását nem irányítanánk. A Laventhal-felé konvenció szerint ezért kör 9-t kell hívunk (100 p), mert ez nyilvánvalóan rendkívüli indulás (ugyanis nem lehet valamely szín negyedik lapja, sem pedig rövid szinből kihívott lap). A szükségtelenül (abnormisan) magas lap hívása a lopott és az aduszín kizárásával maradót két szín közül a magasabbrendű szín hívását kéri. Ily módon a partnerünk visszaadhatja az ütést és további körlopáshoz juthat, aminek következtében a felvétel kétszer bukik. Kis kör - 40 p. Káró Ász - 30 p.

### 33. FELADAT

A helyes indulás: pikk D (100 p). Ha a partnerünk az informatív kontránkat passzal büntetővé alakítja át, ezzel azt jelzi, hogy adui elég erősek ahhoz, hogy a felvételt megbuktassa. Éppen ezért azonnal aduzáshoz kell látnunk. Kör K - 40 p.

### 34. FELADAT

A helyes indulás: kör (100 p). Rendszerint a 7-sel indulunk, de néha félrevezetés céljából a 4-t hívhatjuk. Ez eredményes lehet, mert aligha számít, hogy partnerünket is félrevezetjük. Az adott licitmenet után aligha lehet valami érték a lapjában. Semmi körülmények között sem szabad treffel indulnunk (0 p.). A szemmel felvétel megbuktatására elég jó az esélyünk, különösen, ha a felvevő nem találja el a káró Dáma fekvését. Semmiképpen se induljunk olyan lappal, amely ütésvesztést eredményezhet. Adunkkülli szemmel felvételek esetében a támadó jellegű hívás nem célszerű. Jobb várakozással védeni figuráinkat. Pikk 9 - 40 p. (Itt nagyobb annak veszélye, hogy partnerünket alákergetjük.)

### 35. FELADAT

A helyes indulás: pikk K (100 p). Bár a káró hosszabb (50 p), de a pikk figurák gyorsabban és biztosabban magasíthatók.

---

## KÜLFÖLDI HÍREK

---

### N A G Y - B R I T A N N I A

A Daily Telegraph Kupát a Miss Shanahan, Gray The Sharpless együttes nyerte, kilencedszer Preston és Swimmer harmadszor nyerték meg a párosbajnokságot, Márkusné asszony és Mrs Whitaker pedig trófeáik közé az Anne Reese Kupát is megszerezték.

A Camrose Trófeát ezuttal is Anglia nyerte, mind mindig ezidáig, de ebben az évben igen szoroson a nyomában volt, és szinte az utolsó pillanatig veszélyeztette első helyét a skót válogatottnak.

Általánosságban az a vélemény a bajnokság után, hogy az angol csapatok meglehetősen közepesen játszottak, és az öregek már nem tudják kijátszani régi formájukat. Nagyon valószínű, hogy már a jövő évben Angliában is új nevekkal találkozhatunk az élmezőnyben.

Ehhez kapcsolódik az évad legnagyobb szenzációja is, mivel a GOLD Kupában egy eléggé esélytelen csapat 48 leosztásban 50 meccspont különbséggel megverte a Gardner - Rose - Rockfelt - Nunes csapatot.

Meg kell jegyezni, hogy Angliában még nem vezették be az új meccspont értékelést, mert nem tartják túl jónak. Ahogy Márkusné asszony írja, helyes lett volna előbb az új értékelést nemzetközi konferencián megvitatni, bár - ahogy írja - ezt is meg lehet szokni, mint a régit, csupán rá kell jönni arra, hogy beliben érdemesebb bemondani és esetleg elbukni egy gémet, mint kihagyni. Legalább is a St. Moriz-o verseny tapasztalatai azt mutatták.



ÁPRILIS HAVI INDTÓ KIJÁTSZÁSI FELADATAINK

36. FELADVÁNY	A licitmenet:			
	Dél	Nyugat	Észak	Kelet
D 3				
8 5	1 sz	-	2 sz	-
K B 10 8 4	3 sz	-	-	-
D B 10 6				
37. FELADVÁNY				
Á 2	1 K	1 C	2 K	2 C
Á 10 9 8 6 5	2 P	3 C	3 P	-
B 8 3 2	4 P	-	-	-
4				
38. FELADVÁNY				
K D 3 2				1 C
6	2 T	x	-	-
Á B 9 4	-			
K D 5 4				
39. FELADVÁNY				
8 6 2				1 C
10 9 2	1 P	2 C	2 P	-
D B 6 5	-	-		
Á K 9				
40. FELADVÁNY				
9 6	-	1 C	-	2 K
Á B 8 7	2 P	-	-	3 T
Á 6 3	-	-	3 P	-
K 9 3 2				
41. FELADVÁNY				
K D 9	1 P	-	2 K	3 T
B 10 9 5 4	3 sz	-	-	-
10 6 3				
B 4				
42. FELADVÁNY				
9 8	1 P	-	2 sz	-
Á 7 3	3 P	-	4 P	-
B 5 4 2	-	-		
D 9 6 4				
43. FELADVÁNY				
B 10 7 3			1 T	-
9	1 C	-	2 sz	-
Á D 7 6 5	3 P	-	4 P	-
D 6 2	-	-		

A megfjtéseket 1961. m ájus 5-ig kell az alábbi címre elküldeni:

Jósfay György

Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III.em. 5.





**FŐSZERKESZTŐ:** Zánkay Péter      **FELELŐS SZERKESZTŐ:** Jóstay György      **FELELŐS KIADÓ:** Vágó István

**A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:**

Cziffra András  
Gábor István

Kertész Ádám  
Korbász István

Nyíri Imre

Ny. 663/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Olaszország ismét világbajnok

Versenyeredmények - Versenykiírások

Jelzések II.

Mikor ne használjunk Blackwood konvenciót?

Elemzés női szemmel

Taktika a bridzsben

Rejtvények



# ISMÉT OLASZORSZÁG NYERTE A BRIDZS VILÁGBAJNOKSÁGOT

Április 24.-én befejeződtek a bridzsvilág bajnokság küzdelmei. A részvevő országok csapatai 144 leosztásban mérték össze erejüket három forduló során. Mindegyik forduló 48 leosztásból állt 14-14-20 leosztásu harmad időssel.

## RÉSZLETES EREDMÉNYEK

USA - Franciaország:	15-22, 36-40, 47-85, 86-95, 124-116, 138-184, 190-198, 323-210, <u>262-236</u>
Olaszország - Argentína:	43-14, 48-48, 145-84, 188-127, 247-149, 311-189, 349-212, 391-239, <u>422-283</u>
Olaszország - Franciaország:	39-35, 50-57, 104-72, 128-102, 176-115, 203-169, 253-184, 318-194, <u>370-261</u>
USA - Argentína:	40-27, 92-59, 129-110, 142-138, 218-157, 242-190, 280-224, 306-271, <u>411-284</u>
Franciaország - Argentína:	22-29, 86-57, 111-73, 144-78, 173-80, 226-113, 288-174, 334-225, <u>382-263</u>
Olaszország - USA:	15-34, 34-72, 90-96, 159-98, 170-161, 212-214, 243-225, 288-254, <u>339-287</u>

A döntő mérkőzésen tehát az Olaszok kiköszörülték az olimpiai csorbát, fölényesen végig vezetve megverték az USA csapatát és ezzel veretlenül nyerték meg az 1961.-évi világ bajnokságot.

1. Olaszország 3 győzelem
2. USA 2 győzelem
3. Franciaország 1 győzelem
4. Argentína 0 győzelem

A mérkőzéseket az új meccspontszámítás szerint játszották le, ami népszerűsége miatt szert érdekessége miatt.

Az egyes mérkőzéseket általában 700 főnyi közönség nézve végig a kitünően működő elektromos bridzsrámáról.

A következő világ bajnokságot jövő év februárjában New Yorkban rendezik meg Egy észak és egy délamerikai csapat, valamint az idei európa bajnok és Olaszország részvételével.

Most pedig három érdekes leosztást mutatunk be olvasóinknak a világ bajnokságról.



Az olasz - USA mérkőzésen az első néhány leosztásban az olaszok 11 ponttal húztak el.

Általános mans.  
Osztott észak.  
A licit a nyílt teremben,  
amelynek a játékát közvetítették így  
folyt le:

				♠K 3 2	♠B 4
É	K	D	Ny	♥D 3	♥K 10 9 7 6
(Hodge)	(Garozzo)	(Gerber)	(Forquet)	♠9 5 3	♠KB 6
passz	passz	1♠	passz	♠AB 6 5 2	♠9 4 3
2♠	passz	4♠	passz		
passz	passz			♠A 10 9 7 6	
				♥AB 5 4 2	
				♥AD	
				♠D	

Forquet a pikk kettessel indult. Az asztal kicsit tett, és kelet B.-ja kilőtte a felvevő Á.-át. A felvevő lehívta a kőr Á.-t és lopott egy kőrt az asztalon. Amikor dél meglátta nyugat kőr dámáját reménykedett, hogy a következő lopásba megkapja majd a királyt. Az asztalról kárót hívott, és az impasszt kihagyva ütött az Á.-al. Nyugat a kőrhívásba kárót dobott.

A felvevő az asztali Dámával lopta, és egy treffet hívott a dáma felé. Nyugat ütött az Ásszal, átadta az ütést keletnek a káró K.-al, majd kelet a kőr király lehívása után kőr 10-est hívott lopatván nyugatot. Nyugat adu K.-a volt a harmadik bukás. Olaszország 150 ponthoz jutott.

A zárt teremben a római rendszer szerint Dél egy kőrrel indított, amire észak 1 pikket válaszolt. Dél 2 pikket mondott, és észak vágta be a 4 pikket. Kelet káró indítása után a káró impassz egyből ül. A treff dámát Nyugat ütötte, és kárót hívott vissza. A felvevő kőr lopással jött kézbe, lehívta a treff K.-t és keresztbe lopta magát úgy, hogy csupán az adu K.-t adta ki.

Olaszország tiszta nyeresége 550 pont volt, ami 11 meccspontot adott.

A következő leosztást az amerikai csapatot juttatta néhány értékes meccspontozó a franciák elleni mérkőzésen. Az igazság a franciák mellett szólt volna, de a "labda ezuttal a kapufáról kipattant", és az amerikaiak rossz licitjét siker koronázta.

Általános Bell.  
Osztó: nyugat.  
A nyílt teremben így licitáltak:

				♠K 8	
Ny.	É	K	D	♥K 7 4	
(Kay)	(Trézel)	(Szlodor)	(Le Dentu)	♠AD 8 7 6 2	
1♠	passz	1♠	passz	♠5 3	
2♠	passz	2♥	passz		
2szan	passz	5♠	passz		
6♠	passz	passz	passz		
				♠B 2	♠AD 10 5 3
				♥B 3	♥AD 9
				♠KD 5 4 3	♠-
				♠ADB 8	♠10 9 6 4 2
				♠9 7 6 4	
				♥10 8 6 5 2	
				♠B 10	
				♠K 7	

Mivel valamennyi impassz jól ült a kőr indulás segítségével a felvevő heftet csinált. A licit mégis rossz volt hiszen két - három impassz kellett hozzá és így a szlem chansa nem volt több 50 %-nál. Igaz viszont, hogy az új meccspontszámításnál néha nem árt "meredekebben" licitálni. A másik teremben így alakult a licit:



Ny. (Bacherich)	É. (Schenken)	K. (Ghestem)	D. (Laventritt)
1♠	passz	1♥	passz
2♣	passz	2♠	passz
3 szan	passz	5♣	3 passz

Kelet egy kör licitje egy további információt kérő mesterséges bemondás volt. Nyugat megmutatta második színét és kelet pedig saját ötös színét mondta be. Mindkét terembe hetet teljesítettek a felvevők, de a franciák leállásával az amik 11 pontot nyertek.

Az USA-Argentina mérkőzésen Laventritt kiváló biztonságos játéka előnyhöz juttatta az USA csapatát.

♠ A 10 4  
♥ A 10 9 4 3  
♦ D 7  
♣ 8 6 5

♠ 8 5 3  
♥ B 7 5  
♦ 8 6 4 3  
♣ K B 9

♠ K D 9 2  
♥ D 6  
♦ B 9 5  
♣ 7 4 3 2

♠ B 7 6  
♥ K 8 5  
♦ A K 10 2  
♣ A D 10

visszahívni. A pikket folytatta, az asztal Á.-a ütött, és a felvevő 4 kört ütött és így egy szürrel teljesített.

Mind a két dél 3 szant vett fel, a maga 1 szan indítása, észak treffjére adott 2 káró-vizsvonválasza után. A 2 treff Stayman válasz volt. Mindkét nyugat igen kitünő érzékkel a pikk 3.-al indult, és mindkét felvevő kicsit tett az asztalról. Kelet ütött a D.-al és visszahívott egy treffet. Az argentin dél impasszt adott a D.-al, amit nyugat a K.-al ütött. Ezután a pikk szín folytatása végzetessé vált a felvevő számára. Laventritt látta, hogy nincs mentség, ezért beütött a treff Á.-al, lement az asztalra a káró D.-al, és hívott egy kis kört, impasszt adva a 8.-asra, amikor kelet kicsit tett. Nyugat ekkor nem tudott veszélyeset

J. Gy.

## A FŐISKOLAI BAJNOKSÁG ÁLLÁSA

A Főiskolai Bajnokság szinte végig meglepetés nélkül zajlott le, az utolsó forduló azonban kárpótolták az egész bajnokság papírforma szerű szürkeségéért az izgalmakat kedvelőket. A veretlen Jósfay csapat kikapott a Zentai csapattól, s így jobb meccspontarányal a Csepeli csapat lett a bajnokság első számú esélyese, miután könnyebb ellenféllel kellett már csak mérkőznie, mint a másik bajnokjelöltnek. Mégis az történt, hogy utolsó mérkőzésükön vereséget szenvedtek, s ezzel ismét visszaadták a bajnokság esélyét a Jósfay csapatnak. A sorozat azonban nem maradt **abba**. Az ősszel meglehetősen gyengén szereplő Miskolciak első csapata feljavult formában érkezett a tavaszi fordulóra, és ezuttal a Jósfay csapat szenvedett ismét vereséget.

Ezzel azután szinte bizonyosan reménykedhet a Csepeli csapat a bajnokság megnyerésében, és valóban őket is kell elsőszámú esélyesnek tekinteniünk, mivel, ahhoz, hogy a második helyre szorúljanak riválisuknak 29 ponttal kell győzni az ötödik helyen tanyázó Kovács csapat ellen.

A harmadik hely első számú esélyese a Zentai csapat, bár ők is reménykedhetnek még a második helyben is.

A negyedik és ötödik hely kérése még nyitott, és a Miskolc I. és a Kovács csapat között dől majd el.



1961. V. 16

# A BRIDZS KUPA VERSENY DÖNTŐJÉNEK ÁLLÁSA

## A III. FORDULÓ UTÁN

### I csoport

1. Boglár	9	+	29
2. Szeleczky	8	+	40
3. Hirsch	8	+	9
4. Sarlós	7	+	58
5. Vég	6	+	3
6. Widder	5	+	18
7. Góth	3	-	49
8. Szikszayné	2	-	108

### II. csoport

Pál	9	+	170
Halász E	7	+	17
Merza	7	+	8
Bartal	7	-	54
Keleti	6	+	2
Wittinghoff	5	-	8
Serényi	4	-	65
Csengery	3	-	70

### III. csoport

1. Debreczeni	11	+	83
2. Kolossváry	8	+	99
3. Vágó	7	+	56
4. Láng	7	-	52
5. Solti	5	+	95
6. Kaszab	5	-	110
7. Csipka	4	-	62
8. Zempléni	1	-	108

### IV. csoport

Csepeli	11	+	94
Tésy	8	+	102
Czifra	8	+	70
OISzÉV	8	+	48
Tóth	5	+	13
Erőterv	4	-	79
Zentai	4	-	163
Róder	0	-	89

### V. csoport

1. Nagy I.	12	+	134
2. Matskássy	11	+	96
3. Markó	10	+	150
4. Vituki	7	+	3
5. Pedagógus	3	-	68
6. Wellner	2	-	102
7. Béda	2	-	137
8. Böszörményi N.	1	-	76

### VI. csoport

Somoskövy	12	+	211
Kozmovszky	9	+	64
Szabó Z.	8	+	87
Szentmihályi	8	+	35
Mondok	5	+	23
Tamássy	4	-	139
Fehér	2	-	135
Berzeviczy	0	-	146

### VII. csoport

1. Toron	10	+	49
2. Springer	8	+	78
3. Balla	8	+	39
4. Bán	7	+	17
5. Binder	5	+	41
6. Rajkányi	4	+	25
7. ifj. Debreczeni	4	-	73
8. Keresztury	2	-	136

### VII. csoport

Viziterv	8	+	65
Vegyterv	4	+	46
Óbudai Hajó	4	+	10
Fülöpné	4	-	48
Fromm	1	-	24
Külker	1	-	49

A csoport még csak 2 fordulót játszott.



AZ I. CSOPORT RÉSZLETES EREDMÉNYEI:

I forduló:		II. forduló:	
Hirsch-Góth	4:0 + 37	Widder - Hrisch	4:0 + 45
Bolgár - Sarlós	4:0 + 24	Vég - Bolgár	2:2 + 1
Vég - Widder	4:0 + 19	Szeleczy - Góth	3:1 + 16
Szeleczy-Szikszay	4:0 + 30	Sarlós - Szikszay	4:0 + 74

III. FORDULÓ

Hirsch - Vég	4:0 + 17
Góth-Szikszay	2:2 + 4
Bolgár-Szeleczy	3:1 + 6
Sarlós - Widder	3:1 + 8

A BÜKSE BÉKE KUPA DÖNTŐJÉNEK ÁLLÁSA  
A II. FORDULÓ UTÁN

I osztály:

1. Vég	15	+	261
2. Sarlós	13	+	224
3. Zempléni	11	+	83
4. Géczy	8	+	76
5. Kaszab	8	-	8
6. Bartal	4	-	80
7. Tóbiás	3	-	248
8. Kozmovszky	2	-	218

II. osztály:

Varró	15	+	201
Eleőd A.	13	+	99
Lignimpex	12	+	51
Kereszturi	9	+	18
Kucsman	6	-	60
Földiák	2	-	85
Meskó	2	-	206

III. osztály

1. Somoskövy	11	+	134
2. Borsányi	10	+	156
3. Ób. Hajó II.	10	+	100
4. Zentai	8	+	70
5. Timár	8	+	58
6. Kutassy	1	-	296
7. Farkas Z.	0	-	222

A BÜKSE verseny döntőjében különösebb meglepetés nem született a II. fordulói. Ennek ellenére mint kiemelkedő fegyvertényt ki kell emelnünk az I. osztályban a Zempléni csapat sikersorozatát. A verseny megnyerésére leginkább a Vég és Sarlós csapat az esélyes.



## VILLÁMPÁROSVERSENYEK

Április 13. 18 pár indult

1. Verő - Solti	63,6 %	Komjáthyné - Fejes	66,4 %
2. Vágó-Csendes	58 %	Takács - Papp	55,2 %
3. Bartal - Döbrössy	56,6 %	Kutas - Glattfelder	50,3 %

Április 20. 30 pár indult

1. Herczegfalvy - Kertész	63,5 %	Kertes - Pronyiewicz	61,6 %
2. Gulyás - Vágó	61,9 %	Bánó - Kerteszé	60,2 %
3. Miltényi - Péry	59,2 %	Kautman - Kovács L.	59,9 %

Április 27. 22 pár indult

1.-2. Balogh - Szentmiklóssy	58,8 %	Bartal - Döbrössy	65,2 %
László - Semtei		Komlós - Verő	60 %
3. Komjáthyné-Fejes	56,2 %	Tóth - Ormos	55,5 %

### VERSENY KIRÁS

A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG a Műszaki Egyetem Vegyészkar Szakszervezeti Bizottságával karöltve f.-év június hónapban megrendezi az 1961.-évi bridzs VEGYESPÁROS BAJNOKSÁGOT.

A versenyen, amelyen csak szervezett dolgozók és főiskolai hallgatók vehetnek részt - egy férfi és egy női játékosból álló párok indulhatnak.

Nevezési határidő: 1961 május 31. A nevezést Róder Vilmos címére kell elküldeni. (Bpest XII. Márvány u. 28)

A nevezési díj, páronként: 50 forint, amely összeget a nevezési határidőig a Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz.B. (XI. Gellért tér 4.) 241 - 538 XI. számú csekkszámájára kell biankó csekklapon befizetni.

A verseny minden hét keddi napján a Műszaki Egyetem Központi Éttermében kerül megrendezésre. Időtartama: 4 hét. Az első játéknap: 1961 június 6. kedd. A játék kezdete minden alkalommal: 17 óra 30 perc.

A verseny rendszerét és lebonyolításának módját a beérkező nevezések számától függően fogjuk meghatározni.

Dijazásban részesül a verseny 1.-3. helyezette és - a nevezők számától függően - a vigaszdíj nyertese.

Az Intéző Bizottság.

### VERSENY KIRÁS

A BÜKSE Bridzs Szakosztálya 1961 május 26.-tól kezdődően páros versenyt rendez. A verseny nyílt. Egy párban három fő nevezhet.

A verseny időtartama 6 hét. Játéknapok V. 26, VI. 2, 9, 16, 23, 30. A játék kezdete 18 óra. A verseny színhelye: Bp. V. Markó u. 27. III. emeleti étterem.

A nevezési díj páronként: 50 Ft, amely összeget a BÜKSE /V. Markó u. 27.) 225 - 540 XIII. OTP csekkszámájára kell biankó csekklapon befizetni.

A verseny lebonyolításának rendszere a nevezők számától függően kerül meghatározásra. Nevezési határidő május 23. A nevezéseket dr. Somhegyi Béla címére kell elküldeni: Bp. V. Markó u. 27. fsz. 21.



# JELZÉSEK

## II.

### IDEGEN SZINRE DOBOTT LAPOK

Jelezni idegen színre dobott lappal is lehet. Ha gyenge a lapunk és valamely színben érdektelenek vagyunk, dobjuk ennek a kicsi lapját (feltéve, hogy van ilyen a kezünkben) annak jelzésére, hogy ennek a színnek a hívását nem kívánjuk.

Ha először valamely szín nagyobb, majd kisebb lapját dobjuk, ezzel partnerünket felszólítjuk, hogy ezt a színt hívja. Nyilvánvaló ha jelzés céljából a szín két lapját eldobjuk, ezzel megrövidítjük erős színünket. Ha ezt nem akarjuk, - például adunélküli felvétel esetében, amikor erős színünkben mehnél többet meg akarunk tartani, - a kívánt színt közvetve is jelezhetjük. Tegyük fel, hogy pikket hívott az ellenfél és mi körben vagyunk erősek pikkünk viszont nincs és a többi színben csak kis lapjaink vannak. A kör szín hívására irányuló kívánságunkat ilyenkor közvetve akként is jelezhetjük, hogy először egészen kis treffet, majd egészen kis kárót dobunk a pikk hívásba. Ha a két minor szín egyikének sem kérjük hívását, valószínű, hogy a kör szín hívása tetszik nekünk. Partnerünk nyilvánvalóan ezt a következtetést vonja le magatartásunkból. Ha azonban egészen biztosak kívánunk lenni abban, hogy partnerünk meg hívja a kört és gyors akcióra van szükség, ne jelezzünk közvetve, hanem dobjunk egy nagy kör lapot, a 8-ast, esetleg a 10-est, különösen, ha partnerünk nem tulságosan figyelmes.

### SZÜKSÉGTELENÜL MAGAS LAP DOBÁSA

♠ 8  
♥ 9 4  
♦ ÁKD 8 5  
♣ ÁKD 9 3

♠ 10 9 6 4  
♥ K 5 2  
♦ 4 3 2  
♣ 7 5 2

parancs, nem pedig mérlegelhető kívánság, vagy esetlegesség. Legyen Dél lapja:

♠ D 5 3 2      ♥ Á D B 10 8 7 6      ♦ 7      ♣ 6

és a pikk szín abbahagyása a felvevőnek az elkerülhetetlen bukás helyett a teljesítést jelenti.

Mondottuk, hogy a jelzésre szükségtelenül magas lap dobása használható fel. A hangsúly a szükségtelenül szón van. Gyakran ugyanis nincs abszolút értelemben vett magas lapunk. Például, ha a színben amelynek folytatását kívánjuk 4,2 van a kezünkben, az első menetbe a 4-est kell tennünk. Ez nem magas lap, de szükségtelenül nagy lap, mert ott van mellette a 2-es is. Ez utóbbit dobhattuk volna. Lehetséges, hogy a 4-es bedobásakor partnerünk még nem ismeri (vagy nem ismerheti) fel a jelzést, de amikor a következő menetben a 2-est teszünk az ütéshez, jelzésünk nyilvánvalóvá, félreérthetlenné válik.

Éppen ezért, ha mint ellenjátékos rajtunk marad az ütés és a partnerünk a 4-est teszi az ütéshez, nézzük meg jól látjuk-e valahol a 3-ast és 2-est? Ha egyiket sem látjuk, nagy az esélye annak, hogy valamelyik a partnerünkénél van és a 4-es dobása jelzés kezdete. Lehet azonban, hogy a felvevő szándékosan tartja vissza a 3-ast és 2-est, hogy bennünk azt a hitet ébressze, hogy partnerünk jelezni kíván. Ilyenkor találgatásra vagyunk utalva, de az esetek többségében, ha egyik kisebb lap sem bujt elő, az a nagyobb esély, hogy partnerünk jelzést kívánt adni.



Például:

É  
♠KD43  
♦D73  
Ny. ♠65  
♠AK965

A felvétel pikk és Nyugat a káró Királlyal indult. A partner a 4-est, a felvevő a 8-ast adta az ütéshez. Mil legyen a következő hívásunk? Most csak a kettes hiányzik. Ez lehet a partnerünké, mely esetben a 4-es a jelzés kezdete, de lehet a felvevőé is, mely esetben nem kell félnünk, hogy a káró Ászt ellopja. Tehát m i n d e n k é p p e n nyugodtan folytathatjuk a káró szint.

### FIGURÁK FELHASZNÁLÁSA JELZÉSRE

Bridzs-szálló ige: "Ne jelezz figurával!" Ez nem helytálló ebben a fogalmazásban. Helyesebb azt mondani: "Sohase használj fel jelzésre olyan lapot, amely később ütést vihet." Ha azonban a figuránk semmiképpen sem üthet, mert mindenképpen beesik a magasabb figurákba, semmi oka sincs annak, hogy jelzésre fel ne használjuk. Például:

♠D74 Kör az adu és a partnerünk pikk Királlyal indul. Kelet szeretné a harmadik pikk menetet aduval lopni ugyanakkor pedig pikk  
♠B2 Bubja semmiképpen sem hozhat ütést. Ilyen körülmények között fel kell azt használnia jelzésre. Ebben az esetben Nyugat folytatja a szint az Ásszal és Kelet lohatja a harmadik menetet. Ha viszont a 2-est tenné az első ütésbe, Nyugat valamely más színre térhet át és a pikk lopás lehetősége veszendőbe megy.

♠1043 A felvétel és indulás ebben az esetben ugyanaz. Most azonban Keletnek nem szabad a Bubot a Királyba beletennie, mert az  
♠B2 ütést jeienthet. Nyugat (ha nem játsza a Rusinov konvenciót) indulhatott a KD-ből is, amikor is a Bubra a későbbiek során szükség lehet. A teljes kiosztás ebben a színben lehet például a következő:

1043 Dámát viszont sohase használjuk fel jelzés  
KD65 B2 céljára. Ha tehát az ellenjátékos magas figurába Dámát tesz, ebből a színből ez az egyetlen lapja, vagy a Bub is nála van. Ennek következtében teljesen általánosan elfogadott konvenció, hogy amennyiben a kijátszó Királyába a partner Dámát tesz, a következő hívásnál nem szabad az Ászt hívni, hanem feltétlenül mellőle kell egy kis lapot elhívni.

Ilyen esetre például szolgálhat a következő kiosztás. Dél a felvevő és 4 kört játszik. Nyugat, aki pikkét licitált, a pikk Királlyal indul. Keletnek fel kell ismernie a helyzetet, hogy a buktatás egyetlen esélye, ha Nyugatnál treff Ász van és Kelet a második hívásnál át tudja venni az ütést. Ezért a pikk Királyba a Dámát kell dobni, hogy Nyugat második hívásnál az Ász mellől kis lapot játsszon el. Keletnek a pikk Bubbal ütésbe jutva treff Dámát kell hívnia. A buktatásnak ez az egyetlen esélye.

Az alól a szabály alól, hogy figurával ne jelezzünk, egyetlen kivételt kell tenni, ha adu nélküli felvétel esetében szándékosan eldobjuk magas lapjainkat, nehogy azok partnerünk hosszú színének lejátszását megakadályozzák (blokkirozzák).

♠1063  
♥AD2  
♦ADB94  
♣105

♠AK75 ♠DB92  
♥943 ♥76  
♦73 ♦1065  
♣A743 ♣DB86

♠84  
♥KB1085  
♦K82  
♣K92



## ADU JELZÉS

Ha valamelyik ellenjátékos az aduhívásba először nagyobb, majd kisebb adut tesz, ennek is külön jelentősége van. Ez a magatartás azt közli a partnerrel, hogy van még egy harmadik aduja és van egy olyan szín, amelyben lopni tud. Ez a jelzés akkor is alkalmazható, ha az adut nem hívták, hanem az egyik ellenjátékos lop. Ha az ellenjátékosnak csak két aduja van, először kisebbik aduval lopjon. Ha három, vagy több adu van az ellenjátékos kezében az első lopásra ne a legkisebb aduját használja, majd másodsor a legkisebb aduval lopjon. Ez jelzi, hogy van még aduja. Lényeges lehet, hogy partnerünk tudja van e lehetőségünk még harmadszor is lopni? Ezt az elvet a következő lappal szemléltethetjük: Észak indította a licitet körrel. Kelet végül is pikket játszik. Dél a kör 9-est hívta és Észak Dámáját Kelet az Ásszal vitte. A felvevő treffel asztalra ment és meghívta az asztalról az adut. Partnerünk Dámáját a felvevő Ásszal ütötte, további aduhívását a partnerünk Királya vitte el. Itt most lényeges, hogy partnerünk tudomást szerezzen harmadik adunkról és így a lopítás lehetőségéről kör színben. Ezért először a pikk 6-t, majd a 2-t tegyük az aduhívásokba. Ez a lopás jelenti partnerünk további káró Ász ütésével a bukást. Enélkül az adujelzés nélkül partnerünk helytelen vágányra tévedhet azért, hogy káró Ászt és további kárót hív, mert egyetlen reménye, hogy ennek a színnek Királya hozhatja meg a buktatást. Az adujelzés viszont teljesen félreérthetetlené teszi partnerünk előtt a követendő helyes játékot.

♠ KD 3  
♥ KD 10 8 6  
♦ Á 10 3  
♣ 5 2

♠ 7 5  
♥ 7 5 3  
♦ DB 7 2  
♣ Á KB 6

♠ Á B 10 9 8  
♥ Á B 4  
♦ K 4  
♣ 10 9 4

♠ 6 4 2  
♥ 9 2  
♦ 9 8 6 5  
♣ D 8 7 3

♠ 6 4 2  
♥ 9 8 3  
♦ Á 7 6 4  
♣ Á K D

♠ Á 8 3  
♥ 7 5  
♦ K 10 9 8  
♣ B 10 4 2

♠ K D B 10 9  
♥ K 6  
♦ D B 5 3  
♣ 9 6

♠ 7 2  
♥ Á D B 10 4 2  
♦ 2  
♣ 8 7 5 3

### További példa:

Kelet 4 pikkot játszik kontrázva. Dél az egyetlen kárójával indul, É üt az Ásszal és kárót hív lopításra. Délnek a 2-sel kell lopnia és Északot treffel ütésbe hoznia. A harmadik kárót Dél az adu 7-sel lopja. Amikor most Észak treffel ismét ütésbe kerül, tudja, hogy Délnek nincs több aduja, tehát nem kísérletezik lopatással, hanem kárót hív, ami az ellenvonalnak további két ütést jelent. Ha Délnek eredetileg három aduja lett volna, a kárót először az adu 7-sel kellett volna lopnia majd másodsor a ketessel, hogy a további adujáról és káró lopítás lehetőségéről partnerét tájékoztassa.

### TÁMOGATÁST MUTATÓ JELZÉS

Ha partnerünk szan játék esetében a tizenegyes szabály szerint hosszú színének negyedik lapjával indul és az asztal olyan magas lapot tesz rá, amit nem tudunk megütni, viszont némi támogatásunk van ebben a színben, erről már az első ütésben tájékozathatjuk partnerünket. Ezt úgy érhetjük el, hogy nagyságérték szerinti második lapunkat tesszük az ütéshez. Ez kettős célt szolgál: a némi támogatást közlő jelzéssel felül egyben előkészíti ennek a színnek későbbi beblokkozását. Például:

D 4      Ha partnerünk 7-ét az asztal Dámával ütötte, 10-t kell tennünk be-  
7      B 10 5      le. Partnerünk ebből tudja, hogy a B van nálunk, egyben pedig  
megelőzzük ennek a színnek későbbi esetleges blokkozódását. Hasonló esetben -  
Kelet helyén - a B 9 5 -ből az első ütésbe (ha az asztal a D-val ütött) a 9-t kell  
tennünk. 7 3 2 -ből viszont a 2-t adva teljes érdektelenségünkről tájékoztatjuk partnerün-  
ket.



## DOBÁSOK PARTNERÜNK SZÍNÉBEN

Miután partnerünk színének legmagasabb lapjával indultunk, a továbbiak során ennek a színnek a lapjait felülről lefelé tesszük az ütésekhöz. Ha például a partnerünk által licitált színből 9 6 2 van a kezünkben és ennek a színnek a 9-sével indultunk, a második ütésbe a 6-t kell tenniünk és csak utoljára a 2-t. Ebből tudja meg partnerünk, hogy ebből a színből már nincs több lapunk. A dobásnak ez a sorrendje általában lényegesebb színjáték esetében, de szan felvétel esetében is szerepe lehet.

## DOBÁS SZAN JÁTÉK ESETÉBEN HIVOTT ÁSZBA

Adunélküli felvétel esetében elfogadott szabály, hogy a partner Ász hívásába (ha ez nem a saját licitált színünk) feltétlenül legnagyobb lapunkat tegyük ebből a színből legyen az bár a K, vagy D. Ez alól a szabály egyetlen kivétel van, ha az asztal lapjai nyilvánvalóvá teszik, hogy ez a dobás ütésvesztést jelent.

Goren - Cz.A.

---

---

# BAJNOKCSAPATUNK MISKOLCON

A miskolci Nehézipari Műszaki Egyetemen március 18.-án és 19.-én a Szeleczy csapat 80 leosztásos mérkőzést játszott a helyi csapatokból felváltva kiálló miskolci vegyescsapat ellen. A mérkőzés végeredménye a régi pontszámítás alapján 175 - 75 volt bajnokcsapatunk javára.

A találkozó igen baráti légkörben folyt le, a vendéglátók mindent elkövettek, hogy a pestiek igen jól érezzék magukat. Legalább is ezt bizonyította az a kitünős szállítás és ellátás amiben bajnokaink részesültek.

A verseny azt bizonyította, hogy sok tehetséges és lelkes brídzező van Miskolcon, ami elsősorban a Szakszervezeti Bizottság támogatásának az eredménye.

Bajnokcsapatunk tagjai elmondották, hogy a Miskolci Ügyvédek csapata, és az egyetem néhány párja igen sokatigérő, szolid, biztos játékot mutatott.

Kívánatos volna, hogy több pesti csapat is kövesse Szeleczykék példáját a vidéki brídze-élet erősítésére és támogatására.

Ezúton mondunk köszönetet a Miskolci Nehézipari Egyetem Szakszervezeti Bizottságának is, hogy lehetővé tette azt a találkozót.



## Mikor ne használjuk a Blackwood-konvenciót

Az átlagos bridszjátékos szilárd meggyőződése az, hogy valakinek 4 szanzadut kell licitálnia, mielőtt egy szlemm bemondására kerülné sor, s hogy egy bármely más uton elért szlemm súlyos támadás a közösség erkölcsével szemben.

Világosítsuk csak meg egy kissé azt a hitet. A (kontrakt) bridsz törvényeinek értelmében bárkinek jogában áll szlemmet licitálnia anélkül, hogy előzőleg kiejtené a bűvös "4 szanzadut" varázsigét. Mi több, a gyakorlottabbak, a mesterjátékosok sok-sok szlemmet mondanak, és még több szlemm-lehetőséget vizsgálnak meg úgy, hogy közben még az eszükben sem jut a "csodalicit" lehetősége - s nem azért, mert büszkéek arra, hogy egy ilyen egyszerű módszer nélkül megfelelő kontrakthoz jutnak el: hanem azért, mert tudják, hogy ez a konvenció nem egy minden alkalomra szóló csodaszó, hanem bizonyos helyzetekben alkalmazása inkább hátránnyal, mint előnnyel jár.

Vegyünk például egy igen gyakran előforduló helyzetet: A következő, igen tekintélyes kéz birtokában 1 pikkel indítod a licitet:

♠ ÁKB98      ♥ 42      ♦ K7      ♣ Á1064

Partnered - mansorszót adva - 3 pikkre emel, s most rajtad a sor: megpróbálsz-e a szlemmet, vagy sem.

Ha ilyen kézzel mindig egy "halk" négy pikket licitálsz, életed végig meglesz a betevő falatod, de autóval sosem fogsz járni. De, ha 4 szannal igyekszel a szlemmlehetőségeket kipróbálni, a legnagyobb bajba keverheted magad. Lehet, hogy egy jó végső felvételben kötsz ki, ez azonban - körülbelül - 99,9 %-ban csak a szerencsén mulik, s nem a tudáson.

Ennek a meglehetősen vakmerő állításnak a helyességét könnyen beláthatjuk akkor, ha ezt a problémát részben logikailag uton, részben példák segítségével megoldjuk. Ha most 4 szanzadut licitálsz (nyilvánvalóan Blackwood), megtudod, hogy partnerednek nincs ásza, egy ásza van vagy két ásza van. Ez az információ teljességgel haszontalan.

Ha a partnerednek nincs ásza, 5 treffet mond. Természetesen erre 5 pikket mondasz. Ezt az öt pikket lehet, hogy megcsinálod, de éppen úgy lehet az is, hogy elbukod - s nincs kellemetlenebb a bridszben, mint egy rosszul sikerült licitból kifolyólag ötös magasságu nemesszínjátékból egyet bukni.

Ha a partnerednek egy ásza van, 5 kárót mond. Most már tudod, hogy szlemmet kell mondanod. Ugye, nem? Valószínűleg, kissé szégyenkezve 5 pikket fogsz mondani - s hol vagy? egyszerűen egy trikkel feljebb tornászta magad, ami lehet, hogy kevés, lehet, hogy sok: mindenesetre neked nem, csak az ellenfelednek tesz jót.

Ha a partnerednek két ásza van, 5 kórt mond. Gondolkozz csak egy kicsit, s rájössz: még mindig (!) nem tudod, kell-e szlemmet mondani - mindenesetre bemondod, s hogy az eredmény jó vagy rossz - a tudásnak semmi köze hozzá.

Bizonyításként nézzünk néhány példát. A rengetegből válasszunk ki négy-fajta lapot, amellyel partnered az 1 pikk indítást háromra emelheti:

♠ D1076	♥ KDB5	♦ 96	♣ KD2
♠ D1076	♥ ÁK85	♦ 96	♣ K32
♠ D1076	♥ ÁK85	♦ 96	♣ KD2
♠ D1076	♥ ÁB85	♦ Á96	♣ D2



Képzeld el mindegyik lapot az asztal helyében, s mellé a te lapodat, amelyet - a kényelem kedvéért - megismételk:

♠ ÁKB98      ♥ 42      ♦ K7      ♣ Á1064

Ha a Blackwood-konvenciót használod, az első három asztallal 5 pikkgig jutsz el. Az első kettővel a teljesítésnek és a bukásnak körülbelül egyforma esélye van, míg a harmadikkal remek játékok van egy olyan szemlemre, amit nem licitáltál be. A negyedik asztal véve partnerül, 6 pikket mondasz be, s egyszer bukod, kiadva egy treffet és egy kőrt. Nem a legjobb eredmény, igaz?

A "csel" az egészben az, hogy egy jó treff találkozássra - itt egy szingli is annak számít, - sokkal nagyobb szükség van, mint két ászra. Ha partnerednek egy ásza és jó treffe van, könnyen megjátszhatod a szemmet, ha két ásza van, valószínűen, hogy jó legyen a treffe is - és könnyen lehetséges, hogy négy ász birtokában - buksz egyet a szemmben!

Meglepetés ez a Blackwood-konvenció felületes használói számára, hiszen mint az előbb már vizsgáltuk - szemmet valószínűleg csak úgy mondanak be, ha a partner két ászt jelez - s pont ekkor nincs benne?

Egyszerű logika az egész: az ugró emelés mit takar a partnernél? Jó adu segítséget, - lapodból ítélve - igen valószínűen a Dámával, adj neki még két ászt, s valószínűleg valahol egy dubleton szint. Mennyit is számol ezért? Licitált színedben a Dámával ért 3 pontot, a két ászért 8 pontot, a dubletonért 1 pontot. Ez már 12 pont s licitja általában 13-15, esetleg 16 pontot mutat. Mije lehet még? Ami neked a legjobb, valószínűleg még egy királya - vagy a kőr, vagy a treff színben. Add neki az egyiket, és - figyelj (!) - még mindig nem vagy sehol, hacsak az a bizonyos dubletonja éppen nem treffből van.

Röviden: amikor ilyen típusu kezéd van, a Blackwood-konvenció használata vagy egy veszélyes ötös magasságu játékba, vagy egy rossz szemlem-kontraktba vezet el. Ez nem a konvenció hibája: annak a hibája, aki ilyenkor használja azt. A biztos szemlemek felé vezető uton a következő két szabály vezessen:

Ne használj a Blackwood - konvenciót akkor, amikor egy nem-licitált színből értéktelen dubleton van a kezédben.

Ne használj a Blackwood- konvenciót akkor, ha a válasz után sem tudod, hogy mit fogsz játszani.

Persze, nem azt mondom, hogy sohase használj: ha szép királyok és helyes szingletonok vannak a kezédben - s tudod, hogy a laperó az ötös magasságot biztosan elbirja, - igenis, kérdezd meg partneredtől ászainak számát, mert ilyen esetben valóban az határozza meg a felvétel magasságát, hogy a vonalon hány ász van.

S most kérdezed: hát akkor mit csináljak az ilyen lapokkal, hogy próbáljam ki veszély nélkül, megfelelően a szemlem lehetőségét? Válaszom egyszerű: adj kulcsliciteket, játssz fogáskérdőliciteket, mindent - de Blackwood-ot ne!

/Folytatjuk/

Oswald Jacoby - K.Á.



## ELEMZÉS NŐI SZEMMEL

A négyes csapatok számára kiírt és London bajnokságát jelentő Melville-Smith kupában Rixi Markus csapata győzött. Az együttes tagjai voltak még Fritzi Gordon, Leslie Dodds és Standish Booker. Az izgalmas döntőben Markusék Harrison Gray teamjével kiüzdöttek. Abban Jeremy Flint, T. Priday, Dorothy Shanahan és a Sharples ikrek játszottak. Az alábbi leosztásban Rixi Markus és Jeremy Flint ült Dél helyén.

♠: B 10 x  
♥: x  
♦: K 10 9 8  
♣: Á K D B x

É

♠: D x  
♥: D 10 9 x x x Ny  
♦: D x x  
♣: x x

♠: x x x x  
K ♥: x  
♦: x x x  
♣: 10 9 x x x

D

♠: A K 9 8  
♥: A K B x x  
♦: A B x  
♣: K

Mind a két asztalnál 6 szanzadu volt a felvétel és Nyugat ugyancsak azonnosan kis treffel indított. A felvevő természetesen megpróbálkozott azzal, hogy huz-e a treff longór és amikor kiderült a kedvezőtlen elosztás, mindketten impasszoltak a pikk bubival. Nyugat ütött és pikkot játszott vissza. Jeremy Flint az asztalon ment bele a pikk 10-essel, lehuzta treff bubiját és arra játszott, hogy a hiányzó dá-mák Nyugatnál vannak. Ez volt a helyzet a 4 treff, 3 pikk és a 2 -kőr ütés után:

♠: -  
♥: -  
♦: K 10 9  
♣: x

É

♠: -  
♥: D Ny  
♦: D x x  
♣: a

♠: -  
K ♥: -  
♦: x x x  
♣: 10

D

♠: Á  
♥: B  
♦: Á x  
♣: -

Jeremy Flint ezek után lejátszotta pikk ásszát és Nyugatnak meg kellett válnia vagy a kőr dámától vagy egyik kárójától, amely hivatta volt védeni a dámát. Mivel mind a két dáma valóban Nyugatnál volt, a beszorítás sikerült és az ellenfél teljesítette felvételét.

Amint Rixi Markus írja, ő másként elemezte a helyzetet:



- Én azonban arra alapoztam a játékot, hogy a beszorítás lehetőségét játszom meg Kelet ellen és játékom nyomán az alábbi pozíció alakult ki:

♠: -  
♥: -  
♦: K 10 9  
♣: B x

É

♠: -  
♥: D 10  
♦: D x x Ny  
♣: -

♠: -  
♥: -  
K♦: x x x  
♣: 10 x

D

♠: Á  
♥: B  
♦: Á B x  
♣: -

- Ekkor már szertefoszlott minden reményem arra, hogy Keletet beszoríthassam a kőr dámával, mert rá kellett jönnöm, hogy ebből a szimből egykéje volt. Lejátszottam a pikk ásszomat. Az asztal és Kelet kárót, Nyugat kőrt dobott. Most már átmentem az asztalra a káró királlyal és lehúztam a treff bubit abban reménykedve, hogy Kelet káró dámája már szingli lesz. Így is lett volna, ha egyáltalán nála lett volna, de bizony a Nyugatnál volt lesben és egyszer megbuktam.

- Egy kis elemzés azt mutatja, hogy Flint játéka, mely arra törekedett, hogy Nyugatot szorítsa be és az enyém, amely ellenkező irányban próbálkozott, egyaránt bizonytalan volt. Mind a két felvevő játék eredményessége attól függött, hogy melyik vonalra teszi a káró dámát, mivel a kezek kiszámolása már előzően arra az eredményre juthatott, hogy a káró eloszlása 3 - 3. Bármely esetben a játék nem ér el semmi jobbat, mint a vak impasszt a dámára. Valójában van egy jobb játék, mint az előbb idézettek közül bármelyik. Amikor Dél számára a pikk impassz rosszul sült el, játszhatta volna három magas pikkjét a Nyugat dubleton pikkje után, figyelembe véve az értelmetlennek tűnő treff indulást, kezének kiszámolása sokkal reálisabb alapon történhetett volna meg. Arról nem is beszélve, hogy nagy veszéllyel nem járt volna a játszma elején a pikk ász és király lejátszása sem. Ha a dráma egyszer védett vagy éppen egyke, a felvétel sikere máris biztosított és a káró impassz nyugodtan megkísérelhető. Ha Nyugat pikk dámája kétszer őrzött, ütést kell ajándékozni akár kőrben akár káróban. Mindenesetre ilyen játékkal mind a beszorításnak, mind az impassznak a lehetősége még mindig nyitott. Én azonban tulokos akartam lenni...

RIXI MARKUS - Ny. I.

A 10. BRIDZS VILÁGBAJNOKSÁG-ot az Argentín Bridzs Liga rendezésében a Buenos Aires-i Roof Gardenben lévő Alvear Palace szállodában bonyolították le április 15-től 23-ig. Naponta három részben bonyolították le a mérkőzéseket, délután fél négykor 14 leosztást, fél hétkor újabb 14-t, majd féltizenegykor 20 leosztást. Egy mérkőzés tehát 144 leosztásból állott.

A világbajnokságon a részvevő csapatok így álltak fel:

Argentína: Cramer-Castro, Rocchi-Calvente és Dibar-Bosco

USA: Silodor-Kay, Gerber-Hodge, és Schenken-Lenevtritt.

Olaszország: Chiaradia-D'Alelio, Forquet-Garozzo (Siniscalco nem tudott Buenos Airesbe utazni/ és Avarelli-Belladonna.

Franciaország: Gesthem-Bacherich-Deruy-Trézel-Le Dentu.



## TAKTIKA A BRIDZSBN

Hazánkban az utóbbi években bizony folyóiratunk kivételével nem jelent meg bridzs irodalommal foglalkozó írásmű.

Ernek a hallgatásnak nagyjából ismerjük az okait. Nem jutnak el hozzánk a legmodernebb külföldi írások, nem igen akad kiadó sem bridzs szakirodalomra, de talán nincs is nagyon olyan kiváló elméleti szakember, aki könyvírásba kezdhetne. Ez a látszat, de a valóság bizony mást mond. A bridzs-kulisszák mögött leskelődve megtudtuk, hogy nem egy kitűnő játékosunk hozzákezdett már sok éves tapasztalatainak és elméleti nézeteinek papírravetéséhez. Talán nem lesz érdektelen, ha időnként ellessünk néhány oldalt a készülő munkákból, és annak illusztrálására, hogy reménykedhetünk a magyar bridzsirodalom megújulásában, bemutatunk néhány szemelvényt.

Elsőnek dr Vég Tibor sporttársunkat kértük meg, néhány oldal közlésére, aki a bridzs-játék taktikájáról ír hosszabb elméleti tanulmányt.

"A bridzsben a taktika cél és eszköz. Célja az ellenfél megzavarása, a valószínűségi helyzet felismerésének megnehezítése. Eszköz pedig annyiban, hogy azonnal kereszttel a játék irányítását - a lehetőség határain belül - a játékos kézben tartsa.

Minden bridzs játékos kellő szorgalommal elsajátíthatja a precíz technika és licit tudományát. Ahhoz azonban, hogy az ellenfél fölé tudjon kerekedni, egy további plusz szükséges. Ez a plusz a taktikai készség. Alapjait épp úgy meg lehet tanulni, mint a bridzs-játék egyéb tudnivalóit. Az alapokon felül a magasabb taktikát pusztán szorgalommal elsajátítani nem lehet, ezt a játékosnak épp úgy ki kell fejlesztenie önmagából, mint ahogy a zenei talentum és gyakorlás önmagában nem teszi művésszé a muzsikust. Ezek szerint a magasabb taktika egyesek privilégiuma, vagy ha úgy tetszik, különleges kártyaérzékének függvénye? Szó se róla! A magasabb taktikának alkalmazásához mindenki eljuthat, aki ennek a célnak az érdekében kellően elemzi ki a leosztásokat és hozzászoktatja gondolkodásmenetét fegyvelmezt, de ugyanakkor állandóan támadó szellemű játéksztílushoz.

Persze, amint az élet egyéb területein nem lehet mindig "taktikázni", a bridzsben is tömegesen vannak olyan helyzetek, amikor semmilyen taktika sem segít, a taktikázás bumeráng lenne és ezért jól teszi a játékos, ha hagyja magát sodortatni az árral: azokból a körülményekből fakadó folyamattal, mely ellen semmit ésszerűen nem tehet.

Minden licitrendszer alkalmas arra, hogy a játékos a taktika tárházából az alkalmas fegyvereket kiválassza. Vannak azonban licitrendszerek, amelyek kifejezetten a bridzs taktikai elemeire épülnek, magukban hordva az ezzel járó előnyöket és időnként óhatatlanul felmerülő hátrányokat. Ilyen az u.n. "nyujtottávós licitrendszer".

Az alábbiakban néhány taktikai helyzetet mutatunk be a fentemlített licitrendszer alkalmazásával.

1./ Ebben a leosztásban É - D bellben, K - Ny mansban van és a licitet Kelet nyitja meg.

	Észak	
	♠: D 10 x x	
	♥: D x x x	
	♦: x x x	
	♣: x x	
Nyugat		Kelet
♠: A x x x		♠: K x
♥: K x x		♥: B 10 x x
♦: A B x x x		♦: D 10
♣: x		♣: A D B 10 x
	Dél	
	♠: B x x	
	♥: A x	
	♦: K x x	
	♣: K x x x x	



Az u.n. tradicionális konvenciókon alapuló licitrendszerek alapján K - Ny vonal, a nélkül, hogy az ellenvonal licitálna, eljut 3 szanig, amit gond nélkül teljesít és ezzel 400, esetleg 430 pontot szerez. Miként alakul a licit a nyujtottsávós rendszert játszó K - Ny vonalon? Kelet 1 káróval indit, ami 1-3-5-7-es pontszámítás alapján 15- 21 ponttal olyan elosztásu lapot ígér, melyben valamelyik színben legalább ötös adu van. (Vezető szín.)

Dél 18 pontos laperejét megbecsülve és figyelembe véve Kelet "gyenge" indítását, nem akarja elmulasztani, hogy erejét és színét Északkal közölje és ezért 2 trefft licitál.

Nyugatnak is közel indító erejü lapja van és ha 2 kárót licitálna, ezzel kevesebb erőt ígérne, mint amivel rendelkezik. Felismerve a helyzetben lévő taktikai elemeket és szingli treffjéből következő azon valószínűséget is, hogy Keletnek éppen treff a vezető színe, u.n. "fonák kontrát" alkalmaz. Mit jelent ez a kontra? Részben laperót, részben az ellenfél színének tagadását, (ha fogása lenne az ellenfél színében, szant licitálhatna), végül felhívást Kelethez, hogy ne zavartassa magát az ellenfél licitjétől és nyugodtan mondja be saját vezető színét, vagy ha az éppen treff, a "fonák kontrát" alakítsa át büntetővé.

A továbbiakhoz nem kell sok kommentár. Az ellenfél már mindenképen beleesett a licitrendszer taktikai vermébe. Treff adu felvételnél 4-5 bukás, de a pikk játékok sem kecsesget nagyobb sikerrel. Eredmény: K - Ny a szolid 400 irással szemben 1.100 vagy 1.400 irással meccsdöntő leosztáshoz jut.

2./ A következő leosztásban mindkét vonal mansban van. É - D a nyujtottsávós rendszert játsza. Észak indit és az elosztás a következő:

#### Észak

pikk: -  
kőr: K D x x x x  
káró: x x x x  
treff: x x x

#### Nyugat

pikk: A D x x  
kőr: B  
káró: B x x x x  
treff: A D 8

#### Kelet

pikk: K x x x  
kőr: Á  
káró: Á K D  
treff: K x x x x

#### Dél

pikk: B 10 9 8 6  
kőr: x x x x x  
káró: x  
treff: x x

Észak a nyujtottsávós rendszer szabályai szerint 3 kőrrel indit, ami 8-15 pontos és legalább hatos adut ígér.

A 3 trikk magasságban elhangzott indítás sem hozhatja zavarba Keletet, akinek ezen pontszámítás mellett 32 pontja van. Erejét tehát vagy információs kontrával, vagy ami ezzel egyértelmű, Fishbein szerint 3 pikkkel fejezi ki.

A taktikai helyzet kulcsa Dél kezében van. Tisztában van azzal, hogy Észak minimális ponterejének zöme nyilván körben van, ami saját hosszú körjét tekintve ellenjátékra legjobb esetben is csak 1 ütést biztosít, az egyéb külső színekben pedig ütőerő a vonalban nincs. Nyilvánvalónak látszik, hogy K- Ny a nemtelen színek valamelyikében szemet, esetleg nagy szemet játszhat. A cél tehát az, hogy Nyugatot olyan helyzetbe kényszerítse, hogy ne találja meg a leghelyesebb felvételt és - dum



spiro, spaero - azt a reményt sem kell feladnia, hogy az ellenvonal éppen attól vezetve, hogy a kórral szemben a legolcsóbb szint válassza, pikk játéknál köt ki, **amit Dél** adui ellen nem fog teljesíteni.

Mindezt végig gondolva Dél 6 kórt licitál.

Nyugat kinos helyzetbe került. A leghosszabb színe a káró, de pontereje éppen abban a leggyengébb. Kontrázhatna is, de abban nem lát fantáziát, miután az ellenvonalnak kór játékhoz nyilván kitűnő elosztása van és nem bukik annyit, hogy az felérjen a szlem teljesítésével. (valóban 6 körben csak 3 bukás van.) Ráadásul Kelet lapjáról csak annyit tud, hogy indító erejű, de a 32 pontot nem sejteti. Így a legegyszerűbb megoldásnak az látszik, hogy 6 pikkot licitál.

Ezek után Észak helyzete csak terített lapok mellett egyszerű. Pikk színhiánnyal jönnek látszik a 7 kór mentés. Ha azonban Észak jó taktikus, felismeri a helyzetet és az esetleges mentést Délre bizza.

Kelet épp úgy nem kapott elég támpontot Nyugat lapjáról, min ez az övéről. A pikk adu különben is jönnek látszik. Tehát passzol.

Dél elérte célját. Alapvető hiba lenne kontrázni, hiszen ezzel bekergeti az ellenvonalat a jó felvételbe. Így Dél is passzol és a teljesíthető 7 szan helyett (7 treff vagy káró is csak akkor bukik, ha Dél indítja pikkkel az ellenjátékot) 6 pikkot játszanak - és buknak.

3./ Ebben a leosztásban É - D mansban K - Ny bellben van.

Dél indit.

Észak

♠: xx  
♥: KDxx  
♦: Axxx  
♣: AKx

Nyugat

♠: Bxx  
♥: B10xx  
♦: x  
♣: Dxxxx

Kelet

♠: ÁKx  
♥: Ax  
♦: Dxxxxx  
♣: xx

Dél

♠: Dxxxx  
♥: xxx  
♦: KB  
♣: Bxx

Dél a nyujtottávós rendszer szerint mansban 2 pikkal indit, (bellben más az értelme!) 8-15 pontja és ötös pikk aduja van.

A magas indítások mindig némi meghökkenést okoznak az ellenfélnek és még ha erre különösebb oka nincs is, Nyugat ahelyett, hogy habozás nélkül passzolna, pillanatnyi elgondolkodás után passzol.

Az idő pedig a bridzs taktikája szempontjából el nem hanyagolható tényező. A két licit alatt eltelt másodpercek leforgása közben Észak agyában a következő gondolatsor vonul végig:



" Ha partneromnak 13- 16 pontja van, a gém teljesíthető adu nélküli játékban. Ha kevesebbje van, a gém nagyon bizonytalan. A kérdést nekem, Északnak kell eldöntennem, még pedig lehetőleg pillanatok leforgása alatt, (csak azonnali gém vagy passz között választhatók), mert ha hosszas gondolkodás után passzolok, az ellenfélnek is időt adok arra, hogy részben saját lehetőségeit felmérje, részben eltűnődjön azon, hogy én mint töprengtem . . . "

Észak tehát, amire sorra kerül, "hanyag elegánciával" passzol, mint aki mást nem is tehetett.

Azt, hogy Kelet ezután felveszi-e a licitet, a bemutatott lapok alapján nehéz eldönteni, Ha nem passzol, el van veszve! (Meg kell jegyezni, hogy az időtartammal kapcsolatban elmondott szempontok az adott esetben pszichológiai vonatkozásnak, mert, egyéb, a licit közben eltelt szándékos gondolkodás vagy annak kifejezett ellenkezője már tulmegy azon, amit taktikának nevezhetünk és a sportszerűtlenség határait surolja.)

A felsorolt példákban mind a rendszer, mind a taktika bevált. Jogos lehet az ellenvetés, hogy más elosztásoknál mindez fordítva is elsülhet. Azonban egyről ne feledkezzünk el: A bridzsnek a szépségét éppen az adja meg, hogy tökéletes és minden elosztásra érvényes szabályai nincsenek. Bridzsezni épp úgy nem lehet tökéletesen, mind sakkozni. Ez azonban nem von le semmit abból a célból, hogy a játékos mindig az utat, a célszerűt, a problémák megoldásának magasabb szintézisét keresse. Megteheti ezt bármilyen licitrendszer alkalmazásával. És néhány balsiker ne törje le!

## KÖZLEMÉNY

- Az Intéző Bizottság felhívja sporttársaink figyelmét arra, hogy a versenyeken óvakodjanak mindennemű hangoskodástól, a leosztások megbeszélését végezzék el később, és kizárólag a licitre szorítkozzanak.

Az állandó vitaközlés, és hangos társalgás igen zavarja a többi versenyzőt, és az utóbbi hetekben, elviselhetetlen hangzavart idézett elő.

A hangoskodók ellen a teremvezetők fokozottabban fogják alkalmazni a játékjog időleges felfüggesztésének a jogát.

- Kérjük kedves olvasóinkat, hogy ajánlják lapunkat bridzsező ismerőseiknek. Előfizetési díj fél évre 18 Ft, egész évre 36 Ft, amely összeget a Bp. Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz.B. (XI. Gellért tér 4) 241 - 538 XI. számú csekkszámájára kell biankó csekkklapon befizetni. A befizetésről a szerkesztőség levelezőlapon vagy telefonon értesítendő. (Jósfay György Budapest XI. Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754,

\* Widder Lajos sporttársunk készülő új könyvében szívesen biztosítana helyet mind a már beérkezett, mind fiatalabb versenyzőink "bemutatására", ha maguk a versenyzők választanak ki, és bocsájtanak rendelkezésére azokat a leosztásaikat amelyek a licit, a technika, vagy a taktika szempontjából kiemelkedőnek és tanulmányosnak ítélnék meg.

Teljesen közömbös, hogy az illető melyik osztályban versenyez. A leosztással kapcsolatban a következő adatok közlése szükséges:

- 1./ Melyik versenyen fordult elő.- A párnak (esetleg az ellenfelek) nevei.
- 2./ A leosztás licitje. Megjelölendő a használt közismert licitrendszer, annak hiányában az érdekelt pár licitrendszerének vonatkozó konvenciói.
- 3./ Technikai partinál a lejátszás.
- 4./ Taktikai érdekességnél a játékosnak az az elgondolása, amely a helyzet értékelését és a választott taktika irányát ismerteti. Mesterségesen összeállított játszmák beküldése mellőzendő. A beküldendő leosztások f.-ig illeszthetők a kéziratba.



# REJTVÉNY

20. számú márciusi rejtvényünk megfejtése:

♠ KD6  
♥ Á93  
♦ 9872  
♣ Á82  
É

♠ 954  
♥ 1072  
♦ ÁKD63 Ny  
♣ 103

♠ B8  
♥ DB8654  
♦ 5  
♣ DB75

D

♠ Á10732  
♥ K  
♦ B104  
♣ K964

A fenti leosztás a válogatott keret párosversenyén fordult elő. K-Ny volt a cellben, Észak indította a licitet 1 szannal, s Dél 3 pikkjére 4 pikket mondott. Mindenkori passzolt, Nyugat a káró Ásszal indított. Az első 7 ütés a következő volt:

	Ny	É	K	D
1./	♦ Á+	♦ 2	♣ 5	♦ 4
2./	♦ K+	♦ 7	♥ 5	♣ 10
3./	♦ D+	♦ 8	♥ 4	♣ B
4./	♦ 3	♦ 9	♠ B	♠ Á+
5./	♠ 4	♠ K+	♠ 8	♠ 2
6./	♠ 5	♠ D+	♣ 7	♠ 3
7./	♠ 9	♠ 6	♥ 6	♠ 10+
8./	?			♠ 7+

Mit dobjon Nyugat?

Hát a kárót, az már ugysem kell! - vágták rá a legtöbben, amikor a fenti kérdést tettem fel nekik. Holott - nézzük csak könnyedség kedvéért a végállást Nyugat szempontjából:

♠ -  
♥ Á93  
♦ -  
♣ Á82  
É

♠ -  
♥ 1072 Ny  
♦ 6  
♣ 103

Mit tudhat Nyugat Dél és Kelet lapjairól? Elég sokat. Kelet markirozása a Dél utolsó adójának kihívása elég valószínűvé teszi, hogy Kelet kezében mind a kár, mind a trefi színnek olyan fogása van, amely megakadályozza a felvevőt abban, hogy egyenes hívásokkal szerezzé meg a teljesítéshez szükséges 5 idegen-színi ütést. A licitből következtethetünk arra, hogy mindkét hiányzó K a felvevőnél van, (ha nincs, Nyugat dobásától függetlenül bukik a felvétel), tehát Kelet fogásait



Dámák, pontosabban Dáma-Bubik kell, hogy alkossák. (Ha bármelyik Dáma Délnél van, akkor csak az idegeinkkel játszák a felvevő, hiszen teríthető játéka van. Kelet 6 megmaradt lapja ezek szerint a kőr és treff DBx. Mi marad Délnek? szingli kőr K és negyedik treff K! Lehívja utolsó aduját, s ezzel látszólag kényszerdobásba hozza Keletet, aki ugyan szintén tudja a figurák hollétét, de - s ez a lényeges - nem tudja az elosztást! Kelet epedve várja, hogy partnere jelezze: melyik színben van valamiféle fogása. Ha Nyugat a semmitmondó káró hatost dobja el, még lehet, hogy valamiféle hatodik érzék birtokában ő a kőrt fogja eldobni, s akkor minden szép és az ég ragyog, de ez nem valószínű. Miért? Mert, miután partnerétől semmiféle tájékoztatást nem kapott, kénytelen lesz a valószínűségszámításra támaszkodni, s azt mondja, hogy nagyobb az esélye annak, hogy Délnek dubl kőr királya van, mint az hogy szingleton. Ezért kell Nyugatnak segítenie, ezért kell treffet dobni, jelezve azt, hogy a kőr szín harmadik menetét fogja, partner nyugodtan dobjon kőrt és tartsa meg a treff fogását. Hogy aztán Nyugat kis treffet dob vagy nagyot, az már egyéni konvenció dolga, mindenesetre célszerűbbnek látszik ragaszkodni ahhoz az - itt is alkalmazott - konvencióhoz, hogy "naggyal kérem, kicsivel nem", s a treff hármast tenni az ütésbe.

Sok megfejtő válaszolta a semmitmondó káródobást, néhányan pedig - abból kiindulva, hogy ezzel ugysem segítenek a felvevőnek - kőrt dobtak. Ez az utóbbi megoldás nyilvánvalóan rossz, hiszen a kőr és treff színek elosztásáról félrevezeti Kelet, akinek csak azért nem lesz gondja, mert bármelyik színt is dobja már el, a felvevő biztosan teljesít.

Koczkás Ferenc - helyes megfejtéséhez mellékelve - azt írja, hogy "a rossz licit vagy a rossz licitrendszer eredménye, hogy É-D olyan felvételnél kötött ki, ami nem teljesíthető. A szan gém bukhataatlan, sőt valószínű, hogy szürrel teljesíthető." A második mondattal egyetérttek - minden olvasónk észrevette, hogy kilenc vonalütése van az É-D vonalnak, - az első mondat ellen azonban ellenvéleményt jelentek be. Dél egyenlőtlen elosztásával, ötös nemesszínével alkalmasabbnak találja - és joggal - a nemesszínjátékot a szanjátéknál. (Culbertson írja a Kék könyvben: "Ha az egyik kéz elosztása kiegyensúlyozott, de a másiké egyenetlen, akkor még mindig előnyösebb - 1 vagy 2 ütessel -, ha a partnerak egy kedvező színjátékot választanak). A 3 szanzadu szerencsés felvétel ebből a lapból olyan értelemben, hogy mindkét fél káró fél-fogása egészfogássá egészíti ki egymást. Észak káró kettesét tegyük át kőrbe, s a három szan - ugyanolyan típusu lappal - valószínűleg bukik, míg a négy pikket csak jó ellenjáték, s az a szerencsétlen körülmény akadályozza meg hogy Északnál kőr tizes helyett kőr kilences van.

Helyesen fejtették meg: Ajkai László, Koczkás Ferenc és Szirmay György budapesti, valamint Sigmund György almásfuzitói és Szabó Ernő veszprémi olvasóink, Féléves Előfizetést nyert: Szirmay György (Budapest)

22-23. számú májusi rejtvényünk

22./

♠	B 10 9 6 5
♥	Á K
♦	7 5 2
♣	K 8 4
	É
	D
♠	Á K D 3 2
♥	9
♦	Á D 8 6 3
♣	Á 5

Általános bellben Dél osztott. A licit következő volt: (Kelet - Nyugat végig passzolt)



Dél	Észak
1 pikk	3 pikk
4 treff (kérdőlicit)	4 kőr (treff fogás és kőr Ász)
5 káró (kérdőlicit)	5 pikk (leintés)
6 pikk	-

Nyugat a treff Dámával indul. Hogyan játsszék a felvevő?

23./

♠ B 10 8 2  
♥ 10 7 2  
♦ Á 5  
♣ Á D 10 4

É

♠ 9 3  
♥ Á K 9 6 4  
♦ K 10 2  
♣ K B 5

Kelet 1 kőrös indítása után Dél 4 pikket játszik. Nyugat a kőr 5-sel indul. Az első hat ütés a következő:

	Ny	É	K	D
1./	♥ 5	♥ 2	♥ K+	♥ 3
2./	♥ 8	♥ 7	♥ Á+	♥ D
3./	♥ B	♥ 10	♥ 4	♠ 4+
4./	♠ 5	♠ 2	♠ 3	♠ Á+
5./	♠ 6	♠ 8	♠ 9	♠ K+
6./	♣ 2	♣ 4	♣ B+	♣ 9

Mit hívjon Kelet és miért?

Az április havi indító kijátszási feladványaink megfejtése:

### 36. FELADVÁNY MEGOLDÁSA

A helyes indulás: treff D (100 p.). Itt előnyben kell részesíteni a tömörebb (biztosabb) szint a hosszabb, de villás színnel szemben. Könnyen előfordulhat, hogy a felvevőnél van a káró AD és a hívás ebből a szimból (30 p) ütést ad.

### 37. FELADAT MEGOLDÁSA

A helyes indulás: káró 2 (100 p.). Lopatni kívánjuk a partnerünket. A licitből nyilvánvaló, hogy a felvevő vonalnak legalább nyolc, de lehetséges, hogy kilenc káró lapja van s így partnerünk a második káró hívást biztosan lopja, de esetleg már az elsőt is. Az adu Ász beütés után ismét kárót kell hívni. Ennek sokkal nagyobb az esélye, mint a treff indulással a magunk lopását előkészíteni (30). Kőr hívás 10 p.

### 38. FELADAT MEGOLDÁSA

A helyes indulás: pikk K (100 p.) annak ellenére, hogy partnerünk kőrt licitált. Hosszu és erős aduval ne lopásra induljunk, hanem igyekezzünk mellékszíneinkben az ütéseket kidolgozni. Ha a lopás célszerűnek mutatkozik, később is meghívhatjuk ezt a szint. Kőr indulás - 30 p.



### 39. FELADAT MEGOLDÁSA

A helyes indulás: kör 10 (100 p.). Ebben az esetben ne indítsunk a treff Királlyal (20 p.) Nincs arra remény, hogy partnerünket lopathassuk és így ennek a lopnak a hívása semmiféle előnyt sem jelenthet.

### 40. FELADAT MEGOLDÁSA

A helyes indulás: treff 2 (100 p.). Ne indítsunk a káró Ásszal (20 p.). Legyünk igen óvatosak az olyan színből való indulással, amit előzőleg passzos partnerünk licitált. A káró indulás könnyen teljesítést ajándékozhat az ellenfélnek.

### 41. FELADAT MEGOLDÁSA

A helyes indulás: treff B (100 p.). Ne essünk áldozatául annak a kísértésnek, hogy a hosszú kör színből induljunk, noha abból sorozatunk van és pikkből beütésünk. A treff B a kezünkben igen valószínűvé teszi, hogy partnerünk színe egy menetben felszabadítható és beütésének is kell lennie. Ne feledkezzünk meg arról, hogy partnerünk színét hármas magasságban mondta be és az ellenfél nem kontráztott s így valószínűleg ebben a színben csak egyetlen fogása van. Kör B indulás 40 p.

### 42. FELADVÁNY MEGOLDÁSA

A helyes indulás: kör 3 (100 p.). Itt azoknak a ritka eseteknek egyikével állunk szemben, amikor célszerű (szinjáték ellenére) Ász mellől indulni. Lapunkból nincs jó indulás. A mögöttünk ülő ellenfél ugrással két szant licitált. Bizonyára nála van a kör K. Indulásunk az Ász mellől becsaphatja az ellenfelet és rossz esélyt játszhat meg.

### 43. FELADVÁNY MEGFEJTÉSE

A helyes indulás: káró Á (100p.). Négy aduval arra kell törekednünk, hogy a felvevőt rövidítsük és ezért leghosszabb színműnkől induljunk. Észak 2 szan licitje arra utal, hogy mögöttünk van a káró K s így ez az indulás nem jár ütésajándékozással. Adu hívás 20 p.

---

---

### A MÁRCIUS HAVI FELADATOK MEGOLDÓI

Előjáróban elnézést kell kérnünk az olvasóinktól a februári 28. sz. feladatba csuszott sajtóhibáért. A helyes feladat szerint Ny megkontrázza a szlemm felvételt. Sajnálatos elnézés folytán nemcsak a feladat közlésébe csuszott lényeges sajtóhiba, hanem ezt a kiértékeléskor sem vettük észre, csak amikor megfejtőink erre felhívták figyelmünket. Így kénytelenek vagyunk ezt a feladatot az értékelésből törölni. Ez különösebb eltolódást nem okoz, hiszen - érthetően - megfejtőink itt legfeljebb csekély töredékpontokat érthettek el.

Sajtóhiba csuszott a 27. feladatba is, Tekintettel arra, hogy az olvasóink többsége helyesen fejtette meg a feladatot, a sajtóhiba nyilvánvalóan nem okozott félreértést s így ezt a feladatot nem töröltük.

Némely olvasóink vitába szállt a megfejtésekkel. Rejtvény sorozatunk ezuttal sem önálló és a helyes megfejtés és az esetleg még szóbajöhető indulások nálunk hivatottabb nemzetközi szaktekintélytől származnak és így azokat nyugodtan elfogadjuk.

A márciusi feladványok közül a 29. jelentett olvasóinknak a vártnál nagyobb nehézséget. Egyetlen 100 pontos megfejtés érkezett csupán. Tekintettel arra, hogy a megfejtők zöme az adu indulás mellett szavazott - utólag - erre töredékpontot (20) adtunk.



A 30. feladvány helyes megfejtésének lényegéhez nemcsak az tartozik, hogy az Ász mellől indulunk, hanem, hogy figura (D) mellől való indulást színelünk. Ezért kell a legkisebb káróval indulnunk. Akadtak azonban olyanok, akik a 6-sal indultak. Ezek 80 pontot kaptak.

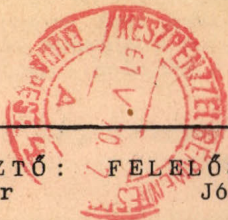
A 32. feladvány megfejtői közül sokan csak azt jelölték meg, hogy körrel indítanak. Minthogy a kör 9-sel indulás a visszahívást irányító tudatos megválasztása a szín megfelelő lapjának, a közelebbi megjelölés nélküli kör indulásra csak töredékpontot adhattunk.

A legjobb megfejtéseket a következők küldték: Harsán Tamás 640, Herczegfalvy Imre 620, Koczás Ferenc 550, Ajkai Zoltán és Viczenty György 520, Szabó Imre 500, Korányi Miklós 490 és Gudenusz Imre 480.

Öt feladványsorozat után az összesített sorrend a következő:

Koczás Ferenc 3130, Herczegfalvy Imre 3100, Gudenusz Imre 2940, Harsán Tamás 2920, Viczenty György 2590, Lukács Antalné 2450, Gaskó Gyula és Szabó Imre 2230.

11  
1



FŐSZERKESZTŐ: Zánkay Péter      FELELŐS SZERKESZTŐ: Jóstay György      FELELŐS KIADÓ: Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cziffra András                      Kertész Ádám  
Gábor István                        Korbász István  
Nyigri Imre

850/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Közlemények

1961 évi "Bridzs Kupa" végeredménye.

Jelzések (folytatás)

Mesterfogások

Rejtvények



# KÖZLEMÉNY

FELHÍVJUK A CSAPATKAPITÁNYOK FIGYELMÉT HOGY FOLYÓ ÉVI JUNIUS HÓ 29-ÉN CSÜTÖRTÖKÖN 18. ÓRAKOR A MŰSZAKI EGYETEM KÖZPONTI ÉTTERMÉBEN - A VERSENYEK SZINHELYÉN - CSAPATKAPITÁNYI ÉRTEKEZLETET TARTUNK.

Az értekezlet keretében kerülnek kiosztásra az 1961. évi Brídzs Kupa, A Főiskolai Bajnokság, és a vegyespáros bajnokság díjai. Az említett versenyeken helyezést elért versenyzőket kérjük, hogy lehetőleg teljes számban jelenjenek meg díjaik átvétele végett.

A díjkiosztás után kerül sor az új Intéző Bizottság és számvizsgálók megválasztására. A választás az elmúlt két évben alkalmazott módszer szerint fog történni.

## A NYÁRI PÁROSVERSENY KIIRÁSA

Az ez évi nyári párosversenyt 1961. július hó 4-i kezdettel rendezzük meg.

Egy pár - tekintettel a nyári időnyire - négy játékosból állhat. Nevezési díj páronként 100.- Ft.

Nevezési határidő: 1961. június 30. A nevezéseket ezen időpontig Róder Vilmos címére (Bp. XII. Márvány u. 28) kell megküldeni. A nevezési díjat a Budapesti Műszaki Egyetem Vegyészkar Szakszervezeti Bizottsága 241-538 -XI. számú csekkszámlájára kell befizetni.

A benevezett párokat a rendezőség az erőviszonyok figyelembevételével mellét csoportokba osztja. A selejtezők alapján alakul ki a döntők csoportbeosztása. A verseny rendszere mind a selejtező, mind a döntő során: Michel rendszerű körmérkőzés.

Az egyes párok hetenként egy versenynapon játszanak. A versenynapok: kedd és amennyiben a nevezések száma szükségessé teszi, szerda. Első játéknapp 1961. július 4, illetve 5-én. A játék kezdete: 17.30 óra. A verseny előrelátható időtartama tíz hét.

A benevezettek csoportbeosztásuk és játéknappjuk iránt az alábbi telefon-számokon érdeklődhetnek: 1961. július 2-án, vasárnap Jófay György 457 754 vagy dr. Bartal Ferenc 359-237. Július 3-án, hétfőn és 4-én kedden a munkaidő alatt (7.30-16.00) Róder Vilmos 204-175 vagy dr. Bartal Ferenc 200-359.

A verseny díjazását a beérkező nevezések számától függően a rendezőség később határozza meg és az első versenynapon fogja közölni.

## VILLÁMPÁROSVERSENYEK

május 18. 36 pár indul

### I. csoport

1. Kertesné - Pronyewicz	62,1 %	Komlós - Solti	58,3 %
2. Korbász - Söpkéz	56,7 %	Mátéffy - Cziffra	56,5 %
3. Pogány - Kertész	55,6 %	Csendes - Dukesz	53,7 %

### II. csoport

1. Konkoly - Hubert	57,4 %	Sváb - Aradszkyné	61,8 %
2. Komjáthyné - Fejes	54,6 %	Biró - Lánkos	57,6 %
3. Fülöp - Gyukovics	53,5 %	Pálfi - Varsányi	54,9 %

május 25. 30 pár indult.

1. Barta - Ottlikné	66 %	Korbász - Pogány	61 %
2. Kalász - Kocskás	59,4 %	Sváb - Aradszkyné	59 %
3. Vágó - Kaposos	58,6 %	Háy - Bereczky	56,7 %



# AZ 1961. ÉVI BRIDZS KUPA GYŐZTESE

## A HIRSCH PÁL CSAPAT

A kupagyőztes csapat tagjai: dr. Hirsch Pál, dr. Gönczi László, dr. Kádár Miklós, Klucsik Dezső dr. Révay Gyula és Romhányi József.

A Hirsch csapat a múlt évi bajnokságon igen gyengén szerepelt, és sokan hajlamosnak mutatkoztak elparentálni őket. Nos a népszerű "Kuksi" és csapata csatános válaszi adott a jósolgatóknak, megnyerte az egyik legnagyobb magyar csapatversenyt.

Őszintén gratulálunk, és reméljük, hogy végleg eltörölhetjük a csapat neve elől a "rapszodikus" jelzőt.

A Hirsch és a Vég csapat külön versenyt vívott a győzelemért, s csak a Bolgár csapat tudott velük lépést tartani. De mivel a VI. és a VII. fordulóban súlyos vereséget szenvedett, az 5.-helyre esett vissza.

Az utolsó forduló ígérkezett a legizgalmasabbnak, amikor a Hirsch - Szeleczy és a Vég - Szikszayné mérkőzésen dőlt el a verseny sorsa. Ha Hirschék csak egyetlen pontot is leadtak volna, Végék nyerték volna meg a kupát. A Hirsch csapat azonban végig kitűnően játszott, és már az első oktávban jelentős előnyre tett szert. Végül is 30 meccsponttal, biztosan győzte le a bajnokcsapatot.

A VÉG csapat ezen a versenyen is folytatta jó szereplését.

Már két év óta játszik a csapat ugyan abban a felállásban, és minden versenyen az első három között találjuk őket.

Ez a tény azt bizonyítja, hogy ők képezik a mezőny legkiegyensúlyozottabb és legmegbízhatóbb csapatát.

A WIDDER csapat az utolsó fordulóban, bravuros győzelemmel szerezte meg a harmadik helyet, de ettől a nagymultu csapattól többet várunk.

Ugyan ezt mondhatjuk el a 4.-ik helyen végzett GÓTH csapatról is, amelyik csupa klasszis játékosból áll, és mégsem tud hirnevéhez méltóan szerepelni.

Az első osztály ujonca a BOLGÁR csapat kitűnően megállta a helyét, s a 6.-ik fordulóig még az első helyre is voltak esélyei.

A két utolsó fordulóban elszenvedett vereség azonban az 5.-ik helyre vetette vissza őket, a harmadik helyezettel azonos pontszámmal, rosszabb meccspontkülönbséggel. Tőlük a bajnokság során is sokat várunk.

A SZELECZYK csapat kiábrándítóan, nem bajnokcsapathoz méltóan szerepelt, s a verseny legszomorubb meglepetését szolgáltatta azzal, hogy 102 pontos vereséget szenvedett a Sarlós csapattól.

A SARLÓS csapat nem okozott csalódást, meglepő győzelmeket is aratott. (Widder, Szeleczyk) Hetedik helye reálisnak mondható ebben az erős mezőnyben.

A SZIKSZAYNÉ csapatnak nem sok esélye volt jobb helyezésre, szép teljesítménynek vehetjük döntőbejutásukat is.



AZ 1961. ÉVI BRIDZS KUPA VERSENY ELSŐ CSOPORTJÁNAK VÉGEREDMÉNYE:

1. Hirsch	23	+ 139
2. Vég	22	+ 246
3. Widder	14	+ 92
4. Góth	14	- 31
5. Bolgár	14	- 51
6. Szelezcky	12	- 132
7. Sarlós	11	+ 22
8. Szikszayné	2	- 285

RÉSZLETES EREDMÉNYEK:

IV. forduló:

Hirsch - Bolgár	3:1	+ 11
Vég - Góth	4:0	+ 74
Sarlós - Szelezcky	4:0	+ 102
Widder - Szikszay	4:0	+ 41

VI. forduló:

Hirsch - Szikszay	4:0	+ 53
Vég - Sarlós	4:0	+ 49
Szelezcky - Widder	4:0	+ 17
Góth - Bolgár	4:0	+ 33

V. forduló:

Hirsch - Sarlós		
Vég - Szelezcky	4:0	+ 57
Góth - Widder	3:1	+ 11
Bolgár - Szelezcky	4:0	+ 26

VII. forduló

Hirsch - Szelezcky	4:0	+ 30
Vég - Szikszay	4:0	+ 63
Widder - Bolgár	4:0	+ 62
Góth - Sarlós	4:0	+ 47

II. csoport

1. Pál	24	+ 276
2. Bartal	18	+ 76
3. Serényi	16	- 5
4. Keleti	14	+ 1
5. Csengery	13	- 28
6. Halász E.	12	- 29
7. Merza	9	- 157
8. Wittnghoff	6	- 133

III. csoport

Debreczeni	22	+ 188
Vágó	19	+ 155
Kaszab	19	- 43
Solti	14	+ 131
Kolossváry	12	+ 32
Láng	11	- 165
Zempléni	9	- 67
Csipka	6	- 231

IV. csoport

1. Tésy	21	+ 215
2. Cziffra	20	+ 256
3. Csepell	19	+ 174
4. Tóth	15	+ 61
5. OISZÉV II.	14	- 52
6. Zental	11	- 231
7. Róder	8	- 132
8. Erőterv	4	- 295

V. csoport

Nagy István	28	+ 322
VITUKI	18	+ 61
Matskássy	18	+ 44
Markó	15	+ 117
Böszörményi Nagy	13	+ 6
Pedagógus	9	- 125
Wellner	8	- 173
Béda	3	- 260

VI. csoport

1. Mondok	21	+ 190
2. Szabó Zs.	18	+ 111
3. Kozmovszky	18	+ 105
4. Somoskövy	17	+ 132
5. Szentmihályi	13	- 13
6. Tamássy	11	- 195
7. Fehér	9	- 69
8. Berzeviczy	5	- 251

VII. csoport

Balla	24	+ 299
Springer	18	+ 154
Toron	18	0
Rajkányi	15	- 27
Keresztury	11	- 53
Bán	11	- 133
Bínder	8	- 50
ifj. Debreczeni	7	- 188



### VIII. csoport

1. Vegyterv	16	+	333
2. Óbudai Hajó	16	+	255
3. VIZITERV	12	-	32
4. Fülöpné	8	-	103
5. Külker	6	-	231
6. From	2	-	222

## BÜKSE „BÉKE KUPA“ VERSENYÉNEK EREDMÉNYE

Meglehetősen nagy és nyílt küzdelmet hozott a BÜKSE "Béke Kupa" versenyének döntője. A találgatások ezuttal szinte mind rossznak bizonyultak, mivel hatalmas meglepetésre a BÜKSE második csapata, a Zempléni csapat vette át a kupát tavalyi védőitől.

Zempléni csapatnak ez a győzelme igen nagyra értékelendő fegyvertény, a csapat játékosainak fegyelmezett, koncentrált játékát dicséri. A verseny további helyezései nagyjából megfelelnek a papírformának.

#### I. osztály

1. BÜKSE II. Zempléni.	23	+	186
2. BÜKSE I. Vég	21	+	277
3. Géczy	19	+	166
4. Sarlós	18	+	209
5. BÜKSE III. Bartal	10	-	87
6. Kaszab	8	-	123
7. Tóblás	7	-	244
8. Kozmovszky	6	-	384

#### II. osztály

1. LIGNIMPEX. Kovács S.	22	+	154
2. Varró	21	+	203
3. Kereszturi	19	+	76
4. Kucsman	14	+	54
5. Eleőd Á.	14	+	37
6. Falus	10	-	63
7. Földeák	9	-	64
8. Meskó	3	-	397

#### III. osztály

Somoskövy	19	+	196
Borsányi	18	+	252
Obud.Hajó II.Balogh	18	+	145
Zentai	16	+	138
Timár	8	-	77
Kutassy	5	-	322
Farkas Z.	0	-	332

### VILLÁMPÁROSVERSENYEK

május 4. 30 pár indult.

1. Kovács - Kaufmann	61,5 %
2. Pálfi - Varsányi	59 %
3. Vágó - Fülöp	57,6 %

Timár - Martos	59,8 %
Bartal - Döbrössy	59 %
Kertes - Pronyiewicz	57,7 %

május 11. 30 pár indult.

1. Koczás - Vég	64 %
2. Lackó - Bakos	58 %
3. Harsán - Hné.	54,1 %

Bauer - Söpkéz	60,1 %
Konjáthyné - Fejes	56,2 %
Orbán - Fejér	56 %



## A Tervező Irodák csapatbajnokságát a HÓTERV „A” csapata nyerte

Közel 3 hónapos küzdelem után befejeződött a Tervező Irodák Szakszervezeti Sportkörei részére kiírt bridzs csapatbajnokság.

A döntőben az esélyes IPARTERV, KGMTI „A” és HÓTERV „A” egyaránt jól rajtolt. A második fordulóban került össze a két vetélytárs, a KGMTI és a HÓTERV. Két ellentétes félidő után az előbbi győzött 10 ponttal. Ugyanakkor a Szelezcky nélkül kiálló IPARTERV váratlan vereséget szenvedett az AGROTERTV-től. Az utolsóelőtti fordulóban a MÉLYÉPTERV „A” csapata, amely most már magára talált és a döntőben minden mérkőzését megnyert, 4:0-ra verte a KGMTI-t. Ezt a vereséget a KGMTI az IPARTERV elleni fölényes győzelmével köszörülte ki. Ez azonban már nem bizonyult elegendőnek ahhoz, hogy az utolsó két mérkőzését biztos fölényrel nyerő HÓTERV előnyét behozza. Így a Tervező Irodák 1961. évi csapatbajnokságát meglepetésre a

	HÓTERV „A” csapata nyerte	21 gy.p.	+ 174 imp.
2.	KGMTI „A”	19 ”	+ 86 ”
3.	MÉLYÉPTERV „A”	17 ”	+ 121 ”
4.	IPARTERV	16 ”	+ 130 ”
5.	ALUTERV-KGMTI „B”	12 ”	- 116 ”
6.	BÁTL-FTI	11 ”	- 38 ”
7.	KÖZTI-LAKÓTERV	10 ”	- 54 ”
8.	AGROTERTV	6 ”	- 303 ”

A bajnokcsapat kapitánya: Söpkéz Sándor, tagjai pedig: Bártfai Gedeonné, Czifra András, Danóczy Richárd, Kádár Aba, Reisch Béla. A csapat, a kezdet összehozottsági hiányából eredő kisebb kilengésektől eltekintve, megbízhatóan játszott.

A KGMTI „A” csapatától amely számos első osztályú és másodosztályú játékosokból áll, többet vártunk. A harmadik, a MÉLYÉPTERV „A” csapata a döntőben az utolsó helyről rajtolt, de a döntőben 94%-os teljesítményt ért el. Ha a selejtezőben, a kezdetben nem bizonytalankodik, az első hely kérdésébe is komolyan beleszólt volna. Az IPARTERV ugyancsak jó játékosokból álló csapatát, Szelezcky Ferenc távollétében elszenvedett vereség ütötte el a jobb helyezéstől. Kellemes meglepetés volt az ALUTERV-KGMTI „B” ujonc csapatának jó szereplése. A legrapszódikusabban a BÁTL-FTI csapat játszott, a legszolidabban a LAKÓTERV - KÖZTI csapata, amely előrébb végezhetett volna, ha a pontok továbbvitelénél nem kíséri balszerencse. Az AGROTERTV az IPARTERV elleni győzelmével mutatta meg a benne rejlő képességeket. A vigaszdíjért folyó közzelmet, mint előrelátható volt, fölényesen a VEGYTERV nyerte:

1.	VEGYTERV	17 gy.p.	+ 146 imp.
2.	ETI	12 ”	+ 35 ”
3.	ÉLTI	10 ”	+ 70 ”
4.	HÓTERV „B”	8 ”	- 44 ”
5.	MÉLYÉPTERV „B”	7 ”	- 73 ”
6.	ÁÉTV	6 ”	- 134 ”

A VEGYTERV-nek, ha csapattagjainak egyéni tudását nézzük, a döntő helyezéseibe kellett volna beleszólnia. Meglepetésnek számít a jó rajt után a MÉLYÉPTERV „B” csapatának gyengébb végeredménye. Érdekes megállapításra juthatunk az eredmények elemzésekor. Az a három tervező intézet végzett az élen, amely a versenyben több csapatot is indított. Ez nem véletlen és arra mutat, hogy a dolgozók széles tömegeinek bevonásával működő sportkörök rendelkeznek természetszerűleg a legjobb élgárdával.

Megállapítható, hogy a 14 csapat végig nagy lelkesedéssel vett részt a versenyen és ezzel bizonyította hogy a tervező Irodák Bajnokságát meg kell ismételni. Köszönet illeti a Mélyépterv Szakszervezeti Bizottságát és a Bridzs Intézőbizottságot a verseny lehetővé tételéért és jó megrendezéséért. Reméljük, hogy jövőre már azok a tervező irodák is részt vesznek, akik az idén, bár van csapatuk, távollartották magukat, vagy eddig nem szervezték meg intézményesen a vállalatuk keretében a versenyszerű bridzsezést.



# A PÉCSI VÁROSI CSAPAT BAJNOKSÁG VÉGEREDMÉNYE

1. Békei csapat	23	+ 138
2. Weiler "	22	+ 99
3. Murányi "	20	+ 110
4. Bari "	16	+ 49
5. Jármay "	12	- 52
6. Szárazai "	10	- 49
7. Szivérné "	5	- 155
8. Toszt "	4	- 139

## KÜLFÖDI HIREK

**BELGIUM** A négyek bajnokságát a Moulina - Myrans - Myransné - Lapin és a Deswarte - Hemricourt - Savostin - Duchateau - Rollet összeállítású csapatok nyerték meg holtversenyben.

A Torquay-i Európa Bajnokságra készülő párok nagy versenyén a Monk - Silberwasser pár vezet.

**DÁNIA** A négyek bajnokságát a Voigt - Hulgaard - Trap Ginsborg összeállítású csapat nyert.

**DÉL AFRIKAI KÖZTÁRSASÁG** Az Új Mexikói marathoni versenyen 75 óra hosszat játszottak egyfolytában. A februári rekordot már március végén megdöntötték a Cape Town-i egyetemi hallgatók, akik 76 órát játszottak. Rekordjukat csak április 14-ig élvezhették, mert ekkor a Johannesburgi egyetemisták 77 óra alatt 690 leosztást játszottak. Velük azonban másik négy Johannesburgi hallgató vette fel a versenyt. 2200 leosztású "non stop" marathoni játékkal fokozták a teljesítményt.

A Trensvaali Párosbajnokságot a Greenberg - Hurvitz Johannesburgi pár nyerte.

**FRANCIAORSZÁG** Az Európa Bajnokságra készülő franciák befejezték válogató versenyeket. A döntő eredményei alapján Torquayba a következő válogatottnak küldik ki: Ghestem - Bacherich, Stetten-Herschmann és Malabet - Deruy.

**HOLLANDIA** Hollandiát a következő csapat képviseli majd az Európa Bajnokságon: Boender - Nieman, Kramer - Flarski, Cats - Verboog.

**IRORSZÁG** Az írek torquayi csapatának összeállítása: Diamond - O'Dempsey, Lennon - Rosenberg (Belfast) O'Connel - O'Connel (Corh) A női válogatott tagjai: Giddings - Spiro - Fowler - O'Carroll - Caitnduff - McNulty (Dublin)

**OLASZORSZÁG** Az olaszok a Torquay-i Európa Bajnokságra teljesen új csapatot állítottak össze. Ennek az az oka, hogy a "Blue Team" a világbajnokság megnyerésével már jogot nyert a jövő évi világbajnokságon való részvételre, és az olaszok reménykednek, hogy második csapatuk is esetleg ott lehet majd a világbajnokságon, ha megnyernék az idei Európa Bajnokságot. Az új csapat összeállítása: Bianchi - Brogi, Leghorn (Livorno) Bovio - Monaco (Padova) és egy milánói pár. Ezt a csapatot is C. A. Perroux vezeti.



## AZ ÉVADZÁRÁS ALKALMÁBÓL

A tavaszi kupaverseny végeztével lezárul a versenyévad, és az új időnyt jelentő bajnokság kezdetéig, a tihanyi versenyen kívül, csupán hosszabb-rövidebb párosversenyek nyújtanak versenylehetőséget sporttársainknak. Ezt a versenyrendet megszoktuk már, jónak találjuk, sőt nemcsak jónak de természetesnek is.

Éppen ebből a tényből szeretnék kiindulni akkor, amikor észrevételeket fűzök a lezárt évadhoz.

Budapesten hatszáz versenyzőt tartunk nyilván, és csaknem mind a hatszáz versenyző, amint már említettem igen természetesnek könyveli el, azt, hogy egész éven keresztül nem túl drágán, zavartalanul bridzsezhet. Természetesnek tartja azt, hogy amikor megérkezik fél hatkor, az utolsó pillanatban, ott várja az asztalon a versenyfelszerelés, egyetlen fogpiszkálót sem kell kereszthez tennie azért, hogy kedvenc szórakozásának hódolhasson. Sokan csak annyira vesznek részt a bridzs élet szervezésében, az apró munkákban, hogy bosszankodva érdeklődnek: - Miért nincs még meg a szövetség? Miért késelt a Bridzs Élel? Miért nincs új kártya?

Arról azonban előszeretettel megfélekedezik nagyon sok sporttársunk, hogy ezt a hatalmas munkát, aminek az eredményeit élvezzi, két-három ember vette a nyakába, valamennyi szabadidejét feláldozva. Nem kívánok részletesen foglalkozni ezeknek az embereknek az áldozatkészségével, hiszen ha valaki utánna gondol, könnyen felfoghatja maga is a jelentőségét. Inkább azokhoz szeretnék szólni, aki egyenként megemelik a kalapjukat a bridzs fáradhatatlan aktívái előtt, de együtt, a versenyeken, minősíthetetlen magatartást tanúsítanak, nemcsak ezekkel a sporttársakkal szemben, hanem egymással szemben is. Fogadjuk el, hogy természetes az, hogy a legtöbben nem vesznek részt aktívan a szervező munkában. Annyit azonban mindenképp elvárhatnánk, hogy ne akadályozza meg a versenyek zavartalan lebonyolítását.

Hányan vannak, akik a fél hatos kezdést olybá veszik, hogy elég hatkor is leülni az asztalhoz. Pedig higgyék el, nem bosszantani akarjuk őket a pontos kezdés kikötésével. Ahhoz, hogy megtarthassuk jelenlegi versenytermünket, időben ki kell ürítenünk azt, a megállapodás értelmében. És bizohy az sem közönbös, hogy a terem bezárása előtt a rendezőknek el is kell pakolni a felszerelést.

Rendezők. Ez egy másik terület, ahol még annyi fáradtságot sem vesz sok sporttársunk magának, hogy legalább visszahelyezze kártyáját a tokba, vagy kivége az asztal-számot az asztal lába alól, vagy az ablakból visszahelyezze a félretett tokokat az asztalra. Elvégre ugyis az a dolguk a rendezőknek, hogy keresgéljék a verseny felszerelést, mint a kispályások a husvétli tojásokat.

Azután a lárma. Milyen kellemetlen abban az istentelen hangzavarban figyelemmel játszani. Hányszor szóltak már nekem versenyzők: - csinálj már egy kis csendet! És a következő leosztás után ő üvöltött lehangosabban a partnerével, aki elfelejtette lehívni a biztos bukást jelentő káró Ászt.

Higgyék el kedves sporttársaim, hogy ha mindenki csak annyit tenne a versenyek sikere érdekében, hogy ezekre az apróságokra ügyelne, ha megfogadná partnerével, hogy a szünetben beszéljék meg a leosztásokat, és játék közben csak a licitre szorítkoznak, egészen más légkörben versenyezhetnének.

Azután a versenyek pihentagyú rendezői, sok ráérő idejükben összeállítottak egy versenyszabályt is. Ebben a szabályban nemcsak olyan szabályok vannak, hogy mindenki csak akkor licitáljon, amikor rá kerül a sor, hanem olyanok is, hogy hagyjuk a tokot az asztal közepén, meg olyanok is, hogy a licitet csak a játék megkezdése előtt ismételtethetjük meg meg olyanok is, hogy ne egyeztessünk a versenyasztalnál. Dehát ugyebár nem azért fizettük be a nevezési díjat, hogy ilyen szabályokat is figyelembe vegyünk. Pedig valamennyinek jelentősége van, a verseny zavartalan lebonyolításánál. Egyesek már odáig is elragadtatták magukat, hogy amikor mindezért a teremvezető szólt nekik így válaszoltak: - Ne okvetlenül kéj már annyit!



Tudom, hogy kiváló egyéniségek vannak versenyzőink között, hatszáz legkiválóbb játékos. Olyan zsenik lebegnek az asztalok körül, akiknek a tudásához morzsányit sem lehetne hozzátenni, mégis csak annyit tudok kérni és ajánlani, hogy időnként, amikor erre szükség van! Ilyen zseniális: individuunkat a közösségbe. Az egyéniség csillogtatásának legalkalmasabb területe a játék csatamezeje, és nem a hangos viták orgiája.

Szellemes licitek sokkal inkább megcsillanthatják a kiváló egyéniséget, mint az állandó fegyelméletlenség. És a hangoskodás, a késés, a szabályok be nem tartása nem feltétlen kritériuma a zsenialitásnak.

Sporttársak! Csak ennyit kérek mindenkitől, de valamennyiünk nevében. És ha valaki úgy érzi, hogy át tudná venni néhány kilót, azoknak a válláról, akiken az egész teher nyugszik, ezért sem haragszik meg senki. Ha valaki csak csekély kis szerepet is vállalna a versenyrendezésben igen boldogan fogadnánk törekvését. Egyet azonban kérünk: csak az vállaljon bármit is, aki azt el is akarja végezni.

Nem kívánok senkit sem megbántani, bizonyára nyomós okok készítették rá, de nem egy sporttársunk vállalta az elmúlt időben szerepet mind a versenyek rendezésében, mind a versenyzők ügyeinek intézésében, aki bizony nem jutott tovább a vállálásnál!

Juliusban összeül majd ismét a csapatkapitányok értekezlete. Nézzenek szét a kapitány sporttársak csapataikban, kik segíthetnének nekünk. És amikor lehelyezik a bridsz versenyek ügyét, egy újabb évadra, néhány sporttársunk kezébe, ne azon igyekezzenek, hogy minél hamarabb osztani lehessen már a választás után, hanem azon, hogy minél cselekvőképesebb aktivát állíthassunk össze a versenyzők ügyeinek intézésére.

Azt is szeretném még elmondani, hogy az is dolgozhat, aki nem tagja az intéző bizottságnak. Bárki dolgozhat! Sőt! Versenyeink annál jobbak lesznek, mennél többen vállalnak majd részt a munkálatokban.

Végezetül pedig kizárólag néked mondanék valamit kedves barátom, kedves sporttársam! Csak neked!

Tudom, hogy rád mindezek, amiket elmondtam nem vonatkoznak.

Tudom, hogy te mindig példát mutatsz a fegyelemben, a csendes pontos, szabályszerű versenyezésben. Mégis arra kérlek, hogy még alaposabban ügyelj minden tetedre, minden szavadra. Vigyázz a partneredre is, mert rajtad és őrajta fog állni vagy bukni a versenyek rendje, zavartalan lebonyolítása.

Emlékszem arra is, hogy a múltkor voltál olyan szíves, és segítettél megírni az eredményjelző táblákat. Segítségedre a jövőben is számítunk, és ha úgy gondolod, hogy még aktívabban is részt tudnál venni a szervező munkában, a csapatkapitányi értekezleten ajánld fel személyesen.

Együtt szórakozunk majd a nyári párosversenyeken, együtt lubickolunk majd szeptemberben a Tihanyi körülnyaldosó Balatonban, de nagyon örülnék, ha együtt is dolgozhatnánk, és még jobban örülnék, ha a jövőben sokkal kevesebbet kellene okvetetlenkednem!

Még ilyen szemtelen írásokkal sem!

Jósfay György



## JELZÉSEK

Adunélküli felvételeknél bizonyos körülmények között különleges rendeltetése van a magasabb majd alacsonyabb lap rátevésével való jelzésnek. Ilyen esetről van szó, ha az asztalon lévő hosszú színhez nincs más színben lemenet és az ellenjátékosok egyikénél van ennek az asztali hosszú színnek az Ásza. Az ellenjáték szempontjából ilyenkor igen lényeges, hogy az Ásszal mindaddig ne üssön be, amíg a kézben ebből a színből van még átmenetet biztosító lap. Hogyan tudhatja meg ezt? A másik ellenjátékos dobásaiból! Ha ebbe a színbe alulról felfelé menő sorrendben teszi a lapokat, három lapja van a szóbanlévő színből, ha viszont először nagyobb, majd kisebbértékű lapot tesz, csak két lapot tart a kérdéses színből. Így az Ászt tartó ellenjátékos kiszámíthatja a felvevő kezében ebből a színből lévő lapok számát. Igen ritkán előfordulhat, hogy a jelzést adó ellenjátékos kezében négy lap van a kérdéses színből. Ilyenkor nem szabad elsőnek a legkisebb lapot adnia. Ez persze kétségeket támaszthat a tekintetben, hogy két, vagy négy lapja van-e? Ezeket a kétségeket azonban rendszerint a licit menete eloszlatja és általában nagyon ritkán fordul elő, hogy ez a jelzés négy lapot takarjon.

Ebben a példában Dél 3 szant játszik. Felvevő a pikk indítást ütve káró D-t hív. Amikor Ny a 2-t teszi, Kelet már tudja, hogy csak egyetlen egyszer kell az ütést kiengednie, mert, ha a felvevőnek három lapja lenne ebből a színből, Ny-nak csak kettő lenne és a jelzés előkészítéseképpen nem a legkisebb lapját tenné az első ütésbe.

Figyeljük meg: ha K másodszor is kiengedné a káró hívást, a felvevőnek elegendő ütése lenne a teljesítéshez. A felvétel csak akkor bukik, ha az ismertetett jelzés segítségével K pontosan kiszámítja a beütés kellő időpontját.

Ha az adunélküli játékban a felvevő egy hosszú színt lejátszik, az ellenjátékosok dobása rendkívül kényelmetlenné és kényessé válhat. Igen súlyos következményei lehetnek, ha az ellenjátékosok mindegyike ugyanazt a színt tartja. Eppen ezért már a játék elején mindegyik ellenjátékosnak meg kell mutatnia, mely színben vannak értékei (melyiket kívánja tartani) és partnerének ezt a színt el kell dobnia még akkor is, ha abban neki is van valami értéke. Valamely szín magas lapjának dobása jelzi ezt. A partnernek az így kapott információhoz kell igazodnia.

Ha feltételezhető hogy a felvevőnek valamely színben el kell találnia a hiányzó figura fekvését, ne dobjuk el annak valamennyi lapját, sőt amíg van más dobásunk, ne leplezzük le kis lap dobásával partnerünk védett D-ját.

Például:

Dél 3 szant játszik. A pikk 7 indulásba K a 9-tette és felvevő ütött a Királlyal, majd lehívta a négy magas kárót, amelyekbe Keletnek két idegen lapot kell dobnia. Nyilvánvalóan meg kell tartania mindkét pikk lapját és nem szabad kördobással a D helyzetét elárulnia inkább két trefft kell dobnia. Ez ugyan kockázatosan merésznek látszik, de ha figyelembe vesszük, hogy a licitet Dél 1 szannal kezdte s így nyilván nála van a kör és treff Á, ha pedig még a treff K is ott van akkor a kilenc ütés lejátszható.

♠ 8 4  
♥ 8 6  
♦ KB 10 9 6  
♣ 7 5 3 2

♠ B 10 9 7  
♥ Á 10  
♦ 5 4 2  
♣ K 10 8 4

♠ 6 5 3 2  
♥ 9 7 5 4 3  
♦ Á 8 3  
♣ 9

♠ Á K D  
♥ K D B 2  
♦ D 7  
♣ Á D B 6

♠ B 5 2  
♥ KB 10  
♦ KD 9 4  
♣ 7 5 3

♠ Á 10 8 7 4  
♥ D 5 3  
♦ 8 6 2  
♣ K 2

♠ D 9 3  
♥ 8 7 4 2  
♦ B 5  
♣ DB 10 4

♠ K 6  
♥ Á 9 6  
♦ Á 10 7 3  
♣ Á 9 8 6



Éppen ezért a buktatás egyetlen esélye az, hogy Ny-nál van a treff K és a felvevő nem találja el a kör D-t annak következtében, hogy Kelet nem dob kört.

Legyünk nagyon óvatosak olyan szinből való dobással, amelyből ugyanannyi lapunk van, mint az asztalnak, vagy amennyit abból a felvevőnél feltételezhetünk.

Vegyük a következő példát:

Dél 3 szant játszik. Ny. a pikk 6- al nyit és K a 7 dobásával jelzi a szín támogatását. Amikor a felvevő lehívja a négy magas káróját K eldobhat két pikkot, feltéve, hogy megváltik B-jától (nehogy blokkirozza ezt a szint), de semmi esetre sem szabad négy körjéből dobnia. A felvétel csak akkor buktatható, ha a felvevőnek nincs négy kör ütese. (Természetesen, ha asztalról treffet hívnak, K-nak nem szabad az Ásszal való beütéssel késlekednie, hogy azonnal meghívassa a pikk 2-t.)

	♠ Á	
	♥ Á D 8 4	
	♦ D B 6 4	
	♣ D 10 7 3	
♠ K 10 8 6 3		♠ B 7 5 2
♥ B 9		♥ 10 7 5 3
♦ 10 7 5 2		♦ 8
♣ 5 2		♣ Á B 9 4
	♠ D 9 4	
	♥ K 6 2	
	♦ Á K 9 3	
	♣ K 8 6	

A következő példa azt szemlélteti, hogy milyen veszélyes valamely szín valamennyi lapját eldobni úgy, hogy annak meghívásakor az elosztás és a figurák helyzete teljesen tisztázódik.

Dél 3 szan felvétele ellen Ny a pikk 5-el indul. K a B-ot teszi és a felvevő üt a K-1. A kör K lehívása után négy magas káró következett és Ny könnyelműen eldobta értéktelennek vélt treff 6-át. A felvevő ezután treff D-t hívott nyilván azzal a szándékkal, hogy impaszt adjon, amikor azonban Ny nem adott rá szint, beütött az Ásszal és pikkal kiadta az ütést Ny-nak, aki a végén kénytelen volt a kör villába hátulról behívni és ezzel a teljesítést megadni. Ny a treff helyett nyugodtan dobhatott volna egy kört és és ebben az esetben igen valószínűleg, hogy a felvevő a treff szín elosztásának ismerete nélkül eltalálta volna a célravezető játékot, az impasz helyett a treff Ász lehívását és a pikk kiadásával a kényszerhívást a körben.

	♠ 8 6	
	♥ K 3	
	♦ K B 6	
	♣ Á B 10 9 5 2	
♠ Á D 7 5 3		♠ B 9 2
♥ D 7 6 5		♥ 10 9 8 2
♦ 7 3 2		♦ 10 8 4
♣ 6		♣ K 8 7
	♠ K 10 4	
	♥ Á B 4	
	♦ Á D 9 5	
	♣ D 4 3	

### HIVÁS IRÁNYÍTÓ JELZÉS

Ennek a jelzésnek célja az, hogy szinfelvétel esetében kiküszöbölje a partner bizonytalanságát az irányban, hogy ütésbe kerülve a szóhajóhető két szín közül melyiket hívja meg és merő találgatásra legyen utalva. A gyakorlatban ugyanis majdnem kivétel nélkül két színre korlátozódik a választás kérdése. Az aduszín ebből a szempontból ki van zárva és az a szín, amelynek meghívásakor az irányító jelzés történt ugyancsak nem jön számításba. Így tehát két szín marad, amelyek közötti választást segíti elő a következő konvenció.

Olyan szükségtelenül magas lap hozzáadása valamely hívásba, amely nyilvánvalóan nem a szín folytatását kéri, azt jelzi, hogy a szóhajóhető két szín közül a magasabbrangut kérjük meghívni. A konvenció lényeges előfeltétele az, hogy kétséget kizáróan szó sem lehet egyszerűen a szín folytatását kérő jelzésről. Ez ugyanis minden esetben elsősorban jön számításba és hívás irányításról csak akkor lehet szó, ha az asztalon terülő lapok a józan ész szerint kizárják, hogy partnerünk a szín folytatását kérhesse. Néha ugyan bizonyos kétség merülhet fel a jelzés értelme tekintetében, de a licitálás menete és a józan ész rend szerint biztos támpontot nyújtanak.



A következő esetben a partner jelzése nyilvánvalóan nem jelentheti a szín folytatásának kérését.

A felvétel 6 kör. Ny a pikk Ásszal indult. Ha most az ellenjátékosok nem hívják le azonnal a káró Ászt, a felvétel nem buktható. Ny nem tudja, hogy a két minor szín közül melyiket kell hívnia, az azonban mindenki előtt nyilvánvaló, hogy más színre kell áttérnie, ezért Kelet pikk B dobása csakis azt jelentheti, hogy a magasabbrangu szín - a káró - hívását kéri. A hívás irányítás azért lehetséges, mert a pikk szín folytatása teljesen kizárt.

♠ K 6  
♥ D 10 8 6 5  
♦ D B 10  
♣ 10 4 2

♠ Á 10 9 7 3 2  
♥ -  
♦ 8 6 5 2  
♣ 9 8 7

♠ B 8 5 4  
♥ 2  
♦ Á 9 7 4 3  
♣ K 6 5

♠ D  
♥ Á K B 9 7 4 3  
♦ K  
♣ Á B B 3

Lehetnek esetek, amelyekben a szín folytatása lehet logikus. Ilyen esetekben a magas lap dobása a szín folytatását kéri.

Például:

Nyugat a 6 pikk felvétel ellen a kör Királlyal indult. Látható, hogy a kör szín folytatása, amely a felvevőt asztalon lopásra készíti és ezzel Kelet adu Királyát elfoghatatlanná teszi, a bukhatást eredményezi. Kelet kör 10 dobása normális folytatást kérő jelzésnek tekintendő, mert nagyon is logikus lehet, hogy Kelet fogyasztani kívánja az asztal aduit és az asztal nem teszi kizárta a szín folytatását. Más lenne a helyzet, ha az asztalnak sok aduja lenne, ami lopatást nem tenné indokolttá.

♠ D 5  
♥ 7  
♦ K B 7 6 4  
♣ K B 10 6 4

♠ 4 3  
♥ Á K 9 8 3 2  
♦ 9 5 2  
♣ 3 2

♠ K 7 2  
♥ D 10 4  
♦ D 10 8  
♣ 9 8 7 5

♠ Á B 10 9 8 6  
♥ B 6 5  
♦ Á 3  
♣ Á D

Dél 3 szarja ellen Ny. pikk 4-sel indul. Kelet a D-val ütésben marad és folytatja a színt. A felvevő ezt is kiengedi és amikor Ny a B-bal ütött, a felvevőnek már csak az Ász van a kezében és Ny azt bármelyik pikk lapjával kihajthatja. Teljesen közömbös, hogy melyiket hívja. És éppen azért, mert közömbös, a kihívott lap egyben jelzés is arra vonatkozóan, hogy milyen szín hívását kéri. (Az asztal ebben az esetben kizárja a treff színt).

♠ 10 7  
♥ K 6  
♦ B 6 3 2  
♣ Á D B 3 2

♠ K B 8 4 2  
♥ Á 8 4  
♦ 5 4  
♣ 9 7 6

♠ D 6 5  
♥ 10 7 3 2  
♦ 10 9 8 7  
♣ K 4

♠ Á 9 3  
♥ D B 9 3  
♦ Á K D  
♣ 10 8 5

Éppen ezért a pikk Királyt kell Ny-nak hívnia. Erre a jelzésre azért nyílik mód, mert Ny szabadon választhatja meg a hívott lap nagyságát. Ha ez a szabadsága nincs meg, nem lehet hívás irányításáról szó. Ha a treff K beütéskor K nem kört, hanem kárót hívna a felvevő teljesítene. (Meg kell jegyeznünk, hogy a treff Impasz megadásakor Ny a treff 9-sel még jobban megerősítheti a korábbi hívásirányító jelzését, mert nyilvánvaló, hogy nem a treff szín visszahívását kéri).



♠ K  
 ♥ 762  
 ♦ 9852  
 ♣ ÁDB42  
  
 ♠ Á97  
 ♥ KD84  
 ♦ B63  
 ♣ 973

♠ DB102  
 ♥ Á93  
 ♦ ÁKD  
 ♣ 1085

♠ 86543  
 ♥ B105  
 ♦ 1074  
 ♣ K6

Ismét Dél játszik 3 szant és az indító kiját-  
 zásás kör 4. K. a 10-sel ütésben marad és a  
 B-t sem veszi a felvevő. Amikor a harmadik  
 menetben a felvevő üt az Ásszal, Ny-nak csak  
 KD van a kezében és teljesen mindegy  
 melyiket teszi az ütésbe. Éppen ezért a K  
 dobásával jelezheti, hogy a magasabbrendű  
 szín - pikk - hívását kéri. A treff kérésének  
 lehetősége az asztalra tekintettel ismét nem  
 jöhet szóba. A sikertelen treff impasz után  
 a felvevő ismét teljesíthet, ha Kelet nem tud-  
 ja, hogy pikket kell hívnia.

### HIVÁSIRÁNYÍTÁS LOPÁS ESETÉBEN

A hívásirányító jelzés leggyakrabban lopásokkal kapcsolatosan alkalmazha-  
 tó. Olyan helyzetben, amikor tudjuk, hogy partnerünket lopatjuk, lényeges, hogy a  
 további lopatások céljából közöljük vele, hogy melyik színben tudjuk visszavenni az  
 ütést. A lapnak a nagysága amellyel partnerünket meglopátjuk egyben jelzik hogy az  
 adu és a lopatott színben kívül fennmaradó másik két szín közül a kisebb, vagy na-  
 gyobb értékűt kérjük hívni. A szükségtelenül magas lap kéri ebben az esetben is  
 a magasabbrangu színt.

Például:

Dél mindkét nemes szín licitálása  
 után végezetül is 4 pikket játszik. Ny a  
 treff 3-t hívja. K az Ásszal ütve lopatni  
 kívánja partnerét. Különösen fontos,  
 hogy partnere a kör licit ellenére azon-  
 nal kört hívjon vissza, mert ellenkező eset-  
 ben a felvevő teljesít. Ezt a színt azzal  
 kérjük, hogy szükségtelenül magas treff  
 lapot, a D-t lopatjuk partnerünkkel K. a  
 káró Ász birtokában a treff 2-t hívta  
 volna.

A hívás irányítás konvenciója  
 alkalmazható indító kijátzásakor is. Ha olyan színből indulunk, amelyben nincs teljes  
 (zárt) sorozatunk, a felülről negyedik lapot szokás hívni. Ha ez a lap a 2. tudhat-  
 juk, hogy az indulónak csak négy lapja van ebből a színből. Ha azonban partnerünk  
 olyan színből hívta a 2-t, amelyből a licit szerint biztosan legalább öt lapja van, ez  
 a hívás szokatlan és nem jelenthet mást, minthogy a legkisebb rangú szín  
 visszahívását óhajtja. (Ezt a konvenciót természetesen csak azok alkalmazhatják,  
 akik a tizenegyes szabály szerint a szín negyedik lapjával indítanak). Ezt a követ-  
 kező példával szemléltethetjük:

A licitálást K 1 treffel kezdte,  
 amit Dél megkontrázott, amire Ny.  
 1 kört licitált. Végül is D. 4 pikket  
 játszik. Ny kör 2-sel indult. Kelet  
 ütött a K-al és nyilvánvalóvá vált  
 előtte, hogy Ny. nem licitálhatott  
 ilyen gyenge negyedleges színt,  
 tehát a 2. hívásának van valami  
 célja. Nyilvánvalóan treff vissza-  
 hívást. kér. K. azt is feltételezte,  
 hogy Ny-nak hat körje is lehet.

♠ B42  
 ♥ B96  
 ♦ D105  
 ♣ B874

♠ 873  
 ♥ 1042  
 ♦ 976432  
 ♣ 3

♠ 95  
 ♥ Á73  
 ♦ KB8  
 ♣ ÁD652

♠ ÁKD106  
 ♥ KD85  
 ♦ Á  
 ♣ K109

♠ D10  
 ♥ D73  
 ♦ B54  
 ♣ K9862

♠ 82  
 ♥ B108652  
 ♦ 108732  
 ♣ -

♠ 765  
 ♥ ÁK4  
 ♦ Á9  
 ♣ DB107B

♠ ÁKB943  
 ♥ 9  
 ♦ KD6  
 ♣ Á54



Ebben az esetben a kör Ász nem biztosítja az ütés átvételét. Éppen ezért a treff D helyett a 3. hívásával a káró szín visszahívását kérte. A treff lopása után Ny. a kárót hívta követve a hívásirányítást, annak ellenére, hogy tudta partnerénél a kör ász. (Taktikailag jobb lett volna Keletnek az első hívást kör Ásszal ütnie, hogy partnerének eszébe se juthasson ezt a szint megegyeszer meghívnia.) NB. a nálunk elterjedt felkészültségi egy treff konvenciók esetében a most leírt indító hívás irányítás nem alkalmazható.

♠ 10  
♥ D7  
♦ D943  
♣ ÁKD975

♠ D8632  
♥ B10964  
♦ Á8  
♣ 2

♠ ÁB74  
♥ 8532  
♦ 6  
♣ B1043

♠ K95  
♥ ÁK  
♦ KB10752  
♣ 86

♠ DB5  
♥ KB7  
♦ 2  
♣ ÁKD954

♠ 63  
♥ 93  
♦ ÁK953  
♣ 10863

♠ Á87  
♥ Á65  
♦ D8764  
♣ 72

♠ K10942  
♥ D10842  
♦ B10  
♣ B

hető. Ez a jelzés nem érthető félre, mert a licitálás menete és az asztal lapjai teljesen kizárják annak lehetőségét, hogy Kelet az asztal meglopotását kívánhatja. Éppen ezért ez a dobás csakis hívásirányító lehet. Ny. kör hívását K. üti és visszahívja a szint. Az adu Ász ütés után a kör lopatás buktatja a felvételt.

♠ D865  
♥ ÁK  
♦ K108  
♣ K532

♠ 3  
♥ DB42  
♦ 6542  
♣ DB64

♠ KB109742  
♥ 6  
♦ DB9  
♣ 87

♠ Á  
♥ 1098753  
♦ Á73  
♣ Á109

A licitet É. kezdte 1 treffel és a végső felvétel 5 káró, amit D. játszik. Ny a treff 2-sel indult, ami nyilvánvalóan szingli. Az asztal a D-t helyezte a hívásba és Keletnek akkor egy szokatlan (természetellenes) dobáshoz kell folyamodnia, hogy partnerével közölje, miként adhatja át az ütést, hogy lopáshoz juthasson. A B-ot kell tennie. A licitból nyilvánvaló, hogy Keletnek nem lehet szingli treffe, tehát az csak hívás irányítás lehet, ami az adott esetben a pikk szín hívását kéri.

A licit menete:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1 ♣	-	1 ♠	-
2 ♣	-	2 ♥	-
3 ♠	-	4 ♠	-
-	-	-	-

Az első ütést Ny viszi el a káró Királlyal. A licitból nyilvánvaló, hogy Délnek két ötös nemes színe van. Ebben az esetben Nyugatnak csak két körje lehet és a felvétel elbuktatható, ha Nyugat egy kört lopni tud. Ezért Keletnek kör hívásra kell biztatnia partnerét. Ez a magasabbrendű szín és nagy káró lap dobásával jelezhető. Dél 4 kört játszik. Nypikk 3 indulása nyilvánvaló szinglit mutat. Kelet - se kihajtotta a felvevő Ászát. A most következő aduhívásokba másodszor Kelet pikk B-ot tesz. Ennek nem lehet normális, hívás folytatását kérő értelme, hanem csakis hívást irányítás, mégpedig a biztonsági hívást közlő jelzés. Treff hívás esetében ugyanis a felvétel teljesíthető.

Goren - Cz. A.



# MESTERFOGÁSOK

Maga a kifejezés, amint az eredeti francia szóhasználat is mutatja, egy stratégiai huzárvágást, egy akár védelemben, akár támadásban alkalmazott, különösen eredményes akciót jelent. Mégis, a szó meggondolás nélkül oly sok, teljesen eltérő játéktípusra nyert alkalmazást, hogy teljesen lehetetlen a "coup" szót egyértelműen meghatározni.

Ezek közül legismertebb a Bath coup, a Deschapelles coup, a Grand coup és a Vienna coup. Kettő, nevezetesen a Bath (Ausztria) és a Vienna coup nevét első alkalmazásának helyétől kapta. A Deschapelles coup nevét egy híres francia játékosnak köszönheti, aki még a Whist idejében aratta le a felfedezés dicsőségét. A Grand coup elnevezés az akció látványosságára utal, amely során a játékos egy egyébként magas lapot lop el azért, hogy később egy az ellenfélnél lévő adufigurát elfoghasson. Különböző "coup"-k kerülnek e fejezetben együtt tárgyalásra csupán elnevezésük azonossága miatt, noha szerkezetük teljesen eltérő egymástól.

## A BATH COUP

A Bath coup tulajdonképpen egészen elemi játékfogás, hangzatos nevét egyáltalában nem érdemli meg. Sem többet, sem kevesebbet nem jelent, minthogy kiengegyedjük az ellenfél hívását egy figura kombináció birtokában. A következő elosztás érthetővé teszi az elmondottakat:

♠ 4 3

♠ KD 10 5

♠ 9 8 7

♠ Á B 6 2

ütésbe, hogy Nyugatban azt a hitet keltse, mintha Kelet Káró hetes dobása egy bátorító nagy-kicsi jelzés megkezdését jelentette volna. Ha Nyugat valóban folytatja a szint, Dél két ütéshez jut: minden más esetben a színben csupán egy ütésre számíthat.

Nyugat Káró Királlyal támad. A coup annyit jelent, hogy Dél beütését ellazsálja annak reményében, hogy ezzel Nyugatot a szín folytatására tudja rábírní. Ezért a kettes helyett Káró hatosát dobja el az első

Jó ellenjátékot feltételezve a Bath coup csak kevésszer jár eredménnyel. A gyakorlatban a szín kis lapjainak elosztása csak ritkán engedi meg Nyugattal elhíthetünk, hogy partnerének dobása egy bátorító jelzés megkezdése volt.

## A DESCHAPELLES COUP

A Bath coup-tól élesen különbözik a Deschapelles coup, amely a védő vonal esetenként alkalmazható valóban pompás és eredményes akciója. Tulajdonképpen két különböző formája ismert. Az első egy magas lap önkéntes feláldozásával veszi el az asztal átmenetét, és akadályozza meg egy felmagasított szín lejátszását. A második esetben is magas figurát áldozunk fel annak érdekében, hogy ezzel partnerünk kezéhez keressünk átmenetet.

A következő elosztás szemlélteti az első típust. <sup>+</sup> (Megjegyzés 16. oldalon)

♠ 9 7 6

♥ Á 5

♦ 6 2

♣ KDB 10 7 4

♠ B 10 4 3

♥ 9 8 3 2

♦ 10 9 8 3

♣ 5

♠ Á 5 2

♥ KB 10 6

♦ DB 4

♣ Á 9 2

♠ KD 8

♥ D 7 4

♦ ÁK 7 5

♣ 8 6 3



Mindkét vonal bellben, a licit a következőképen alakul:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:
1 káró	passz	2 treff	passz
2 szan	passz	3 szan	passz
passz	passz		

Nyugat pikk hármásával indul, Kelet Ásszal kerül ütésbe. A helyzetet megvizsgálva Kelet látja, hogy a játékos teljesítheti a felvételt ha treff színét fel tudja magasítani. Mégis, ha Kelet a treff Ászával csak a harmadik menetben üt be, talán addigra a játékos kezében már elfognak a treff lapok. De ez nem sokat segít, az asztal kőr Ásza átmenetet képez a felmagasított treffekhez. Ezért a játék bukztatásának egyetlen reménye azon mulik, sikerü-e kilőni ezt az átmenetet.

Világos, hogy egy kis kőr hívás nem érheti el ezt a célt. A tempó jelentősége itt is igen nagy, Keletnek több lehetősége nem lesz a sikeres akcióra. Dél 2 szan licitje arra enged következtetni, hogy a kőr Dáma nála van, ezért ha Kelet kis kőrt hiv, nem hiszhatja meg Dél terveit. A Bub, vagy a tizes hívása sem kecsegtet jobban, Dél a Dámával ütheti a hívást, és az asztal Ásza még mindig ott marad átmenetként. Annak ellenére, hogy Kelet kőr Királya biztos ütést jelent (feltéve, hogy a játékos kétszer fog kőrt hívni), mégis azonnal ezt a lapot kell hívnia - önként feláldozva azt - azért, hogy az asztal lapjait a későbbi játékból biztosan kizárja.

Természetesen ez a játékmód eltér attól a szabálytól, hogy partnerünk színét hívjuk vissza, de egy rövid gondolkodás nyilvánvalóvá teszi, hogy ez a szabály itt nem lehet döntő. Dél elindította a licitet, majd újból licitált anélkül, hogy egy treff figura is lett volna a kezében, Kőrben egyedül a Dáma lehet nála, és legfeljebb a Káró Ász és Király. Így a Pikk Királyt és a Dámát is hozzá kell tennünk, ami kizárja annak a lehetőségét, hogy a Pikk visszahívás hasznunkra válhasson. Figyeljük, mi történik az első hat ütésben feltéve, hogy Kelet végül is a Kőr Király hívása mellett döntött.

Első ütés: Nyugat: pikk 3-as, Észak: pikk 6-os. Kelet: pikk Ász. Dél: pikk 8.

Második ütés: Kelet kőr királyát az asztal az Ásszal üti. A Deschapelles coup tulajdonképpen nem jelent mást, mint éppen a Kőr Király kihívását. A játékos kénytelen kőr Ászával elfogadni az ütést, mert ha nem így tesz, Kelet folytatja a szint.

Harmadik ütés: A felvevő az asztalról treff Királyát hívja. Kelet óvakodik attól, hogy beüssön.

Negyedik ütés: A játékos folytatja a szint, Nyugat kőr hármását dobja el. Most már nyilvánvaló, hogy Kelet terve sikerülni fog.

Ötödik ütés: Az asztal treff Bubiját Kelet üti az Ásszal, Nyugat a kőr 8-ast dobja.

Hatodik ütés: Kelet a pikk ötöst hívja, amit Dél a Dámával üt.

A játék hátralévő része már nem érdekes. A játékos többet nem tud lemenni az asztalra, és most már a felvételt a kezéből kell játszania. Eddig két ütést már kiadott, még további két káró és egy kőr ütést kell kiadnia. Figyeljük meg, ha Kelet a kőr Királyon kívül bámi mást is hiv, Dél legkevesebb 10 ütést tud csinálni.

---

+/ Az eredeti Deschapelles coup, amit a francia Whist játékos után neveztek el, a második csoportba sorolható - vagyis azért áldozunk fel egy magas lapot, hogy ezzel átmenetet építsünk ki partnerünk kezéhez. Az asztali átmenet kizárását célzó figura áldozatot is így nevezik, és ami még különösebb, inkább ez a játékmód ismeretes ezen a néven, csupán azért, mert itt is figurát áldozunk, hogy előnyhöz jussunk.



A Deschappelles coup másik formája kevésbé egyszerű, és tulajdonképpen egy magas lap feláldozását jelenti annak reményében, hogy ezzel átmenetet magá-síthatunk fel partnerünk kezéhez. A következő elosztás teszi érthetővé használatát:

♠ 9 7  
♥ Á 3  
♦ KD 9  
♣ DB 10 9 8 6

♠ KDB 10 6 2  
♥ K 7 6  
♦ B 7 4  
♣ 5

♠ Á  
♥ D 5 4 2  
♦ 10 8 6 3 2  
♣ Á 4 2

♠ 8 5 4 3  
♥ B 10 9 8  
♦ Á 5  
♣ K 7 3

Kelet-Nyugat bellben vannak, a felvevő Dél, és a licit a következőképpen folyt le:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:
		1 treff	passz
1 szan	passz	2 treff	passz
2 szan	passz	3 szan	passz
passz	passz		

A licit kétségtelenül szokafan, hacsak nem ostoba. Észak induló licitje minimális hönör erón alapul, mégis kénytelen 2 treff licittel leinteni Dél 1 szan-ját, Dél 2 szan válasza teljesen logikus abból a szempontból, hogy az egy szan-ja lényegesen meghaladta e válaszhoz szükséges minimális erőt, Észak 3 szan licitje teljesen érthetően, 3 treffet kellett volna licitálnia. Mégis az adott elosztás mellett Dél felvétele csak egészen kiváló ellenjáttékkal buktatható.

Nyugat a pikk Királlyal indul. Az első ütést Kelet az Ásszal vitte el, és csendben káromkodott magában, hogy nem tudja visszahívni a szint. Ha akár a káró Ász, akár a treff Király Nyugatnál van (halvány remény) úgy ütésbe tud ke-rülni, de ha az egyetlen lehetséges átvétele a kőr Király, akkor a kőr Ászt sür-gósen el kell távolítani az asztalról. Azonkívül Kelet nem engedhet meg magának egy kis kőr hívást, mert ez behajtaná partnere Királyát (ha egyáltalában nála van.) Ezért a kőr Dámát kell hívnia, abban reménykedve, hogy a Király Nyugatnál van, és ez beütést jelenthet számára ha az asztal Ásza már elment. Ez a játék a Deschappelles coup.

Kelet kőr Dáma hívása után a játékos kénytelen négyszer elbukni a felvé-telt, míg Kelet bármely más hívása minden probléma nélkül lehetővé teszi a fel-vétel teljesítését.

Nézzünk meg még egy példát a Deschappelles coup lényegének meg-magyarozatára. A következő leosztásra az 1931-es Nemzeti meghívásos csa-patversenyen került sor, Nyugat helyén Oswald Jacoby ült, partnere a szerző volt. Észak helyén Waldemar von Zedtwitz, míg Dél helyén Sherman Stearns ját-szott, Jacoby ellenjátéka a legmagasabb színvonalat képviselte.



♠ 4  
♥ KDB987  
♦ ÁB3  
♣ 765

♠ B2  
♥ Á63  
♦ D652  
♣ 10984

♠ KD1098  
♥ 1052  
♦ K98  
♣ D3

♠ Á7653  
♥ 4  
♦ 1074  
♣ ÁKB2

Mindkét vonal bellben, a licit a következőképpen folyt le:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:
kontra	passz	1 kőr	1 pikk
2 szan	passz	2 kőr	passz
passz	passz	3 szan	passz

Jacoby Nyugat helyén a pikk Bubishi indult, és ezt az ütést Dél kiengedte. Feltételezte, hogy Nyugatnál eredetileg csak két pikk volt (és a feltételezése valószínű bizonyult) Most nyílt alkalom a Deschapelles coup alkalmazására. Ha Jacoby folytatta volna a pikket, a felvétel könnyen teljesíthető. Jól értékelte a helyzetet, és észre vette, hogy az asztal Káró Ásza fontos átmenetet képezhet a kőr szín értékesítéséhez. A felismerést tett követte, és a második hívása káró Dáma volt, feláldozva a lapot az asztali Ásznak. Ettől a pillanattól kezdve Dél már semmiképpen nem tudja megmenteni az asztali átmenetet, és a kőr szintől el van zárva. Megfigyelhető, hogy egy kis káró lap hívása nem érheti el ugyanezt az eredményt, és természetesen Jacoby akciója akkor sem járhat eredménnyel, ha a káró Király nincsen a partnerjénél.

#### A TRUMP COUP

Az összes Trump coup közül a leginkább ismert a Grand coup. Gyakorlatilag igen egyszerű játék, tulajdonképpen nem jelent többet, minthogy aduban lerövidítjük magunkat olyan módon, hogy egy vagy két magas lapunkat szándékosan ellopjuk.

Hogy a Grand Coup-t megértsük, először a simple coup-t kell megmagyaráznunk. A simple coup-ra akkor nyílik lehetőség, ha a játékos adu villájával ül jobboldali ellenfele fölött, mégsem tud impasszt adni, azért mert az adu az asztalon már elfogyott. A játékot úgy kell vezetnünk, hogy a kézi aduk száma megegyezzek a jobboldali ellenfél aduinak számával, és a megfelelő tempóban az asztalról kell hívunk, úgy, hogy a hívásunk megbontsa a jobboldali ellentől adu figurációját. A kézi aduk lerövidítése az asztal lapjainak ellopásával történik, amint azt a következő leosztás mutatja:

♠ 10 4  
♥ -  
♠ 9 7  
♥ -  
♠ -  
♥ KB

♠ -  
♥ D 6

Kőr az adu. Ha a játékos a kezéből hív, amelyet a jobboldali ellenfele az adu Dámájával fog elvinni. Ha viszont ebben a pillanatban az asztalról hívhat, egyszerűen lehív egy pikket, ezzel kényszeríti Keletet, hogy lopjon, a kezében felül tudja lopni, és Kelet megmaradt aduját el tudja

venni az utolsó ütésben. Éppen ezért már a játék korábbi szakaszában is erre a



a végjáték helyzetre kell törekednünk. Például egy lap hozzáadásával nézzük az egy ütessel korábbi helyzetet.

♠ 10 4 3	
♥ -	
♠ 9 7 2	♠ 5
♥ -	♥ D 6
♠ -	
♥ KB 5	

ja, ezt a kis lapot kellene eldobnia, és nem próbálkoznia lopással) Másszóval a pikk hívásba mindkét ellentél pikkét tud tenni, és a játékos a hívást mégis a kezében kénytelen átütni. Ez azt jelenti, hogy a játékos kénytelen lesz adut hívni, és ezzel Keletnek ki kell adnia az adu Dámát. Ez azért történik így, mert nem alakította ki a szükséges végjáték helyzetet, másszóval, Délnek eggyel több aduja van, mint Keletnek. Még egy lapot tegyünk vissza a játékosok kezébe:

♠ 10 4 3	
♥ -	
♠ A	
♠ 9 7 2	♠ 5
♥ -	♥ D 6
♠ 9	♠ 8
♠ -	
♥ KB 5	
♠ 4	

Ha ebben a helyzetben hívunk pikkét az asztalról, semmi eredményt sem érünk el. Az asztal pikkje magas, mégis, mikor Kelet kis pikkét tesz a hívásba, a játékos kénytelen aduval átütni hívását, egyszerűen azért, mert már csak adu van a kezében. (Ha Keletnek nem volna már pikkje, de valami mellékszínből volna egy kis lap-

Ha ebben a helyzetben a játékos az asztalról hívhat, kialakíthatja a szükséges coup helyzetet, úgy, hogy az asztalról pikkét hív, és azt a kezében ellopja. Ezután a káró Ász ad lehetőséget az asztali átmenetre, és ekkor a kéz Király-Bubija gábliban van kelet Dáma-kicsije felett, és a játékos a szükséges irányból tud hívni. Nem kell mást tennie, mint egy további pikkét hívni az asztalról - kelet kénytelen a hívást lopni, és dél felül tudja lopni.

Most nyílik alkalom arra, hogy megmagyarázzuk a különbséget - amely különbség mindössze technikai jellegű - az egyszerű trump coup és a Grand coup között. +/ A megfelelő példában, ha a játékos kelet pikkjénél kisebb pikkét hívhatna az asztalról azért, hogy azt ellopja, ez egy egyszerű trump coup lenne, mivel a játékos egy olyan lapot lop el, ami egyébként kiadó lenne. De ha ő a pikk 10-est (amely magas) hívja és lopja el akkor már Grand coup-val van dolgunk, mert a játékos egy egyébként ütő lapot lopott el azért, hogy kialakítsa a szükséges végjáték helyzetet. A különbség valójában semmi jelentőséggel sem bír, a játék lényege ugyanaz.

A helyes tempó betartásának nagyon nagy a fontossága a coup végrehajtásában. Minden egyes lapot a megfelelő pillanatban kell kihívni. Előrelátás szükséges a végső helyzet kialakításához, hogy az adott pillanatban a helyes irányból tudjunk hívni. A tempó betartásában a legcsekélyebb hiba - ha eltévesztjük a lapok hívásának megfelelő sorrendjét - már veszélyeztetheti a coup sikerét.

(Folytatjuk)

Dr. Kolossváry István

+/ A közhiedelemmel szemben, az az eset, amit joggal nevezhetnénk egyszerű single coup-nak, tehát amikor a játékos egyszeri lopással rövidíti le a kéz aduát, azért, hogy a coup végrehajtásához szükséges helyzetet megteremtse, a gyakorlatban sohasem jelentkezik, úgy mint egy tervszerű játékvezetés eredménye. Az a helyzet, hogy az olyan elosztások esetén, amelyek lehetőséget adnak a single coup végrehajtására, a játékos sohasem tudja felderíteni az ellenfelek elosztását olyan világosan, hogy eldönthesse, vajjon ez a játékmód vezet-e eredményre. És ezek a kezek oly ritkák, hogy kár róluk beszélni.



# REJTVÉNY

A 21. számú áprilisi rejtvény megfejtése:

♠ 10 8 7 5 3  
♥ 9 3  
♦ 8 7 3 2  
♣ ÁK

É

D

Általános bellben Kelet 1 pikkes indulása után Dél 5 kárót játszik. Nyugat a pikk Királlyal indul, majd kis pikket hív, ami-be Kelet az Ászt teszi. Hogyan játszik a felvevő és miért?

♠ 2  
♥ Á 6  
♦ ÁKD 10 6 4  
♣ B 7 5 2

Miután az első buktatón tuljutottunk - ledobni a pikk ászra a rossz kórt: rossz játék, mert könnyen szürkuba kerülhetünk! - csábítónak látszik egy magas adu lehívása, hogy megnézzük az adulosztást. Ha azonban mindhárom adu, Nyugatnál van és ő rövidebb a treffből, ezzel az aduhívással mi magunk teremtettük elő a szürkukhoz szükséges helyzetet, tudniillik a negyedik treff lelopásához - amibe persze Nyugat nem lop bele - csak a kőr Ásszal (vagy az asztal utolsó előtti adujával) jöhetünk haza, s a lopás után reménytelenül asztalra ragadtunk, nincs biztonságos kézbejövételünk ahhoz, hogy elvegyük Nyugat utolsó aduját. Tehát bármennyire is félünk a 7-0-ás vagy 6-1-es treffelosztástól, első dolgunk - a pikk Ász ellopása után lehívni a treff Ász, Királyt, majd aduval kézbejönni. Ha az adulosztás 2-1, ugyis-ma a teljesítés, sőt harmadik treff Dáma esetén még szűrünk is van: ha Nyugatnál van a három adu, úgy rögtön treffet lopunk asztalon, majd aduval kézbejövve a negyedik treffet is lelopjuk, s csak egy kórt adunk ki, (ha Nyugat bármikor belelop magasan, eldobjuk az asztali kórt, s marad elég adunk az asztalon, hogy összes vesztő lapjainkat ellophasuk: míg ha Keletnél van mindhárom adu (ami valószínű- len eléggé, tudniillik ekkor Nyugat elosztása legalább 2 - 6 - 0 - 5 ), akkor elég kicsi a teljesítés sansza: abban reménykedhetünk csak, hogy a treff Dáma esése előtt Kelet nem tudja felülloponni az asztalt.

A rejtvény helyes megfejtői: Gaskó Gyula, Gudenus Imre, Korányi Miklós, Szabó Ernő, Szirmay György és Vicenty György olvasóink.

A 22. számú áprilisi rejtvény megfejtése:

♠ ÁB 5 3  
♥ K 10  
♦ B 4  
♣ ÁD 10 8 3

É É

K

♠ D 9 6  
♥ Á 5  
♦ ÁKD 10  
♣ 7 6 5 2

Kelet 1 kárós közbeszólása után Dél játszik 3 kórt. Nyugat a káró 8-al indul, Kelet a tizessel üt. Mit hív és miért?

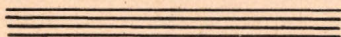
Nyugat indulásából arra következtethetünk, hogy legfeljebb 3 kárója van. A partner színéből 4 lappal - mégha 4 kis lap is az - kicsi a helyes indulás. (Ezek szerint Délnek legalább négy kárója van, Célszerűnek látszik tehát elvenni az asztal aduit, hogy utána szabadon hívassuk meg káró színünket. Ezt azonban nem tehetjük meg adu Ász, majd kis adu hívással, mert Dél - kiaduzás után - treffhez nyúl, s ha nála van a treff Király, kényelmesen teljesít, ha pedig Nyugatnál van, úgy impasszal magasak lesznek a treffjei.) Nem valószínű, hogy Délnél ne legyen treff, mert akkor elég pikkfének kellene lenni ahhoz, hogy pikket játszanak.) Marad a látszólag, de csak látszólag tempótvesztő kis kőr hívás. Mit csinálhat a felvevő?



Ha ragaszkodik eredeti elgondolásához, s kis káróval kiadja az ütést - kezünkben van a buktatás. Ha azonnal akar treffre kárót dobni - legfeljebb egyet tud, mert vagy dubl treffe volt, s ekkor Nyugat a harmadik treff menetet lopja, vagy szingl treffe volt, s ha az nem a Király, impasszra játszva ledobhat egy kárót, de a harmadik menetet lopnia kell, s újból fenyegeti a szürku veszélye: ha szingl treff királya van ugy két treffre dobhat kárót, de nincs több asztali lemenete, kiaduzáshoz a kör ászt még ki kell adnia, treff szürkut kaphat, s a pikk impasszt se tudja megadni. A parti buktatása természetesen nem biztos, de a kis kör hívása igen nagy valószínűséggel lehetővé teszi.

A rejtvény helyes megfejtői: Korányi Miklós, Sigmond György, Szabó Ernő, Szabó Imre és Szirmay György olvasóink.

Féléves előfizetést nyert: Korányi Miklós



## INDITÓ KIJÁTSZÁSI REJTVÉNY-VERSENY VÉGEREDMÉNYE

### AZ ÁPRILIS HAVI INDITÓ KIJÁTSZÁSI FELADATOK MEGOLDÓI

Az április havi indító kijátszási feladatok jelentették a legnehezebb akadályt az olvasóink számára. Hibátlan megfejtés egy sem érkezett. Meg kell említeniünk, hogy a legjobb megfejtőink többsége a 39. feladatnál az adu indulás mellett foglalt állást. Ez az eddigiek alapján logikusnak látszik, bár a feladványt készítő nemzetközi szaktekintély ebben az esetben elveti az adu indulást. Kivételesen az ő álláspontjával szemben magunk is indokoltak látnók - utólag - legalább jelentős részpont megadását, minthogy azonban a most lezáruló verseny végső helyezéseiben érdekeltek teljesen azonos megoldásokat küldöttek, gyakorlatilag nem számított vajon pontozzuk-e azt a megoldást vagy sem?

Itt kell megjegyezniünk, hogy a március havi 32. feladat kapcsán egyik olvasónk kifogásolta a kis kör és káró Á indulásokért adott pontszámok aránytalanságát. Olvasóknak igaza van. Ezt is csak azért nem helyesbítettük, mert káró Á indulásos megoldás nem érkezett s így gyakorlatilag ugyancsak nem volt jelentősége.

Az április feladványok legjobb megfejtői: Harsán Tamás 600, Kockás Ferenc 560, Báthory Zoltán 500, Herczegfalvi Imre 470, Szirmay György 460, Lukács Antalné 460 és Gudenusz Imre 450.

### A VERSENY EREDMÉNYE:

1. Kockás Ferenc 3690
2. Herczegfalvi Imre 3570
3. Harsán Tamás 3520

Báthory Zoltán 3430, Gudenusz Imre 3390, Viczentí György 2960 és Lukács Antalné 2910.



## Új hét hónapos rejtvényverseny

Ebben a számunkban megkezdjük héthónapos rejtvény pályázatunkat. Az eddigi gyakorlattól eltérően egységes rendszerben, ha vonta azonos típusu rejtvényekkel szeretnénk olvasóinknak némi fejtörést, s reméljük: sok szórakozást nyújtani. A havonta beküldött megfejtések közül a legjobbnak a Bridzsélet félévi ingyenes előfizetését adjuk, míg a sorozat befejezésekor az összetett versenyben legjobb eredményt elérőnek a szerkesztőség értékes ólomkristály tiszteletdíjat ajánl fel.

### Tudnivalók:

A rejtvények megfejtését - rejtvényenként külön lapon - a megjelenést követő hónap 10-ig juttassuk el az alábbi címre: Jóstay György, Budapest, XI. Bartók Béla - ut 30. III. 5.

1./ 2 ♠ ÁK6  
 3 ♥ D108  
 4 ♦ ÁDB  
 2 ♣ ÁK62  
 É  
 D  
 ♠ 10953  
 ♥ ÁK4  
 ♦ K82  
 ♣ B74

*Pikk AK és utolsó vagy csak a DB vagy felvonom a káró és a káró és káróval, a pikkot, hogy belehívjon a káró góbbel*

Párosversenyen, általános mansban Dél 6 szanzadut játszik. Az ellenfél nem licitált. Nyugat a káró tizzessel indul. Hogyan játszik a felvevő?

(10 pont)

2./ ♠ D95  
 ♥ B1072  
 ♦ 4  
 ♣ ÁD654  
 É

*3x pikk, felvonom káró?*

*D  
 x, x, x  
 A, K, x, x*

♠ KB84  
 ♥ D86  
 ♦ 1082  
 ♣ 973

K

Csapatversenyen, általános mansban Dél 1 körrel indította a licitet, Észak 2 treffjére 2 kárót, majd Észak 3 körjére 4 kórt mondott. Kelet - Nyugat végigpaszszolt. Nyugat a pikk Ásszal indit, majd ismét pikkot hívott. Az asztal Dámáját Kelet a Királlyal ütötte, lehivta a Bubit is, mindenki adott. Mit hívjon most Kelet és miért?

(5 pont)

3./ ♠ DB98  
 ♥ -  
 ♦ D7  
 ♣ 74

Ny

♠ Á7653  
 ♥ 86  
 ♦ -  
 ♣ K

K

Szanzadu. Dél hiv és hetet üt. (5 pont)

K

♠ -  
 ♥ 97  
 ♦ B96  
 ♣ D98

D

♠ K  
 ♥ D  
 ♦ Á85  
 ♣ ÁB5



4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu-játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ha kockázatmentesen tehetjük, igyekezzünk több ütést szerezni!)

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: Á D 10 7 5 3  
 X D: 8 6 4  
 (5 ütés)

4. b/ É: Á B 9 3  
 D: K 8 6 5 2  
 (4 ütés)

4. c/ É: Á K 9 6 2  
 D: 10 4 3  
 (4 ütés)

4. d/ É: K 10  
 D: Á 9 4 2  
 (3 ütés)

## SPOTLIGHT ON CARD PLAY II.

A Darvas-Lukács könyvről már megemlékeztünk egy ízben. Most e remek könyv egy másik kiosztását elemezzük, a szerzők módszerével. Ezt a játszmat, mint a helyes adugádzázkodás példáját mutatjuk be. A játszma az osztrákok világhírű játékosának, Carl Schneidernek ragyogó technikáját dicséri. Élő leosztás okolkunk belőle

Észak

Dél

♠ : K D 4

♠ : Á 10 7 6 5 3

Dél helyén ülsz, kedves olvasó,

♥ : -

♥ : D B 3

és hat pikket játszol. Nyugat

♦ : B 9 4

♦ : A 8 2

a kőr királlyal indult.

♣ : Á K 9 5 4 3 2

♣ : 7

Lopni vagy nem lopni, ez itt a kérdés?!

Ha Nyugaton rajtahagyod az ütést, eldobva az asztalról az egyik kis kárót a későbbiekben felmagasíthatod a kéz egyik kőr figuráját, amelyre újabb kárót dobhatsz el az asztalról. Két kárót azonban nem dobhatsz, mert ha az adufigurát lopásra használjuk, aduütést kell kiadnod. Ez okból csak akkor teljesíthetsz, ha a treffre dobod el az egyik rossz kárót. Ha Nyugat a kőr királlyal ütésben maradván lejátssza a kőr ászot, ezt most már mindenképp lopnod kell aduval, tehát csak akkor tudsz teljesíteni, hogyha a treffelosztás 3-2, az aduelosztás pedig 2-2. Nyilvánvaló tehát most már előttünk, hogy a jó treffelosztás nélkülözhetetlen előfeltétele a teljesítésnek. Tehát most keresned kell olyan megoldást, amely akkor is célravezető, ha az aduelosztás kedvezőtlen (3-1). E megfontolások alapján a kőr királyt beütöd az adu négyessel és hozzáállsz a mindenképp szükséges treffmagasításhoz.

Lejátsszod a treff ász királyt, a második treffre kőrt dobsz a kézről. Ez eddig sikerült, miként folytasd ezután?

Meghívod a harmadik treffet az asztalról, Kelettől esik a dáma. Most három lehetőség van a játék folytatására:

1. Eldobod az utolsó kőrt. Ezzel a játékmóddal azonban ismét csak akkor érsz célba, ha az aduelosztás 2-2. Egyébként menthetetlenül megbuksz. Ennek a játékmódnak körülbelül 40 %-os az esélye.

2. Kelet treff dámáját az aduütéssel kísérelöd megütni. Ha Nyugat felülüt és a kőr ászot hívja, ismét elbukod a felvételt. Ez a játék tehát csak néhány százalékkal jobb (kb. 45 %), mint az előbbi, mert tulajdonképpen impasszt adtál az adu bubi ellen.



3. A harmadik játékmód: Kelet treff dámáját ütöd az aduással, átnégy az asztalra aduval (mindkét ellenfél adott adut), hivsz ujjabb treffet, amelyre kézből eldobod az utolsó körödet. Ezt az ellenfél aduval üti. Az ellenfél bármit hív is, kézből ütöd, átnégy aduhívással az asztalra, s ezzel a hívással elvetted az ellenfelek utolsó aduját is. Az összes treffek magasak lévén, teljesítetted a szlemmedet.

Ez a harmadik játékmód - amelyet Schneider választott, - feltétlenül a legjobb: két előfeltétele van, az egyik a 3-2 es treffelosztás, a másik, hogy ne legyen mind a négy adu egy kézben. Ez a játékmód 90 %os valószínűséget ígér. A valóság az volt, hogy Schneider teljesítette a szlemet, míg a másik asztalnál albuhták, mert a fent említett második játékmódot alkalmazta a felvevő.

Ha ezt a játszmat továbbelemezzük - befejezésül, - megvizsgálhatjuk még azt is, vajon - feltételezve bármelyik játéknál sine qua non-ját képező treffelosztást és 3-2-nél nem kedvezőbb aduelosztást, - van-e olyan elosztása a lapoknak, amikor az ellenjáték mégis tudja akadályozni a szlemet?

Van. És pedig abban az esetben, ha Kelet kezében két adun kívül a minor színekben nincs ötél több lapja. Pl. három kárója van és két treffe. Ebben az esetben, ha Kelet a harmadik és negyedik treff hívásra eldobja két káróját, Nyugatot pedig egy alkalommal sem üti a magas treffet az értéktelennek látszó adujával. A felvevő következő - most már ötödik - treff hívásába Kelet eldobja utolsó káróját, Nyugatot most jít csak be az adujával és meglopotja Keletet káróban (aki már minden káróját eldobta!). -

Ha olyan balszerencséd van, hogy az említett elosztás mellett az ellenfél megtalálja a buktatásnak ezt a módját, nem tehetsz egyebet, mint férfiasan meghajtod a zászlót az ellenfél kiváló játéka előtt. Ilyen kiváló ellenjátékra azonban még a magyar "válogatott keret" tagjai is alig képesek. Szolgáljon megnyugvásodra, hogy Te mindent megtettél a jó ügy érdekében!

dr. Kótzlán Imre

FŐSZERKESZTŐ: FELELŐS SZERKESZTŐ: FELELŐS KIADÓ:  
Zánkay Péter Jóstay György Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cziffra András  
Gábor István

Kertész Ádám  
Korbász István

Nyilgri Imre





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Versenyeredmények

Jelzések (IV.)

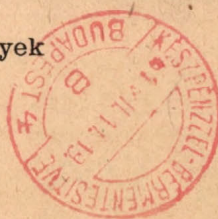
Mesterfogások

A kontráról

Kérdés - Felelet

Világos következtetés

Rejtvény







## Kábel- és Sodromykötélgár

BUDAPEST, XI., BUDAFOKI ÚT 60



Erősáramú szigetelt vezetékek  
Jelző-mérő-működtető kábelek  
Erősáramú kábelek  
1-35 kV-ig  
Alumínium vezetékek  
Tekercselő huzalok  
Switch kábelek  
Gumitömítő kábelek  
Híradástechnikai vezetékek  
Távkábelek  
Távbeszélő kábelek  
Hajókábelek  
Acélkötelek

Nyári  
táborozási  
berendezéseket

Az

## UTTÖRŐ Szövetkezet

boltjaiból

Bp., József Attila-u. 16

Vidéki fiókok:

Szeged, Debrecen,  
Pécs, Miskolc, Győr

Sátrak,  
Gumimatracok,  
tábor-  
felszerelések stb.  
nagy választékban

## MOST VÁSÁROLJON

*tánc,- művész,- operett hanglemezt féláron*

árusítják a

## KERAVILL BOLTJAI

III. Tavasz u. 15-17.

V. Bajcsy Zsilinszky ut 60.

VI. Nagymező u. 27.

VIII. Üllői ut 60.

VIII. József krt. 15.

XI. Móricz Zsigmond körtér 12.

XIX. Vörös Hadsereg utja 101.



## FŐISKOLAI BAJNOK: **A JÓSFAY CSAPAT**

Az utolsó percig nyílt küzdelmekben befejeződött a DARVAS RÓBERT emlékére alapított kupa verseny, a II./1961. évi Országos Főiskolai Bridzs Csapatbajnokság.

A bajnokságban általában azok a csapatok szerepeltek jobban, amelyek már gyakorlatot szereztek a versenybridzsben. Ez annál is szembetűnőbb, mivel az első három helyezett azonos győzelmi pontszámmal, csupán meccspontkülönbséggel sorolódik egymás mögé. Ez a három csapat (Jósfay, Csepeli, Zentai) már régóta szerepel versenyein. A negyedik helyezett Miskolc is csak egy ponttal maradt el mögöttük.

A bajnokság színvonala még nagyon szélsőségesnek mutatkozott, de a tizforduló során is fejlődést figyelhettünk meg, különösen az újonc csapatoknál.

A bajnokság tehát a legutolsó mérkőzésen dőlt el, mivel a Jósfay csapat utolsó ellenfelét 68 ponttal legyőzte. Ha csupán 28 ponttal győztek volna a Darvas Róbert Kupa a Csepeli csapat birtokába került volna.

A JÓSFAY csapat a bajnokság legnagyobb részét, egyenletes formában veretlenül játszotta végig, a finisben azonban vereséget szenvedett a harmadik Zentai és a negyedik Miskolc I. csapattól. Gyengébb teljesítményüket az utolsó fordulóban kijavították és megszerezték az első helyet.

A csapat tagjai: Bogdánfy Géza, Jósfay György, Kovács János, Lővey György, Ruppenthal Péter, Sehmez Vilmos és Thoroczky Gábor.

A CSEPELI csapat az utolsó fordulóig majdnem veretlen volt, csak a Jósfay csapattól szenvedett vereséget. Utolsó mérkőzésükön azonban sok hibát vétettek és vereséget szenvedtek a hatodik Honfi csapattól. Szereplésük e mellett is biztató volt, a csapat tagjai sokat fejlődtek az utóbbi fél év során.

A csapat tagjai: Ajkai László, Csepeli Miklós, Mérei László, Pataki Jenő, Szlota Tibor, Szöllősi Pál.

A harmadik helyen végzett ZENTAI csapat a Csepeli és a Honfi csapattól szenvedett vereséget, és meccspontkülönbséggel szorult a harmadik helyre. Teljesítményük mindemellett egyenletes volt.

A csapat tagjai: Biró Géza, Krem Alajos, Poór István és Zentai Pál.

A negyedik helyen végzett miskolci Nehézipari Egyetem I. (SZEPESI) csapat a tavaly II. volt. Ezt a helyet az idén is megtarthatta volna. Tavasz hat mérkőzésüket ugyanis mind megnyerték, egyenletes, fegyelmezett játékot mutattak. Különösen ki kell emelnünk szabályokhoz ragaszkodó sportszerű magatartásukat.

Az ötödik helyen a KOVÁCS csapat végzett. Az elmúlt bajnoksághoz mérten ők is sokat fejlődtek. Ugyan ezt kell elmondanunk a hatodik helyen végző HONFI csapatról is, a második és harmadik helyezett elleni győzelmük szép fegyvertény volt. Talán egyenletesebb játékra kell törekedniük. A hetedik helyen végzett SELÉNYI csapat néhány tagjának még igen sokat kell versenyeznie, hogy elérje a csapat legjobb párjának a játékszínvonalát. A nyolcadik helyen a miskolci egyetem II. csapata (ZAKARIÁS) végzett. A csapatban egyénileg van néhány tehetséges játékos, de versenyritmjük még kevés. A IX. X. XI. KÜNNLE, HANK, MUSULIN csapatok újoncként indultak a bajnokságban, de máris sokat tanultak, és rendszeres versenyzés közben nem egy tehetséges játékost nyerhet közülük a versenyző társadalom.

A főiskolai bajnokság minden évben sok fiatalal kedvelteti meg a versenybridzsét, ezért érdemes lesz a jövőben küzdelmeit még jobban kiszélesíteni.



AZ 1961. ÉVI ORSZÁGOS FŐISKOLAI BRIDZSBAJNOKSÁG DARVAS RÓBERT  
EMLÉKVERSENY VÉGEREDMÉNYE

1. Jósfa - ELTE I.	16	Gy.P.	+ 296 IMP
2. Csepeli - MŰSZAKI I.	16	"	+ 257 "
3. Zentai - ELTE II.	16	"	+ 227 "
4. Szepesi - MISKOLC I.	15	"	+ 243 "
5. Kovács - MŰSZAKI II.	12	"	+ 8 "
6. Honfi - Bp. vegyes	9	"	- 1 "
7. Selényi - MŰSZAKI III.	7	"	- 139 "
8. Zakariás - MISKOLC II.	6	"	- 43 "
9. Künnle - MŰSZAKI IV.	6	"	- 247 "
10. Hank - MŰSZAKI V.	4	"	- 317 "
11. Musulin - MŰSZAKI VI.	3	"	- 366 "

## H Í R E K

Az Intéző Bizottság június 29.-én osztotta ki a Bridzs Kupa - verseny, a Vegyespáros bajnokság és a Bridzs Élet indítókijátszási rejtvényversenyének díjait. A Főiskolai Bajnokság díjait dr. Kádár Miklós az E.L.T.E. Jogi Karának Dékánja adta át a győzteseknek!

A tetszetős és értékes díjak kiosztása előtt Tésy Jánosné a Bp. Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz.B. nevében üdvözölte a megjelent csapatkapitányokat. Ezután dr. Bartal Ferenc az Intéző Bizottság elnöke számolt be az elmúlt esztendő eseményeiről, majd a bridzs versenyzők nevében köszönetet mondott Csűrös Zoltán Rektor Urnak és a Vegyészkar Sz.B. - nek a versenyek megrendezésének lehetőségéért.

Róder Vilmos távollétében Jóstay György számolt be az elmúlt év gazdasági mérlegéről, és indítványt terjesztett elő a bridzs versenyek elvi irányítására hivatott elnökség létrehozására, amelynek a tagjait versenyző körökben nagy tekintélynek örvendő, magas társadalmi megbecsülést élvező sporttársakból választanának a csapatkapitányok.

A javaslat értelmében az Intéző Bizottság még aktívabb, önálló operatív szervevé válhatna. A javaslat részletes kidolgozására a csapatkapitányi értekezlet a szeptemberi értekezletig a hivatalában megerősített Intéző Bizottságot bízta meg.

A jövőben az Intéző Bizottság kidolgozza az egyes osztályok összekötőinek a rendszerét, hogy így valamennyi versenyző aktívan bekapcsolódhasson a szervezési munkába.

Az értekezlet baráti légkörben zajlott le, feltűnően kevés volt azonban a harmadik és negyedik osztályból megjelent csapatkapitányok száma.

A szeptemberi értekezletre valamennyi csapatunk képviselőit elvárjuk.



AZ 1961. ÉVI VEGYESPÁROS BAJNOKSÁG VÉGEREDMÉNYE

1.	Hennel - Lukácsné	751
2.	Bartal - Bartalné	732
3.	Say Halász - Klein	731
4.	Kozmovszky - Tartsayné	716
5.	Proniewitz - Kertesné	707
6.	Kovács - Bándiné	702
7.	Kovács - Kovácsné	697
8.	Vágó - Waldmanné	689
9.	Szikszay - Szikszayné	688
10.	Bartha - Ottlikné	664
11.	Jakubovics - Jakubovicsné	659
12.	Bencsik - Bencsikné	649
13.	Balkhazár - Balthazárné	640
14.	Beőthy - Beőthyne	639
15.	Wellner - Wellnerne	635
16.	Várnay - Várnayné	634
17.	Böszörményi - Böszörményiné	625
18.	Markó - Markóné	611
19.	Tamásy - Tamásyné	590
20.	Rupp - Bakó	564
21.	Csengeri - Bognár	550
22.	Nagy E. - Nagyné (a 2. napon nem jelent meg)	

A VIGASZDIJ VÉGEREDMÉNYE

1.	Eleőd - Hollós	487
2.	Sváb - Aradczkyné	486
3.	Marton - Binder	478
4.	Makádi - Makádiné	476
5.	Fülöp - Fülöpné	467
6.	Konkoly - Konkolyne	456
7.	Debreczeni - Debreczeniné	455
8.	Győri - Győriné	454
9.	Harsán - Harsánné	440
10.	Kertész - Útő	427
11.	Fejes - Komjáthyné	420
12.	Czeglédi - Czeglédiné	409
13.	Kiss - Urbán	406
14.	Kereszturi - Kereszturiné	390
15.	Rupp - Ruppné	372
16.	Makádi - Székely	363

VILLÁMPÁROSVERSENYEK

Junius 1. 25 pár indult

1.	Makádi - Mné	56,7%	Varannay - Halász Gy.	58,4%
2.	Pataki - Mérei	54,3%	Pronyewicz - Honti	56,1%
3.	Cohen - Ketesné	52,5%	Sváb - Aradszkiné	55,6%

Junius 7. 18 pár indult

1.	Turnovszky - Géza	63,2%	Vágó - Gyurkovics	61,3%
2.	Zempléni - Váradi	58,6%	Ajkai - Szlota	59 %
3.	Fábry - Zánkai G.	55,6%	Kovács Ö. - Hubert	58,6%

Junius 8. 30 pár indult

1.	Ajkai - Gödölle	60,3%	Sváb - Teleki	59,9%
2.	Hubert - Kovács Ö.	60,1%	Bánó - Czifra	56,2%
3.	Serényi - Szirmai	56,1%	Bereczky - Háy	55,6%



<b>Junius 14. 13 pár indult</b>			
1. Bencsik - Bné.	51,8%	Varannay - Váradi	65,2%
2-3. Losonczi - Szinay Balthazár - Bné.	51,2%	Somoskövy - Sebó Pordán - Gödölle	50,6% 49,7%
<b>Junius 15. 34 pár indult</b>			
1. Kovács - Kautmann	59 %	Debreczeni - Ifj. Debr.	61,6%
2. László - Santei	56,4%	Bánó - Kertesné	58,1%
3. Biró - Szlóta	55,5%	Péry - Ifj.Péry	53,8%
<b>Junius 21. 21 pár indult</b>			
Biró - Zentai	60,1%	Géza - Turnovszky	55,6%
Biró - Bozzai	58,5%	Ajkai - Szlota	55,2%
Siklóssy - Vértessy	54,1%	Mátéffy - Rényi	54,7%
<b>Junius 22. 30 pár indult</b>			
1. Daniel - Cziffra	58,7%	Gárdos - Márton	56,3%
2. Bartal - Szentirmay	52,1%	Rupp - Bakó	54,4%
3. Hubert - Kovács Ö.	48,7%	Tóthlipcsey - Váradi	52,1%
<b>Junius 28. 26 pár indult</b>			
1. Balthazárné - Bné.	58,5%	Kucsman - Nagy	60,2%
2-3. Bakos - Laczkó Kiss - Rajkányi	56,2%	Csepeli - Pál Tóthlipcsei - Varannay	58,3% 51,8%

#### TUDNIVALÓK AZ 1961.ÉVI NYÁRI PÁROSVERSENYRŐL

A verseny július 4.-től kezdődően minden kedden 17,30 órakor kerül lebonyolításra. Tekintettel a fordulók nagy számára a rendes fordulók mellett augusztus 3.-án és szeptember 7.-én csütörtöki napon is lesz játék.

A versenyt négy 18.-as létszámú csoportban bonyolítjuk le. A tizenhét forduló selejtezőt követi a döntő ugyanennyi fordulóval. Naponta 3 forduló (30 leosztás) kerül lejátszásra.

Csapatonként az első négy és a két legjobb ötödik jut az I. osztályba. A második osztályba jut a két gyengébb ötödik és a 6. - 9. helyezettek.

A harmadik osztályba jut a 10.-13. helyezett és a két jobbik 14.- A többi pár a IV. osztályban játszik tovább.

(Egyenlő pontszám esetén a sorrendet az egymás elleni eredmény határozza meg, ha ez egyenlő lenne, akkor a csoportelső elleni eredmény. A feljutás szempontjából az egyes csoportokban az 5. ill. a 14. helyen végzett párok egymás közötti sorrendjét az abszolút százalék szerinti eredmény határozza meg.

A verseny díjazása: Tiszteletdíjban részesül az I. osztály 1.-3. helyezettje, plakett ill. éremdíjazásban részesül minden osztály 1-3. helyezettje.

#### OLVASD - TERJESZD A BRIDZSEZŐK HAVI KIADVÁNYÁT A BRIDZS ÉLETTET

Előfizetési díj fél évre 18 Ft.-  
egy évre 36 Ft.-

Az előfizetési díjat biankó csekkklapon a Bp.Műszaki Egyetem Vegyészkarai Sz.B. (Bp. XI. Gellért tér 4.) 341-538 XI számú csekkszámájára kell betízetni.

A lap gyors kézhezvétele céljából a betízetésről a szerkesztőség levelezőlapon vagy telefonon értesítendő. (Jóstay György Budapest XI. Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754.)



# A JELZÉSEK

*Blasius*

## IV.

### A LAVINTHAL-KONVENCIÓ

Miként a jelzésekkel foglalkozó sorozatunk bevezetőjében már említettük, Goren nézeteinek ismertetése után most külön foglalkozunk a jelzéseknek egyik különleges fajával, a Lavinthal-konvencióval. Ezt A. Finkelstein (Bruxelles) cikke alapján ismertetjük amely a "Deutsches Bridge Verbands-Blatt 1960. decemberi számában jelent meg.

A Lavinthal-jelzés célja a partnerrel közölni, hogy az adu és az éppen ki játszott szín kizárásával a magasabb vagy az alacsonyabb-rendű szín hívását kívánjuk-e a következő menetben. Ezt azáltal érjük el, hogy a meghívott színbe (ugyaneből a szinből) szükségtelenül magas, vagy szükségtelenül alacsony lapot teszünk. Előbbivel a magasabb, utóbbival az alacsonyabbrendű szín hívását kérjük.

Ez a jelzés alkalmazható a partner által meghívott színben. Ekkor a jelzés parancsoló jellegű, feltéve, hogy partnerünk magas lapot hívott és ütésben maradt. De alkalmazható akkor is, ha a szint az ellenfél hívta meg. Ebben az esetben a jelzés tájékoztató jellegű.

Félreértések elkerülése végett elsősorban arra kell figyelni, hogy a partner által hozzáadott lap szükségtelenül magas vagy alacsony-e? Ennek kétségtelenül nyilvánvalónak kell lennie. Ha csak a legkisebb kétség is merülhet fel eziránt, a hozzátett lap nem tekinthető valamely szín hívását kérő jelzésnek.

Vizsgáljuk meg a Lavinthal-féle jelzést néhány gyakorlati példán:

1. ♠ A D B x  
♥ K B x x  
♦ K B x x  
♣ x

Dél 4 pikket játszik. Nyugat a treff Ásszal indul. Az asztal beleteszi egyetlen treff lapját Kelet a Dámát és a felvevő kis lapot tesz.

♠ x x  
♥ 10 x x x x x  
♦ x x  
♣ A x x

Nyugatnak kárót kellett volna hívnia. Ez utóbbi nem oly parancsoló jellegű jelzés, mint az előbbi. Ugyanis Kelet akkor is kis lapot dobna, ha egyáltalán nem lennének kívánságai. Ebben az esetben Nyugatnak kell megítélnie, vajon kárót hív-e most?

Jelzés az ütésátvétel közléseire.

2. ♠ K x x  
♥ K D x  
♦ K D x x  
♣ D x x

Dél 4 pikket játszik. Az ellenjátékosok nem licitáltak.

♠ x x  
♥ x x x  
♦ A 10 x  
♣ A B 10 3 2

vállalnia kell azt a kockázatot, hogy a hívást egykének tekintse. Ásszal üt és a treff 2-t hívja. Ha a partner lop, kárót hív vissza, ami újabb lopatáshoz juttatja az ellenvonalat. A treff 2. itt Lavinthal-féle jelzés, amely a hívott szín kikapcsolásával a legalacsonyabb rendű szín visszahívását kéri. Ez, egyedüli módja a felvétel bukztatásának. A jelzés hiányában Nyugat találgatásra lett volna utalva, vajon milyen szinnel hozhatja ismét ütésbe partnerét.



Lavinthal-jelzés adunélküli felvétel esetében.

3. ♠K D x  
♥9 x x  
♦Á B 10 9 x  
♣x x

♠10 x x x  
♥B 10  
♦K x x  
♣x x x x

káró K-val való beütéskor pikket fog hívni. A lavinthal-jelzés nélkül szükségképpen treffet hívott volna, ami a felvétel teljesítését jelentette volna, mert a felvevő lapja a következő:

Mint hogy az adunélküli játékban a jelzés szempontjából kikapcsolható adu-szin nincs, hogy csupán két szín közül a magasabb, vagy alacsonyabbrendűre vonatkoztathassuk a jelzést, az ellenfél által meghívott színben jelzünk. Így aztán ismét csak két szín marad, amelyek közül a jelzésnek megfelelően automatikusan kiválaszthatjuk a kívánt szint.

♠B x x x  
♥Á x  
♦D x x  
♣Á K D B

Különbség a szín folytatását kérő közvetlen parancs és a Lavinthal-téle irányítás között.

4. ♠D 9 x  
♥D 9 x  
♦K 10 x x  
♣D x x

♠Á x x  
♥x x x  
♦B x  
♣Á K 10 x x

dobása jelzés lenne. Az emelés ugyanis kettőnél több lapot feltételez a megemelt színben. A B. tehát nem közvetlen felhívás a szín folytatására. Ebben az esetben Nyugatnak a pikk Ászt, majd további pikket kell hívnia.

Hogyan adunk jelzést?

5. ♠K 10 x  
♥Á B x x  
♦K x x  
♣K D x

♠Á D B  
♥D x x x  
♦B 9 x  
♣B x x

ez a beledobott lap, a ezért közvetlen jelzésnek kell, hogy tekintse. Be kell látnunk, hogy a legjobb dobás a kis káró lap. Ebből láthatja a partner, hogy a káró szín folytatását nem kívánjuk és most saját - valamint az asztal - lapja alapján kell eldöntenie, hogy pikket hívjon-e, vagy sem?

Dél 3 szant játszik. Nyugat a kör 7.-sel indít. Kelet a 10-sel ütésben marad. B.-ját Dél Ásszal üti és Ny a Királyt dobja. A K. dobása a kör kizárásával a legmagasabb rendű szín hívását kéri azok közül a színek közül, amelyek között Keletnek választása lehet. Nyilvánvaló, hogy Nyugatnak nem lehet beütése káróban. Ezért a

Káró az adu. Nyugat treff Királylyal támad. Az asztal kis lapot, Kelet a Bubót teszi. Lehet ez Lavinthal-jelzés? Nyilvánvalóan nem. Kelet egyszerűen, azt kívánja, hogy Nyugat folytassa a treff szint. Valószínűleg a harmadik menetben lopja. Tegyük azonban fel, hogy a licitmenet során Kelet emelte a treff szint, akkor a treff B.

Az adu treff. Nyugat káró Ásszal indít. Közölheti-e Kelet, hogy pikk hívást szeretne?

Nem! Ha magas kárót dobna, ez a szín folytatásra irányuló közvetlen kívánság lenne. A partnernek ugyanis nincs módjában megítélni, vajon szükségtelenül magas volt



6. ♠ D10xxx  
 ♥ Kxx  
 ♦ Kx  
 ♣ Dxx

- \* x  
 ♥ ADxx  
 ♦ 10xxxxx  
 ♣ B10x

közvetlen szinfolytatás kérése. A partnernek ebből meg kell értenie, hogy a kör színre vonatkozó Lavinthal-féle jelzésről van szó. Keletnek természetesen számolnia kell azzal, hogy partnere treff Ászát ellopják. Gondosan kell tehát a helyzetet mérlegelnie mielőtt ezt a kockázatot vállalja.

Lavinthal-jelzés színváltoztatás elérése céljából.

7. ♠ ADxx  
 ♥ B10x  
 ♦ Áxx  
 ♣ Bxx

- ♠ x  
 ♥ xxxxx  
 ♦ xxxxxx  
 ♣ Kxx

folytatná ezt a szint, de az adott esetben kárót kell bontania, ami a buktatás egyetlen módja, mert a teljes kiosztás a következő:

- ♠ ADxx  
 ♥ B10x  
 ♦ Áxx  
 ♣ B10x

- ♠ x  
 ♥ xxxxx  
 ♦ xxxxxx  
 ♣ Kxx

- ♠ xx  
 ♥ Áxx  
 ♦ K Dx  
 ♣ Á9872

- ♠ Kb10xxx  
 ♥ K Dx  
 ♦ B10  
 ♣ Dx

általános elvéből kiindulva Keletnek mind a két esetre fel kell készülnie. A K-ba a hetest kell tennie, majd a következő treff hívásba nyugat hívása szerint tesz. Ha D-t hív, a 8-t teszi s most már ez, Lavinthal-jelzéssé válik: Nyugat köteles a káróra áttérni. Ha viszont Ny. kis treffet hív, Kelet Ásszal üti és a treff 2-sel lopatja meg Nyugatot, ami szintén Lavinthal-jelzés és ugyancsak a káró szín hívását kéri. A példában leírt leosztásban a Lavinthal-jelzésre - és így buktatásra csak az ad lehetőséget, hogy Kelet felismeri nyugat Szabálytalan indítását (A ford.)

A Lavinthal-féle jelzés az ellenfél hosszu színe esetében is alkalmazható. Természetesen ilyen színbe először a kisebb lapjainkat tesszük. A kis lapok hozzáadásából tehát nem vonhatunk következtetéseket. Másrészt előfordul, hogy néha először a magasabb lapot dobjuk el, akár azért, hogy az ellenfelet megtévesszük, akár azért, hogy partnerünket tájékoztassuk. Ilyen esetben a magasabb lap hozzáadása nem "szükségtelen". Az ilyen dobás tehát nem Lavinthal-féle jelzés. Nincs támpont, amely alapján megállapítható lenne valamely különleges ok, ami a lap dobását indokolná és ezáltal az jelzéssé változtatná.

Dél 4 pikket játszik. Nyugat treff K-t hív. Kelet Lavinthal-féle jelzést kíván alkalmazni, hogy partnerét kör hívásra indítsa. Van erre módja? Van de más, közvetett alakban. Az ütéshez a treff 10-t teszi. Ez természetesen közvetlen felhívás a szín folytatására. Ny tehát folytatja a treff Ásszal, amihez Kelet most már a B-t teszi. Ezzel nyilvánvalóvá válik, hogy a 10 nem lehetett

A licitálást Kelet 1 treffel indította el és végül is Dél 4 pikket játszik. Nyugat a treff Királlyal indul és ütésben marad, Kelet a 2-t adta. Nyilvánvaló, hogy az Ász Keletnél van, ennek ellenére nem kívánja a szín folytatását. Lavinthal-féle jelzést alkalmaz és ennek segítségével közli partnerével, hogy a káró hívását kéri. Nyilvánvaló, hogy amennyiben Nyugatnak csak két treff lapja lenne,

Nyilvánvaló, hogy treff folytatás esetében a felvétel nem buktatható, mert a felvevő a felmagasodott treff B-ra eldobja második káróját, és így csak két treff, valamint egy kör ütést ad ki.

(A példa nem egészen szerencsés, mert Nyugatnak a harmadlagos figurás színből kicsivel kell indulnia. A K. hívása, vagy dublót jelent, vagy azt, hogy a D. is a kezében van. Keletnek egyik esetben sincs oka arra, hogy a Lavinthal-konvenció segítségével a káró szín azonnali megbontását kérje, mert a treff szín folytatása nem jelent veszélyt. Az indító kijátszás most említett



8. ♠ D10x  
♥ xx  
♦ ÁKDBx  
♣ xxx

- ♠ KB  
♥ Bxx  
♦ 108xx  
♣ xxxx

Nyugat és Dél lapja a következő:

Káró Ásszal asztalra kerülve a felvevő treffet hív és Királyt tesz a kezéből. Nyugat üt az Ásszal és pikket bont. Kelet bubját a kéz Ásszal úti és kárót hív. Az asztalról hívott treff színben felvevő impaszt ad a Bubra és Nyugat ismét ütéshez kerül. Ny. ismét pikket hív, amit Kelet üt a Királlyal és kör 9-t hív és a felvétel háromszor bukik a Lavinthal-jelzés következményeként.

9. ♠ ÁK10  
♥ Áxx  
♦ Bxx  
♣ Bxxx

- ♠ xx  
♥ KD10x  
♦ D10xx  
♣ Áxx

oka sem volt az aduba először a magasabb, majd az alacsonyabb lapot tennie. (Aduban itt semmi értelme a dubl jelzésnek.) Következésképpen ez a dobási sorrend csakis Lavinthal-féle jelzés lehetett.

A teljes kiosztás a következő:

Láthatjuk, hogy ha Nyugat a körrel ütésbe kerülve treffet hívott volna, a felvevő teljesített volna. Az adu 9-sel adott jelzés következtében Nyugat nem eshetett ebbe a hibába és így a felvétel egyet bukott.

Dél 3 szant játszik. Nyugat kis körrel indul, az asztal kis lapot tesz és Kelet B-ját a felvevő Királlyal üti. Amikor a káró Ásszal asztalra megy, Kelet a 10-t teszi. Ez kimondottan Lavinthal-féle jelzés, és azt a kívánságot fejezi ki, hogy a partner pikket hívjon. Ez a buktatás egyetlen lehetősége.

- ♠ 9xxx  
♥ Á108xx  
♦ x  
♣ ÁBx

- ♠ Á8xx  
♥ KDx  
♦ xxx  
♣ KD10

A felvétel 3 pikk, amit Dél játszik. Nyugat a kör Királlyal támad. A többiek mind kis lapot adnak. Nyugat azután adut hív. A felvevő az asztalon üti az Ásszal és a Királyt hívja. Kelet az előbbibe a 9-t, az utóbbiba a 3-t adja. A felvevő lehívja a kör Ászt és kis kört hív. Nyugat ütéshez kerül és kárót, vagy treffet hívhat. A partnerének adu dobása káróra utal. Keletnek semmi

- ♠ ÁK10  
♥ Áxx  
♦ Bxx  
♣ Bxxx

- ♠ xx  
♥ KD10x  
♦ D10xx  
♣ Áxx

- ♠ 93  
♥ xxx  
♦ Áxxx  
♣ D109x

- ♠ DBxxxx  
♥ Bxx  
♦ Kx  
♣ Kx

10. ♠ Dxx  
♥ B83  
♦ Dxxx  
♣ ÁKx

- ♠ K10xx  
♥ K2  
♦ KBxx  
♣ xxx

Dél 4 kört játszik. Nyugat treff B-bal támad. Az asztal üti az Ásszal, Kelet és Dél kicsit adnak. Felvevő az asztalról a kör 3-t hívja és Kelet a 2-t teszi. Dél a D-val üt és Nyugat a 10-t adja. Ezt követően a felvevő treff Királlyal asztalra menve a kör B-ot hívja, amibe Kelet a K-t adja és a felvevő az Ásszal üt. Nyugat az 5-t adja. Lavinthal-féle jelzés volt-e ez?

Minthogy először a magasabb, majd az alacsonyabb lapot adta az aduba, úgy tűnik, mintha azt akarta volna kifejezésre juttatni, hogy pikk hívást kíván. Né-



ziük meg, nem takarhat-e ez a magatartás valami más szándékot is. Az adott esetben az volt a célja, hogy a felvevőt az aduimpassz tekintetében betolyásolja. Nyugat kezében az aduból 10 9 x volt. Azzal, hogy először a 10-t adta, arra készítette a felvevőt, hogy a B-t hívja és így az ellenjátékosokat aduban ütéshez juttassa. Itt tehát Nyugatnak más szándéka volt és partnere nem tekinthette azt Lavinthal-jelzésnek. (A felvevőnek ugyanis az egyedülálló 10 9 esélyét kellett megjátszania.)

♠ B x  
♥ 10 x x  
♦ Á x x  
♣ K B 10 x x

♠ x x x  
♥ Á D B x x x  
♦ B x x x  
♣ -

♠ x x x  
♥ K x x  
♦ K 10 x x  
♣ Á 9 7 2

Dél 4 pikkét játszik. A licit menete a következő volt:

Ny	É	K	D
3 ♥	-	4 ♥	4 ♣
-	-	-	-

♠ Á K D 10 x x  
♥ x  
♦ D x  
♣ D x x x

Nyugat a kör 2-t hívja, amit Kelet a Királlyal üt. Az asztal és a felvevő kicsit adnak.

A kör 2. meghívása nyilvánvaló Lavinthal-jelzés (NB! a külföldön általánosan játszott 11-es szabály szerint felülről a negyedik lappal kell indulni.) A 3 körös indítás kizárja, hogy Nyugatnak csak négy körje legyen. Kelet tehát a treff 2-t hívja, ami viszont káró visszahívást kér. Nyugat lopja a treffet és kárót hív. Az ellenvonal ilyen játékkal egy kör egy káró és a treff Ász ütés mellett két, vagy egy treff lopáshoz jut, aszerint hogy a káró bontáskor a felvevő impasszt ad-e vagy sem? A felvétel elbuktatása ismét csak a Lavinthal-jelzésnek volt köszönhető. (Ennek azonban előfeltétele a 11-es szabály és az ezzel kapcsolatos hívás konvenció alkalmazása).

Cz. A.

## A BÜKSE NYÁRI PÁROSVÉRSÉNYÉNEK VÉGEREDMÉNYE

### I. osztály

1. Kaufman - Kovács L.
2. Honti - Urai
3. Waldmanné - Gács - Eleőd H.
4. Vég - Décsi
5. Pál - Kun - Balogh
6. Hirsch - Gönczi - Romhányi

### II. osztály

1. Zempléni - Hoványi - Váradi
2. Debreczeni - Dné - Szomjas
3. Gábor - Vései - Rényi

### IV. osztály

1. Dukesz - Csendes
2. Herczegfalvy - Fogarassy
3. Harsán - Dömölky - Lukács

7. Pronyiewicz - Freud
8. Láng - Sebestyén - Bárány
9. Kertes - Kné. - Bánó
10. Mondok L. Máhrné - Acsády
11. Hannel - Lukácsné
12. Jakubovics - Jné.

### III. osztály

- Blancz - Wellner  
Markovics - Takács  
Urbán - Béda - Kiss M.

### V. osztály

- Varró - Vné. - Bakosi  
Vratarics - Fojt  
Bencsik G. - Bné. - Suda

A párosversenyen 60 pár indult.



*Alcsoni*

## MESTERFOGÁSOK II.

### DOUBLE SIMPLE COUP:

♠ 8 4  
♥ Á K 9 2  
♦ K D 3  
♣ K 8 6 5

♠ 6  
♥ D B 10 4  
♦ B 9 5 2  
♣ Á D 10 2

♠ K 9 3 2  
♥ 7 5 3  
♦ 10 8 6  
♣ 9 7 3

♠ Á D B 10 7 5  
♥ 8 6  
♦ Á 7 4  
♣ B 4

A következő példa egy simple coup-t mutat, amelyben a játékos két kiadó lapját lopja el azért, hogy a kézi aduinak számát kettőre csökkentse, a játékot azért "double coup"-nak nevezhetjük:

Észak - Dél vonal bellben, és a licit a következőképpen folyt le:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:	A játék a következőképpen folyt le: Nyugat kör Dámával indult, ezt Észak az asztalon Királlyal ütötte. Az asztalról a pikk 4-est hívta és a kézben impasszt adott a 10-el. Ezután a kör Ásszal átment az asztalra. Ujabb pikk hívás, és ujabb impassz következett. Nyugat a hívásba a treff 2-est dobta el. Ekkor Nyugat látta, hogy Kelet kezében maradt a másodlagos pikk Király, és az asztalon nincsen több pikk, hogy még egy impasszt adhasson, így egyedül a coup alkalmazásával tudhatja elfogni kelet Királyát. A játékos kézi aduinak számát le kell csökkenteni két lapra (mivel keletnél is csak 2 adu van), valamint a 12. ütést az asztalról kell hívnia. Ekkor a treff 4-est hívta a kezéből, amit nyugat az Ásszal ütött. Nyugat káró 2-esét a játékos az asztalon a Dámával ütötte. Az asztal kör 2-ét a kézben lopta el. Ez volt az első lopás a szükséges végjáték helyzet kialakításához, és a játékos most már félig célhoz is ért. Ebben a pillanatban egy új veszély jelentkezett. A harmadik kör hívás után attól kell tartani, hogy kelet körjei már elfogytak. Ha még egy kört hív, ezzel lehetőséget ad keletnek, hogy a legrövidebb színéből eldobjon egy lapot. Valószínűleg csupán két Kárója van még és meg kell akadályozni, hogy ezek közül egyet eldobhasson. Ezért el kell tüntetni a kéz káróit, nehogy a harmadik menetet ellophassa. A káró Ász és káró Király lehívása következik. Egy újabb nehézség jelentkezett ekkor. A játékos újabb kört lopott a kezében. Kelet egy treffet dobott el. Nem hívhat treff Királyt, és lophatja el a harmadik treffet, mert a treff Királyra mint átmenetre van szüksége. Treff Bubit hív, és Nyugat Dámáját az asztalon átüti a Királlyal. Most már az asztalról hívhat és a felvétel biztosan teljesíthető:
1 pikk	passz	3 kör	passz	
4 pikk	passz	5 pikk	passz	
6 pikk	passz	passz	passz	

♠ -  
♥ -  
♦ -  
♣ 86

♠ -  
♥ -  
♦ B  
♣ 10

♠ K 9  
♥ -  
♦ -  
♣ -

♠ Á D  
♥ -  
♦ -  
♣ -

Az így kialakult helyzet gyakorlatilag azonos a korábban leírt coup formációval. Az asztal bármelyik treffjének hívása ugyanazzal az eredménnyel jár. Kelet kénytelen lopni a hívást, Dél felüllophatja, és megmaradt adujával elveheti utolsó pikkjét. Így kelet védett Királya elfogható, annak ellenére, hogy az asztalon nincsen több pikk ami egy impasszt tenne lehetővé.



Bár a fenti példa igen egyszerű, mégis igen nagy gondot kell fordítanunk a tempó helyes betartására. Ha a játékos a 8. ütésben nem a káró Ászt hívna, hanem a káró Királlyal az asztalra menne és kórt hívna, hogy a kézbe lophassa, Keiet eldobhatna egy káró lapot és a káró harmadik menetét már ellophatná. Ezért a coup lejátszása kicsit hasonlít a keresztlopásos partikhoz, itt is először le kell játszani a mellékszíneket, hogy ezzel ne adjunk az ellenfélnek lehetőséget egy kiadó lap eldobására. Ugyanakkor a mellékszíneket nem szabad túl hamar lejátszani, mert ezek egy fontos célra szolgálhatnak - ezek képezhetik a szükséges átmeneteket, Mindent összevetve annak érdekében, hogy egy coup-t sikeresen végrehajthassunk, gondosan meg kell gondolnunk minden hívásunkat.

#### A DOUBLE GRAND COUP

Aránylag egyszerű feladat az előző példát átalakítani Grand Coup-vá. Gyakorlatilag nincsen különbség a két játék között, a következő példa illusztrálja, hogy mindössze két lap kicserélésére van szükség.

♠ 8 4  
♥ ÁKDB  
♦ KD3  
♣ K 8 6 5

A licit ugyanugy folyt le, mint az előző példában, Dél ugyancsak hat pikkot játszik.

♠ 6  
♥ 10 9 4 2  
♦ B 9 5 2  
♣ ÁD 10 2

♠ K 9 3 2  
♥ 7 5 3  
♦ 10 8 6  
♣ 9 7 3

♠ ÁDB 10 7 5  
♥ 8 6  
♦ Á 7 4  
♣ B 4

Nyugat a treff Ásszal támad, majd kórt hív. Dél ugyanannyi asztali átmenettel rendelkezik, mint az előbb, és ugyanugy is kell játszania mint az előző leosztásban, az egyetlen különbséget abban jelölhetjük meg, hogy amikor kórt lop a kezében, egyébként ur lapokat üt át adujával, ahelyett, hogy kiadó kártyákat lopna. Annak ellenére, hogy a két

lejátszás lényege azonos, az előzőt double simple coup-nak nevezzük, míg a mostani partit Grand Coup-nak.

#### VÉDEKEZÉS A TRUMP COUP ELLEN

A következő leosztás sokban hasonlít az előző kettőhöz, tulajdonképpen mindössze három lap cserélt helyet. A káró Dáma Dél kezében van, valamint észak és nyugat két kőr lapot felcserélt egymással. Mit jelent a káró Dáma áthelyezése? A játékos elvesztett egy biztos asztali átmenetet, így nem tudja a kéz aduit lerövidíteni, és nem tud a szükséges pillanatban az asztalról hívni. Csak akkor - ha az ellenjátékosok segítenek neki. Először nézd meg a leosztást, és aztán gondold végig a lehetőségeket:

♠ 8 4  
♥ ÁK 4 2  
♦ K 7 3  
♣ K 8 6 5

A felvétel megint 6 pikk, Dél a játékos.

♠ 6  
♥ DB 10 9  
♦ B 9 5 2  
♣ ÁD 10 2

♠ K 9 3 2  
♥ 7 5 3  
♦ 10 8 6  
♣ 9 7 3

♠ ÁDB 10 7 5  
♥ 8 6  
♦ ÁD 4  
♣ B 4

Nyugat a kőr Dámával indul amit az asztal királya üt, Ezután pikk impasszt ad a játékos. Dél ezután a kőr Ásszal visszamegy az asztalra, újabb pikk impassz következik, és ekkor kiderül, hogy nyugatnál eredetileg csupán egy darab pikk volt, Dél ekkor treffet hív, amit nyugat az Ásszal visz haza.

Most érkezünk az ellenjáték döntő pillanatához. Nyugatnak tudnia kell, hogy dél coup-t készít elő, és ezért meg kell kísérelnie megakadályozni a kézi aduk lerövidítését. Nagy a kísértés a kőr hívásra, úgy néz ki ezzel nem ront-



hatunk. Pedig ez a hívás lehetővé teszi Dél számára, hogy a célját elérhesse, lophatja a hívást, ezzel rövidítheti a kézi adukat, anélkül, hogy ehhez asztali átmenet-re volna szüksége. A kőr lopás után (ha nyugat valóban kőrt hívna), a játékos háromszor kárót hívna, úgy hogy végül az asztalon maradjon, és ezután az utolsó kőrt a kézben lopná. Ezzel a kézi aduk számát kettőre csökkentené, és a treff Királlyal visszamehetne az asztalra. Ha nyugat nem kőrt, de bármely más kártyát hív, úgy dél nem tudná lerövidíteni a kézi aduit, és ugyanakkor nem tudná az utolsó átmenetet megőrizni az asztalra.

Tételezzük fel, hogy nyugat káró színnel jönne vissza a hatodik ütésben, és a játék a következőképpen folyt volna le:

Nyugat káró hívását dél a kezében ütné a Dámával. A káró Ásszal átmenne az asztalra, majd lehivná az utolsó káróját. Ezután az asztal kőr hívását a kézben lopná aduval. Treff Királlyal átmenne az asztalra, és újabb kőrt lopna a kezében. Ekkor dél kezében már csak két adu lenne, annyi mint keletnél, tehát a kézi aduk lerövidítése sikerrel járt. Mégis, szerencsétlenségére nem hívhatna az asztalról, a kezéből kellene hívnia, és így egy ütést ki kellene adnia keletnek.

#### EGY FELESLEGES IMPASSZ A COUP ELŐKÉSZÍTÉSÉRE

A következő példa egy valóban megtörtént leosztást mutat, amelyben egy látszólag felesleges impassz vált szükségessé a tempó helyes betartása érdekében, azért, hogy a coup-t valóban végrehajthassuk:

♠ 8 3  
♥ B 7 5  
♦ Á B 3 2  
♣ Á K 9 2

♠ 4  
♥ K D 10 4  
♦ D 9 8 6  
♣ D 10 5 4

♠ B 9 5 2  
♥ Á 8 6  
♦ 10 7 4  
♣ B 7 3

♠ Á K D 10 7 6  
♥ 9 3 2  
♦ K 5  
♣ 8 6

Mindkét vonal bellben, a licit a következőképpen folyt le:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:
1 pikk	passz	2 szan	passz
3 pikk	passz	3 szan	passz
4 pikk	passz	passz	passz

Azonnal látható, hogy dél teljesítheti a felvételt, ha a pikk Bubi ellen megadja az impasszt. De ahhoz gondolatolvasónak kellene lennie, hogy felismerje az adott elosztást.

Nyugat a kőr királlyal indul, majd a kőr 4-est hívja, amit kelet üt az Ásszal. Kelet kőr 6-át nyugat a Dámával viszi haza. Nyugat treff 4-es hívását az asztal treff Királya üti. Az asztal aduit hív, kézben üt a pikk Dáma. A játékos lehívja a pikk Királyt is, és a hívásba Nyugat a kőr 10-est dobja el. Nyilvánvalóvá lett a szerencsétlen elosztás. A játékos három ütést már kiadott, el kell fognia valahogy kelet pikk Bubiját, ha teljesíteni akarja a telvételt.



Egy mód mutatkozik erre, ha dél kétszer rövidíti a kéz aduit. Minden coup helyzet azonos abban, hogy a játékosnak eggyel több asztali átmenetre van szüksége, mint ahányszor rövidítenie kell kézi aduit, Tehát jelen esetben három átmenetet kell találnia.

Látszólag az asztalra csupán kétszer tud átmenni, a treff ász a káró ásszal. Ez lehetővé teszi a kézi aduk lerövidítését, de végül is nem tud a játékos a helyes irányból hívni. Az egyedüli lehetőség egy további átmenetben jelentkezhet, és erre reményt ad az asztalon lévő káró Bubi. Ha a káró Dáma valóban Nyugatnál van, a coup-t semmi sem tudja megakadályozni. Természetesen, ha a Dáma keletnél van, a felvétel egy helyett kétszer bukik, de ez a hátrány elhanyagolható a teljesítés reménye mellett.

Ezért a játék a következőképen folyik le:

A hetedik ütésben treff Ásszal átmegy az asztalra, majd újabb treffet hív, amit a kézben aduval ellop. Most következik a mesterfogás. A játékos megadja a káró Bubi impasszt. Megint treffet hív, ezt a kézben lopja, kelet a káró 7-ét dobja el. Dél ekkor Káró Királyt hív, és ezt az asztalon átüti az Ásszal. Ekkor dél adu Ásza és tizese, biztos két ütést jelent kelet Bubi-kilencsével szemben. A coup sikerült.

#### A TRUMP COUP ÁLTALÁBAN

A trump coup alkalmazása nem szűkíthető le azokra az esetekre csupán amikor egy figura van az ellentélnél. Így a következő példa is egy coup helyzetet mutat:

♣KD9

Az asztal van híváson - tételezzük fel, hogy ezt a helyzetet a játékos előkészítette, és természetesen az asztalon nincsen több adu. Ebben a

♠1084

helyzetben dél feltétlenül nyer egy ütést, (az Ász és a Bubi már elment) Ha dél hívja a szint, egy ütésre sem számíthat.

A trump coup minden helyzetben alkalmazható, ha gábli van a kezünkben és nem adhatunk impasszt. Ez természetesen annak felismeréséft mulik, hogy a jobboldali ellentélnél van a hiányzó figura a kézi villa alatt, és hogy az asztalról hívhatunk, tehát ellentelünk előbb kénytelen az ütéshez hozzáadni, mint mi. Két dolgot nem szabad elfelejtenünk: hogy meg kell akadályoznunk az ellenfelet egy mellékszin kártyájának eldobásában ha ez lehetséges, és hogy egy asztali átmenettel több re van szükségünk, mint ahányszor rövidíteni kell a kezünket.

#### A VIENNA COUP

A Vienna coup a beszorítás előkészítését szolgálja. Egy magas lapunkat lehívjuk - feladva azt - úgy, hogy valamelyik ellentélnél felszabadítjuk a szin következő legmagasabb lapját. Másszóval a Vienna coup felmagasítja az ellenfél egyik lapját, és így őt végül is arra kényszeríti, válasszon e magas lap és egy másik szin védett figurája melőli dobás között.

A következő leosztás illusztrálja a Vienna coup technikáját:

♠Á43

♥ÁKD4

♣8762

♠63

♠10986

♥73

♣KDB1095

♠4

♠D5

♥652

♠Á

♠ÁKDB1085

♠KB72

♥B1098

♠43

♣972

Dél 7 treffet játszik. Világos hogy a felvétel 3-3 kőr elosztás mellett könnyen teljesíthető. De ha nem kapjuk meg ezt a kedvező elosztást (és valóban így is történt) e felvétel mégis teljesíthető beszorítással, ha keletnél van a négyes kőr a pikk Királlyal. A beszorítás sikeréhez szükséges az asztal pikk Ászának lehívása már a



játék első szakaszában. Ha a játékos ezt elmulasztja, a következő helyzet alakul ki:

♠ 10 9 8 6	♠ Á 4	♠ KB
♥ -	♥ ÁKD 4	♥ B 10 9 8
♦ DB	♦ -	♦ -
♣ -	♣ -	♣ -
	♠ D 5	
	♥ 6 5 2	
	♦ -	
	♣ 5	

Dél lehívja a treff 5-öst, utolsó aduját, azért, hogy keletet beszorítsa. De mi történik? A játékos valamint el kell dobjon az asztalról. Ha pikket dob, kelet ugyanezt teszi, és ütni fog a negyedik körjével. Ha kört dob, kelet is kört dob el, és pikk Királyával elviszi az utolsó ütést. Másszóval a beszorítás nem jár sikerrel.

Nézzük meg, ha a pikk Ászt már korábban lehívjuk, teljesen más helyzet alakul ki:

♠ 10 9 8	♠ 4	♠ K
♥ -	♥ ÁKD 4	♥ B 10 9 8
♦ DB	♦ -	♦ -
♣ -	♣ -	♣ -
	♠ D	
	♥ 6 5 2	
	♦ -	
	♣ 5	

Ha dél most hívja le az utolsó aduját, az asztalról eldobhatja a pikk negyest, és kelet bajban van. A pikk Király eldobása felszabadija a kéz pikk Dámáját, kör dobás felszabadija a felvevő negyedik kis körjét.

#### A VIENNA COUP MAGASISKOLÁJA

Oswald Jacoby, a kitűnő bridzs tudásáról ismert játékos, határozottan állítja, hogy a Vienna coup többet jelent mint egyszerűen felmagasítani az ellenfél egyik lapját, azért, hogy később be tudjuk szorítani. Az ő Vienna coup-ja is a beszorítás előkészítését szolgálja, de kétségtelenül körmonfontabb módon. A következő leosztás például szolgálhat erre:

♠ K 9 8 6	♠ Á 4 3	♠ B 7 5 2
♥ 7 3	♥ ÁKD 4	♥ B 10 9 8
♦ KDB 10 8 5 2	♦ 9	♦ 7 6 4 3
♣ -	♣ 9 7 6 3 2	♣ 4
	♠ D 10	
	♥ 6 5 2	
	♦ Á	
	♣ ÁKDB 10 8 5	



Mindkét fél bellben, a licit a következőképen folyt le:

Dél:	Nyugat:	Észak:	Kelet:
1 treff	4 káró	6 treff	-
7 treff	-	-	-

A játékos először értékelte a licitet. A bellben elhangzott 4 káró felüllicit nagy játékerőt jelez, kevés figurális ponttal. De a pikk Király, a káró szinen kívül egyetlen fontos lap is Nyugatnál kell legyen, enélkül nem vállalkozott volna bellben egy magas közbeszólásra.

Nyugat a káró Királlyal indult, a hívást dél a kezében ütötte. A felvétel teljesíthető 3-3 kór elosztás mellett, de ha ez nincs így más módot kell keresni a felvétel teljesítésére. Nyugat magas közbeszólása nem túl biztató a kedvező elosztást illetően. Ha a negyedik kór és a két pikk egy kézben van, ezt a játékost beszoríthatjuk. De vajjon a közönséges Vienna coup meghozza-e a kívánt eredményt ebben az elosztásban? Nem, mert ha a négy kór keletnél van, mindaddig nem tudjuk beszorítani, amíg nyugat megtartja a pikk Királyt, mivel kelet minden pikkjét eldobhatja a kór tartás érdekében. És ha a pikk király keletnél van?

Na, de lássuk! Ha a pikk Király nyugatnál van a Bubi nélkül, talán kelet Bubija felmagasítható. Így a pikk fogás "áttehető" a másik ellentél kezébe. Ha valóban így van, a beszorítás sikerrel jár, vagy legalább is megvan a remény erre. A játékos tehát arra alapítja reményét, hogy a pikk Király nyugatnál a pikk Bubi pedig keletnél van a négy kór lappal együtt.

A tervet végrehajtva a felvevő elveszi az ellentélnél lévő adut, és kihívja a pikk Dámát. Nyugatnak a hívást fednie kell, és az asztal ásszal üt. Egy kivétellel a játékos összes aduját lehívja, és így a következő helyzet alakul ki (Nyugat dobásai közömbösek):

♠ 4  
♥ ÁKD4  
♦ -  
♣ -

♠ 987  
♥ -  
♦ DB  
♣ -

♠ B  
♥ B1098  
♦ -  
♣ -

♠ 10  
♥ 652  
♦ -  
♣ 5

Az utolsó treff lehívása beszorítja keletet, nem tudja megtartani a pikk fogását és negyedik körjét is.

Az eredmény ugyanaz, mint az egyszerű Vienna coup alkalmazása esetén, de egy igen furfangos játékvezetés eredményeként annak az ellentélnak a kezében magasítottunk fel egy lapot, akinél azt a beszorítás érdeke megkívánta. A játék az elosztás nagyon gondos felderítését igényli. Amint a játékos észreveszi, hogy kelet a megszokott uton nem szorítható be, módot keres arra, hogy a szükséges fogást kelet kezébe tegye át, és ez sikerül nemcsak a pikk Ász, de nyugat pikk Királyának eliminálásával. E példánál megint nyilvánvaló a beszorítás lényege, egy játékost csak akkor tudunk beszorítani, ha választani kényszerítjük, hogy két lapja közül melyiket dobja el, és bármelyik választása előnyünkre szolgál.

Watson - dr Kolossváry István



## HAGYJUK-E, KIVEGYÜK-E A KONTRÁT?

A válogatásnál elkerülhetetlenek a személyi kérdések és ezek mindig kényes természetűek. A legjobb párok nem mindig a legjobb játékosokból tevődnek össze! Ezt az igazságot nemcsak a labdarugás, a tenisz és a vízilabda területén, hanem jóformán valamennyi versenysportban is lépten-nyomon megállapíthatjuk. Ott, ahol párba kell állítani sportolókat, az egymás megértésén alapuló összészokottság döntő tényező. Az egymás gondolatának "kitalálása" avatatlanként számára furcsán hangzik, de egy olyan szellemi sportban, mint amelyen a versenybridzs, természetes jelenség. A versenybridzs küzdelmeiben pedig a mérlegelés: több pontot jelent a gémre törés, mint a kontrázás, olyan probléma, amelynek sikeres megoldása sikert vagy bukást jelenthet a meccspontok gyűjtése terén.

Az angol bridzsben a személyi kérdéseknek is hagyományuk van, ezeket a azonban a zöld szigeten nem tekintik olyan tradíciónak, amelyeknek - örülnének. Vannak kitűnő játékosok akiket nem lehet bárkivel párban szerepeltetni. Ilyen megköztöttségek nálunk sem ismeretlenek, elsőosztályú csapatainkban sem... Nem lehet érdektelen tehát ha merítünk ezekből a szigetországi sirámokból, mert ez tanulsággul szolgálhat.

Azok számára, akik sok ráérő idővel rendelkeznek, Angliában érdekesítő tanulmány megállapítani azokat az okokat, hogy miért vesztenek következetesen a nők. Amióta az olimpián a legcsekélyebb pontkülönbséggel a negyedik helyre szorult az angol női csapat, megcsufolva az előzetesen felfokozott várakozásokat, keserű, de vissza-visszatérő téma ez.

Legújában megállapítják, hogy néhány kiváló nőjátékosuk valóban elsőrangban játszik és kitűnő partner, ha találunk olyan férfiakat, akik hajlandók mellettük a második hegedős szerepére. Ki kell szolgálni őket! A másik nem kevésbé érdekes megfigyelés az, hogy általában hiányzik belőlük a saját nemükbeli sportársaik iránti szimpátia, és ez az a körülmény, amely megakadályozza őket abban, hogy a nemzetközi versenyeken legjobb képességeiket csillógtassák. Ez az alkalmazkodási hiány a felelős, - a brit megfigyelők szerint - azért is, hogy a válogatott csapatot páronként választják ki - egyének helyett. Annak a nyilvánvaló módja, hogy kiválasszák a 4-6-8 legjobbat, az volna, hogy megkeressenek egy tucat vagy több játékost, akiknek klassziszáról meggyőződést szerezhetek, szemeljenek ki közülük egy kapitányt, akit ebben a tiszteben mindannyian elfogadnak és azután versenyszerű edzéseken próbálják ki őket különféle kombinációkban olyan férfitársakkal szemben, amelyeket ugyanilyen elvek szerint válogattak össze. Ez azonban nem lehetséges! A nőjátékosokat csak úgy lehet felállítani, ahogyan egy versenyidényen át együtt szerepeltek. Ezzel és azzal sohasem fogok játszani! - hallatszanak a nem is szelidhangu megjegyzések és ezek után a légkör még bajóslatubb, mint addig volt.

Téved azonban az, aki azt hiszi, hogy az összészokott női párosok tagjai megbíznak egymásban. A legutóbbi edzésen a legjobbnak tartott pár licitje a példamére. Nevekről ne beszéljünk, odaát sem tették meg. Próbára lehet tenni bárkinek az ítéletét a következőkben tárgyalt leosztással. A későbbiekben pedig az is kiderül, hogy a felvevő valóban képeses játékos. Tegyük fel, hogy Dél talán tulságosan derülátóan vagy egyenesen okatlanul három treffel indítja a licitet, általános bellben. Nyugat három szanzadut "vág be". Így történt eddig is, utána is. Észak kontrázik, Kelet passzol. Nos, álljunk meg egy pillanatra! Az önök ismerősei közül, kedves sportársak, hány hölgy bízna meg partnerében és hagyná a kontrát? Hány indítóban merülne fel a kétség: "Én csak az elosztásra való tekintettel vittem fel ilyen magasra a licitet. Nem becsült-e tulságosan erősre a partner, amikor kontrázott? Nem lesz hangos szemrehányás abból, ha Nyugat teljesít? Nem licitálok-e jobban és lapomnak megfelelőbben, ha kimegyek ebből a bizonytalan kontrából?"

Ebben a helyzetben úgy hiszem helyes az a nézet, ha Dél azt a kétes értékű licitet választotta, hogy a leggyengébb minor színben hármas magasságon licitált mindössze egyetlen ásszal és - király nélkül, akkor el kell fogadnia a kikerülhetetlen következményt. Számolnia kell elsősorban azzal, hogy a kontrázó partner



is tudja, hogy a nyitó licit nem alapult tulságosan erős kézre. Délnek sohasem szabad kivennie a kontrát és vállalnia egy olyan felvételt, amelyet nem valószínű, hogy teljesít. Dél azonban nem bizott partnerében, nem hitte, hogy lapjával megbuktatja a bellista három szanját és kimenekült 4 treffbe. Ezt a bemonrást Nyugat megkontrázta.

Itt az ideje annak, hogy megismerkedjünk a leosztással:

♠: ÁDB3  
♥: K865  
♦: K75,4  
♣: 3

É

♠: K9876  
♥: D4  
♦: 982  
♣: ÁK9

Ny

♠: 1042  
♥: B10973  
♦: ÁD3  
♣: 74

D

♠: 5  
♥: Á2  
♦: B106  
♣: DB108652

Dél, miután könnyelműen eldobott magától 500 pontot azért, hogy nem hagyta játszani a megkontrázott három szanzadut (Nyugat elveszhetett volna hat ütést ha Észak gondosan védekezett volna), most abban a félszeg helyzetben van, hogy kiadhat két kárót és három treffet ama veszély miatt, hogy Nyugat a treff kilencesével felüllophatja a körök harmadik menetét.

Nyugat kör dámával indult. Az asztal királya ütött. Avégett, hogy Nyugat és Kelet között elvágja a közlekedést a felvevő a káró négyest játszotta ki. Kelet beült a dámával és kórt hívott. Dél kézben ütött és miután elgondolta, hogy a katasztrófa elkerülésének egyetlen módja van, kijátszotta a pikk ötöst, impasszolt a bubbal és a pikk ászra eldobott egy kárót. Így sikerült a felüllopás kockázatát kiküszöbölnie és elérte, hogy egy lelkes kibice/a kiosztást jó felvételnek minősítette. De akárhogyan nézzük és minősítjük a felvevő játékot, el kell ismernünk, hogy 700 pontot pocskolt el, éppen annyit, amennyi egy versenyen elég ahhoz, hogy a válogatott csapat ugyanugy lemaradjon, mint legutóbb.

Egyébként az eset körülményei és annak analízise, éppugy mint a válogatás személyi kérdései szolgálnak annyi tanulsággal, hogy mi is megszívleljük.

Ny. I.

FŐSZERKESZTŐ: Zánkay Péter      FELELŐS SZERKESZTŐ: Jóstay György      FELELŐS KIADÓ: Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cziffra András  
Gábor István

Kertész Ádám  
Korbász István

Nyigri Imre

Ny. 1285/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László



## NÉZZÜNK TIHANY FELE

A "BRIDZS-ÉLET" szerkesztőinek kívánságára időnként majd tájékoztatom olvasóinkat a magyar bridzsválogatott kerettel kapcsolatos eseményekről, az állandósított edzések tapasztalatairól, egyes játszmák tanulságos és érdekes megoldásáról. Teszem ezt abban a reményben, hogy közleményeim egyrészt szórakoztatni fogják versenyzőinket, fejlesztik tudásukat, másrészt talán sikerül felkelteni érdeklődésüket az élvonal szereplése és játéka iránt. Az érdeklődésnek mai teljes hiányát csakis a magyar bridzsversenyzők - egyelőre még nem indokolt - túlzott önbizalmának tulajdonítom. A fiatal versenyzők játékszínvonala egy-két év óta örvéndetesen fejlődött ugyan, de semmiesetre sem tart ott, hogy a további tanulmányi lehetőségek negligálása, kihasználatlansága - különösen taktikai és technikai vonalon - indokolt volna...

Ha állandóan ugyanabban a szűk körben mozgunk, ahol nincs aki felhívja figyelmünket helytelen elképzeléseinkre, ha nem érdekelnek bennünket neves, nagyobb rutinnal, kulturáltabb tudással rendelkező játékosok gondolatai és a versenyzést kizárólag könnyű szórakozási lehetőségnek tekintjük, akkor a továbbiakban ne számítsunk fejlődésre és eredményes szereplésre. Ha akadna talán valaki és nem tudná, ismét közöljük: a válogatott keret edzése csütörtökönként, a szokott időben, a Műszaki Egyetem éttermében zajlik. Érdeklődőket szívesen látunk.

A közelmúlt egyik páros versenyén az alábbi játszmának voltam szemtanuja:

♠ : ÁK  
♥ : K10xxx  
♦ : Bx  
♣ : ÁKxx  
É

♠ : 109x  
♥ : ÁDx  
♦ : ÁK10xxx Ny  
♣ : x

♠ : xxx  
K♥ : Bxx  
♦ : xxx  
♣ : 10xxx

D  
♠ : DBxxx  
♥ : xx  
♦ : D10  
♣ : DBxx

	Ny	É	K	D
1	káró	kontra	passz	1 pikk
2	"	2 kőr	"	2 "
3	"	4 pikk	"	passz
	kontra	passz	"	"

A 4 pikk bemondása nem hibáztatható, annál kevésbé sem, mert ebben a játszmában más gémlehetőség nincsen. Ezt a felvételt több asztalnál játszották és mindenütt teljesítették... Ez a 4 pikk pedig, jó ellenjáték esetében, nem teljesíthető! Nyugat a káró ász és király lejátszása után meghívja egyedüli treffjét. A felvevő, miután látja, hogy aduzási nehézségei vannak, kénytelen a treffet a kézben ütni és kórhiással kézbejveteli lehetőséget biztosítani. Ha Nyugat beüt a kőr ásszal vagy kis kórt tesz a hívásba, a felvétel bukhatatlan. Ha azonban feláldozza kőr dámáját, Kelet a kőr búbbal ütésbe kerülhet és Nyugat treff lopásával a felvétel elbukott. Kellemesen érintett volna, ha a Nyugat helyén ülő játékosok valamelyike felismeri ezt a lehetőséget - legalább utólag...

A válogatott keret létszáma a november óta rendszeresített edzések tapasztalatai és eredményei alapján 36 főről 21 főre csökkent. A keret részére konstruált licitálási rendszer, amely nyomtatásban is megjelent, általában kedvező fogadtatásban



részesült és jónak bizonyult. A versenyzők játéka, a kezdeti bizonytalanság leküzdése után, állandóan javul. Ez az örvendetes körülmény különösen azoknál észlelhető, akik felelősségük tudatában képességük maximumát nyújtják, szorgalommal és ambícióval igyekeznek az új rendszer finomságait elsajátítani és magukévá tenni. Kerülik a mindenáron "zseniális" látszatot keltő liciteket és egyszerű, sallangmentes, de precíz játékkal igyekeznek jó eredményeket elérni. Sajnos, ma is vannak kerettagok, akik szillabusszal licitálnak, önálló utakon járnak, és nem használják ki a rendszer által nyújtott lehetőségeket (kérdőlicitek, Texas stb.), mert bizonytalanok azok alkalmazásában. Nem vagyok híve az olyan erőltetett 3 szan felvételnek (még siker esetében sem), ahol az ellentél az indításnál 8 ütést hívhat le. Kezeskedem róla, hogy a fejlett, kulturált bridzset játszó lengyel és cseh játékosok ellen az ilyen bemondások nem járhatnak sikerrel. Ezzel szemben híve vagyok olyan bizonytalan eredményű gémbemondásoknak, amelyek módot nyújtanak technikai kvalitások érvényesítésére és ezzel pontszerzésre.

A tavalyi tihanyi verseny, amely a magyar bridzsz egyetlen nemzetközi találkozója volt, az idén remélhetőleg megismétlődik szeptember 13.-i kezdettel és lehetséges, hogy kedves és kitünő lengyel sportársainkon kívül cseh és esetleg osztrák csapathoz is szerencsénk lesz. Ezt a versenyt egy budapesti válogatott mérkőzés követi majd, valószínűleg a Gellért-szállóban. Figyelmeztetésül említsük meg, hogy a múlt évben ezen a válogatott versenyen mind a három vonalon kellő felkészülés hiányában - vereséget szenvedtünk... Elképzelhető, hogy az idén 3 válogatott csapatunk háromszor hatos felállásban - indul majd. Meggyőződésemmel, hogy versenysportunk fejlődésének ennél a pontjánál elérjük: olyan csapatokat fogunk kiállítani, amelyek helytállanak és a magyar bridzssport hagyományaihoz méltó eredményt érnek el.

Cohen Rafael

## KÉRDÉS — FELELET

T. Szerkesztőség! 1961. május 30-i versenynapon az egyik asztalon a következő leosztást játszották:

Osztó: Dél. Észak-Dél bellben.

♠ -  
♥ Áxxxx  
♦ DBTxx  
♣ xxx

♠ ÁD87  
♥ T  
♦ 9xxx  
♣ T9x

♠ Bxxx  
♥ KDxxx  
♦ - -  
♣ ÁDxx

♠ KT9x  
♥ Bx  
♦ ÁKxx  
♣ Kxx

A nyílt teremben K-Ny játszott és teljesített négy pikket, A zárt teremben pedig É-D játszott és teljesített 5 kárót.

A zárt teremben a licit:

1♣	passz	2♦	passz
4♦	passz	5♦	passz
passz	passz		

A nyílt teremben a licit:

1♣	1♠	2♥	kontra
2 szan	passz	3♦	4♠
passz	passz	passz	

A probléma a következő:

1. Szabad-e a nyílt teremben hagyni a 4 pikk játékot?
2. Helyes-e, vagy szükséges-e Ny-nak 1 pikkkel közbelépni?
3. A legjobb ellenjátéknál teljesíthető-e a 4 pikk?
4. A legjobb ellenjátéknál teljesíthető-e az 5 káró?
5. A legjobb ellenjátéknál teljesíthető-e a 2 kór?

Sportársai üdvözlettel: dr. Kockás Ferenc, Budapest.

\*



Mielőtt a kérdések megválaszolásának gyürkőznénk, meg kell jegyeznünk, hogy a fenti leosztás a bridzs legnehezebb és valószínűleg megoldhatatlan problémáját tükrözi. Amikor az a kérdés merül fel, hogy ki, mikor, mivel mentse-e, vagy sem, és különösen olyan leosztásokban, ahol mindkét vonal más-más színben 9-10-11 valószínű ütéssel rendelkezik, és ahol a helyes döntés olyan apróságokon múlik, mint egy-egy figura jó vagy rossz tevése, vagy attól, hogy egy meghatározott mellékszínben a partnernél 2 vagy 3 kis lap van-e, igen nehéz válaszolni. Ilyen árnyalatok elérése pedig lehetetlen, és az efféle kérdések megoldása mindenkor sokkal inkább érzék dolga lesz, mint a licitrendszerek elméletéé. További nehézséget jelentett számunkra az a tény, hogy olvasónk a kis lapokat x-szel jelölte, sőt a treff Bubi is egy x mögé húzódott.

1. Szabad-e a nyílt teremben engedni a 4 pikk felvételt? Mentsen-e bellben É-D? Nézetünk szerint hagyni kell a 4 pikket.

Dél érthetően optimista lehet a 4 pikk ellenjátékához (és ugyanezért pesszimista az 5 káró felvételéhez). Észak viszont már alaposan kilicítálta magát ahhoz, hogy a döntés jogát ebben a kérdésben most már Délre bízhatta.

2. Helyes-e, vagy szükséges-e Nyugatnak 1 pikkkel közbelépni? Ez a kérdés megint sok vitára ad alkalmat. A klasszikus licitrendszerek szerint nem szabad, mert túl veszélyes. Ebben a helyzetben (mans bell ellen), tekintetbe véve azt is, hogy Dél mesterséges licittel indított, esetleg elképzelhető, de csak akkor, ha az ilyen győnge közbeszólásokhoz partnerünk már hozzászokott. (Ez esetben is hátrányos lesz, mert túl nagy a távolság a közbeszóló erő és a kontra-erő alsó határai között, a rendszer túl "lazává" válik. A klasszikus szemlélet szerint Nyugat, ha passzol az esetek többségében kedvezőbb helyzetbe kerül a licit későbbi fázisaiban. Nem jelenti azonban mindez azt, hogy K-Ny szóbanforgó passzsorozattal egyetértünk. Ha jó párok ülnek K-Ny vonalán, a licit valószínűleg így indul: 1 treff passz 2 káró kontra és most már Nyugat izlés szerint 3 vagy 4 pikket mond. Az információs kontrának, ha az minimális erőn alapul, ezekben a licitrendszerekben jelentős elosztási előnyökkel kell rendelkeznie és így Nyugat most már biztos lehet abban, hogy pikkbemondását nem fenyegeti veszély. Igen rossz taktika Kelet részéről a passz, bár erről személy szerint nyilván nem lehet. Sok (nem túlságosan ajánlható) licitrendszer szerint a kontra bizonyos ponterőhöz van kötve, teljesen függetlenül az elosztástól.

3. A legjobb ellenjátéknál teljesíthető-e a 4 pikk? Nézetünk szerint közepes ellenjáték is elégséges a felvétel buktatásához. A kőr Ász és a treff Király ütnek (Észak nyilván káróval indul és a kőr Ász beütéskor treffet hív) és Délnek már csak tartania kell a lapokat ahhoz, hogy két aduütése legyen.

4. A legjobb ellenjátéknál teljesíthető-e az 5 káró? Szerintünk közepes ellenjáték is elégséges a felvétel buktatásához. Sőt Délnek még nyitott lapok esetén is igen ügyelnie kell.

5. A legjobb ellenjáték esetén teljesíthető-e a 2 kőr? Itt a hiányzó treff Bubi és esetleg a kis adu lapok nagyságáé a döntő szó. Ha a treff Bubi Délnél van, a teljesítés, ha Keletnél van a buktatás a valószínű (Kelet 2 treffet és négy kört üt).

Utószóként még csak annyit, hogy a gémekeket bemondó csapat ezen a leosztáson 15 meccspontot keresett, amit ugyan nem irigylünk tőle, de a magunk részéről mindkét asztalnál inkább az ellenvonalat választottuk volna. Mert 4 meccspont is valami.

K.I.



## VILÁGOS KÖVETKEZTETÉS

Nem szokásom, hogy fenntartás nélkül ajánljak valamilyen könyvet, de ezúttal mégis állíthatom, hogy Terence Reese 75 leosztásból álló gyűjteménye, a kiváló mester elemzéseivel, a legjobb azok között ami eddig ebben a nembn megjelent. Nincs semmi rendkívüli ezekben a játszmákban, de mindegyik tartalmaz egy olyan játéklehetőséget, amelyet csak világos következtetéssel lehet megoldani.

Ilyen leosztásokkal gyakran találkozhatunk a játékasztalokon és megoldásaik nevelő hatásuk, tanulságokra készítőek.

A következőkben olyan felvételt mutatok be Reese könyvéből, amely elosztását illetőleg minden nap előfordulhat és amelyet rendszerint - elvétenek. Észak - Dél bellben, osztó Nyugat:

	♠: 832	
	♥: D102	
	♦: Á52	
	♣: K753	
♠: ÁKB104	É	♠: D7
♥: 975	Ny	♥: 63
♦: D73		♦: 10964
♣: D6		♣: B9842
	D	
	♠: 965	
	♥: ÁKB84	
	♦: KB8	
	♣: Á10	

Nyugat	Észak	Kelet	Dél
1 pikk	passz	passz	kontra
passz	2 treff	passz	2 kőr
passz	3 kőr	passz	4 kőr
passz	passz	passz	

Reese megjegyzi: Nem szeretek megállni három kőrnél, amikor bellben jókora esély van arra, hogy játszmat nyerjek.

Szerény nézetem szerint nem volt túlságosan indokolt a gémre törés, ha partner nem tudott emelni a kettes magasságból négy kőrig. Azonban a felvétel a legtetszetősebb módon sikerült, még pedig világos következtetéssel és annak, aki valamely felvevő problémát így tud kezelni, valamivel többet szabad kockáztatni, mint az átlagjátékosnak.

Nyugat lejátszotta három ütését pikkben és utána adut hívott. A felvevő meggyőződött arról, hogy Nyugatnak három kőrje volt és hogy Kelet káró dobást választott és nem treffet, tehát megvolt a lehetőség az ügyes számításra. Hogyan kalkulálhatott Dél? Keletnek négy treffje lehetett (különben nem dobott volna el egyet belőlük oly korán) és Nyugatnak tartania kell káróból a Dámát, hogy pontokban is igazolja nyitó licitjét. Tehát egyetlen lehetséges esély volt arra, hogy megszerezze a hátralevő ütéseket és ennek a feltevésnek a reálítását az támasztotta alá, hogy Kelet játéka és dobása ésszerű volt.

Dél negyedik aduját is lejátszotta és az asztalról a káró kettést dobta. Ezzel kényszerítette Keletet, hogy tartsa treffből-vélt-fogását. Nyugat természetesen pikkot dobott és ezzel megerősítette Keletnek azt az elosztásba vetett hitét, hogy a következő húzásba is kárót dobjon. Hiábavaló kísérlet lett volna Dél részéről, hogy a treffekből szorítson ki egy külön ütést, tehát arra az egyre inkább indokolt feltevésére támaszkodott, hogy Kelet kezében már csak tízes és kilences lehet. Kijátszotta tehát a káró bubit és Nyugat tehetetlen volt. Ha fed akkor a káró nyolcas jelent a felvevő tizedik ütését, ha nem fed, akkor Dél kiengedi a káró bubit.

Ny. I.



R · E · J · T · V · É · N · Y

22. sz. májusi rejtvényünk megfejtése:

♠ B 10965  
♥ AK  
♦ 752  
♣ K84

É

D

♠ ÁKD32  
♥ 9  
♦ ÁD863  
♣ Á5

Általános bellben Dél osztott. A licit a következő volt: (Kelet - Nyugat végig passzolt)

Dél

1 pikk  
4 treff (kérdőlicit)  
5 káró ( " )  
6 pikk

Észak

3 pikk  
4 kőr (treff fogás és kőr Á)  
5 pikk (leintés)

Nyugat a treff Dámával indul. Hogyan játszúka felvevő?

A játék kulcsa nyilvánvalóan a káró szín helyes megjátszása. Mivel támpont nélkül vagyunk az ellenfél lapelosztását illetően, a legvalószínűbb esetekre megfelelő biztonsági játékot kell megtalálnunk. Természetesen - ezt talán már mondanom se kellene - először a mellékszíneket kell eliminálni. A treff indulást kézben ütjük, ha kell, háromszor aduzunk, majd treff Király, treff lopás következik. Ezután lehívjuk a káró Ászt, kőrrel asztalra megyünk, a másik kőrre kárót dobunk, s meghívjuk a kis kárót. Ha Kelet a királlyal üt, már teljesítünk, ha kis kárót ad, a dánt tesszük bele. Könnyen elemezhető: a kint lévő 5 káró lehetséges elosztásait figyelembe véve, ez a játékmód adja a legvalószínűbb lehetőséget a teljesítésre.

Helyesen fejtette meg: Balogh Albert (Debrecen) dr Korányi Miklós dr Koczás Ferenc Vicenti György (Bp.)

23. sz. májusi rejtvényünk megfejtése:

♠ B1082  
♥ 1072  
♦ Á5  
♣ ÁD104

É

K

♠ 93  
♥ ÁK964  
♦ K102  
♣ KB5



Kelet 1 körös indítása után Dél 4 pikket játszik. Nyugat a kör 5-sel indul. Az első hat ütés a következő:

	Ny	É	K	D
1./	♥ 5	♥ 2	♥ K+	♥ 3
2./	♥ 8	♥ 7	♥ Á+	♥ D
3./	♥ B	♥ 10	♥ 4	♠ 4+
4./	♠ 5	♠ 2	♠ 3	♠ Á+
5./	♠ 6	♠ 8	♠ 9	♠ K+
6./	♣ 2	♣ 4	♣ B+	♣ 9

Mit hívjon Kelet és miért?

Az eddigiekből elég jól tudjuk Dél lapelosztását. 5 pikkje és 2 kőrje volt, tehát az olcsó színekre hat lapja marad. Hogy oszlik meg ez a 6 lap a treff és a káró között? Egyet tudhatunk: valószínűen: nincs 5 treffje, mert akkor - 9 treff birtokában - célszerűbb az ismert biztonsági játékot játszania (a treff Ász lehívása után kézből kis treff hívása). Ezek szerint legalább két és legfeljebb 4 kárója van.

Aki nem elemzi végig a partit, az - partnerénél remélve a káró Dámát - kis kárót hív, s ha a felvevő út a Dámával, és teljesít, megvonja a vállát s azt mondja: "csak nem hívhatok olyat, ami sem az asztalon, sem a kézben nincsen". Pedig néha ez a hívás nem segít a felvevőnek annyira, mint egy gáblis színének a szabadítása. Jelen esetben azonban ez a hívás sem jó, hisz a felvevő kézben lopja, asztalon kárót dob rá, majd treff Á, treff lopás után magas az asztal. Ezek szerint treffet kell hívni, bele a gáliba? Igen! A felvevőnek olcsó színekből 5 ütésre van szüksége, de - nyilvánvalóan - csak 4 ütése van. A treffet visszahíva, hozzájuttatjuk ehhez a négy ütéshez, de az ötödiket sehogysem tudja megszerezni.

Helyesen fejtette meg: Ajkai László Markó Szilárd, Vicenti György (Bp.) Balogh Albert (Debrecen) Szabó Ernő (Veszprém) Féléves előfizetést nyert Balogh Albert (Debrecen)

#### A HÉT HÓNAPOS REJTVÉNYVERSENY II. FORDULÓJA

Tudnivalók:

A rejtvények megfejtését - rejtvényenként külön lapon - a megjelenést követő hónap 10-ig juttassuk el az alábbi címre: Jófay György, Budapest, XI. Bartók Béla ut 30. III. 5.

1./	♠ 6 4
	♥ 9 4 2
	♦ B 8 5 3
	♣ 9 8 6 2
	É
	É
	♠ B 7
	♥ Á K D 1 0 7
	♦ Á K D
	♣ Á B 1 0

Csapatverseny, Észak - Dél bellben. A licit:

Dél	Nyugat	Észak	Kelet
2 kör	2 pikk	passz	passz
3 kör	passz	4 kör	passz
passz	passz		



Az első... és a következőképp zajlott le:

	Ny	É	K	D
1./	♠ K+	♠ 4	♠ 2	♠ 7
2./	♠ D+	♠ 6	♠ 3	♠ B
3./	♦ 7	♦ 3	♦ 4	♦ K+
4./	♥ 3	♥ 2	♥ 5	♥ Á+
5./	♣ 8	♥ 4	♥ 6	♥ K+

Hogyan játszik tovább a felvevő?

(10 pont)

2./

♠ ÁK3  
 ♥ 752  
 ♦ 106  
 ♣ ÁK1072  
 É

A licit:

Észak	Dél
1 treff	1 kőr
2 treff	2 káró
2 pikk	3 szan

K  
 ♠ B1074  
 ♥ B9  
 ♦ K73  
 ♣ B963

(Kelet - Nyugat végig passzolt)

A 3 szan felvétel ellen Nyugat a kőr 3-sal indul. Kelet Bubiját Dél a Dámával üti, treff Dámát, majd kis treffet hív, az asztalon az Ásszal üti. Lehívja a treff Királyt is, amibe a pikk 5-öst, Nyugat a pikk kettést dobja. Lehívja a treff 10-est is, ezt Kelet üti a Bubival, Dél a kőr hatost, Nyugat a kőr 8-ast dobja. Mit hívjon Kelet és miért?

(5 pont)

3./

♠ 4  
 ♥ ÁB92  
 ♦ 6  
 ♣ D3

É

♠ -  
 ♥ KD10874  
 ♦ -  
 ♣ B9

Ny

K

♠ 8  
 ♥ -  
 ♦ DB842  
 ♣ K8

D

♠ -  
 ♥ 653  
 ♦ Á93  
 ♣ Á5

Szanzadu. Dél hív és hatot üt.

(5 pont)



#### 4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu - játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük?

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/      É:      Á 1 0 6 3  
            D:      B 7 4 2  
                    (2 ütés)

4. b/      É:      Á 1 0 6 3  
            D:      B 7 4 2  
                    (3 ütés)

4. c/      É:      D 7 5 3  
            D:      K B 8 4 2  
                    (4 ütés)

4. d/      É:      B 7 3  
            D:      K 9 4  
                    (1 ütés)

---

---

## VERSENYKIIRÁS

A Budapesti Műszaki Egyetem Vegyészkari Szakszervezeti Bizottsága 1961. szeptember 13, 14, 15, 16, és 17 - én a tihanyi Motelben rendezi meg a

### IV. TIHANYI NEMZETKOZI BRIDZVERSENYT,

amelynek során    1./ Csapatverseny ( 4-6 tagu csapatok részére ) és  
                          2./ Párosverseny ( 2 személy részére ) kerül lebonyolításra.

A szakszervezeti bizottság a főrendezői teendők ellátására TÉSY JÁNOSNET, a versennyel kapcsolatos technikai teendők irányítására dr. ZÁNKAY PÉTERTEKÉRT kéri fel.

Nevezési díj - amelynek befizetése mindkét versenyszámban való részvételre jogosít - személyenként 60 Ft. A nevezési díjat a Bp. Műszaki Egyetem Vegyész-kari Sz.B. 241 - 538 XI. OTP csekkszámlájára kell blankó csekkklapon befizetni a nevezési határidőig.

A nevezéseket 1961 augusztus 10.-ig írásban kell megküldeni dr. Zánkay Péter címére ( Bp. XI. Budaörsi ut 24/a ). A nevezésben fel kell tüntetni az egyes játékosok nevét, pontos lakcímét, a versenyszámot, amelyben a nevező indulni kíván, valamint személyenként meg kell jelölni, hogy a nevező igénybe kívánja-e venni a Motel szolgáltatásait. A nevezéssel együtt be kell jelenteni, hogy a csapattal (párral), mint kísérők - név és cím megjelölendők - kik kívánják igénybevenni a Motel szolgáltatásait.

A verseny 1961. szeptember 13-án, 19 órakor kezdődik, és 17-én vasárnap délben ér véget. Díjazásban részesül a csapatverseny 1-3. helyezetteje (4-4 személy) és a párosverseny 1-3. helyezetteje.

A Motel szolgáltatásai (szállás két ágyas szobákban, napi háromszori étkezésből álló teljes panzió és strandhasználat) díja kb. napi 75 Ft.-, a négy napra - szept. 13-án 17 órától szept. 17-én 17 óráig összesen kb. 300.- Ft. A pontos összeget, a befizetés határidejét az IBUSZ fizetési lapjainak megküldése mellett a résztvevőknek a nevezések beérkezése után személyenként fogja a Rendezőség írásban közölni.

Tekintettel a verseny nemzetközi jellegére, és a Motelben rendelkezésre álló férőhely korlátozott voltára, a rendezőség fenntartja a jogot a beérkezett nevezések esetleges el nem fogadására. A rendezőség felhívja a résztvevni szándékozókat figyelmét, hogy a rendelkezésre álló férőhelyet elsősorban a versenyzők számára kívánja biztosítani, így a kísérők (hozzátartozók) elhelyezését csak abban az esetben tudja biztosítani, ha a versenyre nevezők száma ezt lehetővé teszi.



**MOST**  
HOZZA EL RUHÁIT!  
**8 NAPALATT**  
**KITISZTITJUK**  
legmodernebb automata  
vegytisztító gépeinkkel!

**SZIVÁRVÁNY**  
**RUHATISZTÍTÓ K. SZ.**  
FELVEVŐHELYEK  
BUDAPESTEN MINDENÜTT

**EXPRESS TISZTÍTÁS**  
/CSAK SZÁRAZON/  
**3 NAP**

FÜRDŐ,  
MOSAKODÁS UTÁN  
használjon *Elida*

## **DESODOR**

biztos hatású, izzadásgátló és szagtalanító krém

Izléses csomagolásban, golyós műanyagflakonban kapható az

**ILLATSZERBOLTOKBAN**

Fogyasztói ára: 17,- Ft

*Nyugodt lesz a nyaralása,  
ha általános  
háztartási biztosítást köt*

tűz, betöréses lopás, üveg stb. károk esetére. Kétszobás lakás havi díja 15.-Ft, háromszobásé 20. - Ft.

Kérjen felvilágosítást az

**ÁLLAMI BIZTOSÍTÓ**  
helyi és kerületi fiókjaitól





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Rendszert a rendszer alkalmazásába

Versenyeredmények

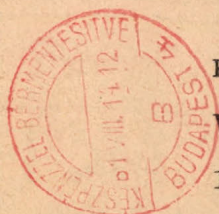
1961. évi csapatbajnokság

Sohase használd a "mindig" szót

Kérdés-Felelet

A kártyaérvék jutalma

Feladványok





**MOST VEGYEN  
FÉNYKÉPEZŐGÉPET**



**LESZÁLLITOTT ÁRON**

*vásárolhat*

*az **OFOTÉRT** boltjaiban*

KELLEMEK SZÓRAKOZÁST  
BIZTOSÍT AZ

**ESTIKE**

ESZPRESSZÓ

XIV. KEREPESI ÚT 76. SZ.

NYITVA: DÉLUTÁN

4 ÓRÁTÓL

ESTE 11 ÓRÁIG

HANGULATOS ZENE

★ II. OSZT. ÁRAK



## **RENDSZERT**

### **A RENDSZER ALKALMAZÁSÁBA!**

A válogatott keret részére konstruált licitrendszer iránt tanúsított érdeklődés arra készült, hogy rávilágítsak a rendszer alapelveinek a keret edzésén is sokszor tapasztalható, hibás magyarázatára. A félresiklások elsősorban annak tulajdoníthatók, hogy a rendszer rövid leírása nem tér ki minden részletre, és így bonyolultabb helyzetekben a játék folyamán elkerülhetetlenül jelentkeznek félreértések, véleményeltérések.

Az indítások logikus egyszerűsége következtében ezen a téren már nincsenek nehézségeink. A négyes színek indításának lehetőségével, a pontszámok felső határának rögzítésével első megszólalásunkkal kellő tájékoztatást nyújthatunk lapunk erejéről. Ez a haladás a biztonság és felkészültség elvének alkalmazása terén, sajnos még nem tapasztalható, pedig a végső és helyes kontrakt kialakulásának ez az egyik sarkalatos tényezője. Gyenge indító lapokkal használjuk ki a rendszer által nyújtott lehetőségeket, gondoljunk partnerünk esetleges kedvezőtlen válaszára és indítsunk úgy, hogy második licitünk problémamentes legyen! Például: pikk xx, kőr ÁBTx, káró ÁDxxx, treff Bx kézzel indítsunk egy kőrrel, mert partnerünk pikk vagy treff licitjére kényelmes két káróval válaszolhatunk, vagy pikk DBTx, kőr KDxx, káró x, treff KBTx kézzel az indítás 1 pikk, mert nincs olyan viszonyválasz, amely a licit további menetében zavart okozna.

Az "1 treff" laperejével büszkélkedő játékos viselje el sokkal szerényebben a sors adományát és ne feledje, hogy 28 pontos lapja még nem jogosítja fel az "und das wird gespielt" teória alkalmazására, amely elméletet már különben is idejétmulta. Csak balsikerhez vezet, ha vélt erőnk tudatában rossz kontrákkal, lapunk tulajdonságával fölényeskedünk, és képtelenek vagyunk elviselni, hogy ellenfelünk szerény részírást teljesítsen. A konstelláció sokszor nagyobb erőt képvisel, mint a ponterő! Ismerünk leosztásokat, amelyekben a 11 pontos vonal bukhatatlan nagy szímet teljesít 53 pontos ellenféllel szemben...

A 2 káró indítás rendszerünkben 4-4-4-1 vagy 5-4-4-0 elosztású 23-28 pontos lapot jelent. Annak ellenére, hogy ennek az indításnak az alkalmazása gyakran igen jó eredményhez vezet, gyenge partnerrel komoly veszélyeket rejt magában. Legyünk tehát óvatosak! Általában meggyőződés, hogy a felvetődő problémák megoldása csupán játéktudás kérdése! Ne zárkózzunk el a rendszer előírásainak megszegésétől sem, és ne bántsa lelkiismeretünket, ha a partnertől közölt hiányszín licitjét lepasszolni kényszerülünk, mert lapunkat más felvételre teljesen alkalmatlanak látjuk.

A Texas-konvenció versenyzőink körében nagy népszerűségnek örvend, aminek a következménye, hogy alkalmazását akkor is előnyben részesítik, amikor annak nem sok értelme van. Rendszerünk kizárólag egy színű gyenge, védekező és két színű erős Texas-indítást ismer. Egyes válogatott játékosaink által felfedezett két színű gyenge változat alkalmazását mellőzzük, mert az súlyos félreértésekre szolgáltat okot és okatlan bukásokhoz vezet. Az egy színű védekező bemozdások a mansban 6-7, bellben 7-8 saját ütést garantálnak, aduzásra alkalmas, zárt, tömör színnel, más színű felvételre alkalmatlan lappal. Ne indítsunk Texasszal, ha lapunk normál indításra alkalmas, csak azért mert nagyobb szórakozási lehetőséget biztosít! A két színű erős lappal rendelkező játékos nyugodjék bele abba, hogy gyenge partnere egy harmadik színben látja a gémteljesítés lehetőségét, még akkor is, ha azt a szint nem támogatja. Például a 3 treff - 3 káró - 3 pikk - 4 kőr licitmentetben a 4 kőr hetes szint és más játékokra alkalmatlan lapot jelent.



A válogatott keret edzésén láttuk a következő leosztást:

♠: K D T x  
 ♥: D T x x  
 ♦: Á x  
 †: B T x  
 É

♠: B  
 ♥: Á K x x Ny  
 ♦: B x x x  
 †: 9 8 x x

♠: x x x x  
 ♥: B 9 x x K  
 ♦: D x  
 †: Á D x

Mind a négy asztal Észak-Dél vonalán 4 pikk volt a felvétel, amely a 4-1-es aduelosztás ellenére, helyes játékvezetés mellett nem bukatható. A teljesítésnek két változata van. Kelet-helyesen - mind a négy asztalnál aduval indult. Az a/ változat az alábbiak szerint alakul:

D  
 ♠: Á 9 8 7  
 ♥: x  
 ♦: K T 9 8 7  
 †: K x x

A felvevő tehát az a/ változattal, 1 treff és egy kör kiadásával teljesít. A b/ változatban a felvevő a káró Ász és a káró Király lehívása után a káró T-re treffet dob, és bármilyen további ellenjáték esetében is teljesít. A teljesség kedvéért közölnöm kell, hogy két asztalnál egy c/ változat "alakult ki" és azzal a játékkal a felvétel elbukott.

Az 1961. évi válogatott keret edzéseinek utolsó állomásán, az eddigi tapasztalatok mérlegelésével négy közel egyenlő képességű csapat alakul, amelyek 32 leosztásos körmérkőzésen döntik el a helyezések sorrendjét. Amikor e sorokat írom még nem bizonyos, hogy a közelgő nemzetközi mérkőzésen hány csapat indítására kerül sor. A csapatok szerepeltetése a körmérkőzések eredményének sorrendjében történik ugyan, de fenntartom magamnak azt a jogot, hogy az ellenfelek erőviszonyának ismeretében, ha szükségesnek mutatkozik, korrekciókat hajtsak végre.

Hiszem és remélem, hogy csapataink ezen az erőpróban megállják helyüket.

Cohen Rafael

## KÖZLEMÉNY

Felhívjuk sporttársaink figyelmét arra, hogy akiknek előfizetése jelen számonk kézhezvételével lejárt, de az 1961. évi bridzs csapatbajnokságban versenyezni szándékoznak, lapunk előfizetését nem kell külön csekkclapon megújítaniuk, mert előfizetési díjukat a nevezési lista szerint a csapat kapitányának kell összeszednie, és október 10-ig a Budapesti Műszaki Egyetem Vegyészkar Sz.B. 241-538 XI számú csekkszámlájára betízetni, vagy a versenyek színhelyén Jóstay Györgynek átadni.

Azon olvasóinkat, akiknek előfizetése lejárt, de az 1961. évi csapatbajnokságon nem vesznek részt, kérjük, hogy előfizetésüket a szokásos módon, biankó csekkclapon a fenti csekkszámlára szíveskedjenek megújítani. A befizetésről, az adminisztráció meggyorsítása érdekében az alábbi cím értesítendő:

Jóstay György Budapest. XI. Bartók Béla ut 30. III. 5. 457-754.

Előfizetés lejárt  
 Kérjük, újítsa meg



## A NYÁRI PÁROSVERSENY SELEJTEZŐJÉNEK A KÜZDELMEI BEFEJEZŐDTEK

A nyári párosverseny selejtezői nagy meglepetéseket nem tartogattak a számunkra, legalább is nem többet, mint amennyit a párosversenyektől általában már megszoktunk.

Az "A" csoportban leginkább csak a Hennel-Lukácsné-Tóth-Géczy pár 11. helye meglepetés. A "B" csoport talán a meglepetések csoportja. Picséretes a Weliner-Geiger-Blancz páros 2. helye, és pozitív meglepetés a Zsinger-Berkó-Vasskó pár 4. helye is. Ebben a csoportban négy I. osztályu párnak kellett a II. osztállyal megelégednie. Különös talán, hogy a Honti-Urai-Rényi páros a 12. helyen végzett, igaz, hogy az utánuk következő helyezettek is mind I. és II. osztályu párok. A "C" csoportban a Fülöp-Fülöpné pár 4. helye dicsérendő eredmény, meglepetést keltett viszont a Bolgár-Konciczky pár 13. helyezése. A "D" csoportban a Béda-Lukáchovcis pár betört a 3. helyre, ami nagyon szép eredmény, a csoport többi helyezettje nagyjából megfelel a papirformának.

### A NYÁRI PÁROSVERSENY SELEJTEZŐINEK VÉGEREDMÉNYE

"A" CSOPORT		"B" CSOPORT	
1. Góth-Gárdos-Cséti-Kaufman	1605	Bánó-Cohen-Kovács-L-Szelezcky	1629
2. Debreczeni-Dné-Szomja	1551	Blantz-Geiger-Weliner-Wné	1487
3. Herczegfalvy-Fogarassy	1527	Székel-Németh-Frisch-Flacker	1440
4. Sárlos-Révész-Gulyás-Selmeczi	1470	Zsinger-Zsinger-Berkó-Vaskó	1435
5. Ligeti-Szántó-Végh	1427	Bartha-Ottlikné	1433
6. Balogh-László	1403	Klucsik-Varsányi-Pálfi	1426
7. Kaszás-Kelen-Jasskiewicz-Rajnai	1380	Mátóffy-Cziffra-Cziffra-Szász	1419
8. Zempléni-Somhegyi-Varannai-Váradi	1359	Tamási-Bencsik L.-Eleőd-Tné	1412
9. Falus-Fné.	1344	Hirsch-Kádár	1381
10. Vasadi-Vasadné	1329	Selmeczi-Lővey-Jósfay	1314
11. Hennel-Lukácsné-Tóth-Géczy	1328	Markovics-Takács-Márkus-Gellért	1309
12. Gyenes-Paunz-Mészáros	1311	Honti-Urai-Rényi	1303
13. Dezsőffy-	1285	Győry-Gyné-Porubszky	1297
14. Bereczky-Háy-Preisich-Horváth	1279	Makác-Mné	1287
15. Keresztury-Kné-Tóth-Tné.	1221	Szigethy-Csendes	1268
16. Gosztonyi-Del Medico	1210	Thoroczky-Bogdánffy	1241
17. Jakubovics-Jné	1146	Halász Gy.-Markó-Zboray	1234
18. Rupp-Rné-Radácsi	1141	Reicher-Nagy-Nagy-Horváth	1165
"C" CSOPORT		"D" CSOPORT	
1. Szentirmay-Quittner-Zánkaí G.	1507	Vég-Décsi-Gábor	1524
2. Szalay-Halász-Kun	1507	Bacsó-Petrikovics	1516
3. Vágó-Waldmanné-Faludy	1504	Béda-Lukáchovcis	1486
4. Fülöp-Fné	1434	Korbász-Pogány-Söpkéz	1446
5. Kóczián-Pronlewitz-Kertes-Kné	1431	Bartal-Bné-Döbrössy	1439
6. Gárdos-Turnovszky-Márton	1412	Sai Halász-Verbényi Veszprémi	1436
7. Kaszab-Fehérváry	1406	Zánkay P.-Farkas-Kádár	1431
8. Tartsayné-Miltényi-Péry	1389	Kapcsos-Dukesz	1410
9. Koczka-Szabó	1369	Serényi-László-Semtei-Szirmay	1388
10. Rupp Ifj.-Bakó-Hajdu-Dobolyi	1369	Gödölle-Pordán-Dezső-Ajkay	1381
11. Perneczky-Badics-Markó-Hunyadi	1348	Soinoskövy-Cserba-Sebő-Szüics	1359
12. Csepeli-Pál	1338	Petz-Murányi-Jakab	1338
13. Bolgár-Konciczky	1327	Konkoly-Kné	1275
14. Sigmund-Siklósti-Vértesi	1278	Kucsman-Szász-Söpkézné	1262
15. Solti-Komlós-Verő	1253	Mondok-Mné-Kovács-Hubert	1254
16. Debreczeni Ifj. Kiss-Horvát	1227	Urbán-Kiss	1227
17. Bencsik-Gergely-Gné-Suda	1209	Böszörményi-Bné.	1137
18. Diner-Rudas-Förstner-Fodor	1172	Török-Fodor-Csajághy	1019



## **AZ 1961. ÉVI BRIDZS CSAPATBAJNOKSÁG KIÍRÁSA**

A Budapesti Műszaki Egyetem Vegyészkar Szakszervezeti Bizottságával karöltve a Bridzs Intéző Bizottság 1961. szeptember 26-tól kezdődően megrendezi

az 1961. évi Bridzs Csapatbajnokságot.

A verseny négyes csapatverseny, amelyen csak szervezett dolgozók és főiskolai hallgatók vehetnek részt.

A csapatok létszáma legalább 6, legfeljebb 9 fő. Egy mérkőzés 32 leosztásból áll, játékost minden 8 leosztás (oktáv) után lehet cserélni.

Nevezési díj csapatonként 400.- Ft, amely összeget blankó csekklapon a Budapesti Műszaki Egyetem Vegyészkar Szakszervezeti Bizottsága 241-538 XL sz. csekkszámújára kell befizetni.

Nevezési határidő: 1961. szeptember 10. A nevezéseket ezen időpontig Róder Vilmos címére: Budapest, XII. Márvány u. 28, kell megküldeni.

A nevezésben a csapat minden tagjának nevét, foglalkozását, munkahelyét, szakszervezetét, lakáscímét, hivatali, valamint lakás telefonszámát kell feltüntetni. A nevezéshez mellékelni kell a csapat licitrendszerét (ha nem azonos rendszert játszik valamennyi pár, külön minden pár licitrendszerét). A licitrendszerben a játék-konvenciókat is ismertetni kell. Ha a csapat általánosan ismert rendszert használ, úgy elegendő ennek feltüntetése, az esetleges eltérésekre azonban ki kell térni.

Az elkésztett vagy hiányos nevezéseket a Rendezőség érvénytelennek tekinti. A nevezések elfogadásának kérdésében az Intéző Bizottság dönt.

A csapatbajnokság négy osztályban kerül lebonyolításra. Az I. osztályban 16, a II. és III. osztályokban 20-20 csapat jogosult indulni, míg a többi csapat a IV. osztályu bajnokságért játszik.

Ha az I. és II. osztályu bajnokságban indulni jogosult csapatok valamelyike nem nevezne, annak üresen maradó helyéért az 1960. évi csapatbajnokság során legjobb helyen kiesett csapat és az alsóbb osztályból felkerült csapatok után helyezett csapat 1961. szeptember 20-án, szerdán 17,30 órakor 32 leosztásból álló osztályozó mérkőzést játszik.

Ha a III. osztályban indulni jogosult csapatok valamelyike nem nevezne, annak helyén az 1960. évi III.o. csapatbajnokság selejtezői során a négy csoport százalékszerűen legjobb eredményt elért 6. helyezette jogosult indulni.

Az I-III. osztályok csapatai teljes körmérkőzést játszanak. A IV. osztályu bajnokság versenyrendjét a beérkező nevezések számától függően fogja az Intéző Bizottság meghatározni. Díjazásban minden osztály 1-3. helyezette részesül. Az I-III. osztályok utolsó 4 helyén végző csapatok kiesnek és helyükre a II-IV. osztályok 1-4. helyezettei kerülnek fel.

Az I. osztályu bajnokság körmérkőzésének befejezése után az 1-6. helyezett csapatok a "Hatok bajnoka" címért újabb körmérkőzést játszanak. A Hatok Bajnokságában résztvevő csapatok a bajnokság során egymás ellen elért eredményeiket magukkal viszik.

A csapatbajnokság a Műszaki Egyetem éttermében kerül megrendezésre. Játéknapok: az I. és II. osztály részére kedd, a III. és IV. osztály részére szerda. Az első játéknap: 1961. szeptember 26, illetve 27.

A játékidő kezdete: 17.30 óra, vége: 21.30 óra, amit 10 perc türelmi idő követ.

A verseny kezdete előtt 1961. szeptember 21-én, csütörtökön 18.00 órakor a Műszaki Egyetem éttermében csapatkapitányi értekezletet tartunk, amelyen a



csapatkapitányok - akadályoztatásuk esetén helyettesük - megjelenni kötelesek. Felkérjük a csapatkapitányokat, hogy az értekezleten jelentsék be csapatukból ki vállalja a teremvezetői tisztség ellátására, hogy minden versenynapra biztosíthassuk a függetlenített - tehát nem játszó - teremvezetőt. A csapatkapitányi értekezleten fog sor kerülni a sorsolásra és a további tudnivalók ismertetésére.

### VILLÁMPÁROSVÉRSÉNY EREDMÉNYEK

Julius 5. 14 pár, indult.

1. Szinay - Losonczi	61,9 %	Béda - Turnovszky	63,7 %
2. Kertész - Herczegfalvy	60,7 %	Ajkai - Csepeli	55,7 %
3. Bartal - Kussinszky	57,7 %	Biró - Lévai	48,8 %

Julius 6. 26 pár indult

Bencsik - Bné	60,2 %	Rajkányi - Kiss	61,5 %
Vágó - Faludi	56,4 %	Falusi - Fné	58 %
Patakí - Mérei	56,2 %	Bakos - Laczkó	55,4 %

Julius 12 14 pár indult

Herczegfalvy - Jakubovics	57,8 %	Bartal - Kussinszky	68,4 %
Losonczy - Szinay	52,9 %	Debreczani - Ifj. Debr.	56,9 %
Gulyás - Révész	51,7 %	Csepeli - Pál	55 %

Julius 13 30 pár indult

Vágó - Faludi	64,3 %	Csepeli - Ajkai	59,7 %
László - Semtei	60,4 %	Sótériusz - Szekerés	56,4 %
Fülöp - Gyurkovics	56,7 %	Tamássy - Bencsik L.	54 %

Julius 19 22 pár indult

Hubert - Kovács	62 %	Falus - Fné.	57,9 %
László - Balogh	60,5 %	Szlota - Ajkai	54,7 %
Jakubovics - Jné.	54,5 %	Kereszturi - Kné.	54,4 %

Julius 20. 30 pár indult

Komlós - Solti	63,2 %	Debreceni - Mátéffy	62,4 %
Csepeli - Pál	60,5 %	Péry - Péry	57,4 %
Géza - Turnovszky	58,4 %	Varamai - Váradi	55,8 %

Julius 26. 17 pár indult

1. Törley - Takács	57,4 %	Róder - Gyurkovics	60,2 %
2. Hubert - Kovács	55,6 %	Ajkai - Szlota	55,4 %
3. Falus - Fné.	55 %	Kereszturi - Tóth	54,4 %

Julius 27. 30 pár indult

Mátéffy - Czifra	58,9 %	Kertész - Herczegfalvy	61,2 %
Hubert - Kovács	55,4 %	Solti - Komlós	59,9 %
Schuller - Gárdos	54,9 %	Urbán - Lukácsovics	58,7 %



## SOHASE HASZNÁLD A „MINDIG“ SZÓT ALAN TRUSCOTT (Anglia)

A "mindig" szó fatálisan vonzza a bridzs-írókat, különösen azokat, akik kezdő szinten foglalkoznak a témával. Ezek közül sokan keserű tapasztalatok árán tanulják meg az általánosítások minősítésének szükségességét, például a "majdnem" értelmező jelző révén.

Gondoljunk például a kártyajáték kivételt nem tűrő hasznos általánosításaira. Sok játékos erre a következő példát javasolná, amelyet minden kezdő megtanul és később sem kell elfelejtenie:

"Figuravezetési hármast sorozatból mindig a legmagasabbat hívj."

E szabály alól van azonban egy eléggé nyilvánvaló kivétel, amellyel tudomásom szerint, a tankönyvek nem foglalkoznak. Ez magyarázza meg, hogy ezt a helyzetet a kiváló játékosok miért játsszák meg mindig helyesen, míg a jó játékosok mindig hibásan. (Most én is sorozatosan használom a "mindig" szót, de ez elfogadható: a kiváló játékosok ugyanis nem fogják beismerni, hogy valaha is hibáznak ebben a helyzetben, a helyesen játszó jó játékosok pedig nem ismerik el, hogy nem kiváló játékosok.) E bevezetés után az olvasó kiváló játékosnak képezheti ki magát:

Észak  
8765

Kelet  
B1092

Dél szanzadu-felvételt játszik (és ezt is játssza mindig a jelen cikk elemzése során. Kelet korán beüt és elhárítja, hogy piket bont. Melyik lapot hívja?

A válasz világos: a kettest. Ez a játék majdnem mindig nyer. Például:

Észak  
8765

Nyugat  
A3

Kelet  
B1092

Dél  
KD4

már az ellenjátékosok ütéseinek felmagasítása lassabb.

A bubi hívása után mindkét vonal kettőt üt. A kettes hívása után a felvevő egyet üt, az ellenjátékosok pedig hármast, ha Keletnek van még beütése. Ha a felvevő a kettest a négyessel fedi, úgy Kelet és Nyugat tartásuk lapukat magukhoz közelebb. De még ebben az esetben is keveset vesztek: mindkét vonal két ütéssel rendelkezik, bár most

Nehezebben mérhetők fel az előnyök és a hátrányok ha Nyugat lapja A-x helyett K-x:

Észak  
8765

Nyugat  
K3

Kelet  
B1092

Dél  
AD4

átmenete van az asztalra, illetve ha szürre játszik.

Kétségtelen, hogy Dél két gyors ütéssel rendelkezik, ha a kettest a négyessel fedi, az ellenjátékosok pedig esetleg nem jutnak második ütéshez. Az ellenjátékosok egyetlen lehetősége három ütés szerzésére az, ha Dél a D-val fedi a kettest. Erre a felvevő akkor kényszerül, ha Nyugat hívása nem kívánatos, vagy ha kevés

Ha Nyugat pikkje még kisebb értékű (D-x), úgy előnyös a kettes hívása, mert a bubi hívására a felvevő üt és Nyugat D-ja blokkol. Sajnos, a kettes hívása minden bizonnyal ugyanerre az eredményre vezet, mert bár Nyugat deblokírozhat, mégis ehhez különleges találmányra van szükség.



Kétségtelen a kettes hívásának alapvető fontossága, akkor, ha Nyugat pikkje szingli. Ha például Nyugatnak szingli dámája van, úgy a bubi hívása három ütést ad a felvevőnek.

Végül érdemes megemlíteni, hogy a kis lap hívása kellemetlen töprengéstől mentheti meg Keletet:

	Észak		Kelet
	8 7 6 5		B 1 0 9 2
Nyugat			
A 4 3			
(vagy K 4 3)	Dél		
	K D		
	(vagy A D)		

Kelet normális bubi-hívására Nyugat üt és visszahívja a négyest. Az adott helyzetben Keletnek nyilván kicsit kell tenni, hogy három ütést biztosítson, de, ha a hiányzó hármas Délnél lenne, úgy ez a játék a felvevőnek tempónyereséget ésasztali átmenetet jelentene. Ha Kelet első hívása a kettes, úgy ez a probléma megszűnik.

Hasonló következtetésre jutunk, ha Kelet és Észak lapjai értékesebbek:

Észak	
9 8 7 6	
	Kelet
	D B 1 0 2

Kelet beütése után - ha pikket bont - azt ismét a kettes hívásával kell kezdeni. Könnyű megállapítani, hogy ez a játék a következő esetekben előnyös:

- a/ Ha Nyugatnál szingli pikk van.
- b/ Ha Délnél van a szingli király.
- c/ Ha Délnél K - x van.

A lehetséges helyzetek közül egyesek kényesebbek. Ha Nyugatnál pl. K - x van, úgy elkerüljük a blokirozást. Nyugat játékának komoly próbatétele lenne, ha Dél az első hívást az Á-al ütné, de ez nem valószínű.

Egy olyan helyzet van, amelyben a D hívása előnyösebb:

	Észak		Kelet
	9 8 7 6		D B 1 0 2
Nyugat			
Á 5			
	Dél		
	K 4 3		

Valószínű, hogy Dél a kettes hívását kicsivel fedi és így a lassan magasítható ütés helyett gyors ütéshez jut. Az ellenjátékosok csak akkor érnek el négy ütést, ha a Dél a kettest a királlyal fedi.

Az alábbiakban bemutatott helyzetben a D hívása csak látszólag előnyös:

	Észak		Kelet
	9 8 7 6		D B 1 0 2
Nyugat			
5 4			
	Dél		
	A K 3		

A D hívása után Dél három ütést lát, mert számíthat a kilences magasodására. Kis hívás után egyes felvevők diadalmas ütést érhetnek el a hatossal, de a tapasztalt játékosok valószínűleg kézben ütnek, remélve, hogy Nyugatnál másodlagos figura van amelyik/blokirozni fog.

K-D-B-X sorozatból a kis lap hívása rizikóval jár, amelynek vállalása csak akkor indokolt, ha más lehetőséget nem látunk a felvétel buktatására. Ez a



hívás nem javasolható akkor, ha mód van a felvételnek passzív védelem útján való buktatására, vagy ha a felvevő szűrjét meg kell akadályozni:

Észak  
9 8 7 6

Kelet  
K D B 2

lagos, úgy a kis lap hívása életbevágó a blokirózás elkerülése céljából. Ha Nyugat honőrje szingli, úgy a kis lap hívása Délnek nem ad ütést.

Kelet kis hívása bravuros eredményre vezethet, ha az elosztás a következő:

Nyugat  
9 3

Észak  
8 7 6 5

Kelet  
K D B 2

Dél  
A 1 0 4

Kelet kis hívására kevés felvevő játsza ki a tizest. Kétségtelen, hogy Keletnek van magyaráznivalója akkor, ha Dél kezében csak A és 1 0 volt, de Kelet hivatkozhat arra, hogy ebben az esetben honőr hívása blokirózott helyzetet teremthet.

Elvileg hasonló és Kelet számára szintén kielégítő eredményü a következő helyzet:

Nyugat  
1 0 5

Észak  
9 8 7 6

Kelet  
A K D 2

Dél  
B 4 3

Kelet kis hívására Dél helyes játéka a bubi, de kevés felvevő jön rá erre. Ha Dél egyik kis lapját Nyugat kezében képzeljük, úgy a felvevő valószínűlet a bubit játssza ki: ha ezt nem teszi, úgy az ellenjátékosok megoldották a blokirózás problémáját.

Kelet természetesen nem azért hív kis lapot, mert a felvevő részéről hibás játékot remél. Jogosan reméli, hogy Nyugatnál van a másodlagos B - x vagy B - 10.

Mindebből az a következtetés vonható le, hogy mindig - bocsánat, majd nem mindig - kis lap hívása a helyes, ha az asztalon négy kis lap van, még az esetben is, ha sorozat van a kezünkben.

Ez ugyanugy érvényes akkor is, ha három honőr részleges sorozata van a kezünkben. Ha az asztalon négy kis lap van, úgy majdnem mindig a kettes hívása a helyes a következő lapokból: A B 1 0 2, A D B 2, K B 1 0 2. Sok olyan helyzet is van, amikor három honőr mellől kis lap hívása helyes az asztalon levő honőr ellen.

E ponton az olvasók feltehetően a következőképen gondolkoznak:

"Kétségtelenül nagyon érdekes. De én mégis mindig a sorozat legmagasabb lapját hívom az indító kijátszásnál."

Valóban azt hívja? Lássuk csak!

Tételezzük fel ismét, hogy szanzadu felvétel ellenjátékáról van szó és a hívás a következő körülmények között történik:

a/ Ötös hosszúságu szinből hívunk, amely három magas lapot sorozatban tartalmaz.

b/ A szint jobboldalunkon licitálták, kezünkben A K D 3 2 van.



Ezt a helyzetet a könyvek ismertetik: fentről a negyedik lapot kell hívni. Ez kétségtelenül előnyös, ha aB a partnernél van, és 5-4-2-2 elosztásnál biztosítja a közlekedést. Előfordulhat, hogy a partner kezében 10 - x van és a felvevő nem teszi be a bubit az asztali B - x -ből, ami nagyon kellemes.

K D B 3 2 -ből is fentről a negyedik lap hívandó. Ez feltétlenül előnyös, ha a partnernél a szingli vagy másodlagos A vagy 10 van. Első pillantásra úgy tűnik, hogy ez a hívás rossz, ha a partnernél két kis lap van, de ez a helyzet alaposabb megfontolást igényel:

Észak  
104

Nyugat  
K D B 3 2

Kelet  
95

Dél  
A 8 7 6

Normális védőjátéknál Dél két fogással rendelkezik, de kis hívásnál hibázhat. Könnyen gondolhat arra, hogy a tizessel való fedésnek nincs értelme, abból kiindulva, hogy Nyugatnál "nem lehet" a K-D-B. Nehezebb annak felismerése, hogy értelmetlen a tizessel nem fedni.

Észak  
54

Nyugat  
K D B 3 2

Kelet  
76

Dél  
A 10 9 8

Valószínűbb, hogy Nyugat kis hívással jut három ütéshez, mint nagy lap hívásával. Ha Nyugat a királyt hívja és Dél kihagyja, úgy Nyugatnak két beütésre van szüksége. De a negyedik lap hívása segít a közlekedés fenntartásában: ha Keletnek gyors beütése van, úgy felmagasíthatja Nyugat lapjait, mielőtt Nyugat beütésére sor kerülne.

Észak  
A 4

Nyugat  
K D B 3 2

Kelet  
65

Dél  
10 9 8 7

Kis treff hívásnál minden felvevő be fog ütni az ásszal, "tudva" azt, hogy Kelet másodlagos honórje blokkrozni fog. (Észak-Dél ezt követő vitája sok pontot fog jelenteni Kelet-Nyugatnak a következő leosztásoknál!)

Az egyetlen olyan helyzet, amelyben a negyedik lap hívása ütést veszít az, amikor Keletnél 9 - x - x, asztalon pedig szingli 10 van. Ezt ellensúlyozza az a helyzet, amikor az asztalon szingli A van, ez esetben a negyedik lap hívása megint eredményes.

Ha Nyugat kezében a lapok kisebb értékűek:

DB 1032,  
ugy a negyedik lap hívása csodákat eredményez, ha partnernél a másodlagos K vagy 9 van (blokkozást elkerüljük), vagy ha a partnernél a K vagy 9 szingli. Ha partnernél a másodlagos A van, ugy a helyzet a következő:

Észak  
54

Nyugat  
D B 10 3 2

Kelet  
A 6

Dél  
K 9 8 7

Ha Nyugat "szabályosan" a D -val indul, ugy azt Kelet átütheti és így Dél két fogáshoz jut: vagy pedig Kelet a hatossal fed és ez esetben Nyugatnak két beütésre van szüksége a magasításhoz. Kis hívás után az ellenjátékosok könnyen üszkőztetik a helyzetet.



Észak  
K 4

Nyugat  
DB 1032

Kelet  
A 5

Ha Nyugat a dámával indul Észak és Kelet fed, Dél pedig egy fogáshoz jut. Kis hívásnál is van Délnek fogása, de ezt nem tudja: a gyakorlatban az ellenjátékosok vonalban ötöt ütnek.

Dél  
9876

A helyzet lényegében azonos akkor, ha asztalon a szingli király van, Keletnek pedig A - x - x.

Igaz az, hogy a negyedik lap hívása ütést ad akkor, ha a partnernél a nyolcasnál nagyobb lap nincsen. De ebben az esetben valószínűen, hogy a dáma hívásával megbuktathatnánk a felvétet. A dáma hívása ekkor egy szürt vehet el, de ezt még versenyjátéknál sem kell komolyan mérlegelni. Adunk ugyan a felvevőnek egy többlet-ütést, de lehet, hogy kiadó ütéseinek száma nem csökken.

B 10932

A negyedik lap hívása megint előnyös, ha Északnál vagy Keletnél szingli honőr van és akkor is, ha Keletnél másodlagos nyolcasnál nagyobb lap van. Ha például Keletnél van a másodlagos király:

Észak  
D 4

Nyugat  
B 10932

Kelet  
K 5

Dél  
A 876

A bubi hívása után Dél második fogással rendelkezik. Fentről a negyedik lap hívása után viszont asztal a dámával fed és az ellenjátékosok uralják a helyzetet.

Észak  
5 4

Nyugat  
B 10932

Kelet  
K 6

Dél  
A D 87

A bubi hívása után a felvevőnek két fogása van, míg a negyedik lap hívása valószínűleg eredményes: a felvevő az asztali honőrral fog fedni.

Észak  
K 4

Nyugat  
B 10932

Kelet  
A 5

Dél  
D 876

A bubi hívása után Délnek három fogása van, ha Kelet a királylyal fed. Ha Kelet nem fed a királylyal, úgy blokiroz. Fentről a negyedik lap hívása után az ellenjáték egyszerű. Hasonló a helyzet, ha Keletnél másodlagos ász van:

Észak  
5 4

Nyugat  
B 10932

Kelet  
A 6

Dél  
K D 87

Az ellenjáték a negyedik lap hívása után egyszerű, a bubi hívása után bonyolult.

Ennyit a várható eredményekről. Hogyan állunk a veszteség lehetőségével? Ütést adunk, ha Keletnél hetesnél nagyobb lap nincs, de ez esetben valószínűleg nem is a helyes szint bontottuk.



A sorozat alól való hívás gyakran akkor is eredményes, ha a felvevőnél a szín nem négyes hosszúsága: ezt a rizikót meg kell játszani, ha partnerünk megérti játékunkat.

A konvencionális indító kijátszások szent babonái ellen indított támadásokat három rövid kijelentéssel zárhatjuk:

- a/ A bridzsben az általánosítás előbb vagy utóbb mindig megbosszulja magát.
- b/ Negyedleges szín ellen mindig fentről a negyedik lapot hívod.
- c/ Sohase használd a "mindig" szót.

ford: Preisich Miklós

## LEOSZTÁSOK A VILÁGBAJNOKSÁGRÓL

Az 1961. évi buenos airesi világbajnokságon általában az a vélemény alakult ki, hogy az olaszok azért nyerték meg biztos fölényrel a versenyt, mert licitjeik sokkal pontosabbak, játékuk sokkal gondosabb volt mint ellenfeleiké. Az amerikai csapat amelyiktől igen sokat vártak, súlyos vereséget szenvedett tőlük, és bizony a franciákat is csak igen kis meccspontkülönbséggel tudta legyőzni. Az elemzés során kiderült, hogy a licit és a játékhibáikat összevetve, elsősorban licitjük hibáztatható.

Az amerikai szakértők véleménye szerint, az olaszok olyan biztosan játszanak, hogy képesek lennének bármilyen csapatot is megverni.

Az alábbiakban néhány leosztást mutatunk be a világbajnokság döntőiről.

Az első parti, elsősorban az olaszok licitrendszerének apró nüanszokra kiterjedő finomságát illusztrálja. Osztó: nyugat K-Ny Bellben

♠ D3  
♥ 94  
♦ KB9  
♣ DB10984

♠ 5  
♥ AB  
♦ AD1054  
♣ A7652

♠ AB10842  
♥ KD6  
♦ 7632  
♣ -

♠ K976  
♥ 1087532  
♦ 8  
♣ K3

Az egyik teremben, ahol D' Alelio és Chiaradia ült kelet-nyugat vonalon Hodge és Gerber ellen nyugat 1 káróval indult. Észak 2 treffet mondott. A licit során kiderült kelet treff színhiánya, és káró segítsége. D' Alelio a közbeszólásból és az egész licitmenetből arra következtetett, hogy szélsőséges elosztással kell számolnia, ezért leállt az öt kárónál.

A másik teremben Forquet nem szólt közbe, és a Schenken - Laventritt pár eljutott a káró szlemmig. Felvételük a lap ereje szempontjából teljesen indokolt volt, mégis 14 pontot veszítettek.

Schenken és Laventritt egyébként új rendszert játszottak a nagy versenyen. Az egy káró, kör és pikk természetes licit 16 pontig. Az egy treff mesterséges bemondás, egyenletes elosztású 18 - 20 pontos, erős színű 16 - 20 pontos, és erős két vagy háromszínű 14 - 18 pontos lap bemutatására. A normális treff szint két treffel indították.

Rendszerükön még nyilván csiszoni fognak, mert a világbajnokságon nem váltották be mindig a hozzájuk fűzött reményeket.

(Folytatás a 23. oldalon.)



## KÉRDÉS — FELELET

Rovatunkhoz ezuttal kérdés nem érkezett, csupán két felelet, mégpedig a múlt számunkban megjelent írásokkal kapcsolatban. Az alábbiakban közüljük a levelek fontosabb részét.

Csengery Árpád olvasónk a Kérdés - Felelet rovat válaszához szól hozzá. Levele elején méltatja a cikk érdekességét, majd a 3. ponthoz a következő megjegyzést teszi: " Nem tudom K.I. hogy tartja a lapokat, de én, aki a nyílt teremben dél helyén ültem, bárhogy is tartottam csak egyet ütöttem, mert nyugat nem tette meg azt a szivességet, hogy az első menetben lehívta volna az Ászt. Az asztalról adu Bub majd kis adu hívása esetén akár fedi dél a bubit akár nem, csak egyet üthet, és a 4 pikk semmilyen ellenjátékkal sem buktatható, mert a treff bubi északnál volt, így csak egy treffet ütöttünk.

A válasz negyedik pontja is zavaros, nem tudom mire ügyeljen dél, mint asztal. A konkrét esetben Kelet elég helytelenül pikk bubival indított, így magasíthatóvá vált egy pikk, és észak egy treffet el tudott dobni.

Véleményem szerint a zárt teremben nemcsak kelet licitált rosszul, amikor nem kontrázta meg a 2 kárót, hanem észak is, amikor ötös nemes színe helyett kárót licitált, és dél is, amikor 3 káró helyett négyet mondott. Jó ellenjátékkal 4 káró sem teljesíthető.

A nyílt teremben öt káró mentésnek is rossz lett volna, mert nyugat nyilván megkontrázta volna a felvételt. Két bukás pedig a bellben több mint 4 pikk a mansban.

A leosztás mindenesetre nagyon tanulságos, mert az ellentél, bár három tagja helytelenül licitált, a mi csapatunk egyik tagjának licit és játékhibája 15 meccspontot vett el tőlünk".

Kovács László sporttársunk miután örömmel nyugtázza a lapunkban megjelenő, máskülönbösen nehezen hozzátérhető szakcikkeket, két hibáról ír, ami rontja szakcikkeink oktató hatását.

" A Mesterfogások című cikkben a mesternek nem szabad tévednie. Egy felesleges impasz című fejezet végefelé azt írja Watson, hogy ha káró dáma valóban nyugatnál van a coup-t semmi sem tudja megakadályozni. Szerintem csak egy jó ellenjátékos kell, és a felvétel elbukik. Az ellenjátékosnak is a legjobban kell játszania, nemcsak a felvevőnek. Nyugatnak nincs más tennivalója, mint az, hogy a felvevő lapjának kiszámolása után, vagy anélkül is, a kézi kis káró hívásba betegye a dámát, és megöljön egy átmenetet. A coup ezzel meg is hiúsult. Tessék kipróbálni!"

A Kérdés - Felelet rovat 3. pontjához Csengeri sporttárshoz hasonlóan megállapítja, hogy jó felvevő játék esetében dél csak egyet üthet aduban. A 4 pikk szerinte is bukhatalan.

"Nem mulaszthatom el, hogy a lap határozott fejlődését megdicsérjem, és további fejlődést kívánjak!" - fejezi be levelét Kovács László sporttársunk.

FŐSZERKESZTŐ: FELELŐS SZERKESZTŐ: FELELŐS KIADÓ:  
Zánkay Péter Jóstay György Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cziffra András Kertész Ádám  
Gábor István Korbász István  
Nyíri Imre

Ny. 1491/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László



## A kártyaérzék jutalma

Ez évben Angliában a párosverseny eseményei sokkal érdekesebbek voltak, mint bármely más verseny. R. Preston és R. Swimer félelmes játékerőjü együttese ezzel negyedszer nyerte a bajnoki címet, ami páratlan csúcsteljesítmény. Nem játszanak semmiféle bonyolult mesterkelt rendszert, de teljesítményüknek és stílusuknak következetesen magas színvonala méltán teszi őket az angol bridzs egyik legiszteletesebb párosává. A második helyet Dr. J. Butler és P. F. Spurway foglalta el. A női párosban Rixi Markus és Gordon asszony játszottak együtt. Általános mansban Észak volt az osztó.

♠ : K D B x  
♥ : B 10 x x  
♦ : D  
♣ : B 10 x x

É

♠ : x x x  
♥ : x x  
♦ : K B x x  
♣ : Á x x x

Ny

K

♠ : x x  
♥ : K D 9 8 x x  
♦ : Á x x x  
♣ : x

D

♠ : Á 10 x x  
♥ : Á  
♦ : 10 9 8 x  
♣ : K D 9 x

A licit a következő volt:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
passz	passz	1 ♠	passz
1 szan	passz	2 ♣	passz
4 ♠	passz	passz	passz

Nyugat pikkel indított, az asztal ütött és a káró dáma következett. Kelet ütött és adut hívott, amit ismét Észak tartott. A treff bubit Nyugat vitte el az ásszal és utolsó aduját vágta ki. Márkusné, aki Délen ült, kézbe került és arra az elhatározásra jutott, hogy Nyugathoz "ad" káró honórt v. honóroket és maga elé helyezte a káró nyolcást. Nyert! Nyugat nem fedett! Megvolt a tizedik ütés: 4 pikk, 1 kör, 1 káró, 3 treff és 1 lopás.

Ezt a kezét jó néhány pár elbukta, mert a felvevő - Észak volt. Kelet természetesen treff szinglijével indult és a szín visszahívásakor lopott. Megjátszotta az egyetlen lehetőséget és kis káróval kísérletezett. Nyert! Nyugat ütött és a szemfíles Kelet ismét lopott. A felvétel bukkott. Amint az megtörtént, a korrekt licit nyomán Dél kilicitalhatta a pikket és így elkerülhette a treff támadást. El kell azonban ismer-ni, hogy a kártyaérzék, mint erényt, csak a véletlen jutalmazta, mert Nyugat-Kelet, ha Nyugat treff ásszal indul, ugyanezt a leosztást a maga javára írhatta volna.

Egy asztalnál a licit menete sokkal szórakoztatóbb volt.

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
passz	1 ♥	kontra	1 szan
kontra	2 ♥	passz	passz
kontra	passz	passz	passz

Dél treffel indult és könnyen nyomon követhetjük a játék alakulását. A teljesítésnek minden nehézsége, ha a felvevő, számolva Észak kontrájával, a második menetben adu kilencselével impasszol. Kelet azonban nem rendelkezett kártyaérzékkel. Dá-mával szaladt be és úgy ügyetlenkedett, hogy kettőt bukkott. Így ennél az asztalnál Észak-Dél, jól megérdemelten, megkapta a jó pontszámot, míg Nyugat-Kelet hasonlóképpen a legrosszabb szkórt.



Ezek után megállapíthatjuk, hogy elsőrendű színvonalu bridzset nem játszhatunk anélkül, hogy minden leosztásban elménket logikusan ne foglalkoztassuk az elosztások lehetőségeinek gondos mérlegelésével. Egyetlen részlet elhanyagolásán mulhat a siker, a teljesítés vagy a buktatás. Terence Reese legújabb könyvében "Play Bridge with Reese", jó példát találunk ennek igazolására.

	♠ : K 8 4	
	♥ : A 8 2	
	♦ : K 7 3	
	♣ : 9 8 4 3	
	É	
♠ : Á B 6 5	Ny	K
♥ : K		♠ : 10 9 2
♦ : D B 9		♥ : 9 7 5 3
♣ : K 10 7 6 5		♦ : 10 8 6 4
	D	♣ : D 2
	♠ : D 7 3	
	♥ : D B 10 6 4	
	♦ : Á 5 2	
	♣ : Á B	

A licit így alakult:

Nyugat	Észak	Kelet	Dél	
1 ♣	passz	passz	1 ♥	Mindenekelőtt érdemes a licittel kapcsolatban megjegyezni, hogy Dél kissé erősebb volt 1 kőrnél, de ha partnere nem tudta az indító licitjét megkontrázni, aligha számíthatott gémre. Azonban Észak szabad licitje után Dél válasza 2 szan lehetett volna, hiszen a kéz legjobb felvétele 3 szan lett volna.
passz	2 ♥	passz	3 ♥	
passz	4 ♥	passz	passz	
passz				

A négy-kőr felvételben borulatóan 4 biztos veszítőűtést láthatnánk, de kövesük Dél játékát. Nyugat káró dámával kezdett, Dél a kezében ütött. Ezután kijátszotta a kőr tizest! Amikor balról az asztalra került az adu király, a felvevő az észszerűség alapján biztosra vehette, hogy ez szingli volt. Jó játékos ebben a helyzetben csak akkor fedne a királlyal, ha a partnerénél feltételezhetné a harmadlagos adu bubit, amikor is ezzel a játékkal egy ütést "furna" aduban.

Dél ezután a kőr hatossal impasszolt - sikerrel. Az aduk elvétele közben Nyugat arra kényszerült, hogy egy pikk, egy treff után megválna káró kilencesétől is. A felvevő most már kiszámolhatta Nyugat lapját: 4 pikk, a szingli kőr király, káró dáma és bubi és a legnagyobb valószínűség szerint 5 treff legalább a királlyal. A következő ütés a káró király volt, majd az asztal treff hármását a felvevő a bubbal fedte. Nyugat üthetett és mi jobbat hivatott volna, visszajátszotta a treffet, Kelet dámaja belehullt az ászba. Most Délről kis pikk következett és az asztal királya tartotta a frontot. A treff kilences következett és erre a felvevő eldobta veszítő káróját. Nyugat kénytelen volt vagy kis treffet játszani az asztal magas nyolcása ellen, vagy pikk ászt és utána kis pikket. Bármelyik esetben a felvevő tizedik ütése biztos.

A második esetben az adu tizes kijátszása meggondolatlan huzásnak tűnhet, de a legkézzentekvőbb kulcsjáték a tizedik ütés megnyerésére, a szokásos és automatikus dáma helyett. Mihelyt kiderült az adu király helyzete, kikerülhetően, hogy Kelet adu két alá kerüljenek. A csapda végül bezárja Nyugatot és a játszma sikeresen végződik. Amikor egy sorozatból impasszolunk, mindig érdemes megfontolni, vajon információt vagy előnyt nyerhetünk-e azáltal, hogy a sorozat legmagasabb vagy legalacsonyabb lapját játszunk-e ki, ahelyett, hogy gépiesen megragadnánk az első kártyát, amely a kezünk ügyébe akad.

Ez a kártyaérvék jutalma, amely a versenyeken pontokban jelentkezik.

Ny. I.



# MILYEN AZ ÖN VIZUÁLIS KÉPESSÉGE?

A gyakorló játékos egyik ismertetőjele az a képesség, hogy a licit egész folyamata alatt, elég pontosan elképzeli partnere lapját, de ugyanilyen fontos, hogy más lapokat, amelyek nem egyeztethetők össze partnere licijével, kiküldtasson.

Néhány ilyen jellegű feladat megoldásával nemcsak érdekesebbé kívánjuk tenni lapunk tartalmát, de reméljük, tanulsággal is szolgálhatunk olvasóinknak.

Az alábbiakban megadunk négy különböző licitmenetet, mindegyikhez hat különböző kezlet, Olvasóink feladata, hogy mindegyik csoportból válasszák ki azt a kezlet, amelyik legjobban, vagy teljes egészében megfelel partnerük licijének.

Olvasóink mindig dél, és természetesen mindig korrektül licitál. Feltételezzük azt is, hogy észak helyén partnere jól, gyakorlott párhoz méltó módon licitál. (Az általánosan el nem terjedt konvencióknak nem tesszük engedményeket. Ha észak bizonyos helyzetben elmulasztja a Blackwood konvenciót, annak is jelentősége lehet bizonyos szempontból. El kell azonban vetni ebben a helyzetben az olyan konvenciókat mint pl. a szputnyik, a transzfer stb. A licitálás alapja teljesen az amerikai átlag rendszer, amit közvetlen értelmezésben alkalmazunk.)

Feltételezzük, hogy minden csoportban csak egy kéz felel meg minden tekintetben a megállapított feltételeknek, de hogy ez a feladat értékes időtöltés legyen megpróbáltunk elhelyezni buktatókat, olyan kezleteket, amelyek majdnem megközelítik a feltételeket.

A helyes megoldásért minden egyes csoportban 25 pontot adjon magának kedves olvasóink. A 75 pontos eredmény már jónak található, de a 100 pontos a tökéletes.

A feladatot négy kiváló amerikai szakember állította össze. Az ő megállapításait tolmácsolja dr. Koczka Ferenc sporttársunk.

Augusztusi számunkban a kérdéseket közöljük.

## 1. Észak-dél bellben.

D	Ny	É	K
1♠	3 <sup>x</sup> ♣	3♥	passz
3♠	passz	4♦	passz
4♥	passz	5♥	passz

x/ gyenge ugró közbeszólás

A következő 6 kéz közül melyik északé?

a/	♠ 5♠	♥ AKB76	♦ AK1097	♣ D3
b/	♠ -	♥ AD10965	♦ KDB107	♣ 72
c/	♠ 97	♥ KDB987	♦ AKB65	♣ -
d/	♠ 7	♥ AKB9643	♦ AB8	♣ 62
e/	♠ D	♥ DB10975	♦ AKD97	♣ 7
f/	♠ 7	♥ KD10974	♦ AKD6	♣ A3



2. ÁH. bell.

D	Ny	É	K
1 szan <sup>x</sup>	passz	2 <sup>xx</sup>	passz
2 ♠	passz	2 ♥	passz
2 szan	passz	3 ♠	passz
3 szan	passz	4 szan	passz

x/ 15-17 pont    xx/ Stayman-téle forsz.

A következő 6 kéz közül melyik északé?

a/	♠KD7	♥A9753	♠KD5	♣87
b/	♠A6	♥A87543	♠DB86	♣B
c/	♠K107	♥AD1072	♠K743	♣B
d/	♠KB75	♥A10642	♠AB5	♣D
e/	♠A4	♥DB1086	♠A1097	♣K9
f/	♠KB95	♥KB963	♠AD9	♣7

3. Észak-dél bellben

D	Ny	É	K
1♥	1♠	kontra	passz
passz	3♠	passz	passz

A következő 6 kéz közül melyik északé?

a/	♠AD1086	♥72	♠B5	♣D963
b/	♠AKB	♥653	♠D73	♣D1074
c/	♠KB96	♥85	♠B73	♣B52
d/	♠KD108	♥754	♠853	♣DB6
e/	♠AD10	♥75	♠853	♣AB864
f/	♠DB10865	♥7	♠62	♣AB106

4. Ált. bell. Észak délnek  
társasági játékban 40 részirása van.

D	Ny	É	K
1♥ <sup>x</sup>	passz	1 szan	passz
2♣	passz	2 szan	passz

x/ Lehet négyes szín is.

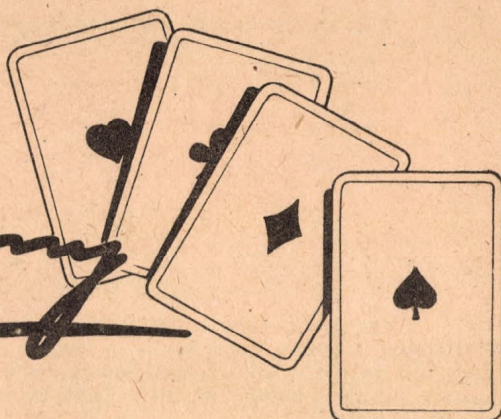
A következő 6 kéz közül melyik északé?

a/	♠KB8	♥753	♠AB64	♣1052
b/	♠AB10	♥3	♠D8543	♣9752
c/	♠KD8	♥85	♠D87543	♣B7
d/	♠AB10	♥B10	♠96432	♣B43
e/	♠DB9	♥A6	♠108642	♣B54
f/	♠AD8	♥65	♠KB97	♣7642

A helyes válaszok elemzését szeptemberi számunkban közöljük.



# Rejtvény



Az 1. számú júniusi rejtvény megfejtése:

♠ ÁK6  
♥ D108  
♦ ÁDB  
♣ ÁK62

É

♠ 10953  
♥ ÁK4  
♦ K82  
♣ B74

D

Párosversenyen, általános mansban Dél 6 szanzadut játszik. Az ellenfél nem licitált. Nyugat a káró tizessel indul. Hogyan játsszák a felvevő?

(10 pont)

A felvevőnek a vonalban levő 10 ütéséhez még kettőt kell szereznie úgy, hogy közben csak egyszer adhatja ki az ütést. A dubleton pikk Dáma-Bubinak igen kicsi a valószínűsége (4%), a dubleton treff dámáé 18%. Az első előfeltétel tehát az, hogy essen a treff Dáma s utána pikkben próbálunk egy ütést szerezni. Erre két mód ajánlkozik: a./ megjátszani pikk Ász, pikk Király, majd kis pikk hívással azt a sanszot, hogy valamelyik pikk figura színgl, dubl, vagy 3-3 a pikk elosztása, ennek a valószínűsége kb 67%, b./ megjátszani azt, hogy vagy 3-3 a pikk elosztása, vagy annál van a hosszabb treff, aknél a hosszú pikk van, s ezt az ellenfelet kényszerdobásba lehet hozni, ennek a valószínűsége kb. 70%. Csekély a különbség, de valószínű, hogy 4 pros lap lehvása után se tudunk meg többet a helyzetből, s ezért érdemesebbnek látszik rögtön a matematikailag - ha csak egy hajszállal is - jobb sanszra játszani, s asztalról rögtön kis (!) pikkot hívni, majd piros ütéseinket, s a treff Ász-Királyt lejátszva kialakul a következő végállás:

♠ ÁK  
♥ -  
♦ -  
♣ 62

É

♠ 10953  
♥ -  
♦ -  
♣ B

D

(Ha a második ütésnél pikk Ász, majd kis pikkot hívunk, az ellenfél esetleges pikk visszahívása után nem tudjuk ezt a kényszerítő helyzetet létrehozni.)

Akket esetleg érdekel, a valóban megtörtént partiban

Nyugatonál

♠ 4  
♥ B963  
♦ 1097543  
♣ D8

Keletnél

♠ DB872  
♥ 752  
♦ 6  
♣ 10953 lapok voltak.



A 2. számú juniusi rejtvény megfejtése:

♠ D95  
♥ B1072  
♦ 4  
♣ ÁD654

É

♠ KB84  
♥ D86  
K ♦ 1082  
♣ 973

Csapatversenyen, általános mansban Dél 1 körrel indította a licitet. Észak 2 treffjére 2 kárót, majd Észak 3 körjére 4 kórt mondott. Kelet - Nyugat végig passzolt. Nyugat a pikk Ásszal indult, majd ismét pikket hívott. Az ásztal Dámáját Kelet a Királlyal ütötte, lehvta a Bubit is, mindenki adott. Mit hívjon most Kelet és miért? (5 pont).

Délnek - licitjéből ítélve - 5 körje, 4 kárója, 3 pikkje és szingli treffe volt. (Lehet, hogy 4-4, vagy 5-5 a két piros színben, de ez nem változtat követendő játékonodunkon). Ha tehát a partnernek treff figurái vannak - nem érnek semmit. Választanunk kell: vagy a káró Ászt tesszük Nyugathoz, s ebben az esetben káró hívásunk azonnal buktat, vagy a kör 9-est, s ekkor utolsó pikkünk kihívása, s partnere önfeláldozó aláfekvése biztosítja számunkra a buktató ütést. A licitből adódóan nyilvánvaló, hogy a második esetnek nagyobb a valószínűsége, s ezért jó játékunk: az utolsó pikk hívása.

A 3. számú juniusi rejtvény megfejtése:

♠ Á7653  
♥ 86  
♦ -  
♣ K

É

♠ DB98  
♥ -  
♦ D7  
♣ 74

Ny

♠ -  
K ♥ 97  
♦ B96  
♣ D98

Szanzadu. Dél hív és hetet üt. (5 pont)

D

♠ K  
♥ D  
♦ Á85  
♣ ÁB5

Dél lehvja a káró Ászt, Észak kis pikket dob. Ha

a/ Nyugat kis kárót ad, Észak üt treffel, Dél üt pikkkel, lehvja a treff Ászt, és káróval kladja az ütést Nyugatnak (Észak az utolsó két ütésbe pikket dob.). Nyugat csak pikket hívhat vissza, Észak üti és Kelet három szingltjével beszorult.



o./ Nyugat a káró Dámát adja, Dél lehívja a pikk Királyt. Ebbe Kelet nyugodtan dobhat kárót, mert ha Dél kárómagasításra játszana, a beütés után kört hív vissza Kelet, s ezzel elvágja a közlekedést. Ezután Észak üti a treff Királyt, lehívja a pikk Ászt, amibe Kelet csak kört, s így Dél kárót dobhat. Kör Dámával kézbe jön, kiadja Keletnek a kárót, aki kénytelen behívni a treff villába.

0-0-0-0

A 4. számú júniusi rejtvény megfejtése:

Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu-játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ha kockázatmentesen tehetjük, igyekezzünk több ütést szereznii!)

( 3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: ÁD10753  
D: 864  
(5 ütés)

4. b/ É: ÁB93  
D: K8652  
(4 ütés)

4. c/ É: ÁK962  
D: 1043  
(4 ütés)

4. d/ É: K10  
D: Á942  
(3 ütés)

4. a/ Kézből kicsit hívok, ha Nyugat kicsit ad, beütök az Ásszal, s újból kézbejőve, hívok a Dáma felé, ha az elsőbe Nyugat a Bubit adja, impasszolok a Dámával. (Az ismert Ász lehvása, majd kicsi a Dáma felé játékmóddal szemben ez a játék nem vesz semmit, sőt a Nyugatnál lévő dubl K B esetén (7 %) egy ütést nyer.)

4. b/ Lehívom az Ászt, a/ Ha valamelyik ellenfél nem ad, elérult a helyzet, s legfeljebb 1 ütést adok ki, b/ ha mindenki ad kicsit, lehívom a Királyt is, s megint "jó" vagyok. Igaz, hogy ez a játék mód ütést vesz az azonnali Bubi impasszal szemben, ha Nyugatnál harmadik Láma van (19 %), de ütést nyer akkor, ha Keletnél színgl vagy dubl Dáma van (26 %).

4. c/ Lehívom az Ászt, majd kézbe jőve, impasszt adok a 9-sel. Elvileg ugyanilyen értékű az Ász lehvása után kislap játszása a tízes felé, de így nem adok ki ütést, ha Nyugatnál dubl Dáma-Bubi volt. (3 %).

4. d/ Egyetlen reális sanszom van 3 ütés szerzésére: a Nyugatnál lévő harmadik figura, vagy a tetszőlegesen védett DB (38 %) tehát a játék: azonnali impassz a tízes felé.

0-0-0-0

\*A héthónapos rejtvényverseny első tíz helyezettje a júniusi forduló után: Bánkövy György, Herczegfalvy Imre 32, Fogarassi Bálint 29, Szirmay György, Balogh Albert 25, Szabó Imre, Tóthlipcsey Miklós, Wittinghoff Béla 24, Kovács János 22, Martos Béla 21 pont.

Féléves előfizetést nyert Bánkövy György.

0-0-0-0



AUGUSZTUSI REJTVÉNYEINK

1./

♠ D 4 3  
♥ D B 5 4  
♦ B 6 4  
♣ B 7 2

É

D

♠ Á 2  
♥ Á K 7 6  
♦ Á 7 3 2  
♣ Á D 6

Déli 2 szan indulására Észak 3 szannal válaszolt. Nyugat a káró Királlyal indul. Hogyan játszzék a felvevő és miért?

(10 pont)

2./

♠ Á K 8 3  
♥ 7 3  
♦ B 10 6 5  
♣ D B 2

É

♠ B 4  
♥ K 10 9 6 2  
♦ Á 8 3  
♣ K 10 6

Ny

Dél 3 plkket játszik, miután Kelet - Nyugat 3 kőrig jutott el. Az első 6 ütés a következő:

Hogyan játsszék Nyugat és miért?

(5 pont)

	Ny	É	K	D
1.	♥ 6	♥ 3	♥ B	♥ Á+
2.	♠ 4	♠ Á+	♠ 2	♠ 7
3.	♠ B	♠ 3	♠ 5	♠ D+
4.	♥ 2	♠ 8	♠ 6	♠ 10+
5.	♦ 8	♦ 10	♦ K+	♦ 2
6.	?		♥ D	♥ 4

3./

♠ 9 3  
♥ B 3  
♦ 6  
♣ D 7 5

É

♠ 8 7  
♥ Á 6 5 4  
♦ 8  
♣ 6

Ny

♠ 6 4  
K ♥ D 9 8  
♦ -  
♣ Á 9 8

D

♠ Á 10 5  
♥ K 10 7 2  
♦ D  
♣ -

Plkk az adu. Dél hív és hatot üt.

(5 pont)



4./ Biztonsági játékok.

(3+3+3+3 = 12 pont)

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu - játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ha kockázatmentesen tehetjük, igyekezzünk több ütést szerezni!)

4. a/ É: B 7 5 2  
D: Á D 8 4 3  
(4 ütés)

4. b/ É: Á 5 3  
D: K B 4 2  
(3 ütés)

4. c/ É: Á K 5  
D: 9 8 7 6 4 3  
(5 ütés)

4. d/ É: Á  
D: B 1 0 7 6 4 2  
(4 ütés)

(Folytatás a 13. oldalról.)

A következő leosztásban is megfigyelhetjük őket:

A nyílt teremben

Osztó: kelet

igy folyt a licit:

Észak-dél bellben

K. D. Ny. É.  
(Schenken) (Grazzo) (Lav.) (Forquet)  
2♣ passz 2♥ passz  
3♦ passz passz passz

♠ A D B 3  
♥ K 6  
♦ D 9 6 3  
♣ D 7 2  
♠ 9 8 5 4  
♥ A B 9 8 7  
♦ A 1 0 2  
♣ 6

♠ 7 2  
♥ D 1 0  
♦ K 5 4  
♣ A K B 1 0 5 3

Hogy rossz licitük a rendszer eredménye volt-e vagy más tényezőké, nem tudható pontosan, annyi azonban bizonyos, hogy két bukásuk 100 pontja még hozzáadódott az olaszok három treffen nyert 110 pontjához.

♠ K 1 0 6  
♥ 5 4 3 2  
♦ B 8 7  
♣ 9 8 4

A 85. leosztásban is 15 pontot szereztek az olaszok:

Osztó: észak

Észak-dél bellben

♠ 6 5 3  
♥ 4  
♦ K 9 8 3  
♣ D 1 0 9 7 6

♠ K 9 8 2  
♥ D 9 8 5 3  
♦ A D 2  
♣ A

♠ A B 4  
♥ A K 1 0 7  
♦ 1 0 6  
♣ K B 5 4

♠ D 1 0 7  
♥ B 6 2  
♦ B 7 5 4  
♣ 8 3 2

A nyílt teremben Schenken, a zárt teremben Chiaradia egy körrel indult, és mind a két vonal eljutott a 6 kőrig.

Garozzó is és Kay is a káró 4.-el indult, Chiaradia 10.-e felé kiengedte az ütést, Silodor ütött a királlyal, és a partit a felvevő teljesítette.

Schenken a D. impasszt választotta, és miután a pikk fekvése is kedvezőtlen volt megbukta a szemmet.

Érdeemes alaposan megvizsgálni a két játékot Schenken 75%-os eséllyel adta meg a káró D. impasszt. Ugy gondolkodott, hogy a teljesítés érdekében elég ha egyik impassza sikerül. A 75 százalékos jó esély, ha nincs jobb Chiaradia, megjellette a nagyobb teljesítési lehetőséget. Az olasz játék-konvenciók szerint is a kis lap kihívása többnyire figurát jelez. Schenken tehát szintén feltételezhette volna, hogy az egyik figura dél kezében van. Így azután, ha észak a káró bubival ütött volna, a király befogása után még mindig van lehetőség a pikk impassz megadására. J.Gy.



*Érmek,  
plakettek,*  
**TÖRZSGÁRDA  
JELVÉNYEK**



*Készíttethetők az*  
**ÁLLAMI  
PÉNZVERŐBEN**

*Budapest  
XIV. ker., Üllői út 102.*

LEGSZEBB  
AJÁNDÉK A  
**HANG-  
LEMEZ**

A SZAKÜZLE-  
TEKBEN NAGY  
VÁLASZTÉKOT  
TALÁL:  
MIKRO,  
NORMÁL,  
MŰVÉSZ- ÉS  
TÁNC-  
LEMEZEKBŐL

KELLEMES SZÓRAKOZÓHELY A  
**.RÓZSAKERT**

KISVENDÉGLŐ  
XIV., COLOMBUS UTCA 43. SZ.

HANGULATOS ZENE, HÁZIAS  
KONYHA, SZOLID ÁRAK

NYITVA:  
DÉLUTÁN 4 ÓRÁTÓL ESTE 11-IG





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

Versenyeredmények

A technika magasiskolájának ABC-je

Kérdés-Felelet

Étikai magatartás a bridzsasztalnál

A szlemmek licitje egyenletes elosztással

A cikloid

Versenykiírás

Rejtvény

RESZVÉNY



Gyerekek kedvence a

# TOTO TÓNI

20 dkg-os csokoládétábla

A BUDAPESTI CSOKOLÁDÉ-  
GYÁR készítménye krémtöltéssel

**Ára: 13.50 Ft**

Minden csomagolásban labdarugó kép került elhelyezésre. Aki a 12 különféle képből álló sorozatot 1961. december 31-ig összegyűjti és beküldi a **Sportfogadási és Lottó Igazgatóság-hoz** (Budapest, V. ker., Nádorutca 15. sz.) futball labdát kap

Rakodást, csomagolást,  
export-csomagolást  
végez a

## GYORS- SZOLGÁLAT KSZ

Rakodási telephelyek:

VI., Majakovszkij u. 6.

T.: 426-163, VII., Ker-  
tész u. 42. T.: 225-281,

VIII., Rákóczi téri csom-  
nok. T.: 139-245,

IV., Újpest, Árpád út 96.  
T.: 492-753

Központ és export-csoma-  
golás felvétel:

Bpest, VI., Révay utca 4.

Tel.: 117-610, 317-347.

Műanyaghegesztés:

Bpest, IX., Üllői út 115/a.

Tel.: 131-273

Időközönként keresse fel a

# BÉLYEG- MÚZEUMOT

Bpest, VII., Dohány-  
utca 75-81. félem.

Látogatási idő alatt megtekin-  
thetők az összes magyar bélyegek,  
s a világ valamennyi bélyeg-  
kibocsájtó államának kiadvá-  
nyaiból összeállított tablók

B E L É P É S  
D I J T A L A N !

Autókarosszéria ápo-  
lására, tisztítására  
használjuk az ELIDA

# T Ü K Ö R ABLAKTISZTÍTÓT

Izléses műanyag fla-  
konban kapható a  
Háztartási Boltokban

★

Fogyasztói ára: 9 Ft



## A NYÁRI PÁROVERSENY DÖNTŐJÉNEK ÁLLÁSA A 12. FORDULÓ UTÁN

### I. osztály

Góth-Gárdos-Cséti-Kaufmann	1112
Szalay-Halász-Kun-Pál	1104
Wellner-Geiger-Blantz	1054
Szelezcky-Bánó-Cohen-Kovács L.	1028
Vég-Décsi-Gábor	1015
Bartha-Ottlikné	996
Debreczeni-Dné-Szonjas	989
Vágó-Waldmanné-Faludy	984
Zsingor-Zsingor-Berkó-Vasskó	981
Herczegfalvy-Fogarassy	952
Korbász-Pogány-Söpkéz	940
Bacsó-Petrikovics	920
Béda-Lukácsovics	917
Bartal-Bné-Döbrössy	909
Szentirmay-Quittner-Zánkai G.	907
Sarlós-Révész-Székely-Selmei	847
Székely-Németh-Friss-Hacker	825
Fülöp-Fné	793

### III. osztály

Desewy —Selényi	1108
Honti-Urai-Rényi	1084
Csepeli-Pál-Ajkai	1044
Somoskövy-Cserba-Sebő-Szücs	1022
Bakó-Ifj Rupp-Hajdu-Dobal	999
Vasadi-Vasadné	995
Gyóry-Gyné-Porubszky	992
Makádi-Mné	978
Hennei-Lukácsné-Tóth-Géczy	960
Perneczky-Badics-Markó-Hunyadi	939
Gyenes-Paunz-Mészáros	930
Bereczky-Háy-Preistich-Horvát	910
Konkoly-Kné	903
Markovics-Takács-Márkus-Gellért	858
Selmeicz-Lővey-Jósfay	847
Petz-Murányi-Jakab	827
Bolgár-Konciczky	800
Gödölle-Pordán-Dezső- dr. Ajkay	624

### II. osztály

Gárdos-Turnovszky-Márton	1085
Farkas-Kádár-Zánkay P.	1050
Kaszás-Kelen-Jasskiewicz-Rajnal	1036
Dukesz-Kapcsos	1012
Serényi-Szirmay-László-Semtel	1001
Kaszab-Fehérváry	976
Pálffy-Varsányi	972
Tamássy-Tné-Bencsik L.-Előd Á.	965
Koczás-Szabó	963
Liget-Szánthó-Végh	953
Hirsch-Kádár-Klucsik	938
Mátéffy-Cziffra-Cziffra-Szász	924
Sa-Halász-Verbényi-Veszprémi	909
Tartsayné-Millényi-Péry	901
Kótzlán-Pronievicz-Kertes-Kné	880
Falus-Falusné	879
Balogh-László	867

### IV. osztály

Szigethy-Csendes	860
Kucsman-Szász-Söpkéné <sup>x</sup>	917
Solti-Komlós-Verő	839
Reicher-Nagy-Nagy-Horváth	916
Jakubovics-Jné	815
Böszörményi-Bné	801
Bencsik G.-Bné-Suda	797
Urbán-Kiss	790
Fodor-Török-Csajághy <sup>x</sup>	847
Gosztonyi-Del Medico	770
Mondok-Mné-Kovács-Huber	757
Kereszturi-Kné-Tóth-Tné	753
ifj. Debreczeni-Kiss-Horváth <sup>x</sup>	800
id. Rupp - Rné - Radácsi	721
Sigmónd-Siklóssy-Vértesy	707
Bogdánffy-Bné <sup>x</sup>	754
Diener-Rudás-Förstner-Fodor	696

A csillaggal megjelölt párok egy fordulóval többet játszottak.

### UJABB UTÁNPÓTLÁS

Örömmel értesítjük olvasóinkat, hogy Nagy Egon és felesége újabb je-  
lölttel gazdagította az utánpótlás keretet.

Augusztus 17-én 23 óra 30 perckor 3.20 kg-os kisfiuk született. Az  
ujszülött most tanul osztani.



## A TECHNIKA MAGASISKOLÁJÁNAK ABC-JE

A játékos, aki átjutott a kezdet első nehézségein és nem sajnálja a fáradságot, hogy kedvenc szellemi sportjának - a bridzsnek - rendelkezésre álló szakirodalmát tanulmányozza és valamelyik szaktekintély licitrendszerét elsajátítsa, hamarosan elérkezik oda, hogy a gyakorlatban előforduló lapkiosztások nagy többségében a helyes felvételhez jut el. És ekkor merül fel a második kérdés: hogyan teljesíthető a felvétel? Ez a kérdés már nehezebben szorítható elméleti kategóriák szűk keretébe, és éppen ezért sokszor nehezebben oldható meg. A szakirodalom többnyire megelégszik olyan mesterfogások ismertetésével, mint a kétoldali beszorítás, a "grand coup", stb. Pedig ezek bármilyen élvezetes csemegék is a gyakorlatban csak nagyon ritkán fordulnak elő. A mindennapi leosztás rengetegében pedig a tanulni vágyó játékos utjelző nélkül marad, és eltéved.

Pedig a leosztások zömében olyan egyszerű tények adnak biztos támpontot a követendő játékmódra, mint az, hogy minden szinből 13 lap van a játékban és minden játékosnak pontosan 13 lapja van. Ebből sok következtetést vonhatunk le, csak számolnunk kell tudni. A bridzshez megkívánt számolás - még a valószínűségek értékelése sem matematikai boszorkányság.

George S. Coffin, kiváló angol teoretikus könyvében végigvezeti az olvasót a mindennapi bridzs-technika ABC-jén, és megmutatja azt az egyszerű utat, amely a biztos sikerhez vezet. Ezt a könyvet vesszük vezértonalnak, amikor a következőkben a bridzs-technika alapelemeit vizsgáljuk.

### SZÁMOLJUNK

Sokszor függ a teljesítés annak a kérdésnek helyes eldöntésétől: adjunk-e impasszt valamely figurára, vagy esésre játsszuk-e a felvételt? Ebben segíti ha az elosztást vagy a felvétel teljesíthetőségét - a veszendő és nyerhető ütések mérlegét - a többi szinben kapott pozitív adatok alapján kiszámítjuk. A gyakorlatban ez az egyik legnehezebb része a bridzsjátéknak, mert nemcsak figyelemmel kell kísérni a legkisebb lapot is, hanem azt is számításba kell venni, hogy ki dobta el?

Az alábbiakban néhány példát mutatunk be, hogyan kell dönteni az ellenfél lapelosztásának és a felvétel mérlegének kiszámításával a megadandó impassz felől. Elsőnek lássunk példát arra, hogy milyen mély és hány impasszt kell adnunk a sorsdöntő szinben?

♠ B 1 0 7 6 4  
♥ K B  
♦ B 1 0  
♣ A 8 4 3

A licit menete:

♠ Á 3  
♥ 1 0 7 3 2  
♦ 9 6 5 4 3 2  
♣ 6

♠ 2  
♥ Á D 9 8 6 4  
♦ Á D  
♣ D 1 0 7 5

K	D	NY	É
1 ♥	1 ♠	2 ♥	3 ♠
4 ♥	4 ♠	kontra	-
-	-		

♠ K D 9 8 5  
♥ 5  
♣ K 8 7  
♣ K B 9 2

Nyugat kör 2. indítását az asztal B-bal fedte és K. a dámával vitte. A kör Á. folytatást a felvevő kézben ütötte és adu K-t hívott, amit Ny. az Ásszal ütött és ugyancsak adut hívott, amit az asztal B-je ütött. Asztalról káró B következett, amit Kelet Ásszal ütött és káró D-t hívott amit a kéz Királlyal vitt el, és a kéz harmadik káróját asztalon lopta és Kelet kört dobott.



Nyugat kőr emelése és kőr 2. hívása négy kőrt mutat. Az eddigiek alapján hat kárót és két pikket számolhatunk nála, következésképpen csak egyetlen treffe lehet. Ezért a helyes játék treff ásszal asztra menni a következő treffet asztról hívva 9-sel impasszt adni, majd aduval újra asztra menni és megismételni a treff impasszt. Teljesen hasonló elvek alapján kell eljárni akkor is, ha treffben Kelet D-ját és Dél B-ját felcseréljük. Ekkor is a fenti számítás alapján először az Ásszal kell asztra menni és onnan kettős impasszra hívni ezt a szint.

A következőben a számítás arra az eredményre vezet, hogy az impasszt egészen szokatlan módon kell fordítani, miután az egyik figurát esésre játszottuk:

♠ Á 9 8 4  
♥ 1 0 7 4  
♦ K 9 2  
♣ K D B

♠ 10  
♥ D B  
♦ D 7 6 5 4 3  
♣ Á 5 3 2

♠ 7 3 2  
♥ Á K 9 8 3 2  
♦ 10  
♣ 7 6 4

♠ K D B 6 5  
♥ 6 5  
♦ Á B 8  
♣ 1 0 9 8

meg kell állapítania, hogy Keletnek hat kőrje és 3-3 fekete lapja volt, tehát legfeljebb egy kárója lehet, és így a teljesítés egyetlen esélye az, ha ez az egyetlen káró, valamelyik figura (D, vagy 10). Ezért a helyes játék először kézből a káró Ászt hívni, és a 10 esése után impasszt adni Nyugat elárult D-jára.

Az alábbi kiosztás arra példa, hogyan kell az elosztás számításával elvével az impassz vagy esés kérdésében dönteni?

♠ B 8 3  
♥ B 6 4  
♦ Á 7 2  
♣ Á K 3 2

♠ Á K 9 7 6 5  
♥ Á 7 2  
♦ D 4  
♣ 1 0 8

♠ 1 0 4  
♥ 1 0 3  
♦ 1 0 9 6 5 3  
♣ B 9 7 6

A licit menete:

	D.	Ny.	É.	K.
♠				
♥	1♥	1♣	2♣	-
♦	2♥	2♣	4♥	-
♣	-	-		

♠ D 2  
♥ K D 9 8 5  
♦ K B 8  
♣ D 5 4

Nyugat két magas pikkjének lehívása után pikk 7-sel folytatta, Kelet az adu 10-t tette és felvevő felüllopta. Aduk következtek. Nyugat a másodikat vette és adut hívott vissza. Kelet mindkétszer kárót dobott. A mechanikus játék most az lenne, hogy 3-3 elosztásban reménykedve lehívjuk a magas treffeket, és ha reményünk nem teljesül, káró B. impasszal kísérletezünk. Aki így játszik, elbukja a telvételt.

A helyes játék a treffek lehívása előtt meghívni az utolsó kézi adut és eldobni az asztral egyik kis káróját. Most következhet a három magas treff és amikor Nyugat a harmadikba nem ad treffet, meg kell állni egy kis számvetésre. Nyugatnak hat pikkje, három aduja és két treffe volt, tehát két kárója van. Kelet viszont kénytelen az asztral negyedik treffe miatt treff B-ját megtartani s így most már neki sem lehet kettőnél több kárója. Ez a játékmód látszólag kényszerdobatás, valójában azonban (minthogy Kelet amugy sem ütő kárókat dob el) az ellenfelek lapelosztásának kiszámolása és ennek alapján, impassz helyett, eső káró D-ra való játék.



Az alábbi kiosztás azt mutatja be, hogyan keressük meg a teljesítés egyetlen esélyét az ellenfél elosztásának valószínűsítésével.

♠ 2  
♥ Á 5  
♦ KD 6 5 4  
♣ Á B 9 7 3

A licit menete (általános bellben):

♠ -  
♥ 9 8 7 6  
♦ B 9 7 3  
♣ KD 8 6 4

♠ D 8 5 4  
♥ K D B 1 0 4 3  
♦ 1 0 8  
♣ 5

D	NY	É	K
2♠	-	3♦	3♣
4♠	-	6♠	-
-	-	-	-

♠ Á K B 1 0 9 7 6 3  
♥ 2  
♦ Á 2  
♣ 1 0 2

Nyugat treff Királyát az asztal Ásszal ütötte. A felvevő zárt lapokból játszva adut hívott és csak amikor az Ásszal be-

ütött, derült ki a rossz elosztás. A felvevőnek két kiadó ütése van: egy adu és egy treff. Az utóbbtól megszabadulhat, ha el tudja dobni kézi treffjét, az asztal káró figurájára. De a dolgot nem szabad elhamarkodnia, mert ha most rögtön kárókra játszana, a harmadikba Kelet belelopna meghiusítva a treff dobást (anélkül, hogy adu ütését veszélyeztetné). Mielőtt továbbjatszanánk, vegyük számba Kelet lapelosztását. Az eddigiek szerint négy pikket látunk nála és a bellben hármas magasságban licitált kör legalább hatos (ha nem hetes) hosszúságú. Keletnek tehát semmiképpen sem lehet három kárója, viszont annak esélye eléggé nagy, hogy treffe csak egy volt. Ez adja meg a teljesítéshez az egyetlen esély megjatszásának kulcsát. Ha Keletnek eredetileg két treffe lenne, a felvétel semmiképpen sem teljesíthető. Így a helyes játék az aduzást folytatni, kiadni a veszítő aduütést és a dobásra csak akkor játszani, amikor már kiaduztunk.

Az alábbi leosztásban pszichológiai alapon kaphatunk információt egy egyébként kis valószínűségű rossz elosztásról és így zárt lapokkal is megtalálhatjuk a teljesítés módját.

♠ Á 4 3  
♥ 9 8 3  
♦ B 1 0 8  
♣ Á K 7 5

A licitet Dél nyitotta meg 1 pikkel, Észak 2 treff mondására visszavette színét és Észak 4 pikkel zárt.

♠ K  
♥ D B 1 0 7  
♦ 9 6 4 2  
♣ B 9 6 2

♠ 9 8 6 2  
♥ K 6 5 4  
♦ Á 7 5  
♣ D 1 0

Nyugat kör D-val kezdett. A felvevőnek az adun kívül három biztos veszítő ütése van, tehát az adu királyt el kell fognia. Zárt lapokból tehát magától értetődőnek látszik a kör Asz beütés után az adu D meghívása impasszra, és amikor Nyugat Királyát elfogta, folytatni kell az adut a következő figurával.

♠ D B 1 0 7 5  
♥ Á 2  
♦ K D 3  
♣ 8 4 3

Ekkor kiderül a rossz aduelosztás, és a felvétel teljesíthetetlené válik. A felvevőnek azonban fel kell készülnie a rossz aduelosztásra. Ha a Király vezetésével négy adu van Nyugatnál, a felvétel teljesíthetetlen. Ugyancsak bukik, ha Keletnél van a K. (Az egyedül álló Királyt Keletnél, kis valószínűsége miatt kizárjuk a feltevések sorából). A felvevő játékának alapja a Nyugatnál lévő K, de fel kell készülnie arra az esetre, is hogy Keletnél esetleg négy adu van. Ezért a 2. ütésnél nem az adu D-t kell impasszra hívnia, hanem az adu 10-t. Ha ugyanis ezt a lapot Nyugat Királlyal fedi, ez a K. minden valószínűség szerint egyedüli, mert védett Királlyal rossz játék a 10 fedése. Nyugatnak ugyanis számolnia kell azzal, hogy Keletnél lehet a másodlagos, vagy harmadlagos adu B. Ha pedig Nyugat az adu 10-t Királlyal fedi, esélyes Keletet négy adura tenni, és a következő menetben a pikk 9 és 8-ra kettős mély impasszt adni.

Végül a következőkben a veszítő ütések konkrét számbavétele mutatja meg valamely impassz szükségességét.



♠ 32  
♣ AD 765  
♦ A 53  
♣ 542

♠ D1074  
♣ K984  
♦ B92  
♣ B10

♠ 5  
♣ B103  
♦ 10876  
♣ AD986

♠ ÁKB986  
♥ 2  
♦ KD4  
♣ K73

Dél egy pikkel indított és Észak 2  
kőrjére 3 pikkre ugrott, É 4 pikkkel  
zárt.

Nyugat a treff Bubbál indult, amit  
Kelet az Ásszal ütött és a 8-t hivta visz-  
sza, Dél Királyába Ny 10-e esett.

Sokan most a káró Ásszal az asz-  
talra mennének, hogy adu impasszt  
adjanak. Ez nem sikerül, és amikor  
Nyugat kőrt hiv, az asztalon az Ásszal  
ütnek, hogy ujjabb sikertelen adu im-  
passzal próbálkozzanak, és balszeren-  
cséjüket okolják a bukásért.

Pedig helyes, megfontolt játékvezetéssel és számolással a felvétel a rossz aduelosztás ellenére is teljesíthető. Elsősorban az asztalra menet előtt, 3. ütésként le kell hívni az egyik kézbéli magas figurát. Ez a biztonsági játék véd Nyugat magányos dámája ellen. De a játék lényege a veszítő ütések számbavétele. Negyedik ütésként a káró ásszal asztalra megyünk, és amikor az asztalról adut hiva a rossz aduelosztás kiderül, a felvevőnek számba kell vennie a kiadandó ütések: treff Ásszon és a két adun felül még egy treff is kiáll. Ettől az ütésvesztéstől csak egy képpen menekülhet meg, ha a kör impasz sikerül, és a felvevőnek a teljesítés érdekében kockáztatnia kell a második bukást. Ez a kockázat a bell-mans helyzettől és kontrától is függ, de főként a kiadandó aduütések számától. Így például, ha aduban nem volt kiadandó ütés, a felvétel bukásának veszélye nélkül - páros versenyen - további szűrtrikk érdekében ugyancsak megkockáztatható a kör impassz, de ha egy adu ütest kell kiadni, ezt az impasszt a bukás veszélye miatt el kell kerülni.

Cz. A.

## VERSENYKIIRÁS

Az Eötvös Loránd Tudományegyetem Szakszervezetének Bridzs Szakosztálya a Bridzs Intéző Bizottsággal karöltve meghirdeti

AZ 1962. ÉVI FŐISKOLAI BRIDZS CSAPATBAJNOKSÁGOT

A DARVAS RÓBERT KUPVERSENYT

A versenyen olyan 6-9 tagú csapatok vehetnek részt, amelyeknek legalább négy tagja főiskolai hallgató, és egyik tagja sem töltötte be 26. életévét.

Nevezési díj: 100 Ft, amely összeget a Bp. Műszaki Egyetem Vegyész-kari Sz.B. 241-538 XI. számú csekkszámlájára kell biankó csekkklapon befizetni.

Nevezési határidő: 1961 október 15. A nevezéseket a következő címre kell elküldeni: Jósfa György, Budapest, XI. Bartók Béla ut 30. III.5. A nevezésben fel kell tüntetni a nevezett játékosok nevét, lakáscímét, telefonját, egyetemét vagy munkahelyét és beosztását, valamint születési évét.

A versenyre 1961 október 27. -től minden második csütörtökön kerül sor a Bp. Műszaki Egyetem Központi Éttermében. Vidéki egyetemek és főiskolák csapatai részére 2 ízben biztosítunk szállást 3-3 napra mérkőzéseik lejátszására. A versenyen az általános szabályok érvényesek.

FŐSZERKESZTŐ:

Zánkay Péter

FELELŐS SZERKESZTŐ:

Jósfa György

FELELŐS KIADÓ:

Vágó István

Ny.1673/1961. - Statisztikai Kiadó V. sokszorosító üzem - F.v.: Garádi László



# Milyen az **ÖN** vizuális képessége?

## II. rész - válaszok

1./Egyedül a "D" kéz felel meg a feltételeknek.

Az "a" kéz számításba se jöhet, mert Észak nem kockáztathatja az 5 kőr licitét egy olyan kérdéses kőr támogatással, amelyet Dél mutatott. A szlem keresése csak akkor ésszerű a "van fogásod a többi színekben?"-kérdéssel, amikor már a többi feltételekben nincs probléma. Ebben az esetben azonban szó sincs ilyesmiről. Hiába van Észak birtokában megannyi magas figura, elsősorban négyes kőr segítségre kell támaszkodnia.

A "b" esetben sem jöhet szóba az 5 kőr licit. Hiába érzi észak kőr színének szoliditását, könnyen találhat partnerénél első vagy második fogásos treffet a káró ásszal nélkül. Ez pedig azt jelenti, hogy feltételezve Dél tökéletes licitjét, 1 treffet és 1 kárót a vonalnak kell adnia.

A "c" kézzel nagyon helytelen lenne 5 kőrrel szleminvitet adni, hiszen treff fogás birtokában fölösleges ugyanezt a partnertől tudakolni. Észak inkább licitálhatna 5 treffet, de szóba jöhetne a 6 kőr vagy a négy szan is.

A "d" kézzel értünk egyet. Észak kezét pontosan így licitálnánk. Ezzel a mesterek is egyet értettek, Roth-ot kivéve, aki ehhez a licithez a káró ABx helyett ADx-t adna Észak kezébe.

Érthető, hogy az "e" kézzel nem akar Észak a szlemről lemondani, de sem a négy kőr, sem az 5 kőr nem lenne megfelelő licit a lap kifejezésére. Ha Észak 5 kőrt licitál nem várhatja, hogy Dél megállapítsa, hogy kőr honőr első treff fogás szükséges a szlemhez. Konvenció nélkül ezt lehetetlen megértetni.

Az "f" kézben a treff ásszal megbocsáthatatlan lenne a szlem kísérlet. Négy szan, 5 treff, vagy még 6 kőr is elfogadhatóbb licit lenne, mint az 5 kőr.

2./Az "e" kéz az egyetlen, amelyik megfelel észak licitjének.

Az "a" kéznél a 2 treff, 2 kőr és a 3 káró licit jó, de ezek után észak megvadult. Kőr színe nem olyan erős, hogy szlemmet teljesíthetne vele, különösen dél határozott támogatása nélkül. Az erős figura értékek mellett is jobbnak tűnik a 3 szan felvétele. Észak 4 szan licitje, óvatosságra vall, a licit ugyanis lehet Blackwood is, de felfogható más licitnek is. Az mindenestre figyelmeztethette északot, hogy dél kötelező erővel ászkérdésnek vette. Általános vélemény szerint észak licitje nem volt Blackwood, bár ezt világosan nem lehet megállapítani.

Ugy érezzük, hogy a "b" kézzel megdöbbenés lenne 4 szan licitálni. (6-4-2-1 elosztás) Ha észak nagyon erősnek érezte volna magát a 3 szanra licitje szleminvitként 4 káró lett volna. Vissza vehette volna 4 kőrjét is, de a 4 szan kezdetleges, felesleges erőlködésnek tűnik.

A "c" kéznél, csakugy mint előbb, észak 4 szanja lefokozná a kezét. Nem kétséges, hogy egy szingli káró bubi jobb mint egy kettes, de észak így sem vállalhatja a felelősséget egy szan szlemm megindításához.

A "d" kézzel értékelve dél licitjét a treff dáma lényegesen értékesebb mint a treff bubi, de kőr színe viszont sokkal gyengébb mint az előző kézé volt. Ismét helyteleníteniünk kell a 4 szan licitét. Valószínű, hogy a legtöbb esetben a 6 szan lehet a legjobb felvétel, de dél 1 szan indulása nem bátorító, inkább minimális értéket mutat.

Az "e" kéz az, amelyik megfelel észak valamennyi licitjének. A kőr szín 4 ütést jelent, az induló K x vagy Á X-evel szemben 2 ászunk van és a treff K 9 teljesen elegendő a szan játékhoz.

Még a káró belső tartalma is figyelemreméltó.



Az "f" esetben visszatért a szingli treff, és még csak nem is mint kis honor. Szolid szín nem lévén, véleményünk szerint a 4 szan szóba sem jöhet.

3./ Északnál az "á" kéznek kell lenni, bármelyik másik lap komoly hibákat idézne elő a játékban. Észak pikk kontrájának és a 3 káró utáni passzának különleges jelentősége van a többi kiosztás hasonló licitmenetével szemben.

Észak magatartásáról lehet vitatkozni, mi azonban egyetértünk a mesterek véleményével, miután ez a kéz közelíti meg leginkább Észak lapértékelését. Északnak minden esetben kontrázni kell a pikk licitet, hacsak nem bizonyos benne, hogy Nyugat sohasem blöfföl. Ebben a helyzetben, viszont jobb óvatosnak lenni. A kontra Nyugat 3 káró licite után hozta meg gyümölcseit, ha passzolt volna észak, most kellemeően helyzetbe került volna. Ezek után viszont elvárhatja Déltől, hogy pikket licitáljon efféle lappal: K x x vagy még B x x-el is, ha keze egyébként elég erős. Nyugat licitje a 3 káróra ugrás után nyilván pszihikai jellegű volt, miután remélte, hogy az észak-dél vonal nem mondja már be 3-as magasságban a pikket. A kontra azonban keresztülhuzta számításait.

A "b" lappal semmi értelme sem lett volna az 1 pikket megkontrázni. Leginkább a 2 szan, az óvatos 2 treff vagy a gyáva 1 szan között választhatunk.

A "c" kézzel, akárcsak az "a"-val Észak könnyen szalaszthat egy pikk gémet, ha nem kontrázik, de miután keze lényegesen gyengébb nyugodtan passzolhat is az első menetben.

A "d" kézzel leginkább az 1 szan vagy a passz licit ajánlatos, a kontra itt lényegesen bonyolultabb, sok feltétel kell ahhoz, hogy jó akció legyen.

Az "e" esetben elképzelhetelen a pikk kontra, miután észak délnek minden lehetősége meg van a gém játékra. Szan felvétel reményében legjobb a 2 treff licit.

Az "f" esetben nyilvánvaló a pikk kontra, de kellemeően lenne és Északnak lepasszolni a 3 kárót. Ha nem kontrázott volna később 3 pikk licitje komoly zavarokat okozhatna.

4./ Északnak az "f" lapot kell tartania.

Az "a" kéz, csakugy mint a "c" kivételével valamennyi, jogosult a szan válaszra, de a partner színében 3 lappal nem túl kívánatos a 2 szan viszonzválasz. Pikk K B x és káró A B x x megfelel a 2 szan játékhoz, de alkalmas arra is, hogy megtevésszen és csalódást okozzon. A 2 körre való visszatérés jobb, tekintet nélkül arra, hogy dél esetleg 4-es szinnel indult.

A "b" esetben szörnyűség lenne 2 szant mondani, a 3 treff emelés a megfelelő licit.

A "c" esetben a feladat szempontjából nem fontos, hogy észak 1 szant licitáljon-e vagy 2 kárót, a részírásra tekintettel talán az utóbbi megfelelőbb lehet, miután 2 szanról szó sem lehet. Ha Észak az 1 szant választotta, a két treffre 2 kárót kell mondania.

A partnernek megfelelő káró támogatása és szingli pikkje lehet, ebben az esetben pedig kellemeően lenne a 2 szan felvétel.

A "d" kézzel egy szant lehet mondani, kettőt semmi esetre sem. A robberhez mindössze 8 ütés kell, érdemes északnak tehát kör B 10-ét felértékelni, és visszatérni erre a színre. Még a 2 káró is jobb a 2 szannál, mert módot ad délnak, hogy még kettes magasságban visszavehesse körjét.

Az "e" kézzel is jobb Északnak visszatérni Dél színéhez, mint 2 szant licitálni. Északnak csak egy pikk fogása van, és káróban sincs lényeges ütőlapja. Nyugodtan emelheti a kört, hiszen északnak nem kell benne maradnia, ha színe tulajdonoson gyenge. Dél a kör licitet korrigálásnak is veheti. A 2 szan licit megosztaná Délt a végső felvétel eldöntésébe való beleszólástól.



Az "f" kézzel minden bizonnyal az 1 szan majd a 2 szan a helyes licit. Ha ezzel nem is ért mindenki egyet, azt el kell ismerni, hogy ez a feladat felel meg leginkább a feltételeknek.

Egyesek véleménye szerint északnak inkább a treffet kellene emelni a 3-as magasságban. Lehet, hogy a három treff a legjobb felvétel, de a 2 szan, mint licit vitathatatlanul a legjobb akció, már csak ezért is, mert Észak lapéreje a nem licitált színekben van.

ford: dr Koczkás Ferenc

## KÉRDÉS – FELELET

### HOZZÁSZÓLÁS A BRIDZSTAKTIKÁHOZ

A Bridzs Élet májusi számában dr. Vég Tibor sporttársunk "A bridzsjáték taktikájáról" szóló cikkben olyan elméleti megállapításokat tett, amelyek nem mindegyikével értek egyet.

Az tény, hogy a bridzsjátékban a taktika célja az ellenfél megzavarása, illetve a valóságos helyzet felismerésére irányuló törekvésének megnehezítése. Abban is igaz a Vég sporttársunk, hogy általában minden licitrendszer tartalmaz ilyen taktikai célokra épített liciteket (pl. hármas és négyes indítások, texas konvenció, stb.), és talán az általa és csapata által játszott nyújtott sávós rendszer többet is, mint mások. Véleményem szerint azonban akkor, amikor a bridzsjáték taktikájáról beszélünk, ezek a licitrendszerbe épített taktikai jellegű bemondások csak másod-sorban jöhetnek szóba a váratlanul és a pillanatnyi helyzet felismerése alapján alkalmazott taktikai, esetleg blöffszerű licitek mögött.

Ennek indokolása, úgy gondolom, elég kézenfekvő.

A licitrendszerekbe épített taktikai bemondások jelentését ugyanis az ellenfél előre ismeri és így módjában áll azok ellen előre kidolgozott más ugyancsak taktikai jellegű licitekkel védekezni (P. Fishbein konvenció), olyanokkal tehát, amelyek jelentését partnere jól ismeri. A váratlan bemondások ellen azonban nem áll rendelkezésre az ellenfélnek ilyen fegyver, a védekezés nincs előre kidolgozva és így természetesen a zavarkeltés sokkal hatásosabb és eredményesebb lehet. (Persze az ilyen taktika alkalmazásánál arra is ügyelnünk kell, hogy saját partnerünket el ne "blöfföljük", mert akkor a licitre nagyon ráfizethetünk).

Az elmondottnál fogva nem tudom elfogadni Vég sporttársnak azt a megállapítását sem, amely szerint - úgy ahogy - kellő szorgalommal minden bridzsjátékos elsajátíthatja a precíz technika és licit tudományát, ugyanugy mindenki eljuthat a magasabb taktika alkalmazásához is. Technika és licitrendszer megtanulásában ugyanis szorgalommal tényleg el lehet jutni egy bizonyos fokig (de csak eddig), a váratlan helyzetek felismeréséhez és a váratlan taktikai licitek alkalmazásához azonban a szorgalomnál több is szükséges. Ez a több, amit Vég sporttárs kártyaérzéknek nevez. Véleményemet azt hiszem, éppen Vég sporttársnak a művészetek köréből vett hasonlata bizonyítja legjobban, hiszen a hiányzó tehetséget a művészetekben sem pótolja a szorgalom.

## ★ K Ö Z L E M É N Y ★

Nyomatékosan felhívjuk csapatkapitány sporttársaink figyelmét, hogy szeptember 21.-én, csütörtökön, 18 órai kezdettel csapatkapitányi értekezletet tartunk, amelyen valamennyi csapatkapitány, akadályoztatása esetén megbizottja köteles megjelenni.

A csapatkapitányi értekezleten kerül sor az új Intéző Bizottság megválasztására, a csapatbajnokság sorolására, valamint a bajnoksággal kapcsolatos tudnivalók közzétételére.



Az alábbiakban két példával kívánom bizonyítani a fentieket. Az egyik a kel-  
lő időben szükséges helyzetfelismerésre, a másik a helyzetfelismerésből adódó tak-  
tikai, blöffszerű licitre szolgál például.

<p>♠ - ♥ K D x x x ♦ x x ♣ K B x x x x É</p> <p>♠ B x x x ♥ x x ♦ D B x x x x<sup>Ny</sup> ♣ x</p>	<p>♠ A K D x x K ♥ A B x x x x ♦ x ♣ A</p>
D	
<p>♠ x x x x ♥ - ♦ A K x x ♣ D T x x x</p>	

Helyesen licitált tehát 4 szant. Ny 5 pikkjét É hat treffeje követte, amit K megkontrá-  
zott, D pedig teljesített. Így lett a helyes és bátor helyzetfelismerésből - teljesített  
szlemm.

A másik példa:

<p>♠ x ♥ x ♦ K B x x x x x x ♣ x x x É</p> <p>♠ A K x x x ♥ A B x x x x<sup>Ny</sup> ♦ x ♣ A</p>	<p>♠ D B T x K ♥ K D x x ♦ A x x ♣ D x x</p>
D	
<p>♠ x x x ♥ x x ♦ D ♣ K D x x x x x</p>	

vizsgázott, mert öt pikket licitált. A licittel ugyanis elvette Ny lehetőségét a nemes  
színek bemonadásától és egyúttal K-et is félrevezette. Ezek után már csak az ellen-  
felek megzavarodottságának jellemzésére mondom el, hogy Ny kontrája után É hat  
treffet mondott, amit K kontrázott, majd D passza után Ny most hat káróval a kárót  
is felüllicitálta. É passzolt és K, aki Ny licitjét nem értette meg, ugyancsak lepasszolt.  
Így lett hét kör, vagy hét pikk helyett sok bukás.

Mindkét vonal bellben. A licitet  
É indítja passzal. K két pikkkel  
nyit, amire D nem tud megszólal-  
ni. Ny két szan licitje és É újabb  
passza után K három kört  
mond, D passzol Ny pedig négy  
pikkkel záró licitet ad. E és K  
passzol.

Most újból D-en van a sor. A  
licitből sejtí, hogy a 4 pikk buk-  
hatalan. Azt is látja azonban,  
hogy jó mentési alkalom mutat-  
kozik, hiszen partnerének nem  
lehet pikkje és nyilván hosszú  
körje mellett vagy treffel, vagy  
káróban kap kiegészítést, s így  
jó "kereszlopásra" van lehetőség.

É-D mansban, K-Ny bellben. É  
passza után K egy treffel nyit,  
amire D négy treffet licitál,  
igyekezve megzavarni K-Ny-ot,  
mert partnere passza után jól  
sejtette, hogy a másik vonalban  
szlemm van. Ezt partnere nyi-  
tása után Ny. is jól látta, de  
nem tudta, hogy körben, vagy  
pikkben van-e szintalálkozás.  
Hosszas gondolkodás után öt tref-  
fet licitált, hiszen akár négy kört,  
akár négy pikket mond, passzt kap-  
hat. Az 5 treff szinkérő licit, így  
nem passzolható. É a zavarást se-  
gitem akarva öt kárót mondott,  
K passzolt, s most következett  
D, aki partnere megszólalása  
után tudta, hogy Ny a nemes  
színekben keres szintalálkózást.  
És ekkor D taktikából jelesre

dr. Pál Jenő



## *Etikai magatartás a **Bridzsasztaloknál***

A legkényesebb és legnehezebb kérdés szerte a bridzsvilágban annak eldöntése: mi a legmegfelelőbb etikai magatartás a bridzsasztaloknál. Tul az írott és az íratlan szabályokon a bridzs etikai követelményeit inkább érezni kell, mint magyarázatokból megérteni. Versenyen éppugy, mint társasági játékban, minden résztvevőnek rendelkeznie kell azzal az erkölcsi érzékkel, amely a magatartásban mint eszme nyilvánul meg. A játékosoknak egymáshoz való viszonyát előíró szabályok rendszerében egy magasabb rendű "fair play" az a mag, amelyből a kifogástalan, a tiszta, a becsületes és sportszerű játék alakul ki. A szabályok mellett eljárási módok is születtek, és azok alkalmazása tárgyilagos, tapasztalt és megfelelő teremvezetőket, ill. versenyintézőket kíván.

Az a fejtegetés, amelyet ebben a tárgykörben Waldemar v. Zedtwitz, az Amerikai Kontrakt Bridzsliga volt elnöke és a szabályalkotó bizottság társelnöke, világszerte ismert kiváló játékos tartott, figyelemre méltó összegezése az etikai kérdéseknek. Ebből a szabályalkotó fórum előtt elmondott felszólalásból az alábbiakban közlünk részleteket:

- Véleményem szerint megfelelő etika a bridzsben semmivel sem több, mint a fair play legmagasabb szintű megtartása, amelyet el kell fogadnunk a maga sajátos és különleges mértékében, ami megegyezik az erkölcsiség legkivánatosabb színvonalával. A magatartás, a viselkedés kódexe csak iránymutató lehet, a lényeg az, ami önmagunkkal szemben felállított morális követelmény. A bridzsetikától való eltéréseket azoknak a megítélésére kell bízunk, akik egész emberi lényük, tudásuk és játékszínvonaluk alapján megtámadhatatlan tekintélyek, és a legalkalmasabbak a rendellenességek elbrálására és megítélésére, a hibák és visszaélések megtorlására, a viták eldöntésére.

- Az alapelvek további részletes kifejtése, megmagyarázása, a vitás kérdések tisztázása már eddig is sokszakirót foglalkoztatott. A gyakorlatban a versenyek tehetséges intézői azok, akik hivatottak megfelelni minden felmerülő kérdésre, mérlegelve az eseteket és bőséges tapasztalataik alapján - döntenek.

- Talán három főirányban jelölhetem meg azokat a lehetséges szabálysértéseket, amelyekben bűnösöket lehet elmarasztalni. Az egyik legfontosabb ilyen visszaélés a titkos, a be nem jelentett megállapodás az ellenünk játszó partnerek részéről. Ahogy mondani szokás, ez az előzetes megegyezés egymás között arról, hogy bizonyos licitek nem azt a valószínűs értéket jelentik, amelyet a másik vonal gondolhat. Bizonyos sajátos helyzetben a licit értelme ilyenkor eltorzul, és az ellenfelek természetesen hitelt adva az ilyen közléseknek, józan ésszel nem következtethetnek az igazi helyzetre és nem válaszolhatnak úgy, ahogy szükségesnek találnák. Ide tartozik a bemondásoknak az az értelemezése, amelyet az ellenfelek nem jelentettek be.

- A második terület - amely mint hibáztatható lehetőség minden időben jelentkezhetik - az olyan közlések alkalmazása, melyek vélelens, legalábbis nem szándékos elcsuszások. Ahogy mondani szokták, adódnak leosztások, amelyek különleges módszerekkel kezelhetőek, és megtörténhetik, hogy az ilyen lapot tartó személy megjegyzéssel, hangsúllyal vagy más módon informálja a partnert lapjáról, tehát olyan módon, ami nem helyénvaló, és amit sem a szabályok, sem az ismert értelmű konvencionális bemondások nem szankcionálnak.

- A harmadik terület az, amelyben a bemondó vagy a felvevő szájmozdulattal, fintorral, ujjak játékaival, taglejtéssel, egyéb mozdulattal basikerre kárhozthat egy huzást, egy színnek a folytatását, amely különben ésszerűnek tűnhetik és így tovább, tehát mechanikus módon, tiltott uton és téves jelentéssel megkísérli összezavarni az ellenfeleket.

- Felesleges mondani, helytelen, hogy bárki is ilyen módon védje meg érdekeit. A helyes etika nem engedi meg, hogy valaki ilyen fajta előnyre tegyen szert. Ha - mondjuk - a jobb oldali ellenfél valamelyik szinből egykét játszik ki, su-



lyosan elítélendő, hogy ezt harminc vagy több másodperces habozás után teszi, és ezzel különleges figyelemre készíti partnerét. Másrésztől, mert az éber és felkészült ellentél kiszámítja vagy inkorrekt módon megtudja, hogy mikor van és mikor nincs szingli a felvevő kezében és mikor volna értelmetlen a saját szinglijét kijátszani.

- A lejátszás tempójának ideális kezelése ilyen helyzetekben: szándékosan sietség nélkül, egyenletes módon, de nem rohanvást, az asztalra helyezni a lapokat.

- Hasonlóképpen nem helyes előnyt szerezni azokból a figyelmetlenül, hanyagul vagy véletlenül elhangzott információkból, amelyeket az ellenfelek akár hány-szor nyelvbotlásból, szórakozottságból, idegességből, a verseny izalmában követ-nek el. Ha az ellentél tépelődik, valamely megjegyzést vagy beszédet kísérő, esetleg azt helyettesítő kézmozdulatot, taglejtést tesz, a felvevő jogosult arra, hogy ebből következtetéseket vonjon le és a játék további irányításában ilyen módon előnyt sze-rezzen.

- Lehetséges szabálytalan információkat közölni sokféle esetben és jelentés-sel: ingadozó habozással, jogtalan értelmű hangsúllyal, a hang kérdő vagy határo-zott magasságával, lejtésével, tehát a kártya "nyelvének" megsértésével, bizonyos testtartással, pózzal (különösen kontra esetében,) lefordított lapok megnézésével, illet-ve erre vonatkozó kérdéssel, amely nyomatékot ad a partnernek.

- Ezek gyakran megtörténnek nem is információadás végett, de akár azért, hogy félrevezessék az ellenfelet, akár azért, hogy a partner "okuljon" belőlük.

- Robberbridzsben például, ha valamelyik játékos felhívja partnere figyelmét, a szkórhelyzetre vagy a sebezhetőségre, ez nem minősíthető helyes magatartásnak.

- Azt hiszem, hogy az etikai kódex legfontosabb három kérdését, illetve szabályát így határozhatom meg:

1. az, amit tenni szándékozom, összhangban van-e a lelkiismeretemmel?:  
ugyis mondhatnám, tudatában vagyok-e annak, hogy amit tenni készülök, az nem helyes?;

2. mit szándékozom tenni, ha egyik ellenfelem ehhez hasonló eszközökkel  
él- velem szemben?;

3. legyünk szivesek, előzékenyek, udvariasak mind az ellenfelekhez, mind a partnerekhez, és semmi olyat ne tegyünk, ami megzavarhatná őket, vagy ami vá-raatlannak, bármely módon barátságtalannak, bosszantónak vagy nyomasszónak tűn-hetne fel.

- Természetesen rá kell mutatnom arra a különbségre, ami az etikaelenes és az udvariatlan viselkedés között van. Teoretikusan lehetséges, hogy egy személy, akinek magatartása nem kifogásolható a társaságban, a bridzsasztalnál mégsem vi-selkedik fair módon. És vice versa. Lehetséges, hogy egy olyan személy, aki a tár-sasági életben nem örvend népszerűségnek, mint partner tiszteltetreméltó viselke-dést tanusít, és finomságával is előnyt jelent a vele együtt játszóknak.

- Nos, boldog vagyok, amikor elmondhatom a véleményemet: a legtöbb vét-ség és szabálysértés tudatlanság következtében fordul elő, ennek magyarázata pe-dig a járatlanság, a gyakorlatlanság, a rutín hiánya. Versenyünk az etikai kódex, mint legfelsőbb szabálygyűjtemény, módfelett alkalmazásra, követésre talál. Minthogy ez konstruktív lépés lenne, véleményem szerint a versenyek vezetői részéről ki kellene adni egy részletes, oktatásra alkalmas gyűjteményt, kiadványt. Ez magában foglalná az összes olyan lehetőségeket, amikor valaki szándéktalanul követ el hibát, de természetesen kiterjedne azokra a ritka esetekre is, amikor valamelyik játékos szándékosan, meg nem engedett módon akar előnyt szerezni magának.

( ny. i.)



## A szlemmek licitje egyenletes elosztással

Irta: Milton M. Miller

Hosszu évek megfigyelései alapján arra a következtetésre jutottam, hogy igen kevés pár helyezsúlyt a gondos szemlécitre kiegyensúlyozott lappal.

Nyomban térjünk a tárgyra nézzük az első példát:

Indító	Válaszoló	
♠: K x	♠: A D x	Azok a párok, amelyeknek ezt a lapot a kezébe adtam - köztük kiemelkedő éljátékosok - valamennyien szan felvételhez jutottak el. Általában kétféle licitsorozatot láttam. Az indító egy szanjára 4 szan választ kapott, amit lepasszolt, vagy 5 szant mondott és erre a válaszoló bementa a 6 szant.
♥: B x x	♥: A x x x	
♦: A D B x	♦: K x x x	
♣: A D x x	♣: K x	

A válaszoló egy másik része Stayman - választ alkalmazott (2 treff.) feltehetőleg abból kiindulva, hogy a 4 szan válasz 4-3-3-3 elosztást kíván meg. Ezek a párok, miután nemes szín találkozás nem volt, rendszerint 6 szannál kötöttek ki.

Nyilvánvaló, hogy ezekkel a lapokkal a 6 káró a legjobb felvétel de ehhez egyetlen pár sem érkezett el! Az egyetlen esély a 6 szan teljesítésére a kör-treff kényszerdobás, amelynek valószínűsége jócskán kevesebb 50 %-nál. Ugyanakkor a 6 káróhoz 3-2-es adu-elosztás már elég, ennek pedig mintegy 68 % a valószínűsége. Még ha az adu-elosztás 4-1 lenne is (a valószínűsége 28 %), a felvevő megjátszhatja az asztalon a treff lopását, ami 4-3 treff elosztás esetén (62 %-os esély) biztosítaná a teljesítést. Tehát a 6 káró teljesítésének az esélye 68 % + a 28 %-nak a 62 %-a, vagyis 85 % körüli.

A példában említett lapok egyáltalán nem különlegesek. Egyenletes elosztásu kezek, 33 vagy 34 ponttal a vonalon ritkán fognak 12 ütést biztosítani szan játékban az ellentél lapjainak jó fekvése - egy impassz, kedvező elosztás, kényszerdobás vagy ezek kombinációja - nélkül. Ugyanezek a lapok ha van 4-4-es szintalálkozás, általában sokkal kedvezőbbek a színben való szlemm játéokra.

Ennek a tételnek az igazolására addig osztottam a kezeket amíg volt 50 olyan játszám, ahol az egyik vonalon a két játékosnak 4-4-3-2 vagy 4-3-3-3 elosztás és 4-4-es szintalálkozás mellett összesen 33 figurapontja volt. Ezeknek a kezeknek az elemzése, azt eredményezte, hogy a kis szlemm esélye szanban csak 56 %-osnak, ugyanakkor színben 68 %-osnak bizonyult. Vagyis az 50 játszma esetében úgy találtam, hogy a színben játszott szlemm sikere mintegy 21 %-kal jobb esély.

Hangsúlyozni kívánom, hogy az itt fejtegetettek csak azokra a lapokra vonatkoznak, amelyeknél a vonalon 33-34 pont erejű egyenletes elosztásu lap van, vagyis az egyik oldalon 16-18 pontos, a partnernél 15-16 pontos. Az ennél erősebb lapok nagy figura-pont erejüknél fogva rendszerint szanjátékban is biztosítják a 12 ütést.

Igen egyszerű eljárást eszeltem ki a kérdéses kategóriába tartozó lapok esetében a 4-4-es szintalálkozás felderítésének biztosítására. Az eljárást kedvenc partneremről, Corti Boland-ról, Boland 4 szan konvenciónak neveztem el. Nézzük meg, hogyan alakul a licit ezzel a konvenciónal az első példa esetében:

Indító	Válaszoló		
♠: K x	♠: A D x	1 szan	4 szan
♥: B x x	♥: A x x x	5 treff (2)	6 káró (3)
♦: A D B x	♦: K x x x	passz (4)	
♣: A D x x	♣: K x		

- (1) A Boland. Egyenletes elosztásu 15-16 pontos lapot mutat.
- (2) Ez az 5 treff viszonyválasz licitálható treff szint és pontosan 17 figura pontot jelez. Jegyezzük meg, hogy az indító viszonyválaszai így alakulnak:



- a/ minimummal (16 pont) passz;  
 b/ 17 pontos lappal az indítónak legalacsonyabb licitálható színét kell bmondania az ötös magasságon. Licitálható szín legalább D x x x. Licitálható szín hiányában 5 szant mond;  
 c/ 18 pontos lappal az indító legalacsonyabb licitálható színét a hatos magasságon mondja be, licitálható szín hiányában pedig 6 szant kell bmondania.

- (3) A válaszoló az 5 treff viszonzválaszból pontosan tudja, hogy a vonalon 33 figurapont van és kis szlemmet kell játszani. Ha négyes treffe lenne, ebben a színben emelne 6-ra. Ennek hiányában 6 káróra ugrik abban a reményben, hogy az indítónak négyes kárója van. Jegyezzük meg, hogy ha a játékosok bármelyike - akár az indító, akár a válaszoló - megállapítja, hogy a vonalon 33 figurapont van, nem késlekedik és nyomban a hatos magasságra ugrik. Ugyancsak meg kell jegyeznünk, hogy a válaszoló 6 káró licitje nem tagadja a licitálható kór vagy pikk szint. Két licitálható szinnel a válaszoló - ugyanugy mint az indító - előbb az alacsonyabb rangut mondja be. Ez a lépcsőzetes licit biztosítja minden 4-4-es szintalázkodás felderítését.
- (4) Az indítónak négyes kárója van, tehát ebben a színben játsza a vonal a kis szlemmet.

A második példa:

Indító	Válaszó		
♠: A x x x	♠: K x x x	1 szan	4 szan (1)
♥: A D x	♥: K x x	6 treff (2)	6 káró (3)
♦: A x	♦: K D x x	6 pikk (4)	passz (5)
♣: K B x x	♣: A x		

- (1) Boland.  
 (2) Licitálható treffet és 18 pontot mutat.  
 (3) Treff találkozás nincs, keresi a káró találkozást.  
 (4) Káró találkozás sincs, megkísérli a pikk találkozás felderítését. (Ha az indítónak nem lenne másik licitálható színe, most 6 szant licitált volna.)  
 (5) A válaszolóknak négyes pikkje van, ezért passzol (e nélkül 6 szant licitálna.)

Érdekes megfigyelni, hogy a 6 pikk csupán a 3-2 aduolosztástól függ, viszont a 6 szanhoz e mellett még jó treff impassz is kellene.

A harmadik példa:

Indító	Válaszó		
♠: A x x	♠: K x x	1 szan	4 szan
♥: K B x	♥: A 1 0 x	5 treff	6 treff
♦: K D x	♦: A x x	passz	
♣: A x x x	♣: K D x x		

A licit részletezésére nincs szükség, szabvány Boland. A 6 szannak csupán 43 %os esélye lenne, mert a treff 3-2 elosztása esetén még el kell találni a kór dáma fekvését. Viszont a 6 treff esélye mintegy 68 %, ugyanis ha az aduolosztás 3-2, a káró eliminálása és a két magas pikk figura lejátszása után kiadja a felvevő az ülést és nem kell találgatnia a kór dáma fekvését, bármit hív az ellentél, teljesített.

A lap érdekessége, hogy noha mindkét kéz elosztása 4-3-3-3, a színjáték eredményesebb, mint a szan.

Valóban elég nehéz kirakni egy olyan lapot, amellyel a kis szlemm színben játszva nem legalább olyan jó, mint szanban, ahol mind a két kézben ugyanaz a négyes szín van és az elosztás 4-3-3-3. Ennek oka, hogy a hármas színekben maximum 9-et lehet ütni és ha a vonal a négyes színben nem üt legalább hármat, lehetetlen 12-t ütni bármilyen kontraktban.



Más szavakkal sem a szín-, sem a szan-szem nem teljesíthető ha akár a kulcs-szín 4-1 elosztása, akár az ellenfél figurái kedvezően fekvése a felvevőt ebben a színben 2 ütésre korlátozza. Az egyetlen ilyen elosztású lap, amelyikkel a szan-szem elnyösebb, az, amelynél megvan a 3 magas figura, azonban a hiányzó lapok elosztása 5-0, vagy az ellenfél lopáshoz jut. Ezt a két halvány lehetőséget bőven kiegyenlítik a fentebb szemléltetett általános előnyök.

A negyedik példa:

Indító	Válaszoló		
♠: ADx	♠: Bxx	1 szan	4 szan
♥: xxx	♥: AKBx	5 szan (1)	6 treff (2)
♦: AKx	♦: Bx	6 kőr (3)	passz (4)
♣: KBx	♣: ADxx		

- (1) Ez az a ritka eset, amikor az indítónak nincs licitálható színe. Ezért az ilyen szín hiányát és 17 pontos lapját 5 szan licittel jelzi. (Ha licitálható szín hiányában 18 pontos lapja lenne, 6 szant mondana).
- (2) Kísérlet a 4-4 treff felderítésére. A válaszoló tudja, hogy az indítónak nincs licitálható négyes treffe, de úgy itéli meg a helyzetet, hogy ha bármilyen négyes treffe van, a kéz alkalmasabb a 6 treffre, mint a 6 szanra.
- (3) Treff találkozás hiányában az indító jelzi négyes körjét. Miután a licitálható kőr szint az 5 szan licittel tagadta, tudja, hogy a válaszoló felismeri: bubi vagy kisebb lap vezette négyes körje van.
- (4) A válaszolónak megfelel ez a felvétel.

Meg kell jegyeznünk, hogy ezekkel a lapokkal bármilyen szemlem felvételhez kell némi szerencse. A felvevőnek 6 szan esetén jól fekvő kőr dámára és 3-2 elosztásra van szüksége. Ha körben csak az egyik feltétel ül, jól fekvő szingli vagy dubló pikk király kell a teljesítéshez, hiszen ez esetben 3 pikk ütésre van szükség. Viszont 6 körhöz kevesebb szerencse is elég. Ha körben a két feltétel közül csak az egyik van még - jól fekvő dáma vagy 3-2 elosztás -, a szimpla pikk impasztó függ a teljesítés (tehát a királynak nem kell szinglinek vagy dublónak lennie).

Az ötödik példa:

Indító	Válaszoló		
♠: Kxx	♠: Axxx	1 szan	4 szan
♥: AKx	♥: xx	5 treff	6 treff (1)
♦: KDX	♦: Axx	passz	
♣: Dxxx	♣: AKxx		

- (1) Itt finom ítélőkészségre van szükség! A válaszoló tudja, hogy a vonalon csak 32 figurapont van, de kedvezőnek itéli meg a helyzetet 4-4-3-2 elosztásával, a kitűnő treff találkozással és első menetbeli fogásával. További többlet tényező, hogy tudja, nem hiányozhat a vonalról 2 ász. (Ha a válaszolónak ugyanilyen ponterejű lapja lenne négyes treffel, de hiányoznának a fenti tényezők, vagy passzolna, vagy 5 szant licitálna. Az utóbbi látszik jobbnak párosversenyen.)

A hatodik példa:

A következő licitorszat oyan esetet szemléltet, amikor az indító áll szemben hasonló ítélőkészséget igénylő helyzettel.	Indító	Válaszoló
	1 szan	4 szan
	5 káró (1)	5 pikk (2)
	? (3)	

- (1) Licitálható kárót és 17 pontot jelez.
- (2) Tagadja a káró találkozást és licitálható pikkot, valamint 15 figurapontot jelez.



- (3) Ha az indítónak négyes pikkje van, most el kell döntenie, hogy passz-szoljon, 6 pikket vagy 5 szant licitáljon-e. Természetesen négyes pikk hiányában 5 szant kell mondania.

A hetedik példa:

Indító	Válaszoló		
♠: Axxx	♠: xxxxx	1 szan	4 szan
♥: KBx	♥: AD	6 treff	6 káró
♦: Ax	♦: KDxx	6 pikk	passz.
♣: ADxx	♣: KBx		

Mint látjuk, ebben az esetben a Boland konvenció a teljesíthetetlen 6 pikk kontrakthoz vezetett. Történetesen a 6 szan - amelyre más módszerek valószínűleg vezetnének - sem ideális kontrakt, de legalább van a teljesítésére halvány remény pikk-káró kényszerdobás után.

Vajon ez a példa arra mutat, hogy nem célravezető a 4-4-es szintalálkozás esetén a szlemm határán lévő lapokat színben játszani? Nem hinném! Figyeljük meg, hogy ebben az esetben a vonal 8 pikkje közül csupán 1 figura, másfelől a többi 18 lap közül 11 figura! A figurák eloszlása tehát szélsőséges, távol áll az átlagostól.

A következő példa szemlélteti, hogy a hasonló kudarccal gyakoriságától más ok miatt sem kell tartani.

A nyolcadik példa:

Indító	Válaszoló		
♠: Axxx	♠: xxxxx	1 szan (1)	4 szan (2)
♥: ADxx	♥: KBx	6 kór (3)	6 szan (4)
♦: Ax	♦: KDxx	passz	
♣: KBx	♣: AD		

- (1) Mint látjuk, az indító lapja ugyanaz, mint az előző példában, csak a kőrt és a treffet felcseréltük.
- (2) A válaszoló lapja is azonos, ugyancsak felcserélve ez a két szín.
- (3) Az indító legalacsonyabb licitálható négyes színét mondja be és 18 pontos lapot jelez.
- (4) Kór találkozás és magasabb rangú licitálható négyes szín hiányában a válaszoló 6 szannal lezárja a licitet.

A fenti példa szemlélteti, hogy még azokban a ritka esetekben, amikor a figurák eloszlása szélsőséges, is jó esély van a 4-4-es szintalálkozás mellőzésére, ha annak a játékosnak, akinek először lenne alkalma a szint bemondani, nem licitálható a négyes színe.

Végül még egy-két megjegyzés a Boland-konvencióhoz. A konvenció hatáson alkalmazható magasabb szan indításokat követően is. Ugyancsak alkalmazható a mesterséges 2 treffel indított szan típusu lapok esetén a szan viszonzás után. Valamint alkalmazható más helyzetekben is, ha a pár licitrendszerében a 4 szan licit nem Blackwood.

Például:

Indító	Válaszoló	(1) Ha a 4 szan viszonzás nem Blackwood, a válaszoló most értelemszerűen
1 pikk	2 szan	
4 szan	? (1)	

alkalmazhatja a Boland-konvenciót, vagyis 15 pontos maximális lappal licitálható négyes színében hatra ugorhat stb.

Remélem az olvasó egyetért velem abban, hogy a Boland-konvenció a fenti példákban bemutatott típusu lapok esetén kitűnő módszer a szlemm lehetőségek felderítésére. De mi történjék, ha a válaszolónak még erősebb lapja van? Ezzel a kérdéssel a következő cikkemben fogok foglalkozni.

ford: Dr. B. F.



## A CIKLOID

Ez a kis história olyan régen történt, hogy csak a partneremre, a lapokra és a köztünk lefolyt beszélgetésre emlékezem, de arra a nevezetes napra, amikor a társasági brídznek egy nem is jelentéktelen törvényét megtanultam, már nem tudok visszaemlékezni. Lehet, hogy szombat volt, de az is lehet, hogy péntek, én pedig még ismeretlen nevű brídzező voltam. Észrevettem, hogy az egyik partnerünk, S. mérnök különösen licitált. Néha nagyon óvatos, máskor roppant erőszakos. Újra vele kerültem szembe és elég jó lapot kaptam:

♠ ÁK 8 7   ♡ ÁK 3 2   ♣ KB   + ÁD 6

Harmadik helyen, bellben a mans ellen 1 szanzaduval indítottam és a társam válasza 6 szanzadu volt..

Nem értettem. Én óvatosságból csak 1 szant mondtam és mégse tudtam ki-kerülni a szlemet.

Az ellenfél a kőr bubival indított és felterült az asztal:

♠ 5 4 2   ♡ D   ♣ A 10 9 8 6 9 8 7 5

Nem vagyok kíváncsi természetű, mégis megkérdeztem:

- Milyen rendszer szerint licitál, Mérnök ur?
- A cikloid rendszer szerint - felelte közömbösen.
- Hol játsszák ezt a rendszert és mi a lényege? - folytattam érdeklődésemet.
- Hogy játsszák-e valahol, azt nem tudom, de azt tudom, hogy világszerte ez és csak ez érvényesül. Tudja Ügyvéd ur, hogy mi a cikloid?
- Ha jól emlékszem, mértani vonal, amely hosszú ívekből és rövid hurkokból áll.
- Nagyon helyes. Ugy látom, Ügyvéd úrban megvan minden adottság ahhoz, hogy idővel jó brídzező legyen. A technikája jó és most már csak a licitet kell megtanulnia. Gondoljon mindig arra, hogy a világegyetemben a cikloid az uralkodó vonal, cikloidban keringenek az égítetek, cikloid a történelem és az emberi sors vonala, cikloid a lapjás. A vérbeli brídzező nem a lapját licitálja, hanem a cikloid vonalát figyeli.

-A jó szerencse a rövid hurokban jelentkezik, a balszerencse a hosszú íveken. Amikor az ívben haladok, a kötéltáncos ügyességével igyekszem kiegyensúlyozni a partnerem bakkugrásait és lehetőleg passzolok. Óvatosan haladok előre az ívben, fejem fölött az egyensúlyozáshoz szükséges bambuszruddal. Egyszerre csak megpillantom a hurkot. Fejest ugrom, hatalmas szaltóval elérem a hurkot és ha a partnerem indítani tud, szlemet mondok. Most csak azért elégedtem meg kis szlemmel, mert nem ismerem eléggé a játékát és óvatosan fogadom a szanzadu indításokat. Sokan szanzaduval indítanak még az ívben is...

Nem szálltam vitába, S. mérnök sokkal többet értett a geometriához, mint én. Ferenczi Gyuri járt az eszemben, akitől már megtanultam, hogy "dubl dáma mindig es". Ferenczi örökszép költeményének azonban az volt a folytatása, hogy "el ne lópd a léniát" és hét kárónál a csinos dáma "esendősége" még napjainkban se biztos támpont.

Elég sokáig gondolkoztam. Közismert önteltségemben ugyanis az agytekervényemben lezajló folyamatokat általában gondolkozásnak szoktam nevezni.

Miután az egyetlen hidamat már kidöntötték, megadtam a treff impaszt és kárót hívtam. Jobboldali szomszédom örömmel hívta vissza a kőr és én teljesítettem.



S. mérnök mosolyogva gratulált:

- Látja Widderke, ha valaki jól akar bridzsezni, annak meg kell ismerkednie a mértani idomokkal.

Elnézést kérek, hogy nem mondtam el, hogyan teljesítettem, de kedves olvasóim ezt biztosan kitalálják. . .

Elárulom a lapokat:

S. mérnök		A végjáték:		S.
♠ 5 4 2		♠ 5		
♥ D		♥ -		
♦ A 10 8 6		♦ 6		
♣ 9 8 7 5		♣ 8		
É		É		
♠ B 3		♠ B		♠ D 10
♥ B 10 8 4	Ny	♥ 10 9	Ny	♥ -
♦ 5 4 2		♦ -		♦ -
♣ 4 3 2		♣ -		♣ K
	D		D	
♠ A K 8 7		♠ K 8		
♥ A K 8 2		♥ -		
♦ K B		♦ -		
♣ A D 6		♣ 6		
Én		Én		

A mesének vége. Jó éjszakát, gyerekek!

Dr. Widder

## V · E · R · S · E · N · Y · K · I · I · R · Á · S

A Birósági és Ügyészségi Közalkalmazottak Sport Egyesülete Bridzs Szakosztálya másodszor írja ki a-

### TÉLI KUPA

csapatversenyt, 6-9 tagú csapatok részére.

Versenynap a pénteki nap lesz. (A párosbajnokság megindulása után minden második pénteken.) Első versenynap: 1961 szeptember 29.-én. A verseny színhelye: Bp. V. Markó u. 27. III. em. étterem.

A játékidő kezdete 18 óra, befejezése: 22 óra.

Nevezési díj: csapatonként 200 Ft, amely összeget a Birósági Ügyészségi Közalkalmazottak Sport Egyesülete 225.540 XIII. számú OTP csekkzámlájára kell befizetni.

Nevezési határidő: szeptember 22. A nevezéseket a következő címre kell elküldeni: dr. Somhegyi Béla, Bp.V. Markó u. 27. fdsz 21. A nevezésben a csapat minden tagjának a nevét, foglalkozását, munkahelyét, lakcímét, telefonszámát és szakszervezetét fel kell tüntetni, Mellékelni kell a csapat licitrendszerét is.

A verseny kuparendszerben kerül lebonyolításra. A döntők osztályai a selejtezők eredményei szerint alakulnak ki.

A Kupát, ami vándordíj, a verseny győztese őrzi. Díjazásban részesül az első osztály első három helyezettje, a második és harmadik osztály első helyezettje. Egy-egy csapatban hat személy kap díjat.

BÜKSE Bridzs Szakosztály.





A HÉTHÓNAPOS REJTVÉNYVERSENY II. (JULIUSI) FORDULÓJÁNAK MEGFEJTÉSEI:

1./	É	D	Csapatverseny, Észak-Dél bellben. A licit:			
	♠ 6 4	♠ B 7	Déi	Nyugat	Észak	Kelet
	♥ 9 4 2	♥ Á K D 10 7	2 kőr	2 pikk	passz	passz
	♦ B 8 5 3	♦ Á K D	3 kőr	passz	4 kőr	passz
	♣ 9 8 6 2	♣ Á B 10	passz	passz		

Az első 5 ütés a következőképp zajlott le:

	Ny	É	K	D
1./	♠ K+	♠ 4	♠ 2	♠ 7
2./	♠ D+	♠ 6	♠ 3	♠ B
3./	♦ 7	♦ 3	♦ 4	♦ K+
4./	♥ 3	♥ 2	♥ 5	♥ Á+
5./	♠ 8	♥ 4	♥ 6	♥ K+

Hogyan játsszék tovább a felvevő?

(10 pont)

Elég sulyos helyzetbe került a felvevő: eddig kiadott két pikket, s kiadónak látszik még egy adu, és egy vagy két treff. Van-e lehetőség arra, hogy kimásszék a csávából? Ha csak kicsi is, de van. Ha Keletnél dubl treff mariázs van, vagy esetleg csak Kx, vagy Dx birtokában treffből öt lehet ütésbe hozni egy megfelelő időpillanatban, igen kényelmetlen híváskényszerbe kerül. Ehhez azonban szükséges az, hogy elvagyjuk a kárót, tehát eredetileg legalább 3 kárót kell hozzá tennünk. Játékunk - a szükséges feltételek megvizsgálása után - tehát a következő: lehívjuk a treff Ászt, majd két magas kárónkat, és treffel kiadjuk neki az ütést. Ha tényleg dubl treff KD - ja volt, akkor a./ ha van még kárója és azt hívja vissza, kézi treffinket ledobva, s az asztalról adut hiva teljesítünk, b./ aduhívása a gáblinkba talál, c./ pikk hívását kézben a hetessel (a kéz aduinak szükséges rövidítése!) loppjuk, és asztalon felülloppjuk(!), s meghiva a káró Bubit, grandcoup-szerű helyzet állt elő.

Ha Keletet úgy sikerült ütésbe hoznunk, hogy a másik magas figura Nyugatnál maradt, úgy csak akkor teljesíthetünk, ha Keletnek volt még kárója, s nem akarva a kőr gáblijából elhívni, vagy pikk hívással dobás-lopásra alkalmat nyújtani (bár jelen esetben egyik sem segít már rajunk) - a treff beütés után kárót hív vissza.



2./ ♠ÁK3  
♥752  
♦106  
♣ÁK1072

É

♠B1074  
♥B9  
K ♦K73  
♣B963

A licit:

Észak	Dél
1 treff	1 kőr
2 treff	2 káró
2 pikk	3 szan
passz	

(Kelet-Nyugat végig passzolt)

A 3 szan felvétel ellen Nyugat a kőr 3-sal indul. Kelet Bubiát Dél a Dámával üti, treff Dámát, majd kis treffet hív, az asztalon az Ásszal üti. Lehívja a treff Királyt, amibe a pikk 5-öst, Nyugat a pikk kettést dobja. Lehívja a treff 10-est is, ezt Kelet üti a Bubiával, Dél a kőr 6-ost, Nyugat a kőr 8-ast dobja. Mit hívjon Kelet és miért?

(5 pont)

Hány ütese van a felvevőnek? Eddig 4, és üt még egy treffet, legalább 2 pikket, egy kőrt (valószínűleg kőr nagygáblt volt a kezében, vagy mariázis a tizes-sel, hogy fogadta az első kőrhívást), s ha van egy biztos káró ütese, úgy mindenféleképpen teljesít. De mi a helyzet akkor, ha káróból csak negyedik Dámája van? Ugy látszik, erre kell keresnünk a megoldást. Partner kis pikk és kőr dobása is a káró felé kell, hogy fordítsa figyelmünket. Helyes hívásunk tehát a káró hármas! A kis káró hívása azért előnyös, mert ha történetesen partnerünknek káróból ÁB92-se van, csak a kis káró hívásával tudjuk biztosítani a négy káróütést, s ezzel a bukztatást. Az egyéb számbajöhető, és erősen számbavetendő kombinációknál is célszerűbb a kis káróhívás, részben az esetleges szür elleni védekezés, részben - Nyugat ütésbe kerülése esetén - a visszahívás megkönnyítése szempontjából.

3./ ♠4  
♥ÁB92  
♦6  
♣D3

É

♠ -  
♥KD10874 Ny  
♦ -  
♣B9

♠8  
K ♥ -  
♦DB842  
♣K8

D

♠653  
♥Á93  
♣Á5

Dél a kőr 6-t hívja, Nyugat a 7-t teszi, Észak 9-se üt. Treff Dámát hív, Kelet fedi, Dél üt. A kőr 5-t hívja, Nyugat a 8-t teszi, Észak a B-val üt, majd kiadja a treffet Nyugatnak s kihagyja a következő kőrhívást. (Dél hármasának értéke ebben az ütésben derül ki!). A következő kőrhívás, amit Észak az Ásszal üt, pikkben és káróban beszorítja Keletet.

Szanzadu, Dél hív és hatot üt. (5 pont)

Ha az első két kőrhívás bármelyikébe Nyugat a mariázis egyik tagjával menne be, a felvevőnek leegyszerűsödik a dolga: kihagyja, s ha kőr visszahívást kap, a megfelelő lappal történő beütés után megátssza a treffet ugyanugy, s most Nyugat hívása ismét kényszerbe hozza Keletet, ha pedig - rögtön az első kőrhívásnál - Nyugat a kőr K ütés után treffet hoz vissza, asztalon fedve, s kézben ütve, egy kőrpassz megadása után, Nyugat treffel kapja megint az ellenvonal második s egyben utolsó ütését.



#### 4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu - játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számu ütést hazavigyük?

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: Á 10 6 3  
D: B 7 4 2  
(2 ütés)

4. b/ É: Á 10 6 3  
D: B 7 4 2  
(3 ütés)

4. c/ É: D 7 5 3  
D: K B 8 4 2  
(4 ütés)

4. d/ É: B 7 3  
D: K 9 4  
(1 ütés)

4. a/ A helyes játék, amely a kintlévő lapok bármilyen elosztásánál garantálja a két ütést: az Ász lehívása, majd kis lap hívása a Bubi felé.

4. b/ Ha az előbbi kombináció van a kezünkben, de három ütésre van szükségünk, úgy két játékmód között választhatunk: ha Nyugathoz dubl figurát tesszünk, úgy a tízzel adott Impassz után lehívjuk az Ászt, ha pedig Keletnek adjuk a dubl figurát, úgy a Bubit kell Impasszra hívni, s fedés esetén, az Ásszal történő ütés után mindkét kézről kicsit tenni. Ha semmi támpontunk sincs, úgy az elsőnek javasolt játék a jobb, mert ez megoldja a problémát abban az esetben is, ha Nyugatnál van a mariázs kis lap nélkül, vagy egy kis lappal.

4. c/ Egy veszély fenyeget csak a negyedik Á 10 9 6. Ha ez Nyugatnál van, úgy semmit se teherünk ellene, ha viszont Keletnél van, csak a Dáma hívása deríti fel úgy a helyzetet, hogy tudunk még védekezni a kedvezőtlen elosztás ellen, ugyanis ekkor a 10 9 x dupla Impasszal megfogható.

4. d/ Ha semmi támpontunk nincs az Ász hollétéről, úgy a találgatások elkerülése mellett a legjobb játék a 9-sel adott Impassz, majd, ha ezt a tízes ütötte, a Király expasszolása.

Ha az Ászt Nyugatnál tételezzük fel, úgy a legjobb játék a Bubi szöktetése, s ha ezt Kelet a Dámával ütötte, a kilencessel adott Impassz.

Ha az Ászt Keletnél tételezzük fel, akkor, a Bubi szöktetése után (!) játszszuk meg a király-expasszt.

#### A HÉTHÓNAPOS REJTVÉNYVERSENY IV. SZEPTEMBERI FORDULÓJA

Tudnivalók:

A rejtvények megfejtését - rejtvényenként külön lapon - a megjelenést követő hónap 10-ig juttassuk el az alábbi címre: Jósfa György. Budapest, XI., Bartók Béla ut 30. III. 5.

1./

Csapatverseny, általános mans. A licit:

É	D	Észak	Kelet	Dél	Nyugat
♠ 7 4	♠ A D	1 káró	kontra	rekontra	1 pikk
♥ K D 3	♥ B 7 6 5 2	passz	2 pikk	2 szan	passz
♦ A D 10 6 5	♦ B 9 7	3 szan	passz	passz	passz
♣ A 8 2	♣ K 7 3				

Nyugat a pikk Bubival indul, Kelet a nyolcast adja, Dél üt a Dámával. Hogyan játsszék tovább a felvevő?

(10 pont)



2./ ♠6  
 ♥D 10643  
 ♦KB9832  
 ♣K

É

♠D  
 ♥AB95  
 K♦D76  
 ♣107654

Csapatverseny, É-D bellben. A licit rövid volt: Nyugat 3 pikkel indít, amire Észak és Kelet passza után - Dél 3 szanzadut mondott, ezt mindenki passzolta.

Az első öt ütés a következő volt:

	Ny	É	K	D
1./	♠B	♠6	♠D+	♠2
2./	♣A+	♣K	♣2	♣4
3./	♣9	♦2	♣5	♣D+
4./	♥8	♥3	♥5	♥K+
5./	♠3	♥4	♥9+	♥2

Mit hívjon most Kelet és miért?

(5 pont)

3./ ♠Á7  
 ♥4  
 ♦63  
 ♣75

♠K654  
 ♥-  
 ♦DB  
 ♣B

Ny

É

D

♠D8

♥-

♦ÁK54

♣8

♠B9

♥-

♦987

♣D6

4./ Biztonsági játékok

Az alábbi elosztásoknál - szanzadujátékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ahol kockázatmentesen lehet, igyekezzünk többet útni!)

Szanzadu. Dél hív és hatot üt.

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: ÁK97432  
 D: B5  
 (6 ütés)

4. b/ É: B92  
 D: K43  
 (1 ütés)

4. c/ É: ÁB10642  
 D: 93  
 (5 ütés)

4. d/ É: ÁD843  
 D: B752  
 (4 ütés)

HÉTHÓNAPOS REJTVÉNYVERSENYÜNK JULIUSI FORDULÓJÁNÁL LEGJOBB MEGFEJTŐI:

Herczegfalvy Imre 32, Szabó Ernő (Veszprém) 31. Németh Zoltán (Miskolc) 30, Szirmay György 27, Bánkóvy György 24, Szabó Imre (Miskolc) 22, Tóthlpcsey Miklós 22, Zombori György (Miskolc) 21, Berkó Pál, Dobró Zoltán (Rakamaz) Tassi Tamás (Nyiregyháza) 20.

AZ ÖSSZETETT VERSENY ÁLLÁSA A II. FORDULÓ UTÁN. (ELSŐ 12 HELYEZETT)

Herczegfalvy Imre 64, Bánkóvy György 56, Németh Zoltán (Miskolc) 52, Szirmay György 52, Szabó Ernő (Veszprém) 48, Szabó Imre (Miskolc) 46, Tóthlpcsey Miklós 46; Zombori György (Miskolc) 45, Dobró Zoltán (Rakamaz) 37, Bencsik Gergely, Gudenusz Imre, Tassi Tamás (Nyiregyháza) 36.



# COLOR- VOX

ZENÉS  
KÉPES  
LEVELEZŐ-  
LAP

★  
ÁRA: 12 FT

★  
KAPHATÓ  
A HANG-  
LEMEZ-, PAPIR-  
ÉS DOHÁNY-  
BOLTOKBAN

*Dupla  
szerencse!*

# IKER LOTTO

*szelvénnyel*

**Ára:**  
**6.60 Ft**

*Egy  
szelvényen,  
két játék*

OKTÓBER 1-IG

# A TÜKER

FIÓKOK IS ÁTVESZIK A  
HÁZTARTÁSI  
HULLADÉKOT

A LAKÁSBAN TALÁLHATÓ PAPIR,  
RONGY, VASHULLADÉK ÁTADHATÓ  
A LEGKÖZELEBBI TÜKER FIÓKNAK,  
VAGY MÉH ÁTVEVŐHELYNEK



# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA

## TARTALOM

- Hivatalos közlemények
- Versenyeredmények
- A technika magasiskolája III.
- A szimmetria törvény
- Kérdés - Felelet
- Rejtvény

III. ÉVFOLYAM 10. SZÁM

1961. OKTÓBER



KÖLCSÖNÖZZÖN

*esküvőre, estélyekre és egyéb  
ünnepélyes alkalmakra*

# ALKALMI RUHÁT

a **JELMEZKÖLCSÖNZŐ  
VÁLLALATTÓL**

*Budapest,*

*V., Bécsi utca 1—3. szám*

*MOST VEGYEN*

***FÉNYKÉPEZŐGÉPET***



*LESZÁLLITOTT ÁRON*

*vásárolhat*

az ***OFOTÉRT*** boltjaiban



## KEDVEZŐ TÁVLATOK A MAGYAR BRIDZSSPORT ELŐTT

Nagyszámú érdeklődő sporttárs és a csapatkapitányok jelenlétében ült össze szeptember 21-én a magyar bridzsélet parlamentje, a csapatkapitányi értekezlet. A résztvevőket Tésy Jánosné üdvözölte a Műszaki Egyetem Vegyészkar Szakszervezeti Bizottsága nevében és megnyitó szavai után Róder Vilmos hirdette ki a tihanyi verseny eredményeit. Dr. Bartal Ferenc, az IB elnöke arra kérte az értekezletet, hogy tekintsenek el a tervbe vett elnökségválasztástól, mert az elvesztette időszerűségét. Örventietes fordulatként jelentette be: remélhető, hogy rövid időn belül eljutunk a bridzs szervezeti formájának megtalálásához és ez az eredmény nemcsak fővárosi viszonylatban érezteti majd hatását, de a nagyobb vidéki városokban is intenzívebbé válik a bridzsélet.

Dr. Bartal Ferenc részletesen kitért a bridzsegyesület megalakulásával kapcsolatos és az illetékes tényezőkkel folytatott tárgyalásokra és hangoztatta, hihe-tőleg formai akadályok most már nem merülnek fel és a magyar bridzssport megerősödhetik. Ezek a távlatok nemcsak lehetőségeket jelentenek, de kötelezettségeket is rónak majd az új Intéző Bizottságra.

Dr. Vég Tibor javasolta, hogy az új IB tartassa meg a sportfegyelem és a sporterkölcs tárgyában kiadott intézőbizottsági határozatokat és törekedjék arra, hogy a sporttársak mind egymás közötti érintkezésükben, mind a csapatok közötti versenyek során olyan magatartást tanúsítsanak, amelyben megszűnnek a barátság-talan gesztusok. Készbőljük ki a klikkszellemet és az indokolatlan fölényeskedést. A vezetőségnek legyen gondja arra, hogy a versenyeken csak kifogástalan állapot-ban levő kártyacsomagok kerüljenek az asztalokra. A válogatott előtt nyiljanak meg a lehetőségek külföldi utazásokra a baráti államok felé és azzal a feltétellel, hogy a válogatott keret tagjai látogassák a művelődési otthonokat és oktassanak munkácsca-patokat, a csapat valamelyes költséghozzájárulást kaphasson. Alakuljon meg a bridzs-sport területén is az edzők testülete, hogy a feltörekvő fiatalok ne kallódhassanak el, és intézményesen karolhassuk fel az új tehetségeket. Helyes propagandával ér-jük el, hogy a nemzetközi versenyélet terén a tihanyi rendezvények ne sorvadjanak el.

Balla Bálint felszólalásában hangoztatta, hogy az új IB-t alulról kell felépi-teni, és ez a testület számbeli és súlybeli megerősítésre szorul. Az éljátékosok fejtsenek ki nagyobb aktivitást, építsük ki a sajtókapcsolatokat, erőteljesebben kapcsol-juk be a vidéket, és élénkítsük a bridzskörökkel való érintkezéseinket. Jósfa y György hangoztatta, hogy a dicséretes tények mellett a IB eddigi működésében nega-tívumok is vannak. Fel kell számolni az egy helyben topogást és aktivizálódni kell. Igen tevékeny, erőszelű és nem a régi dicsőségéből élni akaró vezetők-re van szük-ség. Meg kell ragadni a lehetőségeket. Társadalmi munkában igen sokan ajánlották fel szolgálataikat áldozatkész és nem látványos apró munkák-ra: külföldi bridzscik-kek fordítására, versenyek rendezésére, kártyacsomagok és tokok rendben tartásá-ra, különféle adminisztrációs munkák-ra. Olyanokra van szükség, akik dolgozni is akarnak nemcsak reprezentálni. Dr. W idder Lajos hiányolja, hogy csak ritkán tar-tanak csapatkapitányi értekezletet. Meg kell szünnie annak a helytelen felfogásnak, hogy IB-ot csak hódolat illet meg, nem bírálát. A hibák feltárása nélkül nehéz segí-teni. Erőinket betelél irányítsuk. Azokat övezze megbecsülés, akiknek fejük mellett kezük és lábuk is van. Kifogásolja a válogatott keret összeállítását, intenzív munká-juk hiányát és rendszerét, amelyben kevesli az eredetiséget. Bírálja a tihanyi ver-seny előkészítését és hangoztatja, hogy nem fordítunk elég gondot a III-IV osztályú csapatokra és az egyetemi fiatalságra. Nagyobb propagandát kell kifejteni.



A csapatkapitányi értekezlet szavazással az IB hetes létszáma mellett foglalt állást. Ezek után megalakult a szavazatszedő bizottság, amelynek elnöke Szikszay Gyula, tagjai Balla Bálint és Kolossváry István lettek. Amíg a szavazatszámolás folyt, sor került a csapatbajnokság sorsolására majd Róder Vilmos ismertette a bajnokságokkal kapcsolatos tudnivalókat, kihirdette a csapatok beosztását a négy hónapig tartó versenydíszakban, amelyet a tavalyi bajnokság rendszer szerint bonyolítanak le. Szikszay Gyula a szavazatszedő bizottság elnöke kihirdette a választás eredményét, amelynek alapján dr. Bartal Ferenc 57, Jósfa György 58, Konkoly-Thege István 34, Róder Vilmos 59, Técsy Jánosné 57, dr. Vég Tibor 48, Vértesy László 34 szavazattal lettek tagjai az új Intéző Bizottságnak.

+++

Az egész magyar bridzsélet nagy várakozással tekint az új IB működése elé és bizton hiszi, hogy annak tagjai megfelelnek majd a beléjük helyezett bizalomnak, céljaik megvalósításának érdekében nem kímélik erőiket, odaadó, lelkes munkával szolgálják szép sportunk ügyét, és sikeresen építik ki a kedvezően megváltozott helyzetben a magyar bridzs új szervezeti formáját.

Ny. 1.

## A VILÁGBAJNOKSÁGRÓL... (Folytatás)

Dél osztott

Kelet-Nyugat bellben

♠K42

♥D73

♦KB4

♣AD87

♠D1063

♥B84

♦A972

♣K9

♠B87

♥AK96

♦5

♣105432

♠A95

♥1052

♦D10863

♣B6

A leosztás Laventritt életrevaló merészségét dicséri. Két passz után észak 1 szannal indult. Ujabb két passz után Laventritt nyugat helyén kontrát adott. Észak passza után Schenken 2 kórt mondott, amit körpassz követett. Az amerikai versenyző vállalkozása bellben kockázatos volt, ebben az esetben azonban a bátrak szerencséje megóvta a veszélyektől. Garozzo balszerencséjére partnerére építve a treff B-al indult. Forquet a Királyt Ásszal

ütötte, és nyilván rossz sugallattól vezéreltetve kis adut hívott vissza. Nyugat B-ja ütötte dél 10-ét, és észak D-ja esett. Előbb azonban még a treff 9-el a felvő kihajtotta a treff D-4, az adu visszahívás után lopott egy treffet az asztalon és a kezében pedig egy kárót a káró A. lehívása után. Felmagasodott treffjei segítségével teljesítette a kontraktot. A felvétel csak akkor bukhatott volna, ha észak a második ütésben kárót hívott volna vissza.

J. Gy.

## ★ K Ö Z L E M É N Y ★

- Kérjük kedves sporttársainkat, hogy ajánlják lapunkat bridzsező ismerősöknek. Előfizetési díj egy évre 36 Ft  
fél évre 18 Ft

Az előfizetési díjat a Bp. Műszaki Egyetem vegyészkar Sz.B. 241-538 XI OTP csekk-számlájára kell biankó csekkklapon befizetni. A befizetésről szerkesztőségünk értesítendő: Jóstay György, Budapest, XI. Bartók Béla ut. 30. III. 5. 457-754.

A fenti címre küldjék el olvasóink észrevételeiket, közlésre szánt érdekes leosztásaikat is.



# A NYÁRI PÁROSVERSENY VÉGEREDMÉNYE

## I. osztály

Góth-Gárdos-Cséti-Kaufmann	1 571
Szalay-Halász-Kun-Pál	1 503
Debreczeni-Dné-Szomjas	1 468
Vég-Décsi-Gábor	1 468
Szelezcky-Bánó-Cohen-Kovács	1 454
Bartha-Ottlikné	1 440
Wellner-Geiger-Blancz	1 426
Vágó-Valldmanné-Faludy	1 369
Bartal-Bné-Döbrössy-Kussinszky	1 346
Bacsó-Petrikovics	1 346
Béda-Lukácsovics	1 341
Szentirmay-Quittner-Zánkai G.	1 330
Herczegfalvy-Fogarassy	1 329
Zsingor-Zsingor-Berkó-Vasskó	1 320
Söpkéz-Korbász-Pogány	1 309
Sarlós-Révész-Székely-Selmeci	1 228
Székely-Német-Friss-Hacker	1 146
Fülöp-Fné	1 086

## II. osztály

Gárdos-Turnovszky-Márton	1 489
Dukesz-Kapcsos	1 455
Farkas-Kádár-Zánkay P.	1 440
Kaszás-Kelen-Jasskiewicz-Rajnai	1 439
Sai-Halász-Verbényi-Veszprémi	1 408
Kaszab-Fehérváry	1 396
Koczás-Szabó	2 387
Ligeti-Szánthó-Végh	1 364
Pálfi-Varsányi	1 362
Semtei-Serényi-Szirmai-László	1 346
Zempléni-Váradi	1 340
Tamássy-Tné-Bencsik L.-Eleőd A.	1 337
Kóczián-Proniewicz-Kertes-Kné.	1 321
Czifra-Czifra-Mátéffy-Szász	1 300
Balogh-László	1 281
Tartsayné-Miltényi-Péry	1 262
Hirsch-Kádár-Klucsik	1 192
Falus-Fné	1 189

## III. osztály

Somoskövy-Cserba-Sebő-Szücs	1 482
Dessewffy-Selényi	1 475
Honti-Urai-Rényi	1 463
Györy-Gyné-Porubszky	1 405
Bakó-ifj Rupp-Hajdu-Dobai	1 386
Hennel-Lukácsné-Tóth-Géczi	1 378
Vasadi-Vné.	1 375
Perneczky-Badics-Markó-Hunyadi	1 370
Makády-Mné	1 367
Gyenes-Paunz-Mészáros	1 325
Konkoly-Kné.	1 310
Bereczky-Háy-Preisich-Horváth	1 288
Markovics-Takács-Márkus-Gellért	1 284
Petz-Murányi-Jakab	1 234
Bolgár-Koncicky	1 232
Selmeczi-Lóvey-Jósfay	1 227
Gödölle-Pordán-Dezső-dr. Ajkay	624

## IV. osztály

Kucsman-Szász-Söpkézné	1 242
Jakubovics-Jné.	1 229
Solti-Komlós-Verő	1 187
Bencsik G.-Bné. -Suda	1 186
Reicher-Nagy-Nagy-Horváth	1 176
Böszörményi-Bné.	1 163
Mondok-Mné-Kovács-Huber	1 145
Gosztonyi-del Medico	1 122
Urbán-Kiss	1 095
Fodor-Török-Csajághy	1 080
ifj-Debreceni-Kiss-Horváth	1 052
Kereszturi-Kné-Tóth-Tné.	1 050
Bogdány-Szilágyi	1 049
Vértessy-Sigmond-Siklóssy	1 044
Rupp-Rné-Radácsi	1 042
Diner-Rudas-Förstner-Fodor	949

## VILLÁMPÁROSVERSENYEK

### Augusztus 2

Kovács - Kauffman	62,4 %	Röder - Nyáry	61,8 %
Tartsayné-Miltényi	58,6 %	Wittinghoff-Mérey	58,6 %
Gulyás-Zánkai G.	53,9 %	Herczegfalvy-Kertész	58,6 %

### Szeptember 19

Vágó-Faludi	56,1 %	Bencsik L.-Tamássy	60,1 %
Tartsayné-Miltényi	54,1 %	Ajkai-Szlota	57,3 %
Komlós-Verő	52 %	László-Semtei	54 %

### Szeptember 20.

Bán-Takács	55,8 %	Wellner-Blancz	55 %
Papp-Takács	54 %	Sváb-Aradszkyne	53,1 %
Rohrböck-Bozzai	52,1 %	Kisvölcssey-Varga	53 %



# A IV. TIHANYI BRIDZSVERSENY EREDMÉNYEI

## CSAPATVERSENY - SELEJTEZŐK

I. csoport		II. csoport	
Szelezcky	25 + 334	Bolgár	24 + 204
Vég	22 + 307	Widder	23 + 306
Mélyépterv	22 + 148	Pál	18 + 177
Zempléni	19 + 115	Hennel	18 + 107
Serényi	19 + 26	Herczegfalvy	18 + 40
Hubert	17 + 54	Vágó	17 + 66
dr Lajta	17 - 31	Jakubovics	15 + 12
Kaszab	15 - 12	Tésy	14 - 12
Nagy E.	13 - 12	Kozmovszky	14 - 38
Keresztury	13 - 183	Miskolc	10 - 47
Szikszay	12 - 54	Papp	10 - 175
Bartal	12 - 55	Tamássy	8 - 131
Varsányi	12 - 103	Pécs	8 - 263
dr Tóth	10 - 89	Markovics	7 - 162
Győr	10 - 158	dr Sigmond	6 - 108
Edelény	2 - 326		

A csapatverseny döntőjében a Szelezcky csapat legyőzte a Bolgár csapatot, a Widder csapat pedig a Vég csapatot.

### A CSAPATVERSENY DÖNTŐJÉNEK VÉGEREDMÉNYE:

1. Szelezcky  
(Bánó - Bikár - Cohen - Hegyesi - Kaufmann - Kovács - Szelezcky)
2. Bolgár
3. Widder
4. Vég

### A PÁROVERSENY DÖNTŐJÉNEK VÉGEREDMÉNYE

1. Sertőző-Desewtly	59,4 %	15. Gyenes-Paunz	50,3 %
2. Gara-Galló	57,6 %	16. Söpkéz-Sné	50,3 %
3. Vég-Décsi	56,1 %	17. Szikszay-Szné	49,9 %
4. Mátéty-Szász	55,7 %	18. Gulyás-Gulyás(Wien)	49,8 %
5. Bolgár-Waldmanné	55,5 %	19. Makádi-Mné	49,7 %
6. Szelezcky-Bánó-Cohen	54,2 %	20. Markovics-Márkus	48,8 %
7. Petz-Kaszab	53,6 %	21. Gárdos-Schuller-Márton	48,4 %
8. Kun-Balogh	53,3 %	22. Kürti-Kné	47 %
9. Herczegfalvy-Fogarassy	53 %	23. Gábor-Vései	46,7 %
10. Kertes-Csaba	52,6 %	24. Koczás-Szabó	45,5 %
11. Serényi-Szirmai	52,4 %	25. Tóth dr. - Sórné	44,8 %
12. Kovács-Kaufman-Gárdos	53 %	26. Siklósi-Varga	44,5 %
13. Honti-Urai	51,4 %	27. László-Balogh	43,9 %
14. Promevicz-Freud	50,5 %	28. Pál-Halász-Szalay	43,7 %
		29. Steinhardt-Gosztonyi	41,9 %



# AZ 1961. ÉVI CSAPATBAJNOKSÁG CSAPATAI

## I. osztály

1. Szeleczky
2. dr. Widder
3. Bükse I (dr.Vég)
4. dr. Kovács
5. dr. Góth
6. dr. Pál
7. dr. Korbász
8. OISZÉV I. (Keleti)
9. Solli
10. dr. Kaszab
11. dr. Szikszainé
12. dr. Hirsch
13. Bolgár
14. dr. Debreceni
15. Csengery
16. Bükse (dr. Bartal)

## II. osztály

21. Perneczky
22. dr. Tóth
23. Sárlos
24. dr. Balla
25. Nagy Imre
26. dr. Merza
27. Géczy
28. Tésy
29. KGMT-i (Macskássy)
30. Kozmovszky
31. Bükse (Zempléni)
32. Czifra
33. Serényi
34. dr. Kolossváry
35. dr. Böszörményi Nagy
36. Vágó
37. Róder
38. Láng
39. Vituki (Csekő)
40. Csepeli

## III. osztály

41. Wittinghof
42. Tóbiás
43. Jakubovics
44. Jinda
45. Mondok
46. dr. Toron
47. dr. Bán
48. Urik
49. Wellner
50. MELYEPTERV I (Sertfőző)
51. dr. Szentmihályi
52. Nagy István
53. Bártfay
54. Óbudai Hajó (Harsán)
55. Pedagógus (dr. Zsینگór)
56. Somoskövi
57. ERŐTERV (Pető)
58. VEGYTERV (Hay)
59. Béda
60. Ruffini

## IV. osztály

61. Bencsik G.
62. Csipka
63. OISZÉV II. (dr. Suda)
64. Kereszturi
65. Zentai
66. Földiák
67. Biró
68. dr. Springer
69. ALUTERV (Siklósy)
70. dr. Fehér
71. Markovics
72. Tamássy
73. Majoross
74. Ember
75. KÜLKER (Helterich)
76. MELYEPTERV II. (Onódy)
77. Meskó
78. Glattfelder
79. Vince
80. Szinay

FELELŐS SZERKESZTŐ:  
Jósfay György

FELELŐS KIADÓ:  
Vágó István

### A. SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Czifra András  
Gábor István

Kertész Ádám  
Korbász István

Nyilgrí Imre



## 1961. ÉVI CSAPATBAJNOKSÁG FORDULÓBEOSZTÁSA

Forduló:	I-II	III-IV.	V-VI.	VII-VIII.	IX-X.	XI-XII.	XIII-XIV.	XV-XVI.
I.	1-10	2-3	4-16	5-15	6-14	7-13	8-12	9-11
II.	1-13	2-9	3-8	4-7	5-6	10-16	11-15	12-14
III.	1-12	2-7	3-6	4-5	8-16	9-15	10-14	11-13
IV.	1-2	3-16	4-15	5-14	6-13	7-12	8-11	9-10
V.	1-6	2-10	3-9	4-8	5-7	11-16	12-15	13-14
VI.	1-16	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
VII.	1-9	2-16	3-15	4-14	5-13	6-12	7-11	8-10
VIII.	1-8	2-14	3-13	4-12	5-11	6-10	7-9	15-16
IX.	1-3	2-4	5-16	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11
X.	1-4	2-6	3-5	7-16	8-15	9-14	10-13	11-12
XI.	1-11	2-5	3-4	6-16	7-15	8-14	9-13	10-12
XII.	1-5	2-8	3-7	4-6	9-16	10-15	11-14	12-13
XIII.	1-7	2-12	3-11	4-10	5-9	6-8	13-16	14-15
XIV.	1-15	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8	14-16
XV.	1-14	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	12-16	13-15

A pártalan asztalon az alacsonyabb sorszámú csapat az É.D.  
Az eredménylapokat BARTAL FERENC vezeti.







# A TECHNIKA MAGASISKOLÁJÁNAK ABC-JE

## Az esélyek mérlegelése

Sorozatunk első cikkében azt az alaptételt fejtettük ki, hogy a helyes játék-mód megválasztása lehetetlen, ha nem vesszük számításba a licitmenet és játék folyamán kapott adatok alapján megállapítható konkrét lapelosztást. Jelen cikkünkben viszont arra az útra kívánunk fényt deríteni, amelyen elindulva az elméletileg kínálózó játékvezetési lehetőségek közül a jobbat, a távlati szemszögből eredményesebbet kiválaszthatjuk olyankor, amikor a konkrét elosztás még ismeretlen.

Minden játékmóddal bizonyos - százalékban kifejezhető - matematikai relatív valószínűség párosul, amely megmutatja milyen esélye van a játék folyamán választott út sikerének.

Ezeknek a százalékoknak a kiszámítása a valószínűség három alaptételén alapszik. Ezek közül az első:

Valamely egyedülálló kedvező esemény bekövetkezésének valószínűsége olyan törttel egyenlő, amelynek a számlálója egy, a nevezője pedig a lehetséges esetek száma, feltéve, hogy ez utóbbiak bekövetkezésének esélye azonos.

Példaként vegyük a nagyvillával adott impassz egyszerű esetét. Itt két eset lehetséges. Az ellenfél Királya lehet a nagyvilla előtt, vagy mögött. Mindaddig, amíg a kérdéses szín lapeloszlása egyenletes, illetőleg nincs arra támpontunk, hogy az ellenfeleknél egyenlően oszlik meg, ennek a két esetnek a valószínűsége azonos. Tehát az impassz sikerének esélye  $1/2 = 50\%$ . Ez a helyzet a játék kezdeti szakaszában. Viszont, ha a játék előrehaladottabb szakaszában már tudjuk, hogy a kérdéses szín hiányzó - tegyük fel - hat lapjának megoszlása 4-2, és ebből a nagyvilla előtt van négy, az impassz sikerének valószínűsége százalékosan megnő. Itt ugyanis már nem két azonos eséllyel bekövetkező eset áll egymással szemben, hanem, 15 (ennyi ugyanis a hat lapból kiválasztható nagyvilla mögötti két lapból álló kombinációk száma). Ezek egymásközi esélye ugyancsak azonos. Közöttük tíz olyan akad, amely nem tartalmaz Királyt, vagyis amikor az impassz sikerre vezet. Nyilvánvaló, hogy most már az impassz sikerének valószínűsége nem  $50\%$ , hanem  $2/3 = 66,6\%$ . Itt már a második tétel érvényesül:

Ha valamely kedvező esemény bekövetkezése két, vagy több egymástól független esetben lehetséges, a kedvező esemény bekövetkezésének valószínűsége egyenlő az egyes kedvező esetek valószínűségeinek összegével. (A példában a tíz kedvező eset mindegyikének valószínűsége  $1/15$ , összegük tehát  $10/15$ .)

Végül a kedvező esemény bekövetkezése függhet két, vagy több független esettől együttes előfordulásától. Erre az esetre a harmadik alaptétel vonatkozik, amely szerint ilyenkor a kedvező esemény bekövetkezésének valószínűsége egyenlő az összekapcsolt, szóbanlévő független esetek valószínűségeinek szorzatával.

Világítsuk ezt meg egy példával, amelyben mindjárt két játékmód sikerének valószínűségét is összehasonlítjuk. A következő kiosztásban Dél 3 szant játszik és Nyugat a pikk 6-al támad. Kelet D-ját a felvevő Királlyal ütötte. A teljesítésnek két útja van: impassz a káró Királyra ( $50\%$ ) és kettős impassz a treff színben. A teljesítéshez ugyanis elegendő, ha a felvevő ebben a színben hárm at üt. Ennek a játéknak nemcsak az az előnye, hogy megakadályozza Kelet veszélyes pikk hívását, hanem az alábbiak szerint a teljesítésre is nagyobb esélyt biztosít.



♠72  
 ♥KD  
 ♦ÁDB876  
 ♣983  
 É  
 ♠D43  
 ♥7652  
 ♦K3  
 ♣B654  
 ♠Á10865  
 ♥983  
 ♦954 Ny  
 ♣K2  
 D  
 ♠KB9  
 ♥ÁB104  
 ♦102  
 ♣ÁD107

A treff színre alapított játékmód csak akkor sikertelen, ha a Király és Bub egyaránt Nyugatnál van. Az említett két figura előfordulásának valószínűsége Nyugatnál egyenként 50 - 50 %, tehát együttes előfordulásuk esélye:  $D,5 \times 0,5 = 0,25 \%$ . Tehát a treffre alapított játékmód sikerének valószínűsége a 25 % levonása után maradót 75 %, ami kedvezőbb, mint a káró Király impassz 50 %-os esélye. Meg kell jegyeznünk, hogy a káró impaszt akkor sem

szabad megadnunk, ha Nyugat a treff K, ütés után meghontja ezt a szint, hanem az asztalon Ásszal kell ütni, és treffben újabb mély impasszt kell adnunk. Káró impassz csak akkor adható meg, ha mindkét treff figura Keletnél van és a dupla impassz sikerülvén négy treff, négy kör és egy pikk ütés lejátszása után ez az impassz a felvétel teljesítését már nem veszélyezteti.

Arról sem szabad elfeledkeznünk, hogy a káró Ászba eső Királynak a valószínűsége 3 %, ami csökkenti a kedvezőtlen treff figura fekvés 25 %-os veszteséi valószínűségét.

Mielőtt áttérnénk arra, hogy néhány konkrét példán bemutassuk a valószínűségi százalék irányelvének gyakorlati alkalmazását, rövid táblázatban összefoglaljuk az egyes színekből hiányzó lapok ellenfeleknél való megoszlásának százalékos valószínűségét.

A hiányzó lapok száma	A hiányzó lapok megoszlása és annak százalékos esélye			
7	4-3 = 62 %	5-2 = 31 %	6-1 = 7 %	7-0 = 1/2 %
6	4-2 = 48 %	3-3 = 36 %	5-1 = 15 %	6-0 = 1 %
5	3-2 = 68 %		4-1 = 28 %	5-0 = 5 %
4	3-1 = 50 %	2-2 = 40 %		4-0 = 10 %
3	2-1 = 78 %			3-0 = 10 %
2	1-1 = 52 %			2-0 = 48 %

Egyedülálló Király esésének valószínűsége:

11 lapnál 52 %	10 lapnál 26 %	9 lapnál 12 %
8 " 6 %	7 " 2 %	6 " 1 %

Másodlagos Dáma esésének valószínűsége:

10 lapnál 78 %	9 lapnál 40 %	8 lapnál 27 %
7 " 16 %	6 " 9 %	5 " 5 %

Most áttérünk a konkrét példákra:

♠ÁD3  
 ♥KB3  
 ♦KB3  
 ♣KB73  
 É  
 ♠9764  
 ♥9764  
 ♦D74  
 ♣+108  
 ♠1082  
 ♥1082 Ny  
 ♦10852  
 ♣652  
 D  
 ♠KB5  
 ♥ÁD5  
 ♦Á96  
 ♣ÁD94

A felvétel 7 szan és Nyugat káró 2-sel indul. A teljesítés lehetősége a káró D és 10 helyzetétől függ. Ha mindkettő Keletnél van a felvétel semmiképpen sem teljesíthető. Ennek valószínűsége 25 %. Az azonnali B impassz esélye 50 % és ha nem sikerül, a felvétel már semmiképpen sem teljesíthető. Ha viszont az asztal kicsit tesz, a kéz 9-se - anélkül, hogy a Nyugatnál lévő D későbbi beimpasszolásának lehetőségét veszélyeztetné - teljesítés valószínűségét 25 %-kal növeli.



Az asztalról akkor is kicsit kell tenni, ha a kéz 9-sét a 7-sel cseréljük fel, mert egyrészt a teljesítés százalékos valószínűségét 1 %-kal növeli (Keletnél a D magányosan), másrészt igen komoly lehetőséget teremt arra, hogy Kelet ellenjáték hibát vét és ezzel adja meg a teljesítés lehetőségét.

♠ÁB2  
♥K2  
♦K2  
♣1087654

É

♠1076  
♥D9865  
♦D3  
♣KB3

Ny

K

♠9854  
♥B104  
♦B764  
♣A9

D

♠KD3  
♥A73  
♦A10985  
♣D2

eset, amikor Nyugatnál két és Keletnél négy lap van, itt a lehetséges kombinációk száma 15. Ebből elesik egy (Nyugatnál DB), mert az elsőbe Nyugat kicsit tett, a megmaradó 14-ből 8 esetben Nyugat két káró lapja tartalmaz valamely figurát. Ezért százalékosan nagyobb esélyt biztosít az Ász beütés az impasszal szemben.

A következő leosztásban Dél ugyancsak 3 szant játszik, és Nyugat a pikk Bubbal támad.

♠K2  
♥7654  
♦K10875  
♣82

É

♠B104  
♥B2  
♦B643  
♣D1095

Ny

K

♠D9765  
♥KD3  
♦92  
♣B73

D

♠Á83  
♥A1098  
♦ÁD  
♣ÁK64

vábbi esélyt - a másodlagos 9 esését - is megjátszotta, amivel 13 %-kal növelte a teljesítés valószínűségét.

A következő leosztásban Nyugat 4 pikk felvétel ellen a kör Bubbal indult. A felvevő félt a kör lopástól, ezért azonnal adozni kezdett, de Nyugat miután ütött az adu Ásszal, átadta Keletnek az ütést (treff Ásszal) és még két kárót ütve megbuktatta a felvételt. A felvevő által követett azonnali adozás esélye egyrészt 50 % (a káró Ász Keletnél van) továbbá 12,5 % (mindhárom Ász Nyugatnál van  $0,5 \times 0,5 \times 0,5 = 0,125$ ) ami összesen 62,5 %. Ennél azonban van jobb esélye, azonnal lehívni az asztal két magas körjét és eldobni a kéz egyik káróját. Ha a harmadik körbe Kelet belelop, még mindig meg van a lehetősége annak, hogy a kéz káró Királya jól ill és biztosítja a szükséges 10. ütést. Az azonnali körjáték esélye egyrészt 62 % (4-3 körelosztás valószínűsége) továbbá az ami a kedvezőtlen 5-2 körelosztás esetében a káró Király ütésére jut. Ennek kiszámítása a következő: 5-2 elosztás

Dél 3 szan felvétele ellen Nyugat kör 6-t hív. A felvevőnek nem szabad ezt a hívást kiengednie, mert akkor vonalban bukik a felvétel. Tehát az asztalon út. Vonalban 7 ütése van és kettőt kell még szereznie. Erre nyilvánvalóan a káró szín a legalkalmasabb. A Király után asztalról kicsit hív és Kelet is kicsit ad. A kérdés mit tegyen rá a kéz? Adjon impasszt, vagy üssön be? Ha Nyugatnál négy káró van két figurával a felvétel reménytelen. 3-3 káró megosztás esetében közömbös, hogy felvevő miként játszik. A kritikus az az

A valószínűségi százalékokat nem számoló átlag játékos kézben üt, lejátssza a két magas kárót abban reménykedve, hogy a káró elosztás 3-3, vagy a Bub másodlagos és esik. Ennek a játkövetésnek az esélye  $36 + 16 = 52$  %. (Az előbbi a 3-3 elosztás az utóbbi pedig a másodlagos B százalékos valószínűsége). Ennél azonban van egy jobb megoldás: a káró Dámát az asztalon át kell ütni és amennyiben a Bub, vagy a 9 esett folytatni kell a szint. Ez az utóbbi játékmód a fentebb említett esélyek (52 %) érintetlenül hagyása mellett to-



valószínűsége 31 %, ebből 50 %, ha Kelet rövid és így Dél felüllophat. Az így kapott közel 16 % fele esetében ül a káró Király jól. Ez tehát egy közel 6 %-os többlet esélyt ad. Vagyis a körre játszani  $62 + 8 = 70$  % sikervalószínűséget ad az azonnali aduzás 62,5 %-ával szemben.

♠ DB 6 4  
♥ KD 6 4  
♦ 1 0 2  
+ KD 6

É

♠ Á 2  
♥ B 1 0 9 8  
♦ Á B 9 4      Ny  
+ 9 8 2

♠ 7 3  
♥ 7 5 3  
♦ D 8 7 6 5  
+ Á 5 3

D

♠ K 1 0 9 8 5  
♥ Á 2  
♦ K 3  
+ B 1 0 7 4

Dél 6 pikkés felvétele ellen Nyugat a treff Királlyal indult. Nem vitás, hogy csak kényszerhívás adhatja meg a teljesítést eliminált helyzetben. A technikai keresztülvitel azonban két lehetőséget kínál: megjátszható a másodlagos körfigura és az egykézben lévő két figura esélye. Az előbbi esetben eliminált helyzetben először a kör Ászt, majd kis kört hívunk, míg ha játékunkat az utóbbi esetre alapozzuk az asztról kicsit hívunk és amennyiben Kelet tesz figurát, a Bubot helyezük a hívásba.

♠ Á K 5 4  
♥ 1 0 6 5 4  
♦ D 5 2  
+ 4 2

É

♠ 8 7  
♥ KD 2  
♦ 7 6 4      Ny  
+ KDB 7 5

♠ 6  
♥ 9 8 7  
♦ B 1 0 9 8  
+ 1 0 9 8 6 3

D

♠ DB 1 0 9 3 2  
♥ Á B 3  
♦ Á K 3  
+ Á

(Ha a 9-es a felvevőnél lenne 100 %-os biztonsággal játszhatná meg a felvételt. Ennek hiányában csak a jobbik esélyt kell megkeresnie.)



Hasonlítsuk össze a két játékmód esélyét

	Az első körhívásba téve:	
	Ászt:	Bubot:
a/ 4-2 elosztás 48 %, ebből másodlagos figura 9/15: (ha tehát kitűnt, hogy ennek az elosztása 4-2, az Ász játék esélye jóval nagyobb)	29 %	19 % <sup>x/</sup>
b/ 3-3 elosztás 36 %, ebből két figura együtt 1/2	0 %	18 %
c/ 5-1 elosztás 15 %, ebből magános figura 2/6 (a Bub játék mindig nyer. Persze, ha a kéz előtt figurát tesznek, a kéz átüti)	5 %	15 %
d/ 6-0 elosztás 1 %: (gyakorlatilag mindkét játék egyformán sikeres, mert az ellenjátékos a második helyen a hívásban nyilván beleteszi egyik figuráját)	1 %	1 %
	35 %	53 %

Vagyis az egyikében lévő két figura esélyét szem előtt tartó Bub játék sikerének valószínűsége 18 %-kal nagyobb a másodlagos figurára építő Ász játékánál.

#### A JÁTÉKVEZETÉS VERTIKÁLIS TERVEZÉSE

A következőkben ismertetett elosztásokban a felvevőnek több út áll rendelkezésére és ezek egymásutánját olymódon kell megválasztania, hogy az egyik ki ne zárja a másikat és alkalmazásuk sorrendje a legnagyobb esélyt, (százalékot) biztosítsa.

♠ D 8 5 4			
♥ A D 5 4			
♦ 8 2			
♣ A 7 3			
	É		
♠ K 2			♠ 3
♥ K 9 6 3	Ny	K	♥ B 1 0 8 7
♦ 7 4 3			♦ A 1 0 9 6 5
♣ D B 1 0 4			♣ K 9 5

Dél 4 pikket játszik. Nyugat treff Dámával indul.  
A felvevőnek két Királyimpassz közül lehet választania. Az azonnali adu impassz 50 % esélyt biztosít, ugyanakkor azonban kizárja azt, hogy a felvevő annak sikertelensége esetében más játékvezetési módra térjen át. Ezzel szemben, ha az első treff hívás megütése után az asztalról adu Dámát hív csalogató impasszra de átüti az Ásszal, 26 % esélye van arra, hogy a K. esik (amikor Kelet már tett egy kis adut, a fennmaradó két adu 1-1 elosztásának 52 % a valószínűsége és ebből az esetek felében esik a Király). Amikor az adu Király mégsem esett, nyomban körimpasszt kell adni, amelynek esélye a 26 % után fennmaradó 74 % fele,

<sup>x/</sup> Coffin számítása itt nem egészen pontos, ugyanis a másodlagos figura 9 esete közül egy eset az, amikor a két figura magányosan egy kézben van. Ebben az esetben az Ász játékon felül a Bub játék is sikerre vezet, vagyis az utóbbi esélye 3,2 %-kal több a megadottnál s így végeredményében a kétféle játékmód sikerének a valószínűsége 35 % és 56 %.



vagyis 37 %. Tehát a sorrendnek ez a megválasztása a felvevőnek  $28 + 37 = 63\%$  esélyt biztosít, az azonnali adu impasz sikerének 50 %-os valószínűségével szemben. (Ha az adu Király esett, természetesen nem szabad kör impaszt adni.)

A több lehetőség megjátszására ad példát a következő leosztás is:

♠ Á  
♥ 7654  
♦ ÁD9876  
♣ B2  
É

♠ DB1065  
♥ 1092  
♦ 3  
♣ K984

Ny

♠ 9872  
♥ DB8  
♦ B1054  
♣ D7

K

D

♠ K43  
♥ ÁK3  
♦ K2  
♣ Á10653

módnak az esélye: 3-3 körelosztás 36 % továbbá a fennmaradó 64 %ból az egyenletes káró elosztásnak 68 %-os az esélye, ami 44 %-nak felel meg. Így ez a játékvezetési mód a 68 % helyett 80 %-os valószínűséggel biztosítja a teljesítést. Az esély növelése nem jár kockázattal, mert egy kör fogást megtartunk, amikor kiadjuk az ütést.

A következő leosztásban Délnek 6 pikket kell teljesítenie. Nyugat káró 10-es indulása igen kétségessé teszi a teljesítés lehetőségét.

♠ 1093  
♥ ÁDB65  
♦ Á2  
♣ K65  
É

♠ K2  
♥ 10974  
♦ D1094  
♣ 973

Ny

♠ 54  
♥ 83  
♦ K8765  
♣ B1084

K

D

♠ ÁDB876  
♥ K2  
♦ B3  
♣ ÁD2

szemben az asztalra a negyedik magas körre eldobja kézbéli treffjét. A 4-2 kör elosztás valószínűsége  $94\% - 48\% = 46\%$ . Ennek is csak fele azoknak az eseteknek az esélye, amikor Nyugat rövid a körben. Ennek a 22,5 %-nak ugyancsak felét kell számításba vennünk arra a kedvezőlen esetre, amikor Nyugat körben rövid

A 3 szan ellen Nyugat a pikk Dámával indul. A káró 3-2 elosztásának valószínűsége 68 %. Ez eléggé nagy esély, de nem szabad a 3-3 körelosztás lehetőségét sem figyelmen kívül hagyni. Ezért a helyes játék a pikk Ász beütés után nyomban lehívni az egyik magas kör figurát és kiadni az ütést kis körrel. Az újabb pikk hívást közben úgy le- hívjuk a magas kört, a kézbéli magas kárót és úgy megyünk át az asztalra, ahol lejátszhatjuk a felmagasodott 13. kört, ami biztosítja a teljesítést akkor is, ha a káró nem húz. Ennek a játék-

Az adu Királyra adott impasz 50 % esélyt ad. Más játékvezetés azonban ennél nagyobb. Ne adjunk impaszt, hanem hívjuk le az adu Ászt. Itt 6 % esélyünk van arra, hogy az adu Király esik és nemcsak teljesítjük a felvételt, hanem még többet ütést is viszünk. Amikor az adu Király nem esik, játszunk a 3-3 körelosztást, hogy a vesztes káró lapot eldobhassuk. Ennek esélye a Királyesés 6 %a után fennmaradó 94 %-nak a 36 %a, vagyis 34 %. Kelet azonban belelop a harmadik körhívásba, Dél felüllop, majd treff Királlyal visz-

<sup>x</sup>/Ha különböző, egymásra következő játékmódok valószínűségét egymásra építjük (összegezzük), a sorrendben utolsó játékmód esélyét mindig az előző százalékos valószínűségének 100 %-ból való levonása után fennmaradó százalékzónára vonatkoztatva állapítjuk meg.



és az adu 5-ös is nála van. A 4-2 körelosztás 45 % a tehát ezzel a 11 %-kal csökkentendő, hogy megkapjuk a kedvező esetek valószínűségét. Ez a 34 % (45-11) további esélyt ad játékvezetésünk sikerének, amelynek össz valószínűsége:  $6+34+34 = 74\%$ , ami jobb, mint az adumpassz 50 % a.

Az alábbi leosztást, amelyben 3 szan ellen Nyugat pikk Dámával indult, elemezzük aszerint, hogy robber-játékban, vagy páros-versenyben kell-e játszsanunk?

♠ 4 2  
♥ 9 6 5 2  
♦ D 7  
+ Á K D 7 5

♠ DB 1 0 9 3  
♥ 3  
♦ 9 8 4  
+ B 1 0 9 4

♠ 4 2  
♥ 9 6 5 2  
♦ D 7  
+ Á K D 7 5

♠ 8 6 5  
♥ DB 1 0 8  
♦ KB 1 0 5  
+ 8 3

♠ Á K 7  
♥ Á K 7 4  
♦ Á 6 3 2  
+ 6 2

A felvevőnek nyolc ütese van, a további ütesekre a következő lehetőségei vannak:

- a/ 3-3 treff elosztás 36 % (magas figurák lejátszása)  
b/ 3-3, vagy 4-2 treffelosztás 84 % (először kis treff kiadása)  
c/ 3-2 körelosztás 68 %  
d/ expassza káró Dámára, vagy végjátékban kényszerhivatás a káró Király mellől, 50 %.

A felvevő, aki a jószerencsére bizza magát először megpróbálja a 3-3 treffelosztást (36 %), majd amikor ez nem sikerül, áttér a kör színre 3-2 elosztást remélve. Ennek esélye (a maradék 64 %-nak a 68 % a), 44 %. Amikor ez sem vezet eredményre, a káró Dáma expasszal kísérletezik. Ennek az esélye a maradék 20% fele, vagyis 10 %. Ez összesen 90 %.

A gondosabb játék az első treff kiengedése, ami nemcsak 3-3, hanem 4-2 treffelosztás esetében is eredményes. Ez a játékvezetés 84 %-os esélyt ad. (Amikor az ellenjátékosok folytatják a pikk szint, egyszer ki kell engedni.) A 16 %-os maradék zónában 68 % a valószínűsége a 3-2 körelosztásnak, de ennek fele azokra az esetekre jut, amikor a harmadik kör a magas pikkeket tartó Nyugatnál van. Itt tehát a kedvező esetek valószínűsége  $0,16 \times 0,68 \times 0,5 = 5\%$ . A maradék 11 %-os övezet két részre tagozódik: 5 %, amikor Nyugatnál van három kör/és a magas pikkek) és 6 %, amikor a körök elosztása 4-1, vagy 5-0, és ugyanakkor a treff elosztása 5-1, vagy 6-0. Az előbbi 5 %-os övezetrészben 40 % az esélye annak, hogy ugyancsak Nyugatnál van a káró Király. (Ennek esélye azért nem 50 %, mert a hosszú pikk és kör miatt a káró rövid.) Ez a végjátékban híváskényszerre használható fel. A felvevő a 11. hívásnál körrel kiadja az ütést Nyugatnak, aki kénytelen a káró Király mellől elhívni s így a teljesítéshez szükséges 9. ütést a felvevőnek megadni. Ennek a valószínűsége  $0,05 \times 0,40 = 2\%$ .

A másik - 6 %-os - zónarészben hasonló végjátékokra 50 % a valószínűség, ami a teljesítés esélyét további  $0,06 \times 0,50 = 3\%$  kal növeli. Ennek a játékvezetésnek az esélye  $84+5+2+3=94\%$ , vagyis 4 %-kal több, mint a treff esésre alapító 90 %-os módszeré, viszont feláldozza az esetleges többletütést (ha a treff elosztás valóban 3-3).

Nézzük meg ennek a két játékmódnak a mérlegét 100 esetre, a gémet 500 pontra értékelve.

90 %		94 %	
90 x 500 (a gémet)	45 000	94 x 500 (a gémet)	47 000
36 x 30 (szürtrikk treffben)	1 080	4 x 50 (mert nem bukik)	200
Továbbiszür körben, ha a treff 3-3, 0,68x0,36x30	720		47 200
	<u>46 800</u>		

Tehát robber bridzsben a 4 %-kal nagyobb esély mindössze 400 ponttal, vagyis 0,8 %-kal nagyobb eredményt biztosít. Páros versenyen a szürtrikkkel elér-



hető nagy nyereség következtében nyilván a többség a 3-3 treffelosztás és esés esélyét játsza meg.

De ne álljunk meg az elemzésben itt. Kitűnik, hogy a 94 %-os játékvezetés sem meríti ki az összes lehetőségeket a teljesítés valószínűségének növelése térében. Fordítsuk meg a szinek elosztását kipuhatóló játékmódot sorrendjét, és először vizsgáljuk meg a kört, úgy, hogy lehívjuk két magas figuránkat. Ha a kör elosztás 3-2 a felvétel mindenképpen biztos és megengedhetjük magunknak a huzó treffre alapított, kockázatos játékmódot. Ha viszont a kör elosztás kedvezőtlen, ne kockáztassunk a treff színben, hanem adjunk ki egy treff ütést nyomban, önként. Ennek a játékvezetésnek az esélye 68 % (egyenletes körelosztás), továbbá a maradék 32 %-nak 84 %-a (treff biztonsági játék) ami 27 %, és végül a maradék 5 % keretében 50 %-os eséllyel alapíthatjuk játékmunkat a káró Dámára (2,5 %). Vagyis a kör szín előzetes tisztázása 97,5 %-ra növeli a teljesítés esélyét és ugyanakkor lehetőséget ad arra is, hogy az elérhető szűrtrikkért vállalható kockázat kérdésében a felvétel veszélyeztetése nélkül dönthesünk.

Itt nyomatékosan tel kell hivnunk a figyelmet arra, hogy az előző leosztásokból tévedés lenne arra a következtetésre jutnunk, hogy a teljesítés valószínűségének együttes százaléka növelhető azáltal, hogy először kisebb esélyű játékmódot követjük és csak azután térünk át a nagyobb esélyűre.

Cottin egyetlen esélyek törvénye szerint ugyanis, ha a felvevő két egymástól kölcsönösen független játékmódot követhet egymásután ilyen, vagy amolyan (fordított) sorrendben anélkül, hogy az első játékmód sikertelensége a másodikat veszélyeztetné, a kétféle sorrenddel elérhető kedvező eredmény százalékos valószínűségének együttes összege egyenlő.

Azokban a leosztásokban, ahol látszólag ez a törvényszerűség nem érvényesült, a két játékmód nem volt egymástól kölcsönösen független, mert az egyikben az adu Ász lehívása csökkentette a második (körök) mód követésekor az ellenfelek lopásának a veszélyét, vagy a legutóbbi példában a kör szín elosztása befolyásolta a treff színnel követendő játékmódot.

Az előzőekben közölt példákkal kívántuk felhívni a figyelmet arra, hogy a többféle játékvezetési lehetőség és azok sorrendjének megválasztása előtt az esélyek százalékát mindig gondosan mérlegelni kell.

Cz.A.

## A VILÁGBAJNOKSÁGRÓL... (Folytatás)

A 92. leosztásban a bátrak szerencsése az olaszok mellé szegődött, bár éles licitjük nem volt indokoltan.

♠ D 3 2 Nyugat osztott  
♥ 10 7 4  
♦ K D 5 2 észak - dél bellben  
♣ A 10 8

A zárt teremben D<sup>a</sup> Alelió 1 szannal indult. Silodor es Chiaradia passzoltak, Kay pedig dél helyén 2 kört mondott. A körpassz után Kay 10 ütést vitt haza. A nyílt teremben a Forquet - Garozzó ketős jó összhangjának, és talán a Schneken - Leventritt pár új rendszerének következtében az olaszok eljutottak a gémhez.

♠ A 8 4  
♥ A B  
♦ 10 4  
♣ K B 9 7 3 2

♠ B 10 7 6  
♥ D 6  
♦ B 9 8 3  
♣ 6 5 4

♠ K 9 5  
♥ K 9 8 5 3 2  
♦ A 7 6  
♣ D

A licit így folyt le:

K.	D	Ny.	É.
2 ♣	passz	3 ♣	3 ♥
3 szan	4 ♥	körpassz	

Garozzó 3 kör licitje a bellben, bátorságot adott északnak, hogy az ellenvonal védekező jellegű licitsora

után gémet mondjon. A felvételt természetesen teljesítették is, hiszen a játékot úgy lehet irányítani, hogy nyugat a végén kénytelen legyen körben vagy plikben ellenfelet ütéshez juttatni.

J. Gy.



# A SZIMMETRIA TÖRVÉNY

## Kiegészítésül „az esélyek mérlegelése“ c. cikkhez

Az az állítás, hogy a matematika a bridszben csak másodrendű szerepet játszik nem vonja kétségbe a matematikai törvényszerűségek érvényét, mégis a kártyára alkalmazva módosítanunk és helyesbíteniünk kell a valószínűségszámítás szabályait. A különböző kéz és szín elosztások valószínű előfordulásátszámolva a matematikusok elméletileg tökéletes keverést tételeznek fel, és ez a gyakorlatban sohasem fordul elő. Ez a tény figyelhető meg a közkezen forgó matematikai táblák nagy részénél, amelyek csalhatalanok sok kiváló játékos szemében, bár a legjobb esetben is csak vitatható értéket képviselnek.

A bridszben a valószínűséget meghatározó tényezők egy kicsit olyanok, mint amelyek a "cinkelt" játékkocka esetét is befolyásolják. A kártyacsomagot is ugyanígy "meghamisítja" a színjátékra alkalmas hosszú színek, a kiadó kds lapok, vagy az ütésekkel jelentő kártyák mesterséges elrendeződése. Tétélezzük fel, hogy a véletlén a következő lapot adta a játékos kezébe:

♠: ÁKD8754. ♥: - ♦: ÁKD3 ♣: 52

Ha a kártyacsomagot egyáltalában nem keverjük meg, a következő elosztás vagy különlegesen "kiegyensúlyozott", vagy még inkább szélsőséges lesz. Mindenestre nem számíthatunk egy átlag elosztásra, és ezt az elosztást nem csupán a véletlen fogja meghatározni. Hat plkk felvétel esetén a játékos hétszer hívja a színt. Az első huszonnyolc lap ezért mesterségesen keveredik, még pedig úgy, hogy hétszer egymás után az ütések első lapja minden esetben plkk lesz. Ha az asztal négy magas treff lapot hoz, az ellenjátékosok valamelyike az utolsó pillanatra tartani fogja négy treffjét, és így az utolsó négy ütésben legalább nyolc treff színi gyűlik össze, még inkább fokozva a kártyacsomag sajátosságait, hacsak nem keverjük meg oly annyira a lapokat, hogy már majdnem meggyulladnak. Vagyis néhány órás játék után minden kártyacsomag "ellaposodik". És akaratlanul maguk a játékosok "laposítják" el a csomagot.

Ez az ismeretlen tényező - amely befolyásolja a csomag szerkezetét, és a tökéletlen keverés - nem hagyható, figyelmen kívül és tulajdonképen ez képezi a Szimmetria törvény alapját.

A Szimmetria törvény nem tekinthető szabálynak a fizikai törvényszerűségek értelmében. Inkább a kártyacsomag mesterséges elrendeződését befolyásoló tényezők és hajlandóságok laza gyűjteménye. Mintegy a valószínűségszámítás korrekciója, amely egyszerű és praktikus módon igyekszik kiigazítani az egyszerű valószínűségszámítás e mesterséges elrendeződés miatt bekövetkező tévedéseit. Ugy is mondhatnánk, a Szimmetria törvény az ismeretlen kezek elosztásának megtételest segíti elő.

Háromféle módon következtethetünk az ismeretlen kezek elosztására. Az első, és legfontosabb módszer a dobásokat figyelve következtet. A második a valószínűségszámítást veszi alapul. A harmadik lehetőség a Szimmetria törvény. Ez utóbbi, habár még kiegészítésekre szorul, a leginkább tetszetős a három közül, mert kizárólag saját lapunk alapján enged az ismeretlen kezek elosztására következtetni.

Igy egy 4-4-1-es kézelosztás kellemesnek semmiképen sem mondható, és rossz helyzetet sejtet. Először is valamelyik kézben egy longórnek kell lennie, amely kiegyensúlyozza szingletonunkat. Ha ez a longór ötös hosszúságu, ugyanebből a színből egy másik játékosnál is négy vagy öt lapra számíthatunk, egyszóval szélsőséges konstelláció veszélye fenyeget. De ugyanígy van ez a többi színnel is.



Sőt, az is valószínű, hogy ezek a színek mintegy kiegészítik egymást. Vagyis, ha kezünk aszimmetrikus ill. kiegyensúlyozatlan, igen valószínű, hogy a többi játékos keze is hasonló.

Ha viszont kézelosztásunk a kiegyensúlyozott kezek tiszteletreméltó családjához tartozik, mondjuk prózái 5-3-3-2, akkor nincs okunk meglepetéstől tartani. Az ismeretlen kezeknek legalább egyike és legalább egy a színek közül ugyancsak kiegyensúlyozott, és talán a többi szín, valamint kéz elosztása is egyenletes.

A kártyáknak is megvan a maguk természetes gravitációjuk, és ez a legkisebb ellenállás irányába tereli őket, egy erőszakos mutatvány, mint pl. egy nyolcas hosszú ságu szín, nagy riadalmat kelt az asztal körül, kimozdítva a lapokat megszkott feltételek közül, még akkor is, ha a nagy számok törvényei továbbra is uralkodnak rajtuk.

39 féle elosztást ismerünk, kezdve a legközönségesebb 4-4-3-2-vel, egészen a legritkább üstökshöz hasonlítható 11-2-0-0-es elosztásig, amely az elosztási konstelláció legkülső szférájában kering - több millió fényév távolságban. A Szimmetria törvényét vizsgálva most nem érdekel bennünket, legalább is nem közvetlenül, a különböző elosztások valószínűsége vagy gyakorisága, most inkább az elosztás-típusok azok, amelyekkel foglalkozunk. Ilyenformán a közönséges és kiegyensúlyozott 5-3-3-2 vérrokona a szokatlan és nehézkes 7-2-2-2-es típusnak, ugyanakkor a kiegyensúlyozatlan 5-4-3-1 unokatestvére a 7-4-1-1-es elosztásnak. Kiegyensúlyozott az a kéz vagy szín elosztás, amelyben nincsen egyke, és általában második hosszú szín. A kiegyensúlyozatlan kézben mindig van szingleton, és általában egy második négyes vagy hosszabb szín.

A matematika nyelvén szólva a 4-4-4-1 és az 5-4-3-1-es elosztásokat mér-földek választják el egymástól, az első valószínűsége mindössze 3 %, míg a második az esetek 13 %-ban fordul elő. Gyakorlatilag ezek a típusok mégis sokkal gyakorosabb rokonságban állanak egymással, mint az 5-4-3-1-es típus matematikai ellenpólusával az 5-3-3-2 elosztás típusal, amely mindössze néhány százalékkal gyakorosabban fordul elő.

Minden kéz egy hosszú színre és maradékokra bontható. A kiegyensúlyozott kezek maradékai is kiegyensúlyozottak, és ugyanígy kiegyensúlyozatlanok a kiegyensúlyozatlan kezek mellékszínél. Pl. a 6-3-2-2 típus maradéka kiegyensúlyozott, míg a 6-4-2-1 elosztásé kiegyensúlyozatlan. Leginkább a dubló jellemzi a kiegyensúlyozottságot, míg az egyke a kiegyensúlyozatlan kéz jellemzője.

Tipikusan kiegyensúlyozott elosztások:

♠: K 7 4 2	♠: D 1 0 8	♠: Á K D B 6 5
♥: Á 6 4	♥: Á K 4 3 2	♥: 4 2
♦: K 6	♦: 1 0 5	♦: 6 2
♣: D B 1 0 7	♣: Á B 9	♣: B 1 0 9

Tipikusan kiegyensúlyozatlan elosztások:

♠: K 7 4 2	♠: D 1 0 8	♠: Á K D B 6 5
♥: Á	♥: Á K 4 3 2	♥: 4
♦: K 6 5 3	♦: 5	♦: 6 2
♣: D B 1 0 7	♣: Á B 1 0 9	♣: B 1 0 9 7

Minden parti kéz és színelosztását a következő példa szerint táblán ábrázolhatunk, a vízszintes sorban a színek, a függőleges sorokban a kezek formációját tüntettük fel. Ezért az elosztásokat a táblázat elrendezéséhez képest horizontális (szín-), vagy vertikális (kéz) elosztásnak is nevezhetjük.



♠: K  
 ♥: B97  
 ♦: KD854  
 ♣: D1098

É

♠: ÁD6  
 ♥: Á10543 Ny  
 ♦: 76  
 ♣: 654

♠: 109852  
 ♥: K  
 ♦: Á102  
 ♣: ÁK32

D

♠: B743  
 ♥: D862  
 ♦: B93  
 ♣: B7

### Kéz elosztás:

	Hél	Nyugat	Észak	Kelet
Szín elosztás:	Pikk: 4	♠ 3	♠ 1	♠ 5
	Kőr: 4	♥ 5	♥ 3	♥ 1
	Káró: 3	♦ 2	♦ 5	♦ 3
	Treff: 2	♣ 3	♣ 4	♣ 4

Gyakran meglepő párhuzamot figyelhetünk meg két kiegyensúlyozott vagy két kiegyensúlyozatlan kéz ill. színelosztás között. Így ha az egyik kéz kiegyensúlyozott, valószínűleg találunk az asztal körül egy másik, hasonlóan kiegyensúlyozott kezet. Ez természetesen nem azt jelenti, hogy ez összefüggés exakt törvény, hanem csupán annyit, hogy a hasonló elosztások különböző típusai mint a páratlan kesztyűk is, keresik párjukat. Így ha a kezében egy 5-4-3-1-es elosztást látsz, ez elosztás testvére vagy unokatestvére valószínűleg az asztal körül rejtőzik.

És ami még különösebb: azon túl, hogy két hasonló kéz elosztás között összefüggés áll fenn, ugyanígy szoros kapcsolat mutatható ki egy kéz és egy szín elosztás között is. Így ha kezéd elosztása 5-3-3-2, nagyon valószínű, hogy az egyik szín ugyanígy, vagy legalább is hasonló kiegyensúlyozott formában található meg. Az is valószínű, hogy ez a szín elosztás a kezéd leghosszabb színének maradékából alakul. És ugyanígy, ha kezéd elosztása 6-4-2-1, valahol van egy szín, amelyik elosztása ehhez hasonló, és valószínű, hogy ez a szín a kezéd longörje. Másszóval a hatos színed maradéka feltehetően kiegyensúlyozatlan.

A fenti megfigyeléseket a következő két tételben foglalhatjuk össze:

- 1./ Egy kiegyensúlyozatlan kezét általában egy másik kiegyensúlyozatlan, és egy kiegyensúlyozott kezét egy ugyancsak kiegyensúlyozott kéz kíséri. Minél inkább kiegyensúlyozatlanabb ez a kéz, annál valószínűbb, hogy a párja ehhez hasonló lesz.
- 2./ Egy kiegyensúlyozott kezét általában egy hasonlóan kiegyensúlyozott színelosztás kíséri, és egy kiegyensúlyozatlan kéz mellett a négy szín valamelyike hasonlóan kiegyensúlyozatlanul van elosztva, gyakran pont



az a szín, amelyik a kérdéses kézben a leghosszabb. Minél szeszélyesebb a kéz elosztás, annál valószínűbb, hogy a leghosszabb szín hasonló módon van elosztva.

Megjegyzendő, hogy az előbbi példa esetén Dél kézelosztása: 4-4-3-2, és ugyanígy rendeződött el a treff szín, Nyugat keze: 5-3-3-2, amilyen a káró is, míg a másik két kéz és szín elosztása: 5-4-3-1. Ez esetben teljes szimmetriával van dolgunk, minden kézelosztáshoz egy azonos szín elosztás tartozik.

A Szimmetria törvény főleg azért hasznos, mert figyelmeztet, mikor számíthatunk meglepetésre. Játék közben különösen határesetekben szolgálhat értékes figyelmeztetésül, mikor impasszoljunk, vagy mikor játszunk beesésre, és még inkább a lejátszási terv elkészítéskor használhatjuk fel, hogy vajon jó, vagy rossz elosztásra számíthatunk-e. Licit során is értékesen használhatjuk, amikor szélsőséges elosztás esetén óvatosságra int, vagyis figyelmeztet, hogy kiegyensúlyozott vagy kiegyensúlyozatlan elosztásra számíthatunk az asztal körül.

Példa képpen a következő kezet veszem fel:

♠ : Á K 9 6 4 3      ♥ : 5      ♦ : Á D 7 5 4      ♣ : 8

Igen nagy hatítás kellene ahhoz, hogy elvárjam, hogy hosszú színeim elosztása egyenletes legyen. Ehhez képest igen óvatosan kell licitálnunk, mert bár lehetséges, hogy a pikk szín elosztása egyenletes, mégis, ha a káró elosztása: 5-5-2-1, úgy a pikk ezt követni fogja. Rakjuk ki ezt a kezét, és tetszés szerint osszszuk el a maradék lapokat: figyeljük meg, mi történik.

Ha van egy hetes, vagy nyolcas színeim, várható, hogy a másik három kézben egy vagy két szín ugyanilyen hosszú. 7-4-1-1-es elosztás esetén hosszú színeimnek nem tudok maradék nélkül örülni, mert ez meglepően gyakran van 7-4-1-1-elosztásban az asztal körül. Egészen más értéke van egy Káró : Á K D 3 2-es színek 5-4-3-1, és megint egészen más 5-3-2-2 elosztás esetén.

A 4-3-3-3-as elosztás gyakran igen meglepésztő, sok esetben 4-4-3-2, 4-3-3-3 vagy 5-3-3-2-es figurálókra enged következtetni. De lehetséges, hogy nem más, mint egy szélsőséges elosztási vihar jele. Ez elosztás különlegessége, hogy gyakran átmenetként jelentkezik egyenletes és kiegyensúlyozatlan elosztások között. Éppen ezért, ha csak lapom figura ereje nem bátorít, minden esetben igen óvatosan licitáljak ilyen kézzel.

Még egyszer szeretném figyelmeztetni az olvasót, hogy ezek az összefüggések csupán hajlandóságot, és nem bizonyosságot, vagy igen nagy valószínűséget fejeznek ki. Katasztrófaóhoz vezethet, ha a Szimmetria törvényt licit vagy játék során mint egyedüli módszert használánk, de igen értékes segítséget jelenthet, ha parti közben mint támpontot használjuk fel, és ugyanígy következtetéseink csupán segítségé-vel, mint pl. a valószínűségszámítás szabályai szerint tesszük.

A Szimmetria törvény inkább az elosztásokkal foglalkozik, mintsem egyedi figurákra következtetne, és így itt is csak ebben a vonatkozásban tárgyaljuk. Mégis röviden nem árt megemlíteni, hogy a különböző figurák között is összefüggés figyelhető meg, és ez a tény azt mutatja, hogy a Szimmetria törvény sokkal szélesebb érvénnyel bír. Így pl. ha az egyik játékos kezében szingli Király van, sokkal gyakoribban, mint azt a valószínűségszámítás megengedné, egy másik játékos is védetlen Királyt kap osztás során. Ugyanez a helyzet a Pámákkal és más szülő figurákkal. Máskor az elosztás szeszélyeként egy szingleton figurával egy másik, alacsonyabb és ugyancsak egyke figura jár együtt, és ugyanígy fordítva. Még különösebb az az eset, mikor egy zárt sorozattal együtt egy másik kézben hasonló zárt sorozatot találunk egy másik színben, vagy az egyik kézben található villás sorozatot egy másik kézben és másik színben hasonlóan hézagos sorozat kíséri.

Culbertson. - ford.: dr. Kolossváry István



## KÉRDÉS — FELELET

Kaszás Béla sporttársunk levelet juttatott el szerkesztőségünk címére, amelyben a nyári párosversenyhez fűz megjegyzéseket. Levelében megemlíti, hogy nyáron ez az egyetlen versenylehetőség, joggal elvárhatnák tehát a versenyzők, hogy gondot fordítsunk a lebonyolítására is.

A verseny realitását nagyban csökkentette, hogy azok az elsőosztályú párok, amelyek alsóbb osztályokba kerültek a selejtezők után, nem vették komolyan a játékot, helytelen versenyfelfogásukat a rendezőség megalkuvó magatartása is jóváhagyta. Kaszás sporttárs helyteleníti a Hirsch és Klucsik párok időközbeni játékoscserejét, helyteleníti, hogy egymással fordulójukat le sem játszották, továbbá a rendezőség ítéletét, amely szerint a két pár játék nélkül egyenlő arányban osztott a pontokon.

Sporttársunk azzal sem ért egyet, hogy a Kóczián pár a verseny során szabályellenesen 6-7 versenyzőt is foglalkoztatott, továbbá, hogy Kertes Ottó több konkurrens párnál is vendégszerepelt. Levélírónk kifogásolja azt is, hogy a Sai Halász párban a Vég csapat éppen szabad tagjai segítettek ki.

Sporttársunk így fejezi be levelét:

- A "második vonalban" való szereplést - úgy látszik - egyes éljátékosaink diffamálónak tartják, már pedig ez a szemlélet fejlődni akaró bridzs-sportunk szempontjából több, mint egészségtelen, és versenyeink komolyságát veszélyezteti. Ez ellen pedig az egyetemes bridzs-sport érdekében fel kell vennünk a harcot. Ha azt akarjuk, hogy komolyan vegyenek bennünket, - már pedig azt akarjuk! - akkor első sorban nekünk magunknak kell komolyan vennünk a verseny-sportot, akár az első akár a második vonalban kell is azt, pillanatnyilag üznünk. A rendezőség felé pedig csak annyit: vessen gátat a hasonló jelenségeknek, szerezzen érvényfeltétlenül a nemzetközi és a versenykiírás-szabta szabályoknak, végezetül pedig ne vegye félvállról - néhány éljátékos uszályába kerülve - a második, sőt, még az alacsonyabb csoportok versenyeit sem.

+ + +

Kaszás Béla sporttársunk észrevételeivel szerkesztőségünk és az új Intéző Bizottság is egyetért, és a szabályok betartása érdekében máris számos intézkedést foganatosított.

---

## AZ ÚJ INTÉZŐ BIZOTTSÁG ELSŐ HATÁROZATAI

Az új IB megválasztását követően szeptember 21-én és 25-én ülést tartott, amelyen megbeszélték a jövő feladatait és a legsürgősebb tennivalókat.

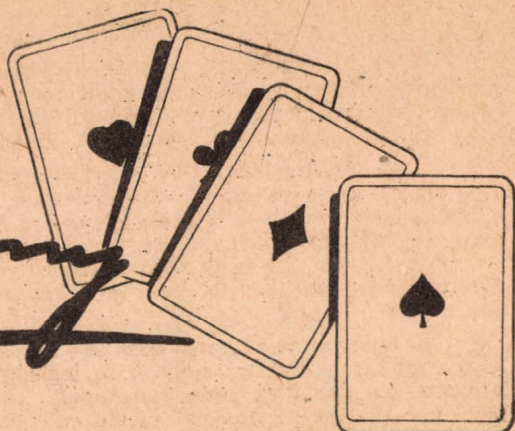
Tárgyalásokat kezdeményeztek a szervezett versenyzés megszervezésével kapcsolatban az illetékes hatóságokkal és a külföldi utazásokkal kapcsolatban az IBUSZ-al valamint a népi demokráciák bridzs-szervezeteivel.

Az Intéző Bizottság határozatot hozott a versenyek rendjével kapcsolatban, felkérte az új teremvezetőket, és utasította őket a szabályok megtartásának szigorú ellenőrzésére.

Az IB. felhívással fordult a versenyzőkhöz, hogy saját érdekében önkéntesen tartsák be a versenyszabályokat és ügyeljenek a rendre és a fegyelemre. Versenyeinket ugyanis csak akkor tudjuk a zsűri ellenére is kellemesebbé tenni, ha magunk is ügyelünk a csendre és a fegyelmezett játékra.



# Rejtvény



Az 1. számú augusztusi rejtvény megfejtése:

♠ D 4 3	♠ Á 2
♥ DB 5 4	♥ Á K 7 6
♦ B 6 4	♦ Á 7 3 2
♣ B 7 2	♣ Á D 6
É	D

Dél 2 szan indulására Észak 3 szannal válaszolt. Nyugat a káró Királlyal indul. Hogyan játsszék a felvevő és miért?

(10 pont)

A szerencsés Indulás - valószínűleg negyedik vagy ötödik partiás-tizesből-meghozta a figuráisan erős, de ütésebben szegény felvevőnek a kilencedik ütést, hiszen 4 kőr, 1 pikk, és 2 treff ütéséhez most már 2 káró ütés járul. Igenám, de a 9 ütés hazavételéhez a felvevőnek kétszer kell az ütést kiadnia: egyszer a treff Királynak - bár ez nem feltétlenül szükséges, - egyszer pedig a káró Dámának. Az ellenfelek pedig a beütések alkalmával - látva pikk gyengeségünket - azonnal erre a szintre térnének át, ami - ha Keletnél van a pikk Király, - végzetes következményekkel járhat. Ezért nem tanácsos a káró Ász ütés után kőrrel asztalra menni, és treff impasszt adni, mert Nyugatnak - ha a treff Király nála van, - csak egy hívása marad: a pikk. Nem szabad az első kárót kihagyni azzal, hogy Nyugat talán folytatja, mert Kelet már ugyanis jelezte, hogy nem kéri a szín folytatását. A helyes játék a következő: a káró Ász beütés után kézből azonnal kis treff! Ezzel a játékmóddal nem adunk fel semmit, sőt, az esetek többségében kényelmes teljesítést biztosítunk magunknak. Ha Keletnél volt a treff Király, pikk hívása ellen védettek vagyunk, van tempónk a káró Bubi magasztására, tehát az - egyébként ülő - impasszal szemben semmi hátrány nem ért, míg - s ez itt a lényeges szempont - ha Nyugatnál van a treff Király, valószínűleg nem fog sürgősen belerohanni a Bubi előtt, tartogatva beütését, s amugy se tudja még, hogy mit hívjon.

A 2. számú augusztusi rejtvény megfejtése:

♠ Á K 8 3
♥ 7 3
♦ B 10 6 5
♣ DB 2

É

Hogyan játsszék Nyugat és miért?

♠ B 4	
♥ K 10 9 6 2	Ny
♦ Á 8 3	
♣ K 10 6	

(5 pont)



Dél 3 pikket játszik, miután Kelet-Nyugat 3 körig jutott el. Az első 6 ütés a következő:

	Ny	É	K	D
1.	♥ 6	♥ 3	♥ B	♥ Á +
2.	♠ 4	♠ Á +	♠ 2	♠ 7
3.	♣ B	♣ 3	♣ 5	♣ D +
4.	♦ 2	♦ 8	♦ 6	♦ 10 +
5.	♠ 8	♠ 10	♠ K +	♠ 2
6.	?		♥ D	♥ 4

Az előzményekből Dél lapját eléggé rekonstruálhatjuk: 4 pikkje, 2, esetleg 3 körje, és 7 vagy 6 olcsószíni lapja volt. Biztos van káró Dámája is - Kelet csak partnerét csapná be, ha a káró mariázsból Királlyal ütne, - így a felvétel teljesíthetősége a treff Ász hollétén mulik. Ha ez a lap Délnél van, úgy semilyen ellenjáték sem vezethet sikerre, a felvétel 4 pikk, 1 kör 2 káró és két treff ütéssel teljesítve van, ha viszont Keletnél van a treff Ász, úgy bukik a parti egyszer. Dobjunk tehát kis körünket a hívásba, treff hívást kérve, s a következő két ütésben eldől a parti sorsa. (Ugyanerre az eredményre jutunk akkor is, egy kis látványossággal fűszerezve, ha partnerünk kör hívását átütjük, s ismét kört hívunk. Könnyen kiszámítható, hogy nem adunk fel ütést ezzel a játékkal, mert akár van treff Assza, akár nincs a felvevőnek, a két külön ütötött adujáért cserébe elveszük azt a lehetőségét, hogy treffben még egy ütést szerezzon.)

### A 3. számú augusztusi rejtvény megfejtése:

	♠ 9 3	
	♥ B 3	
	♦ 6	
	♣ D 7 5	
	É	
♠ 8 7		♠ 6 4
♥ Á 6 5 4	Ny	♥ D 9 8
♦ 8		♦ -
♣ 6		♣ Á 9 8
	D	
	♠ Á 10 5	
	♥ K 10 7 2	Pikk az adu. Dél hív és
	♦ D	hatot üt.
	♣ -	(5 pont)

Dél lehív egy magas adut, majd a káró Dámát hívja. Ekkor:

. ha kelet lop és

- kört hív vissza, a játék triviális, hiszen egy kör ütés kiadása után kényelmesen teljesítünk,
- a treff Ászt hívja, magasan lopjuk, asztalra megyünk az aduval, amiben Keletnek kört kell dobni, különben az asztal treffjei jók, ezután lehívjuk a treff Dámát, majd a kör bást, és megvagyunk,



c./ kis treffet hív, kézben kórt dobva asztalon ütjük, majd egy treffet magasan hazalopunk, aduval asztalra megyünk - ebbe Keletnek megint kórt kell dobni, - és ismét a kőr Bubit hívjuk.

2. ha Kelet treffet dob a második hívásba, úgy kőr kettest hívunk, s az asztal Bubi-ját Kelet a Dámával üti. Ha most

a./ adut hív, valahol ütjük, s egy kőritést Nyugatnak kiadva, "otthon vagyunk",

b./ kórt hív, megköszönjük s teljesítünk,

c./ treff Ászt hív, magasan lopjuk, asztalon aduzunk, és meghívjuk a kórt.

Rossz megoldás: Ha először Dél, majd Észak aduzik és kihívja a kőr Bubit, mindenki fed, Nyugat üt és treff hívással elveszi Dél utolsó aduját (!), mielőtt még a kőrök jók lennének.

#### A 4. számú augusztusi rejtvény megfejtése:

##### Biztonsági játékok

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu-játékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a felütieltett számú ütést hazavithessük? (Ha kockázatmentesen tehetjük, igyekezzünk több ütést szerezni!)

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: B 7 5 2  
D: Á D 8 4 3  
(4. ütés)

4. b/ É: Á 5 3  
D: K B 4 2  
(3 ütés)

4. c/ É: Á K 5  
D: 9 8 7 6 4 3  
(5 ütés)

4. d/ É: Á  
D: B 10 7 6 4 2  
(4 ütés)

4. a/ A legtöbb sanszot nyújtó játék: asztalról a Bubit hívni. Ha Nyugatnál volt a negyedik Király, úgy semmiféleképpen sem tudok négyet ütni, míg a Keletnél lévő negyedik Király esetén csak így tudok 4 ütést szerezni. (Kelet Királyát az Ásszal ütöm, a hetessel kikergetem Kelet kilencesét, s a tízese villában van.)

4. b/ A Király, majd az Ász lehvása után asztalról kicsit hívok a Bubi felé. Ez jó 3-3 elosztásnál, bárhol lévő szingl vagy dubl, vagy Keletnél lévő, legalább negyedik Dáma esetén. Ez az esetek 77 %-a. Az Ász lehvása után a Bubival adott impassz csak az esetek 61 %-ában vezet eredményre.

4. c/ Kézből kicsit hívok, s ha Nyugat a 2-t teszi, az ötöst teszem rá, magasabb figuráját természetesen fedem. Egy - részünkre kellemetlen - elosztás ellen, a Nyugatnál lévő D B 10 2 ellen tudunk így védekezni, de nem szabad bízunk a kint lévő lapok 2-2 vagy 3-1-es elosztásában.

4. d/ Az Ász lehvása után kézből kicsit (!) hívunk. 3-3 elosztásnál lényegtelen a játék, de 4-2 elosztásnál csak úgy teljesíthetünk, ha az egyik figura dubletonban van kint, s a teljesítéshez akkor csak ez a játékmód vezet el.

Az augusztus havi feladványok legjobb megfejtői:

Tóthlipcsey M., Szirmay 32, Gotláb, Desewffy, Dobró 31, Herczegfalvy 30, Balogh A. 28, Fogarassy 25, Zombori, Koczás, Martos 22.



A héthónapos rejtvényversen állása az első három forduló után:

Herczegfalvy Imre 94 p., Szirmay György 84 p., Tóthlipcsey Miklós 78 p., Bánkóvi György 77 p., Dobró Zoltán 68 p., Zombori György 67 p., Szabó Ernő 65 p., Szabó Imre 65 pont.

OKTÓBERI FELADVÁNYOK

1./ ♠ 6 2  
♥ Á D 4  
♦ Á D 5 4  
♣ 7 6 4 2  
É  
D  
♠ Á K D 10 9 8 3  
♥ 6 5  
♦ 10 6  
♣ B 3

Három passz után Dél 4 pikket li-  
cítál. Mindenki passzol. Nyugat a treff Kirá-  
llyal indul, Kelet a Dámát adja. Nyugat  
lehívja a treff Ászt is, ebbe Kelet a kőr  
9-est teszi. Ezután Nyugat a kőr 8-ast hív-  
ja. Hogyan játsszék a felvevő és miért?

(10 pont)

2./ ♠ Á 2  
♥ Á B 7 6 5  
♦ Á 9 6  
♣ 10 9 3  
É

Általános mansban Dél indít 3 pikkel,  
Nyugat 4 kárójára Észak 4 pikket mond.  
Nyugat a treff Királyal indul, Kelet a 8-ast,  
Dél a 6-ost adja, lehívja az Ászt is, Kelet  
a 7-est, Dél a Bubit adja. Hogy játsszék  
tovább Nyugat és miért?

♠ 4  
♥ K D 2  
♦ K D 10 5 4 3 Ny  
♣ Á K 4

(5 pont)

3./ ♠ Á 6  
♥ Á 6 5  
♦ -  
♣ 8 7  
É

♠ -  
♥ 9 8 7 Ny  
♦ 7 6  
♣ B 9

♠ -  
♥ 3  
♦ B 5 4  
♣ B 6 5

D

♠ 9  
♥ D 4  
♦ D 2  
♣ Á 4

Szanzadu. Dél hív és hetet üt.

(5 pont)

4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadu- játékot és ide-oda való közlekedés  
lehetőségét feltételezve, mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést ha-  
zavhessük? (Ha kockázatmentesen tehjük, megkezdünk több ütést szerezni!)

(3+3+3+3 = 12 pont)



4. a/ É: B 2  
D: ÁK 9 6 5 4 3  
(6 ütés)

4. b/ É: B 2  
D: ÁK 9 5 4 3  
(5 ütés)

4. c/ É: B 3 2  
D: ÁK 9 5 4  
(4 ütés)

4. d/ É: D 1 0 4 2  
D: K 8 6 5 3  
(4 ütés)

## HA RÖVID AZ ADUD...

"Tegnap este különleges leosztással volt dolgunk. Közölhetné velünk a legmegfelelőbb licitet?" - ez nem tulságosan biztató kezdete egy bridszlevélnek. A kéz rendszerint valóban lehetetlenül torzszülött, amelynek kapcsán alig lehet beszélni "korrekt" licitről, hiszen annyira egyedi az "eset", amennyire csak a különlegesség lehet. Ámde valóban vannak "nyomorult" lapok és ezek kezelése lehet érdekes is. Bizonyos mértékig ilyen az alábbi leosztás is és ebben fellelhető egy olyan kontrakt, amely különleges módon teljesíthető is.

Általános bell, az osztó Nyugat:

♠: B T 9  
♥: -  
♦: 8 2  
♣: AKDBT 9 5 3

♠: 3  
♥: DBT 9 8  
♦: 6 5 3 2 Ny  
♣: BT 9  
♣: -

É  
♠: K 5 4 2  
♥: AK 7 4  
♦: -  
♣: 8 7 6 4 2

D  
♠: AD 8 7 6  
♥: -  
♦: ÁKD 7 6 5 4 3  
♣: -

Dél	Nyugat	Észak	Kelet
-	3 kör	4 treff	4 kör
5 káró	5 kör	6 treff	6 kör
6 pik	passz	7 treff	passz
passz	7 kör	7 pik	kontra
passz	passz	passz	

Káró indítás azonnal buktatná a felvételt, de Nyugat körrel nyitott és az asztali lopásra kényszerítette. A pik impassz sikerült, de végül is egy ütést ki kellett adni, Kelet Királya ütött.

Amint a felvevő talpraesetten megállapította, teljesíthette volna a bemonrást, ha az első ütésbe kis adut tesz. A pik Bubi és T. sikeresen következtek, azután a treffek októvja szoritotta volna Keletet. Végül a kör bezárult Kelet adu Királya és ötöse körül, mert Dél Ássza és Dámája, mint a harapófogó működött volna.

Terence Reese bridszlevelezői elemzése azzal a tamulsággal zárul: ha rövid az adud és holszerü leosztást játszol - dobjál belőle!

(ny. l.)



## **Vasuti jegyét**

(menettérti jegyét

30 napra) előre

megválthatja az

**IBUSZ-nál**

utazási irodák

Budapesten és vidéken

Kellemes szórakozást nyújt

a

# TAVASZ TELEVÍZIÓ

900 Ft. lefizetése mellett

18 hónapi részletre

OTP hitellelre is kapható

## **DIAFILMEKHEZ HANGLEMEZT**

(normál és mikró változatban)

vásároljon

a

**KERAVILL**


üzletekben





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA



## TARTALOM

Versenyeredmények

Európa - Bajnokság 1961. Torquay

A Technika magasiskolájának ABC-je

Egy kis mázlival

Rejtvény



KÖLCSÖNÖZZÖN

*esküvőre, estélyekre és egyéb  
ünnepélyes alkalmakra*

# ALKALMI RUHÁT

a **JELMEZKÖLCSÖNZŐ  
VÁLLALATTÓL**

Budapest,

V., Bécsi utca 1—3. szám

## MOST VEGYEN **FÉNYKÉPEZŐGÉPET**



### LESZÁLLITOTT ÁRON

*vásárolhat*

az **OFOTÉRT** boltjaiban



## EURÓPA-BAJNOKSÁG 1961 TORQUAY

1950. óta újból Nagy-Britannia volt a vendéglátó és a bridzsezők Európabajnokságán, amely Torquayban zajlott le Belgium, Dánia, az Egyesült Arab Köztársaság, Finnország, Franciaország, Hollandia, Írország, Izland, Libanon Nagy-Britannia, Norvégia, Nyugat-Németország, Olaszország (védő), Spanyolország, Svájc és Svédország csapatai vettek részt. A legerősebb együttesek közül az olasz és francia csapatok alaposan megváltozott összeállítással állottak ki. A "blue team" távollétével mi sem veszélyeztette a sokszoros világbajnoki és a tavalyi Európa-bajnoki babérokát, hiszen helyette fiatalok játszottak és a franciáknál hiányzott az L. Jais - Tréz el pár. Ilyen körülmények között is szép teljesítmény volt, hogy Nagy-Britannia csapata 1954. óta először ismét megnyerte a bajnokságot. A gáncsoakodók fanyalognak ugyan, hogy "könnyű" győzelem volt, de a briteknél sem játszott a Reese-Schapiro pár és az angol diadal fölényes volt és csapatuk messze a legjobb együttesnek bizonyult. A bajnokcsapat összeállítása a következő volt: N. Gardner - A. Rose, K. Konstam - C. Rodrigue, A. Truscott - R. A. Priday. A nem játszó kapitány tisztét L. Tarlo töltötte be. A Gardener-Rose volt az egyetlen pár abból a csapatból, amely a torinói olimpián második helyezést ért el, de valamennyien (Priday kivételével) már veteránok az Európa-bajnokságokon.

A sikert csak tetézte, hogy az angol női csapat is bajnokságot nyert. Ez nem volt különösen meglepő, mert együttesük nyilvánvaló favorit volt. A csapat a következő párokból állott: R. Markus - F.P. Gordon, D. Shanahan - J. Juan G. Durran - A. Hiron. Nem játszó kapitány: P. Svinnerton-Dyer. A brit színekben induló csapat megismételte 1959-ben elért sikerét, de korántsem volt olyan könnyű dolguk, mint a férfi teamnek. A 10 csapat között telkészültségben és kitartásban a legtöbbet mutatták A Markus-Gordon pár játszott a legeredményesebben. Meg kell emlékeznünk arról, hogy ezen a versenyen a meccspontszámítás új skáláját alkalmazták éppen úgy, mint a győzelmi pontok új szisztémáját, a maximális győzelmi pontok száma 6 volt.

A brit férfitcsapat biztatóan startolt a nyugatnémetek ellen. A szokatlan 2 szan "licit játszott érdekes szerepet ezen a mérkőzésen. Az első kéz általános manshipban a következő volt:

♠: BT 83  
♥: 93  
♦: B  
♣: B 87543

É

♠: 4  
♥: 4  
♦: Á T 9763  
♣: Á K T 62

My

K

♠: Á 9752  
♥: Á D B 52  
♦: 82  
♣: 9

D

♠: K D 6  
♥: K T 876  
♦: K D 54  
♣: D

A nyugatnémet Dél 1 körrel indított, Rodrigue 2 szant mondott, mire Konstam 3 káróját Nyugat 4-re emelte és Kelet bemondta a gémet. Ezt később azzal magyarázta, hogy a licitből kiderült partnerének 6-5-ös elosztása és dubleton kárója ellenére is lapja óriásinak tünt. Az olcsó színek elosztása kedvezőtlen volt. Két bukás. A leosztáson mégis 2 meccspontot hoztak, mert ellenfeleik a 3 szanban hármat buktak.



Nem volt érdektelen a következő leosztás sem. Kelet-Nyugat bellben, az osztó Nyugat:

♠: -  
♥: 73  
♦: KD942  
♣: KDB632

É

♠: KDS542  
♥: T986  
♦: Á8  
♣: 9

Ny

♠: T96  
♥: ÁKB2  
♦: B75  
♣: Á87

D

♠: ÁB73  
♥: D54  
♦: T63  
♣: T54

A német Nyugat passzolt, Észak kárójára Dél 1 pikkel válaszolt és Észak 2 treffje kényelmesen teljesíthető volt. A másik teremben Rodrigue 1 pikkel nyitott, Észak 2 szanját Konstam kontrázta, mire Észak átfordult 3 treffre, de Kelet 3 pikkjét körpassz követte. Ez a bemonadás sikeres volt, a leosztás 13 meccspontot eredményezett és a gyenge indítás igazolását. Meglepetés volt, hogy Észak nem mentett 5 treffel, abban a hiszemben, hogy 2 szanja a kezdeményezésének maximumát jelentette.

Svájc ellen Priday, lapjának ügyes kezelésével, nagy sikert aratott a "bridge - rama" képernyőjére vetített 6 treffes felvevő játékkal a nagyszámu közönség előtt. Az osztó Észak, Kelet-Nyugat bellben:

♠: ÁD9  
♥: ÁK5  
♦: Á83  
♣: KD84

É

♠: KB74  
♥: 762  
♦: D  
♣: T9732

Ny

♠: T8532  
♥: T988  
♦: BT76  
♣: -

D

♠: 5  
♥: DB4  
♦: K9542  
♣: ÁB65

Észak 2 szanjára Priday a konvenció szerint 3 treffet válaszolt, várva partnerének négyes színét. Amikor 3 szan választ kapott bemondta a kis szlemmet, érezve, hogy a két kéz ütőereje elegendő lesz. Nyugat a treff tizzsel indult, ami később szerencsétlen választásnak bizonyult. Mégis, amikor Kelet a treff királyra pikkét dobott, a felvevő nyugtalan arcot vágott. Kézbe ment a káró királlyal, majd lejátszott 3 kör ütést és kezéből a káró 9-est játszotta ki, ügyelve arra, hogy Nyugat ne az ászt lophassa. Nyugat is pikkét dobott és a káró ász ütött. A pikk ász: következett, majd a kéz lopta a pikk 9-est. Dél újból kárót tett az asztalra. Ezt Kelet ütötte és érdektelen volt, hogy mit hiv vissza. Pikket vagy kört Dél az adu ászszal üt, Nyugat már adut ejt bele és Északról a pikk dáma kerül az ütésbe. Treff bub a következő hívás, majd egy káró és Észak D8 aduja Nyugat 97 ellen elegáns "adu coup". Jobb ellenjátéknak tűnhetik, ha Nyugat belelop a káró 9-be, és adut hiv vissza. Ámde a felvevő a treff ásszal kébe jut és kénytelen megjátszani a pikk impasszt. Utána azonban a pikk ász, majd a pikk 9-es lopása következik és Nyugat adui impasszolhatóak. A zárt teremben a derülátó svájciak 7 treffet licitáltak és kétszer buktak.



Truscott Egyiptom ellen teljesített 3 szant. Az osztó Dél. Általános mans:

♠: 762		♠: T985
♥: T8542	Ny	♥: B6
♦: KDB62		♦: 753
♣: -		♣: ÁD94
	É	
	D	
	♠: KB4	
	♥: D97	
	♦: T4	
	♣: K8732	

Nyugat a káró királlyal támad és a felvevő csak a harmadik kárót üti, kézből a pikk 4-est dobja. Hét biztos ütéséhez kettőt szeretne szerezni treffből, az ászt Keletnél feltételezve. Az ásztról kis treffet hív, Kelet kicsit ad, Dél üt a királlyal. A kedvezőtlen elosztás kiderülése után a treff folytatás 3 veszítő ütést jelentene ebben a színben. Az egyetlen esély az elosztás kipuhatólása és a beszerítés. A nyomot Nyugat kör nyolcása jelent, amit a treff királyba hajított. Három kör ütés következik és Kelet elment az egyik treffjével, a 9-essel. Az ütések váltakozva treffben és pikkben követték egymást és Keletnek nem volt ellenszere a teljesítés ellen.

Általában elmondható, hogy a 16 csapat csaknem ugyanynyi rendszert játszott. A humor jegyében ismertetünk egy leosztást az Egyesült Arab Köztársaság és Izland között lezajlott találkozásból. Észak-Dél bellben, Kelet az osztó. Az izlandi Kelet 5 treffel nyitott és körpassz után teljesített. A másik teremben Egyiptom ült Észak-Délen és Dél az 5 treffet bellben megkontrázta, mire Észak 6 kórt vágott be. Nyugat kontrája után 5 bukás következett, 1400 pont Izlandnak.

Itt a leosztás:

♠: BT82		
♥: KDB954		
♦: K93		
♣: -		
	É	
♠: ÁKD7		♠: 6
♥: Á86	Ny	♥: T2
♦: B7642		♦: ÁT
♣: 5		♣: ÁDB98764
	D	
♠: 9543		
♥: 73		
♦: D85		
♣: KT32		

Észak szomorúan kérdezte meg partnerét, hogy ebben a pozícióban miért kontrázott, de Dél azzal hütötte le, hogy rossz pszichológus, mert éppen ebből kellett volna tudnia, hogy kontrája -bűntető volt. Biztosítsuk együttérzésünkről Északot, aki elvárhatta volna, hogy egy két ütést talál az asztalon.

Végül két mulatságos eset. Hollandia és Izland mérkőzése után a lapok bent maradtak a tokokban és 8 óra múlva a brit-francia mérkőzésen egy partiban újra lejátszásra kerültek. A zsüri úgy ítélkezett, hogy a parti érvényes. A másik..... Itália bement és teljesített egy nagy szlemmet Nagy-Britannia ellen. Egy ász hiányzott. Utána az olasz játékos azt felelte a rossz licit felől érdeklődőknek, hogy az angol ellenjáték gyenge volt és egyébként is izgalomában mondott hetet hat helyett.

Néhány érdekes leosztásra és a női mérkőzésekre még visszatérünk.

Ny. I.



# AZ 1961. ÉVI CSAPATBAJNOKSÁG ÁLLÁSA A VI. FORDULÓ UTÁN

## I. OSZTÁLY

A bajnokságban immár a VI. fordulónál tartunk, az élcsoporth kialakult, s bár a bajnokság kétharmada még sok meglepetést hozhat, félve, de megkockáztatom azt a megállapítást, hogy a dr. Pál csapatától nehéz lesz ezt a bajnokságot elvenni. Dr. Pál-ék 4 rangadó jellegű mérkőzésen túl vannak, mindössze 3 pontot vesztek, s 2 pont előnnyel állnak az első helyen.

A dr. Góth és dr. Kovács csapat 5-5, dr. Widder és Szelezky csapat 6-6, dr. Vég csapat 8 pont veszteséggel, s kevesebb rangadóval a háta mögött sokkal nehezebb helyzetben van.

Ez a verseny is bővelkedik meglepetésekben. A meglepetésekben is első helyre kívánczolnak a dr. Korbász csapat rendkívül gyenge szereplése. Ennek a nagyreményű fiatal csapatnak erejéből eddig mindössze két 1:3-as vereségre tellett, s pillanatnyilag 2 ponttal az utolsó helyen szerénykedik.

Feltűnést keltett Widderék veresége a Kaszab csapatától és a Csengeri csapat győzelme a dr. Hirsch csapat ellen. A Solti és Szikszai-né csapatok folytatják tavalyi jó szereplésüket, s előre láthatólag egyiknek sem lesznek kiesési gondjai, sőt meg van a lehetőségük arra is, hogy előkelő helyen végezzenek.

Rendkívül gyengén szerepelt a tavaly 8-ik helyen végzett Keleti csapat, melynek nagyot kell javulnia ha el akar kerülni a kiesési zónából.

A Bolgár csapatnak a dr. Kovács csapat elleni győzelmével sikerült feledtetni gyenge rajtját. Tihanyi kitűnő szereplésük után (második helyen végeztek) valószínű, hogy rossz rajtuk csak átmeneti visszaesés volt.

A dr. Bartal csapatnak használt a fiatalítás, s ha ezek a fiatalok megszokják az "NB. I." levegőjét, megvan a reményük arra, hogy a kiesést elkerüljék.

A dr. Hirsch csapatra - sajnos - újból a "rapszódikus" jelzót kell alkalmaznom. Kitűnő rajt, egész gyenge folytatás. Ez az a csapat amelyik minden eredményre képes. Kikaphat az utolsó helyezettől, megverheti az első.

A Debreceni csapat a Bolgár-ék elleni meglepetésszerű győzelmén kívül még nem szerzett pontot, s a kiesést aligha fogja elkerülni.

\*

### A LEGUTÓBBI KÉT FORDULÓ RÉSZLETES EREDMÉNYEI:

V. forduló		VI. forduló	
dr. Pál-Szelezky:	4:0 +45	Szelezky-dr. Bartal:	3:1 +14
dr. Kaszab-dr. Widder:	3:1 +10	dr. Pál-dr. Szikszai-né:	4:0 +52
dr. Vég-Solti:	4:0 +95	dr. Widder-Csengeri:	4:0 +36
dr. Kovács-Keleti:	4:0 +67	Keleti-Solti:	0:4 -20
dr. Góth-dr. Korbász:	4:0 +57	dr. Góth-dr. Hirsch:	4:0 +75
dr. Bartal-dr. Szikszai-né:	3:1 +14	Bolgár-dr. Kovács:	4:0 +35
Csengeri-dr. Hirsch:	3:1 +10	dr. Vég-dr. Debreceni:	4:0 +78
dr. Debreceni-Bolgár:	3:1 +10	dr. Korbász-dr. Kaszab:	1:3 -10



1961. GB

AZ I. OSZTÁLY ÁLLÁSA A VI. UTÁN

1. dr. Pál	21 p. +227
2. dr. Gólh	19 p. +231
3. dr. Kovács	19 " +213
4. dr. Widder	18 " +176
5. Szelezky	18 " +157
6. dr. Vég (BÜKSE I.)	16 " +203
7. Solti	15 " - 94
8. dr. Hirsch	12 " + 44
9. dr. Kaszab	11 " - 83
10. Bolgár	10 " - 6
11. dr. Szikszainé	10 " - 50
12. Csengeri	7 " - 84
13. dr. Bartal (BÜKSE II.)	7 " -197
14. Keleti (OISZÉV I.)	4 " -164
15. dr. Debreceni	3 " -335
16. dr. Korbász	2 " -198

A II. OSZTÁLY ÁLLÁSA A VI. FORDULÓ UTÁN

1. Nagy Imre	20. p. +113
2. Gécz	18. " +178
3. Macskássy (KGMT)	18. " +165
4. Czifra	18. " + 88
5. dr. Merza	15. " + 36
6. dr. Kolossváry	15. " + 19
7. Zempléni (BÜKSE III.)	14. " + 23
8. dr. Tóth	13. " + 55
9. Láng	14. " + 31
10. dr. Balla	12. " - 12
11. Tésy	12. " - 19
12. Perneczky	11. " + 83
13. Kozmovszki	11. " - 53
14. Vágó	11. " -128
15. Sarlós	10. " + 25
16. Serényi	9. " - 96
17. Csekő (VITUKI)	8. " - 57
18. Csepeli	6. " -114
19. dr. Böszörményi-Nagy	3. " -120
20. Róder	3. " -159

A III. OSZTÁLY ÁLLÁSA A IV. FORDULÓ UTÁN

1. Urik	22 p. +279
2. dr. Szentmihályi	19. " +280
3. Bártfay	17 " +130
4. Wellner	17 " +125
5. dr. Bán	16 " + 82
6. Mondok	16 " - 79
7. Serfőző (MÉLYÉPT.)	14 " +217
8. Nagy István	13 " + 9
9. Jakubovics	13 " - 9
10. Wittinghof	12 " + 26
11. Harsán (ÓHAJÓ)	11 " + 5
12. Pető (ERŐTERV)	11 " - 65
13. dr. Zsinger	10 " - 29
14. dr. Toron	9 " - 9
15. dr. Somoskövi	9 " - 49
16. Tóbiás	9 " -160
17. Háy (VEGYTERV)	8 " - 79
18. Jinda	8 " -143
19. Béda	5 " -228
20. Ruffini	0 " -469

A IV. OSZTÁLY ÁLLÁSA A VI. FORDULÓ UTÁN

1. Tamássy	22 p -311
2. Markovics	19 " +202
3. Vince	17 " +115
4. dr. Springer	16 " +259
5. Földeák	16 " +232
6. Suda (OISZÉV II.)	15 " + 91
7. Bencsik	14 " +163
8. Onody (MÉLYÉPT. II)	14 " + 56
9. Zentai	12 " +101
10. Csipka	11 " - 61
11. Ember	10 " - 31
12. Glattfelder	10 " - 52
13. Siklós (ALUTERV)	10 " - 97
14. Helferrich	9 " -200
15. dr. Fehér	8 " -147
16. Kereszturi	7 " - 86
17. Szinay	4 " -146
18. Majoross	2 " -205
19. Meskó	0 " -146

FELELŐS SZERKESZTŐ:  
Jósfay György

FELELŐS KIADÓ:  
Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Czifra András  
Nyíri Imre

Kertész Ádám  
Korbász István



# A TECHNIKA MAGASISKOLÁJÁNAK *ABC*-JE

## BIZTONSÁGI JÁTÉK

A felvevőjáték folyamán számtalan vonatkozásban találkozunk a biztonság fogalmával és célunk mindenkor olyan játékvezetés felkutatása, amely teljes biztonsággal, illetőleg a legkisebb kockázattal teszi lehetővé a felvétel teljesítését. A biztonság itt a teljes kiosztásra, magára a felvétel teljesítésére vonatkozik.

A biztonsági játék (Safety Play) fogalma azonban csak egyetlen színt ölel fel és azt jelenti, hogy olyan játékmódot követünk, amely a veszthető ütések számát meghatározott minimumra korlátozza, akkor is, ha az elosztás a kérdéses színben kedvezőtlen. Itt rendszerint arról a színről van szó, amelyre felvevőjátékunkat alapítjuk, amely lapunk gerincét alkotja. Ez lehet maga az aduszín, vagy valamely hoszszu mellékszín, vagy az adunélküli játék vezető színe.

A biztonsági játéknak több változata van. Mielőtt azonban ezek vázolásába belekezdzenék, ismerkedjünk meg magának a biztonsági játéknak a lényegével. A kérdéses színt úgy kezeljük, hogy a kedvező esetben elérhető szűrtrikkről lemondunk, azért, hogy kedvezőtlen elosztás esetében se adjunk ki belőle annyi ütest, amennyi már bukást jelent. Lássunk egy példát Coffin könyvéből.

É	D
♠ DB	♠ Á 4 3
♥ T	♥ KB 6 5 4 3 2
♦ DBT 9 4 3 2	♦ -
♣ D 4 3	♣ Á B

Dél 4 kórt játszik és Nyugat a káró Királlyal indította a játékot. Ha az adu Dáma esik és asztalra kerülünk, a fekete Királyokra adott impasszaink pedig sikerülnek szememet teljesítünk. A biztonsági játék

elve azonban megköveteli, hogy ne bízzuk el magunkat. Mi történik ugyanis, ha az impasszok nem ülnek, vagy, ami nagyon valószínű, nem jutunk az asztalra és a hiányzó aduk (D 9 8 7) egy kézben vannak? Akkor a biztonság elvéről megfélemedező játékos két adu ütest ad ki, és elbukja a felvételt. A biztonságos játék a káró Király ellopása után kézből kis adut hívni, mert így elkerülhetjük a rossz elosztás esetében kiadandó második adu ütest és akkor is teljesítünk, ha a két feket Királyt ki kell adnunk.

A biztonsági játékok számos válfajának legkedvezőbbje az, ha van olyan játékvezetési mód, amellyel az előírt (szükséges) ütések számát bármely elosztás esetében biztosíthatjuk, vagyis akkor is ha a hiányzó lapok bármelyik ellenfélnél kedvezőtlen elosztásban vannak. Ezt a játékvezetési módot nevezik tökéletes biztonsági játéknak. Ide tartoznak a következő általánosan ismert lapelosztások:

I.	II.	III.	IV.
a/ D 9 3 2 Á K T 6 5 -----	a/ B 2 Á K 9 6 5 4 3 -----	a/ K 9 5 4 Á T 6 3 2 -----	a/ D T 3 2 Á K 8 6 5 -----
b/ B 8 3 2 K D 9 6 5 -----	b/ T 2 Á K D 8 5 4 -----		b/ B 9 3 2 K D 7 5 4 -----
c/ T 7 3 2 D B 8 6 5 -----	c/ D 4 3 2 Á T 9 8 7 6 -----		
d/ 9 6 3 2 B T 7 5 -----	d/ B 7 6 Á 9 5 4 3 2 -----		



Az I. oszlopban leírt lapok esetében bármelyik ellenfélnél lévő négy hiányzó lap ellen teljes biztonsággal véd, ha először a kézből a két figura egyikét, illetőleg az asztalról kis lapot hívunk a két figura felé.

A II. oszlopban lévő lapok esetében, ha nincs szükségünk valamennyi ütésre, viszont az a-c esetekben egynél a d. esetben kétféle több ütést nem adhatunk ki, teljes biztonságot ad először a kézből kis lapot hívni az asztal figurája felé.

A III. oszlopban lévő és a hasonló esetekben - ha csak egy ütést adhatunk ki - kétféle biztonsági játékot követhetünk, mégpedig akár a kézből, akár az asztalról kis lapot hívunk és amennyiben a következő ellenfél kis lapot ad hozzá, a 9-el, illetőleg 10-el impasszt adunk.

A IV. csoport már átmenet a tökéletes biztonsági játéktól a nem tökéletes biztonsági játékokhoz. Bár a teljesítés egészen biztos bármelyik ellenfélnél is találjuk a kedvezőtlen elosztást, eleve el kell határoznunk, hogy a kérdéses szinből melyik ellenfélnél feltételezzük a hiányzó lapokat. Ennek megfelelően az a/ alatti esetben vagy először a D-t hívva kétszer adunk impasszt Kelet negyedleges B 9 7 4 -se ellen, vagy először a kéz két figurájának egyikét lehívjuk és egyszerű impasszal fogjuk el Nyugat negyedleges Bubbját. Hasonlóan járunk el a b/ alatti esetben is. Ezeknek a lapoknak az a jellegzetessége, hogy a követendő játékmódot az határozza meg, hogy melyik ellenfél kedvezőtlen lapelosztását tekintjük valószínűbbnek.

Most nézzünk meg néhány gyakorlati példát, néhány teljes kiosztást:

É	D
♠ D 5 2	♠ Á K 3
♥ 7 6	♥ Á K D
♦ 7 6 3	♦ Á K D
♣ D T 5 3 2	♣ Á K 8 4

Dél 7 szanja ellen Nyugat pikk Bubbba indul, amibe Kelet kőr 2-t tesz. A rendkívüli pikk elosztás valószínűvé teszi, hogy kedvezőtlen treff elosztással is számolnunk kell, de vajon kinél van a négy treff? Helyes játékevezetés esetében nem vagyunk merő ta-

lálgatásra utalva. Már az első ütésnél - amit kézben kell vennünk - ismerjük Nyugat hét lapját (pikkjét). Ha most lehívjuk a kéz hat magas piros lapját, az ezekre adott lapokból pontosan megtudhatjuk lehet-e Nyugatnál négy treff? Az így kapott információt lapul véve most már a IV. a. eset szerint választjuk meg teljes biztonsággal az eredményes játékmódot.

É	D
♠ K D B 4	♠ Á 9 7 6 5
♥ 5 2	♥ -
♦ 5 4 3	♦ Á K D 9 7 6
♣ Á K B 4	♣ 3 2

A következő példában a licit folyamán Kelet kétszer (ötös magasságban is) kőrt licitált. Végül is Dél 6 pikkot játszik, Nyugat kőr Királlyal indult. Probléma csak akkor van, ha az egyik ellenfélnél van mind a négy hiányzó adu és a másikonál a hiányzó

négy káró. Ez főként akkor okoz nehézséget, ha az aduk Keletnél vannak. A felvevő a kőr ellopása után magas aduval az asztalra megy és kárót hív. Az előbbibe Nyugat, utóbbiba Kelet ad idegen szint (Kelet nem lothat most bele, mert ez megszünteti a problémát). Újból magas aduval asztalra megy és ismét kárót hív, amibe Kelet ismét csak idegen szint dobhat. A felvevő csak most a 6. ütéskor hívhatja a kézből a harmadik magas káróját, amit Kelet most már kénytelen ellopni, ha csak nem akar a felvevőnek szürtrikket ajándékozni. Kőrrel ismét rövidíti a felvevőt, aki a negyedik (kis) kárót asztalon figurával lopja és aduval kézbejön, ahol káró már magasak. A lényeg az, hogy az első két káró hívásnál Keletet a belelopástól távol-tartsuk és csak a harmadik káró hívásnál kényszerítsük lopásra. (Ha Kelet a káró lopása után nem kőrt hív, aduval kézbe megyünk, kárót lopunk az asztalon, és kőrlopással megyünk kézbe a jó kárókhöz.)

Felvevő a 4. hívásnál adu helyett magas treffel is lemehet az asztalra. Játéka a továbbiak során azonos, csak a káró asztali lopása után mielőtt aduval kézbe megy, le kell hívnia az asztal harmadik figuráját.



Végül, ha Kelet már az első treffet is ellopja, és kört hív, a felvevő elveszi az ellenfelek aduit, majd megadja a nyilvánvalóvá vált treff (D) impasszt és az asztal utolsó adujának lehívásával beszorítja a két minor szint tartó Nyugato.

Ha viszont az aduk Nyugatnál vannak, a 3. hívás egy magas káró. Amennyiben ezt Nyugat lopja, leadózás után Kelet ismertté vált B 10-ére kétszer impassz adható.

Rendkívül érdekes eliminálással (kényszerhívással) párosuló biztonsági színelvezést mutat a következő kiosztás-, amelyben Dél 6 kör felvétele ellen Nyugat treff Királlyal indított.

É	D
♠ K 2	♠ Á 4 3
♥ 9 8 7 6 5	♥ Á K D 4 2
♦ Á 5 3 2	♦ D B 9 4
+ Á 2	+ 3

Nyilvánvaló, hogy a teljesítés előfeltétele az, hogy a felvevő káróban csak egy ütést adjon ki. Az sem kétséges, hogy ehhez először el kell venni az ellenfelek aduit, és a fekete színeket úgy kell eliminálni, hogy először Észak hívjon kis kárót, amit Délnek a Bubbal kell üt-

ni. Az ellenfelek mindegyike kis kárót adott. Most igen nagy hiba lenne káró Ásszal menni az asztalra és újból kis kárót hívni a kéz Dámája felé. Megtörténhet ugyanis, hogy a ravasz Nyugat a negyedleges K 10-ből nem ütött be először és most bukattja a felvételt. A tökéletes biztonsági játék a Bub ütés után Délről a Dámát hívni és hagyni a Királyt ütni. Ugyanis ha ebbe a hívásba is mindkét ellenfél ad kárót, a kéz és az asztal kárói magasak, mert a 10-es esik az Ászba. Ha pedig csak annak az ellenfélnek van kárója, aki a Királlyal ütött, kénytelen a 10-es mellől, vagy eliminált színből hívni.

A tökéletes biztonsági játékon felül vannak olyan biztonsági játékok, amelyek a teljesítést - az előírt (szükséges) ütésszámot - csak arra az esetre biztosítják, amikor az egyáltalán lehetséges, és figyelmen kívül hagyják azokat az eseteket, amikor még nyitott kártyával sem lehet teljesíteni. Az ilyen játékevezetési mód kedvező elosztás esetén felül az egyik ellenfélnél lévő kedvezőtlen elosztás esetére is garantálja a teljesítést.

Például:		
V.	VI.	VII.
a/ D 4 3 2 Á K 9 6 5 -----	a/ Á B 8 6 5 D 4 3 2 -----	a/ Á K D 8 5 B 3 2 -----
b/ D 4 3 2 K B 8 6 5 -----	b/ K T 7 6 5 D 8 4 3 2 -----	b/ K D T 7 5 B 3 2 -----
c/ D 8 3 Á K 9 5 4 2 -----	c/ Á 9 5 4 3 2 T 7 6 -----	

Az V. oszlopban található esetekben tehetetlenek vagyunk, ha kedvezőtlen elosztás alkalmával valamennyi hiányzó lapot Nyugat tartja a kezében. Ha azonban azok Keletnél vannak, biztonsági játékkal - először az asztal Dámáját hívva és szükség esetében kétszer impasszt adva elkerülhetjük az ütési kiadást (illetőleg a b. esetben a második ütés kiadását).

A VI. oszlopban bemutatott és más hasonló esetekben a Nyugatnál együttlévő hiányzó lapok ellen véd az a biztonsági játék, amelynél először asztalról hívunk kis lapot a kéz figurája felé. Ugyanigy a Nyugatnál lévő öt lap ellen ad biztonságot ha



A VII. oszlopban bemutatott esetekben először a kéz egyetlen figuráját hívjuk le és a következőkben, ha szükség van rá kétszer impaszt adunk.

Lássunk ismét példákat.

♠ K 8 3  
♥ 3 2  
♦ Á D 3  
♣ Á K 9 7 5

É

♠ 4 2  
♥ 9 7 6 4  
♦ T 8  
♣ B T 6 4 2

Ny

♠ B T 9  
♥ Á K D T 5  
♦ K B 9 2  
♣ 3

D

♠ Á D 7 6 5  
♥ B 8  
♦ 7 6 5 4  
♣ D 8

Kelet kör közbeszólása ellen Dél 4 pikket játszik. Nyugat körrel indul és Kelet két kör ütés után pikk Bubot hív.

Leadzás után a biztonsági játék: treff D, majd a treff 8. és amikor Nyugat kis lapot tesz rá, a 9-el át kell ütni. Ez véd a Nyugat kezében lévő öt treff ellen, és akkor is eredményes, ha Kelet üti a treff 9-t, mert akkor a többi treffnek esnie kell, és így Dél eldobhatja három kis káróját. Miután a treff 9 impassz sikerül, elegendő két kárót eldobni és a káró impassz már csak a szűrtrikk szempontjából jelentős. Ha Nyugat fedi a treff 8-t, Észak felülíti és kiadja a treff 9-t Nyugatnak. Ezt követően az asztal treffjei magasak. A káró impasszt tehát semmi esetre sem kell megkockáztatni.

É

D

♠ 6 2  
♥ Á B 7 4  
♦ Á D  
♣ Á K D 6 5

♠ Á B 4  
♥ D 7 3  
♦ T 7 5 4  
♣ B T 3

A következő leosztásban Dél 3 szan-  
ja ellen Nyugat a káró 6-sal indul. Ebben  
a kiosztásban elsősorban azt a biztonsági  
elvet kell alkalmaznunk, hogy ne enged-  
jünk ki olyan hívást, illetőleg ne adjunk  
impasszt olyankor, ha az ellenfél

ütésben maradva (vagy kerülve) számunkra veszélyesebb színre térhet át. A jelen esetben ez a veszélyesebb szín a pikk. Ezért az impassz mellőzésével asztalon be kell ütni, és még a pikk fogás birtokában biztosítani kell a felvétel teljesítését jelentő második kör ütést. Kézbe megyünk treffel, és mindjárt kör impasszt adunk (játszhatjuk azonban impassz nélkül is, ami csak a szűrtrikk szempontjából lehet jelentős). Ha ez nem sikerül és Kelet káró Királyt, majd kis kárót hív ebbe a tizessel megyünk bele. Ekkor ugyanis Nyugatnak csak hégy kárója lehet és abból csak három üthet. (A 10-el azért kell bemennünk, mert Keletnek lehet öt kárója Király-Bubbal). Ha viszont Nyugatnál van a káró Király, a kéz védett 10-e biztosítja a felvétel teljesítését.

Vannak olyan szinelosztások is, amelyeknél először tájékozódniuk kell az ellenfelek elosztása tekintetében, és csak azután választhatjuk meg a biztonsági játék módját.



VIII.	IX.	X.	XI.
D 9 3 2	a/ D 8 3	T 4 3	a/ K B 3
Á K T 6	Á K 9 5 2	Á K 8 6 5	Á 9 6 5 4
-----	-----	-----	-----
	b/ D 8 3		b/ K 9 3
	Á K 9 3		Á B 6 5 4

VIII. A két magas figura egyikének lehívása azonnal tisztázza a helyzetet, ha valamelyik ellenfél nem ad, vagy a Bub esik. Rendszerint azonban csak kis lapok esnek. Ha ezek egyike a 8. az e lapot adó ellenfél előtti kézből hívjunk kis lapot megjátszva azt az esélyt, hogy a 8-as magányos volt, vagy a Bubbal együtt másodlagos.

IX. Az asztal tulságosan rövid, hogy a Keletől első menetben eső figura esetében biztonsági játékot alkalmazhassunk. Ezért először az asztal Dámáját kell meghívni, mert a Nyugatról eső figura, vagy Nyugat színhiánya esetében teljes biztonsággal játszhatjuk meg a színt.

X. Ha csak egy ütést adhatunk ki, az 5-0-ás elosztást mint reménytelen esetet ki kell kapcsolunk. Hívjuk meg az egyik magas figurát és ha ebbe figura esik, hívjunk kis lapot a 10-es felé.

XI. a/ Hívjuk le a Királyt és ha mindkét ellenfél kis lapot ad, kézből hívjunk a másodlagosan maradt B felé. Ez a játék biztosítja, hogy csak egy ütést adunk ki. b/ Most a kéz Ászát hívjuk le és azután a kézből kis lapot hívunk. Ha nyugat kis lapot tesz bele, a 9-sel menjünk bele. Ez a játék véd Nyugat negyedleges D. 10-se ellen. Természetesen, ha a második hívásba Nyugat nem ad, vagy figurát tesz, Királlyal ütünk és asztalról hívunk Bub expasszra.

Ismét lássuk ezeket az eseteket teljes kiosztást tartalmazó példában:

		♠ Á B 6 4	
		♥ 7 6 5 4	
		♦ Á K	
		♣ K 9 3	
		É	
♠ D 2			♠ K B T 9
♥ 3 2			♥ K T 9 8
♦ D B T 9 5	Ny		K ♦ 8 7 6 4
♣ D T 8 4			♣ 2
		D	
		♠ 7 5 3	
		♥ Á D B	
		♦ 3 2	
		♣ Á B 7 6 5	

Dél 3 szánt játszik és Nyugat a káró Dámával indult. A felvevő már csak egyszer adhatja a ki az ütést. Ez szabja meg játékvezetésének taktikáját. Ha a kőr impassz ül (illetőleg ütési kiadás nélkül két kőrt üt) elegendő négy treffet: ütnie és ezért biztonsági játékot alkalmazhat. Ha azonban a kőr impassz nem ül, és az ellenfél kihajtja az utolsó káró fogást, a felvevőnek úgy kell játszania, hogy treffben adjon ki ütést. Éppen ezért a helyes játékvezetési mód mindjárt a második ütésnél kőr impasszt adni és amikor ez sikerül azonnal a XI b/ eset szerint biztonságra játszani a treffet. A treff tisztázása előtt azonban nem szabad újabb kőr impasszal kísérletezni! A kőr Király lehet mégis Nyugatnál!



É	D
♠ DB 6 4	♠ Á T 3
♥ D 2	♥ Á K B 4
♦ T 7 3	♦ Á K B 5
♣ 7 6 5 4	♣ K 2

Dél 3 szanja ellen Nyugat a kör 10-el indul. Ez a kiosztás. több szempont-ból tanulmányos. A látszólagos nagy lappal ne bizzuk el magunkat, ne bizzunk a látszólag sikerült impasszban, zárjuk ki Kelet ütésbekerülésének lehetőségét, és végül játszunk a biztos teljesítésre.

A felvevőnek 7 ütése van vonalban, tehát még két ütést kell szereznie. Ez egyszerűnek látszik, mért ha a pikk Király Keletnél van, vagy az első sikertelen impassz alkalmával Nyugat üt vele, ez a szim megadja a szükséges két ütést. Ha azonban az asztalról hívott pikk Dáma ütésben marad, nem szabad könnyelműen kísértésbe esnünk, és ezt a hívott szimt még egyszer impasszra játszunk, mert érhet az a meglepetés, hogy Nyugat most már üt, majd a kézbe szorít, és Kelet, ütve a káró Dámával aláhív a trefi Királynak és a felvétel bukik. Ez az eset teljes biztonsággal elkerülhető. A látszólag sikeres pikk impassz után nyomban hívjuk impasszra a káró tizezt, mert annak sikertelensége esetében is a harmadik káró ütessel kilencedik ütésünk biztosítva van.

XII.	XIII.	XIV.	XV.	XVI.
B 7 6	K 6 3	K T	Á B 5 4	Á B 6 5 4 3
Á 9 5 4 3 2	Á T 4 3 2	Á 9 7 6 5	K 7 3	D 2

XII. Három ütés veszteségnek elkerülése végett hívunk először a kézből kis lapot az asztal Bubja felé. Ha valaki nem ad, biztosan két veszített ütésre körlátozhatjuk ezt a szimt. Ha mindenki ad, másodszorra hívjuk le az Ászt.

XIII. Ha öt ütés szükséges, csak a D és B esésére játszhatunk. Négy ütés biztonsági játéka: először kell lejátszani a Királyt, majd a 10-el impasszt kell adni. Ez a játékmód Kelet negyedleges dupla figurája ellen véd.

XIV. Mindjárt adjunk impasszt a 10-sel. Ez a játékmód eredményes, ha Nyugatnál van a két figura negyedlegesen, vagy valamelyik figura másodlagosan, vagy az elosztás 3-3.

XV. Ebben az elosztásban gyakran követik el azt a hibát, hogy a Király lehívása után Bub impasszra játszanak. Ez csak akkor helyes, ha mind a négy ütésre szükségünk van, vagy ütés kiadás nélkül kell hármat utnünk. De ha kiadhatunk egy ütést, a három ütés megszerzésének legbiztosabb módja lehívni az Át és Kt, majd a B felé expasszra játszani. Ez a játékmód csak akkor nem vezet eredményre, ha Keletnél van a negyedleges D és 10, de akkor semmilyen játék sem segít.

XVI. Hat ütés csak akkor érhető el, ha az impasszra hívott Dámát Nyugat a harmadlagos Királlyal nem fedi. Öt ütéshez azonban a biztonsági játék először lehívni az Ászt.

Az alábbi elosztások játéktechnikája a magányos Király ellen védekezik.

XVII.	XVIII.	XIX.	XX.	XXI.	XXII.
Á D 7 6 5	Á D 7 6	Á D 3	T 6 3	Á T 3	a/ Á B T 4
8 4 3 2	8 4 3 2	T 6 5 4 2	Á D 5 4 2	D 6 5 4 2	D 5 3
					-----
					b/ Á B T 5 4 3
					9 2

XVII. Ha kiadhatunk egy ütést, először hívjuk le az Ászt, illetőleg kézből kicsit hívunk és ha Nyugat a Bubot adja, akkor ne az Ászt tegyük, hanem adjunk impasszt. Az Ász lehívás után Dáma expassz.



XVIII. Itt is legjobb először lehívni az Ászt, majd a Dáma felé játszani. Ha viszont fontos, hogy biztos fogásunk maradjon ebből a színből, először mindkét kézből kis lapot hívunk.

XIX. - XXI. Három ütés kiadásának elkerülése végett először hívjuk le az Ászt, majd, ha mindkét ellenjátékos kis lapot ad, az elsőben a Dáma, a másik esetben a 10-es felé hívunk kis lapot.

XXII. A Nyugatonál található magányos figurát szem előtt tartva, mindkét esetben először kis lapot hívunk a kézből.

Ász elleni játékok:

XXIII.	XXIV.	XXV.
KB 5 4 D 6 5	6 5 4 3 K 9 8 7 5	- KD 6 5 4 3 2

XXIII. Hívunk kis lapot a Bub felé. Ha ez itt, jöjjünk más szímmel a kezünkbe, és ismételjük meg a kis lap hívását a Király felé. Ez a játékmód három ütést biztosít, ha Nyugatonál magányos, vagy másodlagos Ász van.

XXIV. Ha csak egy ütést adhatunk ki, egyetlen reményünk, hogy a másodlagos Ász Keletnél van, s ezért a Király felé hívunk expasszra. Ha két ütést kiadhatunk, de hármat nem, először mindkét kézből kis lapot játszunk.

XXV. Először kis lapot játszunk (hátha az Ász magányos). Másodszer az egyik figurát kell hívunk, ami valamivel jobb esélyt biztosít, mint a másodlagos Ászra számító újabb kis lap hívás.

Végül még két kiosztás:

É	D
♠ ÁKD	♠ B654
♥ K2	♥ ÁB3
♦ 7654	♦ ÁKD
♣ 7654	♣ ÁKD

Dél 7 szan felvétele ellen Nyugat a treff Bubbál indul, amire Kelet kis pikkét dob. Ez a kiosztás a biztonsági beszorításra, illetőleg a kényszerdobás után tökéletes biztonsággal megadható impasszra példa. Először le kell

játszani a három terejmajort úgy hogy a kézben maradjunk. Már az első hívás során kiderült, hogy a treffet csak Nyugat tartja. A káró elosztásnak időközben ugyancsak ki kellett derünie. 3-3 elosztásnál az asztal magas kárója jelenti a 13. ütést. Ha viszont a kárók nem esnek (ami valószínű), két eset lehetséges.

1/ A kárót Kelet tartja. A kéz pikk Bubbára Nyugat nem dobhatja el utolsó treffjét (az asztal viszont ekkor eldobja a treff 7-t), Kelet viszont az asztalon maradt káró 7 miatt nem válhat meg magas kárójától. Ennek következtében egyik ellentélnél sem maradhat három kőr, miért is a Király és Ász lehívása után a Bub jelenti a 13. ütést (a Dámának esnie kell).

2/ Ha viszont a kárót is Nyugat tartja, a pikk Bub lehívása után már csak egyetlen kőrje maradhat (a minor színeket nem dobhatja el) s így az a kőr Királyba esik, és a Dámára teljes biztonsággal impassz adható.

É	D
♠ ÁB62	♠ D
♥ -	♥ KB74
♦ ÁKD763	♦ 82
♣ T43	♣ ÁB8762

Öt treff felvétel ellen Nyugat a káró 4-es indul és Kelet az 5-t adta. Az asztal kis treffjére Kelet a Dámát adta, amit a felvő az Ásszal ütött. A továbbiak során a biztonsági játék: az aduzás abba hagyása és a kintmaradt két aduak kárókkal

történi kihajtása. Ez lehetővé teszi, hogy az ellenfelek a kőr hívását az asztal aduval ellopja, és a kárókat magassítsa. Az asztalnak átmenete is marad a kárók értékesítésére.

(Z. A.)



# EGY KIS MÁZLIVAL

Irta: Mike Michaels, Washington, D. C.

A felvevőnek igen gyakran egyetlen lehetősége, hogy a hiányzó kártyák kedvező elosztását és elhelyezkedését illeszti tervébe a felvétel teljesítése érdekében. A teljesítésnek ilyenkor az a felvévő az alapja, hogy egy bizonyos lap (esetleg lapok) jó helyen fekszik.

Az alábbi partiban dél hat szanzadut játszik:

♠ B 9 8 5 ♥ Á 9 ♦ K D 3 ♣ K D 9 5	É	♠ 4 3 2 ♥ K 5 ♦ B T 6 4 ♣ T 8 7 4	K
♠ K 7 6 ♥ B T 7 6 4 ♦ 9 2 ♣ B 6 3	Ny	D	
		♠ A D T ♥ D 8 3 2 ♦ Á 8 7 5 ♣ A 2	

Indulás: káró 9. Lehetséges, hogy nyugatnak volt valami oka amiért a kőr hívását mellőzte. (Dél ütött az asztal királyával, és megadta az életbevágó pikk impasszt, ami nem ült és nyugat a kőr bubot hívta vissza.

Tekintve, hogy ezeketán neveléssel határos lenne feltételezni nyugatná a kőr királyt is, a felvevő bement az ásszal és leltárt csinált, három-három káró és treff, ez mindössze tiz ütés, vagyis eggyel kevesebb mint amennyivel egyszerű beszorítást tervezhetne, meg kell tehát keresni, milyen játékkal lehet teljesíteni. Egyetlen esély az, ha keletnek több fogása van, mint ahány lapot tartani képes. Például ha keletnél eredetileg négy káró és négy treff volt, akkor nem tud a két nemtelen szentre és a kőr királyra is tartani. Ebben az esetben háromszoros kényszerdobással beszorítható.

Dél tehát lejátssza pikk ütéseit és kelet menthetetlen. Bármit dob el, folytatólagosan kényszerdobásba kerül a másik két színben is.

A kapzsiság és a mohóság különösen párosversenyen gyakran dönti a versenyzőket romlásba. Néha éppen a mesterek kerülnek csiklandós helyzetbe "falánkságuk" miatt. Nézzünk egy ilyen esetet: Dél a kiderített négy-négyes találkozás ellenére is három szant játszik, mellőzve a nemes szín felvételt, több pont szerzésének reményében.

Nyugat a káró királlyal indul.

♠ Á T 3 2 ♥ K 9 6 5 ♦ 9 7 4 ♣ K 5	É	♠ D 8 9 ♥ D 8 4 3 ♦ T 3 2 ♣ D T 3	K
♠ 8 4 ♥ T 2 ♦ K D B 8 6 ♣ 8 7 4 2	Ny	D	
		♠ K 7 6 5 ♥ Á 8 7 ♦ Á 5 ♣ Á B 9 6	

Normális pikk elosztás esetén felvevő a kőr helyzetétől függően - négy - öt, - vagy hat pikkot teljesíthet. Ésszerűen aligha tétélezhető fel, hogy a többi asztalon pikkot játszó felvevők treff impasszal kísérleteznének! A mi délinknek azonban nem elegendő elfognia a treff dámát csupán, hanem keletnél dubló vagy harmadik treff dáma-tízest kell találnia ahhoz, hogy a színjátékot játszó többi felvevővel legalább egyenlően írjon, mert különben csak kilenc ütést szerezhethet. Játékát tehát az így feltételezett treff elosztásra kell alapoznia.



Dél kihagyja az első hívást, majd a káró dámát üti. A treff királlyal asztalra meg, és visszateleé kelet treff 10-át a bubal fedi, Lehivja a treff ászit és esik a remélt harmadik dáma.

Természetesen e pillanatban már nyilvánvaló, hogy nyugatnál eredetileg négy treff volt és a játék alapján feltételezhető nála öt káró. Dél, asztalról pikkot dobva, hazaviszi hátralevő treff ütését, kelet pedig kénytelen megválni utolsó kárójától. A további játék egyszerű. A felvevő kihívja a pikk királyt, pikk ásszal asztalra megy és látva, hogy nyugat mindkétszer adott, kis kórt hív és impasszt ad a bubbal. Lehivja a kör ászit is, és amikor ebbe esik nyugat tizeze, kelet magas pikkjével megkapva az ütést, automatikusan kényszerhívásba kerül. Kényteleh az asztal kör villájába hívni.

Miért nem játszotta meg dél azt a lehetőséget, hogy nyugat kezében dubl kör dáma van? Mert azok a felvevők akik négy pikkot játszanak, feltételezőleg a hat hiányzó lapnál legvalószínűbb 4-2 elosztást játsszák meg, és mivel a má játékosunk a pikkot játszóktól eltérő utat követ, körből ingyenes impasszhoz jutva, a leosztás révén remek eredményhez jut.

Kiegyensúlyozott erőviszonyok gyakran eredményeznek tetszetős felvételeket, de a felvevőnek meg kell találni a gyümölcsöző lehetőséget.

♠ K 5 4  
♥ Á K  
♦ 7 4 3 2  
♣ Á K T 4

É

♠ Á B 9  
♥ D 3 2  
♦ Á K D B Ny  
♣ D 9 8

♠ 7 2  
K ♥ T 9 8 7 6  
♦ 9 6 5  
♣ 6 5 3

D

♠ D T 8 6 3  
♥ B 5 4  
♦ T 8  
♣ B 7 2

Robber játék. Nyugat egy káróval kezdte a licitet, két passz után dél igen derülátón pikkot mondott. Nyugat kontrázott, kelet két körli licitált és dél kétségbeesett erőtesztéssel megpróbált egyenlíteni két pikkkel, ami viszont északot arra ösztönözte, hogy pikkben gémet mondjon, sőt rekontrázzon amikor nyugat kétségesnek nyilvánította a felvételt.

Nyugat háromszor kárót hoz és a harmadikat dél lopja. Nyugatnál nyilvánvaló az adu A B x, úgy hogy délnek egyetlen tegyvere lehet, végjáték aduban a tizenegyedik ütésnél. De a végjáték csak akkor lehet sikeres, ha nyugatnak eredetileg három körje és három treffje volt, a treff dámával. Követve ezt az ugyancsak optimista de parancsoló feltevést, dél impasszolt a treff tizessel, lehivta a két magas kórt és a magas treffeket, majd meghívta az asztal negyeik káróját, kezéből felülloppva kelet gyenge próbálkozását, átütve az adu hetest. A felvevő elloпта utolsó körjét és nyugat számítását alaposan keresztülhuzva, az asztal negyedik treffjébe a pikk dámát tette.

Nyugat gyorsan megadta magát.

Következő eset: Robber játék, észak-dél bellben.

A licit:	K	D	Ny	É
	passz	1 ♣	passz	1 ♥
	passz	1 ♠	passz	2 ♠
	passz	4 ♠	passz	passz
	passz			

É  
♠ D B 9 8  
♥ 9 8 6 4 2  
♦ D 3  
♣ K 2

D  
♠ A T 6 5  
♥ K D 7  
♦ 9 5  
♣ Á D B 9







Nyugat a káró nyolccással indul, az asztal ásszába kelet bedobja a királyt. A felvevőnek a pikk szint ütésvesztés nélkül kell hazavinnie, ehhez fel kell tételeznie, hogy keletnél van a király.

A pikk gondos lejátszásához, meg kell kísérelni, hátha lehetséges az elosztás kiszámítása. Így a felvevő először magasan lop egy kárót, lehívja az adu királyt és mikor kiderül kelet adu színhlánya, kijátssza a treff bubot. Nyugat beüt az ásszal és treff visszahívására az asztal kerül ütésbe. A treff dáma tisztázza a szín elosztását és amikor a harmadik káróba nyugat nem ad, (dél az adu bubbal lopja) az ellenjátékosok lapja kiszámolható.

Keletnél volt hét káró, két treff és négy pikk. Ebből következne, hogy a teljesítés utja pikk király-tizes elleni mély impassz. Meggondolandó azonban, hogy kelet három káróval indította a licitet és valószínűtlen, hogy K x x x -

K D B T 9 x x x x lappal kizáró indítást alkalmazzen. Csaknem bizonyos, hogy nyugat egyetlen pikkje a király. Ennek alapján Dél lehívta az ászt és amikor a király esett, leaduzott és terített.

Az utolsó kéz, bár tulajdonképpen nem teljesen illik e cikk keretébe, mindenesetre eléggé érdekes. A történet önmagáért beszél.

Néhány évvel ezelőtt kiubunkban kibiceltem az egyik asztalnál, amikor a játékosok egyike vacsorát hozatott. Nem tartva illendőnek, hogy játék közben egyék, megkért, hogy vegyem át lapját. Egyuttal lelkemre kötötte, hogy a licitet négy kőrrel nyissam. Követtem utasítását és partnere egy régi vágású bácsi, szivarjából hármát pótfékelve hat kórt mondott. Ezzel a licit véget is ért.

Adu volt az indulás és ime a leosztás:

♠ K 8 7 4  
♥ B 4  
♦ Á D 6 3  
♣ D 3 2  
É

♠ D T 9  
♥ 3  
♦ K 9 8 7 2 Ny  
♣ K T 6 4

♠ B 5 2  
K ♥ K T 6  
♦ T 6  
♣ Á 9 8 7 5

D  
♠ Á 6 3  
♥ Á D 9 8 7 5 2  
♦ B 4  
♣ B

Asztalról kicsit adtam és kelet tizesét a dámvával ütöttem. Feltételezve, hogy az adu király jól ül, egyelőre hét kór, két pikk és egy káró ütésre számíthatam. Meghívtam a káró bubot, nyugat fedett és az asztal ütött. Kór bubot hívtam kelet átengedte és nyugat kárót dobott.

Tizenegy ütésem rendben volt, most az esetleges kényszerdobás előkészítése érdekében, ki kell adni egy ütést. Treffet hívtam az asztalról, kelet berohant az ásszal és partnere tizes dobására folytatta a szint. Beloptam.

A kilátások bizony meglehetősen gyengék voltak. Nyugat dobásaiból következőre nála van a treff király és a káró negyedik menetének fogása. Ha ezeken felül még számomra ideális pikk kombihációval is rendelkezik, - mivel beszerülés ellen nyilván pikk dobással fog védekezni - a keletnél maradó pikk figura elleni impassz a teljesítés egyetlen esélye.

Ezeket számbavéve kijátszottam: az adu ászt és asztalról eldobtam a pikk hetest. Káró dámvával asztalra mentem és kárót hívtam vissza. Kelet nem adott és így sejtelmem beigazolódt. Most az eredeti délhez fordultam, aki még mindig evett. "Öregem igazán nagyobb étvággal fogyaszthatnád azt a fasírtot, hiszen alighanem sokba fog kerülni!"



Itt ismét úgy állt a helyzet, hogy csak egy lehetőség volt a teljesítésre, tehát folytattam megtervezett játékevezetésemet. Lehívtam egy kivételével az összes aduimat, és elővigyázatosan eldobtam az asztal pikk nyolcasát.

A végállás ez volt:

♠ K 4  
 ♥ -  
 ♦ 6  
 ♣ D  
 É

♠ DT  
 ♥ - Ny  
 ♦ 9  
 ♣ K

♠ B 5 2  
 ♥ -  
 ♦ -  
 ♣ 9

D  
 ♠ Á 6 3  
 ♥ 7  
 ♦ -  
 ♣ -

Az utolsó kör nyugat lapjának végóróját jelentette, magas káró, vagy treff király dobásra azonnal teljesíték. Eldobta tehát pikk tizesét. A pikk királlyal lementem asztalra, és pikk hatossal impasszt adva tértem haza.

"Ez már derék" szólt dél, ki végre megette fasirtját és kész volt folytatni a játékot. "Remélem négy körrel indult ahogy kértem?"

Észak levegőért kapkodott "Négy kör?! Hiszen én két kört értettem!"

ford: Harsán Tamás

## SZERKESZTŐSÉGÜNK PÓSTÁJÁBÓL.....

Gábor István sporttársunk a "Tihanyi Nemzetközi Bridzsverseny"-el kapcsolatban a többi között a következőket írja:

Ez a verseny immár negyedik éve tartja izgalomban kedvenc sportunk szerezheseinek táborát, s bár idén fordult elő először, hogy külföldiek nem vettek részt a versenyen, ennek ellenére a magyar csapatok rendkívül irgalmas és színvonalas versenyt vívtak egymás között is. Annál meglepőbb az, hogy a "Bridzs-élet" múltlapi száma a száraz eredményeken kívül egyetlen sor méltatást sem tartalmazott, s még a döntő részeredményeit sem közölte. Anélkül, hogy az "Egyetemi Bajnokság" fontosságát csökkenteni akarnám, meg kell jegyeznen, hogy a tihanyi verseny megérdemelt volna annyi helyet az újságban, mint az egyetemi verseny, s ennek részletei összehasonlíthatatlanul többeket érdekelnek.

Igaz, hogy a "Bridzsélet" főszerkesztője nem a tihanyi versenyt, hanem az egyetemi bajnokságot nyerte meg, mégis ilyen esetekben célszerűbb lenne az egyéni érdekeket a közérdekek elé helyezni.



## ROSSZ ELOSZTÁS — JÓ JÁTÉK

Bemutatunk egy közönséges leosztást, amelynél kiderül, hogy még a legkedvezőtlenebb lapelosztás is a felvevő javára szolgálhat. Kelet-Nyugat bellben, az osztó dél.

: ÁD5  
: AB3  
: 842  
: KT85

É

: 984  
: T762 Ny  
: B5  
: 7643

: KT62  
: K95  
K : KDT97  
: 9

D

: B73  
: D84  
: Á63  
: ÁDB2

Az alábbi licitmenet után a felvevő három szant játszik:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1 treff	1 káró	2 szan	passz
3 szan	passz	passz	passz

A felvevő kissé félrevezette partnerét, mert elhitette vele, hogy az ellenfél színéből kettős fogása van, de a treffben mutatkozó erő némileg igazolja a derülátó licitet.

Több helytelen lejátszási mód is kínálkozik. Az egyik ilyen játék: visszatartani a káró ászot a harmadik menetig, lejátszani a treffeket és körben vagy pikkben sikeres impasszt remélni. Így Kelet üt, és ön automatikusan egyet bukik.

A teljesítési lehetőség keresésének sokkal okosabb módja: ütni a második káróhívást, lejátszani a treffeket és az átadó káró után olyan végjátékban reménykedni, hogy Kelet kénytelen legyen belejátszani a felvevő egyik major színének vilájába.

Azonban mellett hadi'ervét megalkotja, a játékosnak tudnia kellene, hogy a játéknak ezek a változatok nyilvánvaló okból kudarcra vannak ítélve. Kelet bellben licitált, és nem valószínű, hogy annyira gyenge lesz, hogy KTT vezetésű ötös kárószorozat mellett mindössze egyetlen külső királyt tartson. Ha pedig a felvevő arra a meggyőződésre jutott, hogy a hiányzó királyoknak Keletnél kell lenniük, akkor ravaszabbnak kell mutatkoznia!

Miután a játékos a második kárót ütötte, huzzon le egy treffütést és ezzel zárja el Keletet attól a lehetőségtől, hogy kimenekülhessen a kényszerhívásból. Arra kell készletni, hogy játssza le a kárót. A felvevő dobjon el az asztalról két treffet, kezéből pedig hajtsa el a kör négyest és a pikk hármast. Keletnek most egy major szint kell hívnia. Ha ő a pikk kettést játssza ki, a felvevő üt a pikk bubival, lejátsz-



sza a kőr ászát, és az asztal megmaradt körjett beledobálja a magas treffekbe. Így jut Kelet abba a kényszerhelyzetbe, amelyet Vienna Coupnak nevezünk. Ugyanis képtelen a kőr királyt is, meg a védett pikk királyt is tartani. Hasonló módon, ha kőrt játszik ki, üt Dél kőr dámája, utána a pikk ász következik, és a felvevő esélye megnő.

Szerencsés dolog, hogy Keletnek magános treffe van, de az ő treff klenchesének esése azt sejteti, hogy az valóban egyke, így Dél átgondolhatta a hiányzó lapok valószínű elosztását, és az asztal a magas kárókat és a rosszul fekvő királyokat tartó Kelet előtt dobhatott, mert nem engedhette meg magának azt a fényűzést, hogy lerángassa minden treffjét, mielőtt ellentét hívásra kényszerítené.

(ny.i.)

## A RENDSZEREK CSÖMÖRE

Egyre több tapasztalt játékosok kell megállapítania, hogy a versenybridzseknek mindinkább több és több öröme logyatozik meg annak az állandó folyamatnak a következtében, amelyet a túlnövekvő számu és folyvást bonyolultabb licitálási rendszerek jelentenek. - Egyenesen Amerikából érkezve - fejtegeti Rixi Markus asszony - Juan-les-Pins volt a céloim, hogy résztvegyek - az ottani bridzstesztiálon, amikor játék közben mélységesen meghökkentett az az érzés, amit csak a rendszerek csömörének tudok nevezni. Sok pár akadt játék közben olyan értelmeleül bámulva a mennyezetre, mint a vitorlázó, ha hosszú szélcsönd van. Akadtak licitek, amelyeket alig tudok másként nevezni mint terjengős halandzsának... Végül sok elsőosztályu játékos bosszankodva hagyta abba a kilátástalan küzdelmet, már pusztá ideg-önvédelemből is, a legkülönbözőbb variációjú rendszerek torturájával és azokkal az ellenfelekkel, akikkel kénytelenek lettek volna egy tucat leosztást végig mérgeledni. Ennek a rendszerjárványnak volt következménye az alábbi licit, amely csak egy szélcsöndben csellengő vitorlázó elkedvetlenedéséhez hasonlítható.

♠: Á K B x  
♥: K x x x  
♦: B x x  
♣: D x  
É

♠: D T x  
♥: Á D B T Ny  
♦: Á x  
♣: 9 x x x

♠: 9 8 x x  
♥: x x  
♦: x x  
♣: K B T x x

D

♠: x x  
♥: x x x  
♦: K D T 9 x x  
♣: Á x

Észak egy treffel nyitotta meg a licitálást, Dél két szant "rebegett", ezt Észak háromra emelte. Nyugat kivágta a kőr Ászát és utána a Dámát és a felvételt Dél kényelmesen teljesítette. Ha Nyugat treffel indít a bukás biztos. Ebben a nyitásban nem lett volna semmi veszedelem, ha Nyugat tudta volna, hogy Észak treffe csak "a gyöngébb minor szint" jelentette. Nyugat egyébként allg hibáztatható és technikailag nincs ok panaszra játéka ellen, de az ilyen zavartkeltő, bosszúságot, majd civódást okozó incidensek megfosztják a játékot legfőbb elemétől: az örömtől.

-Tagadhatatlan, hogy most már valóban megállapíthatjuk, nemcsak ebből a végtére kis jelentőségű esetből, de általános tapasztalatból, hogy a bridzs európai viszonylatban a hanyatlás, az elkorcsosodás, a degeneráltság jeleit kezd mutatni és ennek nyomán a versenyeken is bajok vannak a jó modorral és a fegyelmezett-séggel. Minden esetre hivatalos részről is meg kellene vizsgálni: vajon meddig terjedjen a türelem a számlálatlan számu és bonyolultságu licitrendszerekkel kapcsolatban?

(ny. i.)



## APRÓSÁGOK TIHANYBÓL

Az idei tihanyi bridzsversenyen a magyarok döntő fölényt vívtak ki maguknak. Ennek egyik oka az volt, hogy a nemzetközéget Herr Gulyás (Wien) képviselte, egy személyben.

A kívülállók számára azonban mindez ttok maradt, a bridzszezők nyelvét ugyanis az avatatlank ritkán értik meg teljesen.

A MOTEL folyosóján filtanuja voltam ennek a kis beszélgetésnek:

Takarítónő: (a londinerhez) Nem tudja hogy állnak a magyarok?

Londiner: Azt hiszem vezetnek.

\* \* \*

Egyik évben sem maradt még el Tihanyból az a kedves házaspár, ahol a férj szenvedélyes horgász az asszonyka pedig még szenvedélyesebb bridzszező.

Szombat este rokonuk érkezett Pestről, de nem kapott szobát a zsufolt Motelben.

- Semmi baj! - mondta a jó humorú ismert férj - hiszen a szobánkban van egy üres ágy.

- Üres ágy? - csodálkozik a rokon - Ugy tudom minden szobában csak két ágy van.

- Éz igaz - hangzik a válasz - de nálunk az a helyzet, hogy a feleségem hajnalig bridzszezik én pedig hajnalban indulok horgászni. Így hát mindig van üres ágy a szobánkban.

\* \* \*

A csodálatos nyárvégi langyos idő még éjszaka is kicsalta a versenyzőket a Balaton partjára. Egyik éjjel fiatal versenyzőnk kint sétál a parton feleségével, aki ábrándozva nézi a Balaton vizében firdő holdvilágot.

- Hát van ennél szebb? - kiált fel az asszonykat.

- Van! - felell elmélázva a férj. - Például az a hat pikk, amit ma este kétoldali beszorítással teljesíttem.

\* \* \*

Szombaton este a versenyző-feleségek egy csoportja a MOTEL hallban beszélgetve várta a párosverseny selejtezőjének végét. Egyszerre csak látják, hogy néhány versenyző izgatottan futkos ide-oda, miközben az egyik így kiált:

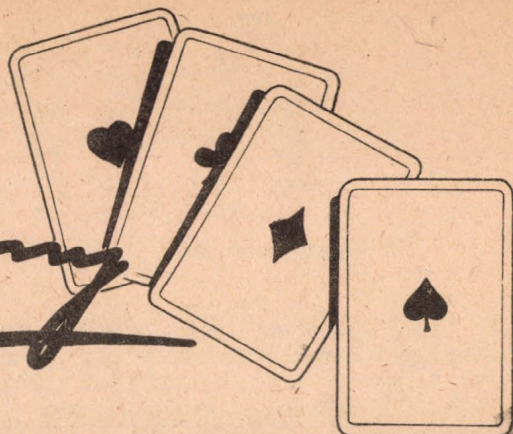
- Szörnyű! Valamennyien kiestek! Az egyik elájult.

- Hogyan ájulhat el valaki azért, mert kiesik egy versenyből? - Rémesek ezek a bridzszezők! - Soha nagyobb bajuk ne történjék! - repdestek az asszonyi itéletek.

Kiderület azonban, hogy az asszonyok igazságtalanul ócsárolták a bridzszezőket, mert a futkosó játékosok orvosok voltak, akik azért szaladtak, hogy elsősegélyt nyújtsanak a szerencsétlenül járt turistáknak, akik egy SKODA - FELICIA BÓL estek ki.



# Rejtvény



A HÉTHÓNAPOS REJTVEŇYVERSENY IV./SZEPTEMBERI/ FORDULÓJÁNAK MEGFEJTÉSEI:

1./	É	D
	• 74	Á D
	K D 3	B 7 6 5 2
	Á D 10 6 5	B 9 7
	Á 8 2	K 7 3

Csapatverseny, általános mans. A licit:

Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1 káró	kontra	rekontra	1 pikk
passz	2 pikk	2 szan	passz
3 szan	passz	passz	passz

Nyugat a pikk Bubival indul, Kelet a nyolcast adja, Dél üt a Dámával. Hogyan játsszék tovább a felvevő?

(10 pont)

A licit és a látott lapok alapján nem valószínű, hogy Keletnek különösen szélsőséges elosztása van, hiszen Nyugat azonnali pikk licitje ötös, de inkább hatos hosszúságú szint ígér, így Kelet-nél 3-4 van, körje sem lehet 5-nél több, s nem valószínű, hogy egy nösszu- bár fejnélküli treffre kontrázott volna. Ez viszont azt jelenti, hogy a pikk Király, kőr Ász és treff DB mellett nála kell, hogy legyen a káró Király is, valószínűleg egyszer védve. Ezért nem jó az azonnali káró impassz, mert nem sikerülése esetén kilövik a pikk Ászt - és még nincs kőr ütésünk! Tehát hívjunk kórt, s próbáljunk meg ebben a szűben négyet ütni! Nézzük csak meg a helyzetet ha a kint lévő kőrök elosztása 3-2, úgy ez a játékmód látszik helyesnek, de mi történik, ha a kint lévő 5 kőrből - s ez könnyen elképzelhető, - negyedik Ász van Keletnél? Ugy a kőr kettes - Király hívást veszi, és biztos kőr fogása marad, ami megakadályoz abban, hogy lejátszhassuk a teljesítéshez szükséges 9 ütést. Mit tegyünk ellene? Használjuk ki azt a régi jó elvet, hogy sosem tanácsos figurát hívni, inkább hívjunk a figura felé! Menjünk le asztalra a treff Ásszal, és hívjuk meg a kőr-hármaszt! Mit tehet Kelet? Ha beüt az Ásszal, ugy a négy kőr ütéshez elég egy káró ütés, és otthon vagyunk, míg ha kihagyja, 1 kőr ütésünk van már, elég a négy káró ütés: kiadjuk a káró királyt és teljesítünk.

2, ♠ 6

♥ D 10 6 4 3  
♦ K B 9 8 3 2  
+ K

É

♠ D  
♥ Á B 9 5  
♦ D 7 6  
+ 10 7 6 5 4

Csapatverseny, É-D bellben. A licit rövid volt: Nyugat 3 pikkkel indit, amire - Észak és Kelet passza után Dél 3 szanzadut mondott, ezt mindenkij passzolta.



Az első 5 ütés a következő volt:

	Ny	E	K	D
1./	♠ B	♠ 6	♠ D+	♠ 2
2./	♠ Á+	♠ K	♠ 2	♠ 4
3./	♠ 9	♠ 2	♠ 5	♠ D+
4./	♥ 8	♥ 3	♥ 5	♥ K+
5./	♠ 3	♥ 4	♥ 9+	♥ 2

Mit hívjon most Kelet és miért?

(5 pont)

Az ismeretlen lapok elosztását eddigre a licitből s a játékból elég nagy pontossággal megállapíthatjuk. Nyugat 3 pikk indítása az adott helyzetben 6 ütést jelent, s mivel a treff Ászt már láttuk nála, valószínűleg 7 pikkje van Bubi vezetéssel (Ilyen licit után, ha Nyugat színe ÁB, vagy KB 10 vezetésű, nem indul el belőle, igyekszik megkeresni partnere betűtését!) Ezek szerint a felvevőnél 4 pikk van az Ász-Király-al, harmadik kőr Király, legfeljebb dubl káró Ász (hát ezt honnan lehet tudni? onnan, hogy ha a felvevőnek harmadik káró Ásza lenne, ugy először nem a legfeljebb 4 ütést jelenthető kőr, hanem az 5 vagy hat ütést jelentő káró kidolgozását kezdte volna el, hiszen 2 pikk, 1 treff, 1 kőr ütéséhez 5 káróütés elég már a teljesítéshez) és ezek szerint negyedik vagy ötödik treff DB (a Bubi biztos nála van, hiszen partnerünk - kis treff hívásunk után - a legmagasabb treffjét hívja vissza, hacsak nála eredetileg négyesnél rövidebb treff volt). Ismerve a lapokat, sem könnyű rájönni, hogy mi a helyes játékfolytatás. Mi történik treff hívásra? Felvevő a bubival üt, asztalról kórt dob, lehívja a pikk Ászát, majd kis pikket hív, amire megint kórt dob. Ezt a hívást Nyugat üti, és a következő helyzetben kell hívnia:

♠ -  
♥ D  
♦ KB 9 8  
♣ -  
É

♠ 10 9 8  
♥ -  
♦ 10 4  
♣ -

Ny

D

♠ K  
♥ 7  
♦ Á 5  
♣ 3

Nyugatnak nincs jobb hívása, mint a pikk (káróhívását a felvevő kézben az Ászszal üti, s pikk Király hívására, - asztalról kórt dobva - Kelet beszorul.) A pikkre asztalról kórt dob Dél, s Kelet 3 színben beszorul.

Ebből a rövid előzményből már látható, hogy mi ellen kell küzdeni, s ezt a küzdelmet a hatodik ütésnél kell megkezdeni: kis káró hívásával! Partner pikkkel ütésbe kerülve, visszahívja majd a káró tízest, s a felvevő szorítási tervei halomra dőlnek.

3./

♠ Á 7  
♥ 4  
♦ 6 3  
♣ 7 5  
É

♠ B 9  
♥ -  
♦ 9 8 7  
♣ D 6

♠ K 6 5 4  
♥ -  
♦ DB  
♣ B

Ny

D

♠ 8  
♥ -  
♦ Á K 5 4  
♣ 8

Szanzadu. Dél hív és hatot üt.



Dél treffet hiv. Ha

a./ Nyugat út és

1. kárót hiv, Dél úti, majd pikk Dámát hiv, amú Nyugat fed, Észak út, kórt hiv és Kelet három színben beszorul
2. kis pikkét hiv, Dé úti, majd Észak út a pikk Ásszal és lehvja a kórt, Kelet 2 színben beszorul
3. pikk Királyt hiv, Észak úti, kórt hiv - Kelet csak pikkét dobhat, Dél is pikkét dob, s most pikk hívásra Kelet újra beszorul

b./ ha Kelet átiúti és

1. pikkét hiv, Dél és Nyugat fed, Észak út, treff 7-es után a kórral Kelet beszorul
2. kárót hiv, Dél út, pikk D-KÁ, treff, kór, ....
3. Treffet hiv, út az asztalon, káróval kézbe, pikk D-KÁ, kór négyes, - és Kelet, aki jól tudja már, hogy mit kell tennie: beszorul

4. Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadujátékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (ahol kockázatment esen lehet, igyekezzünk többet útni!)

(3+3+3+3 = 12 pont)

4. a/ É: ÁK97432  
D: B5

(6 ütés)

4. b/ É: B92  
D: K43

(1 ütés)

4. c/ É: ÁB10642  
D: 93

4. d/ É: ÁD843  
D: B752

4. a/ Azonnal Északról kis lapot kell hívni a Bubi felé! Így bármilyen elosztás mellett hatot ütünk. Ha lehvjuk az egyik figurát, 3-1 vagy 2-2 elosztásnál nincs semmi baj, de bármelyik kézben legyen is a D1086, kettőt ki kell adni ebből a színből.
4. b/ A legjobb esélyt nyújtó játék: 3-ast hívni a kilences felé, majd - ha ezt a tizzel ütötték, expasszolni a Királyt. Egy esetben veszt ez a játék, ha Nyugatnál ÁDx vagy ÁDxx van és nem megy be, de ez igen ritkán fordul elő. (Nem az, hogy nagygábl van nála, fordul elő ritkán).
4. c/ Dupla impasszra kell játszani, ez nyilvánvaló - de egy kis finomsággal: először kézből a hármast kell hívunk, nehogy Nyugat esetleges szingl figurája esetén Keletnél két fogás maradjon.
4. d/ Elmézést kérünk a kedves Olvasótól az augusztusi szám egyik rejtvénye, úgy látszik, annyira megtetszett a rovat szerkesztőjének, hogy ismételen közölte. Azok részére, akik nem olvasták az októberi Bridzséletet, a megfejtés: a Bubi hívása, mert a Nyugatnál lévő negyedik Királyt így is elfoghatom, s ezenkívül, ha Nyugatnál dubl Király van, nem adok kiütést.

A szeptemberi, 4. forduló legjobb megfejtői: Zombori György (30) Herczegfalvy Imre, Bánkövy György, Szirmai György (28) Tóthlipcsey Miklós (27) Balogh Albert (26) Szabó Imre (25) Szabó Ernő, Harmos Zoltánné (24).

Féléves előfizetést nyert: Zombori György



A héthónapos rejtvényverseny állása az első négy forduló után:

Herczegfalvy Imre (122) Szirmay György (112) Bánkövy György (105) Tóthlipcsey Miklós (105) Zombori György (97) Szabó Imre (90) Szabó Ernő (89) Dobró Zoltán (88).

NOVEMBERI, 5. REJTVÉNYÜNK.

1./	♠ Á 10 8 3 ♥ Á D 10 8 3 ♦ Á + 7 5 2	Robber bridzs, általános bell, Kelet-Nyugat végig passzol, Észak-Dél 6 pikkgig jut el a következő licittel:	
	É	Dél	Észak
	D		
	♠ K D B 9 6 4 2 ♥ 7 5 ♦ 7 + Á K 3	1 pikk 3 pikk 4 szan 5 szan 6 pikk	3 kőr 4 pikk 5 pikk 6 treff passz

Nyugat a káró Dámával indul. Hogyan játsszék a f elvevő és miért?

(10 pont)

2./	♠ D 6 4 2 ♥ Á D 4 ♦ - + Á K 5 4 3 2	Párosverseny, általános bell.			
	É	A licit a következő:			
♠ 5 3 ♥ B 9 7 6 2 ♦ 9 8 7 + 10 9 8	Ny	Dél	Nyugat	Észak	Kelet
		1 káró 2 kőr 4 kőr	passz passz passz	2 treff 3 kőr passz	passz passz passz

Az első 8 ütés a következő volt:

	Nyugat	Észak	Kelet	Dél
1./	♠ 5	♠ 6	♠ 9	♠ Á+
2./	♦ 7	♠ 4	♦ 2	♦ Á+
3./	♦ 8	♥ 4+	♦ 4	♦ 3
4./	+ 8	+ Á+	+ 6	+ 7
5./	+ 10	+ K+	+ B	♠ 8
6./	+ 9	+ 2	+ D	♥ 5+
7./	♦ 9	♥ Á+	♦ 5	♦ 6
8./	?	+ 3	♠ B	♥ K+

Hogyan játsszon Nyugat és miért?

(5 pont)



3./

♠ Á 6  
 ♥ K 9 5  
 ♦ -  
 ♣ D B 8

É

♠ 5 4 3  
 ♥ D  
 ♦ B 6  
 ♣ 7 6

Ny

♠ 8  
 ♥ B 8  
 ♦ D  
 ♣ K 9 5 3

D

♠ 7  
 ♥ -  
 ♦ K 10 7  
 ♣ Á 10 4 2

Pikk az adu. Dél hiv és hetet üt.

(5pont)

4./ Biztonsági játékok.

4. a/ É: Á K D 10  
 D: 7 6 3  
 (4 ütés)

4. b/ É: 9 7  
 D: Á K B 10 8 6  
 (6 ütés)

4. c/ É: Á K B 10 8  
 D: 9 7 6  
 (5 ütés)

4. d/ É: K B 6 3  
 D: 9 4 2  
 (2 ütés)

(3+3+3+3 = 12 pont)

BERKÓ PÁL érdeklődésére közöljük, hogy egyes feladatok megoldásáért tört pontokat is adunk. (pl. a szeptemberi hid feladat megoldásáért mivel bár biztonsági játékot játszott, tde nem találta meg azt a módot, ahogyan biztonsági játék mellett a legtöbbet lehet ütni egyes esetekben - 3 helyett 1 pontot kapott.

(szürk)

## MISKOLC

Befejeződött az Egyetem Oktatói Alapszervezete által megrendezett 1960-61 évi Miskolc városi bridzs csapatbajnokság. A két fordulós verseny színvonalas és izgalmas küzdelmet hozott.

A bajnokság végeredménye:

1. Ügyvédek	31	+190
2. Oktatói válogatott	29	+126
3. Gépész I.	23	+ 54
4. Gépész II.	22	- 96
5. Gépész III.	18	-128
6. Bányász	17	- 46
7. Edelény	14	-100



## **Vasuti jegyét**

(menettérti jegyét

30 napra) előre

megválthatja az

**IBUSZ-nál**

utazási irodák

Budapesten és vidéken

Kellemes szórakozást nyújt

a

**TAVASZ  
TELEVÍZIÓ**

900 Ft. lefizetése mellett

18 hónapi részletre

OTP hitellelre is kapható

## **DIAFILMEKHEZ HANGLEMEZT**

(normál és mikro változatban)

vásároljon

a

**KERAVILL**

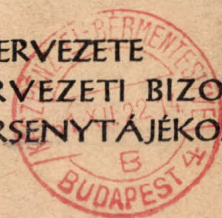
üzletekben





# BRIDZS- ÉLET

PEDAGÓGUSOK SZAKSZERVEZETE  
A MŰSZAKI EGYETEM SZAKSZERVEZETI BIZOTTSÁGA  
ÉS A BRIDZS INTÉZŐ BIZOTTSÁG VERSENYTÁJÉKOZTATÓJA



## TARTALOM

Bridzsetika

Versenyeredmények

Látogatás barátainknál

Európabajnokság II.

A technika magasiskolája IV.

Rejtvény



LEGSZEBB  
KARÁCSONYI  
AJÁNDÉK A

TAVASZ  
TELEVÍZIÓ

OTP HITELLEVELRE  
KAPHATÓ A  
KERAVILL ÜZLETEKBEN

*KARÁCSONYFADÍSzt*

*nagy választékban talál*

*a Háztartási boltokban*



## BRIDZSETIKA ÍRTA: COHEN RAFAEL

Amikor a század első negyedében megalkották a bridzs játékszabályait, eleve feltételezték, hogy egyenes és becsületes játékosok részére készítenek szabályokat. Így természetesen figyelmen kívül hagyták azokat a versenyzés hevében tapasztalható, sajnálatos és meg nem engedhető disszonanciákat, amelyek veszélyeztetik a versenyek realitását és sok egyenes uton járó versenyzőt elkedvetleníthetnek.

Hosszu versenymúltam alatt - bel - és külföldön egyaránt - egyes játékosok leleményessége, ravaszsága terén sok tapasztalatot gyűjtöttem. A versenyzés tisztasága érdekében szükségesnek látom rámutatni azokra az anomáliákra, amelyek folyton egyesek jogtalan előnyökhöz juthatnak csak azért, mert bizonyos etikai kérdésekben más felfogásban élnek és mert azokra a versenyszabályok paragrafusai nem térnek ki. Nem kívánok foglalkozni a laperőt, elosztást érzékelető és az indító kijátszást irányító "gesztus konvenciókkal" egyrészt azért, mert ezek az eléggé el nem ítéhető inkorrektiségek távol állnak a magyar versenyzők mentalitásától, másrészt meggyőződésem, hogy ilyen eszközökkel huzamosabb ideig érvényesülni úgy sem lehet. - Az Intéző Bizottság feladata, hogy éberrel ügyeljen a magyar bridzs tisztasága felett és drákói rendszabályokkal sújtsa a vétkeket. A nemzetközi bridzskapcsolatok most vannak kialakulóban és meg vagyok győződve arról, hogy a mai generáció a korrekt játék terén hű lesz azokhoz a hagyományokhoz, amelyek a régi magyar élgárdát jellemezték és amelyekkel kivívták a versenyeken résztvevő összes nemzetek megbecsülését.

Tudatában vagyok annak, hogy bizonyos enyhébb elbírálás alá eső visszaélések szabálykódexbe való illesztése és ezzel azok teljes kiküszöbölése igen nehéz feladat, de megvalósítható akkor, ha a képzett és kellő szakértelemmel rendelkező teremtészetek és erélyes zsüri, szakit az etikai kérdésekben eddig elfoglalt elavult, elnéző felfogással, és büntető szankciók alkalmazásával tegyehmeztet magatartásra a kénszerítii versenyzőimket.

Sokoldalú tapasztalataimból helyszüke miatt, csupán néhány kirívó és gyakran észlelhető szabálytalanságra mutatok rá abban a reményben, hogy talán elősegítem annak az ideális állapotnak a megteremtését, amikor minden versenyző tudatára ébred annak, hogy ebben a szellemi tornában csakis azonos eszközökkel és lehetőségekkel folyó korrekte küzdelem döntheti el az elsősg kérdését.

A lapokat osszuk egyenként, a látványos, ugynevezett "legyező osztás" komoly versenyen nem alkalmazható. A lapok elrendezését végezzük el úgy, hogy az éber ellenfél lapunk elosztásáról tájékozva ne lehessen. Súlyosan elítélhető a "biztonsági játéknak" az a változata, amikor a felvevő nem a legjobb lehetőségek elbírálása alapján dönt a játék menetéről, hanem azt figyel, hogy az ellenjátékos honnan huzza ki lapját. - Elismerem, hogy így sokkal biztosabb támpontot nyer a szinelosztást illetően, mint a komplikált valószínűsgszámítás alapján, mégis javasolom ennek mellőzését.

Az elrendezett lapokat tartjuk kézben, az asztalra fektetett lapcsomó nemcsak memóriánkkal való hivalkodást, hanem gyengeséget is jelenthet. A lapját mutogató ellenfelet figyelmeztessük, de lehetőleg a kellő tájékozódás előtt.

A licit célja és feladata, laperőre és elosztási értékekre vonatkozó tájékoztatás és a legjobbnak vélt végső kontrakt lerögzítése, a különböző licitrendszer által nyújtott lehetőségek felhasználásával. Nemtetszés nyilvánítása rosszaló arc-



intorokkal, grimaszokkal, válrándításokkal, csapkodásokkal, nem megengedhető szabálytalanság. Hasonló elbírálás alá esik az izgága partner szünetnélküli, állandóan visszatérő szemrehányó dohogása, amivel udvariatlanul nemcsak a szomszédos asztalok versenyzőit zavarja, hanem a további játzmákra is kiható hátrányos idegeszültséget idéz elő saját partnerében is.

A versenyek realitását súlyosan befolyásolja az erőt jelző gondolkodások végtelenül elítélendő konvenciója. Az a játékos, aki néhány másodperc alatt képtelen eldönteni, hogy van-e mondanivalója, vagy nincsen, ne vegyen részt komoly versenyeken. Ha úgy döntött, hogy licitálni fog, úgy a gondolkodás ideje korlátozva nincsen, de hosszu töprengéssel erőt, vagy elosztási értékeket érzékelteni és "aktívan passzolni" ellentétes a bridzs korrekt szellemével és indokoltá teszi a zsüri büntető szankciót.

Egyes átlagonfelüli ravasszággal megáldott játékosok kedvenc figurája a meg gondolkodás, amelynek segítségével olcsó résziráshoz szeretnének jutni. A gondolkodással megfélemlített játékos nem mer megszólalni, nehogy gémbemondásra ösztökélje ellenfelét.

Licitrendszerre vonatkozó kérdéseinket korlátozzuk a játék elejére, vagy a licit befejezése utáni időpontra. Licit közben elhangzott kérdések csak azt eredményezik, hogy a bizonytalankodó ellenfelek egymást világosítják fel. Kérdésekre kötelesek vagyunk udvariasan és precízen válaszolni. Helytelen és félrevezető melleszéléseket a teremvezető köteles büntetni. Természetesen blöffölni, és az ellenfeleket megengedett eszközökkel megtéveszteni mindenkinek jogában áll, de ez korlátozódjék egyéni akcióra és járjon a kétélű fegyver rizikójával. A tulságosan jól informált partner indokolatlanul negatív magatartásának okát a teremvezető vizsgálja ki.

Ujabbban erősen elharapódzott az irányító hívásokkal kapcsolatos felderítőkérdések és renonsz-szerű válaszok alkalmazása. - Melyik lapot hívtad? A kérdés jelentősége elsősorban az, hogy felhívja partnere figyelmét arra, hogy hívásirányítás szempontjából nagy jelentőséget tulajdonít a kihívott lapnak. A válaszolónak módjában áll a kérdezőt felvilágosítani arról, hogy lapjának a további fejlemények szempontjából van-e jelentősége, vagy nincsen. Például: "nem emlékszem 5-ös, vagy 7-es" tehát nincs jelentősége, "kicsit hívtam", tehát az alacsonyabb szint kéri, vagy "8-as hívtam." tehát kategorikusan kéri a magasabb szin hívását. Ha a sors kegyetlensége folytán nincs kis lapja a kérdéses szinben, arra is képes, hogy "kis hetest hívtam" válasszal irányítsa partnerét. A legnagyobb renonszok egyike!

Súlyos elbírálás alá esik az a szabálytalanság, ha soronkivüli lap kikészítésével igyeksznék partnerünk kijátszását befolyásolni. S ha partnerünk nem azt hívja, amit álmunkban elképzeltünk, kénytelenek vagyunk kikészített lapunkat érdeeti helyére visszahelyezni abban a reményben, hogy társunk a játék későbbi menetében korrigálhatja rossz hívását.

Az "asztal" joga, színvétések és egyéb szabálytalanságok megakadályozása. Joga az ellenfél színvétését a játék végén felderíteni és joga van a teremvezető döntését igénybe venni. Nincs joga megtekinteni a felvevő és az ellenfél lapjait. Köteles gondolkodás és huza-vona nélkül azt a lapot az asztalról az ütésbe helyezni, amire a felvevő utasítja. Nincs joga hívásirányító kérdéseket feltenni és nincs joga az asztal bármelyik lapját utasítás nélkül megérinteni. Ezzel szemben joga van szemrebbetés nélkül elviseelni partnere esetleges fantázia nélküli játékvezetését.

FELELŐS SZERKESZTŐ:  
Jóstay György

FELELŐS KIADÓ:  
Vágó István

A SZERKESZTŐBIZOTTSÁG TAGJAI:

Cziffra András, Gábor István, Kertész Ádám, Korbász István, Nyigri Imre



## Az 1961. évi bridzs-csapatbajnokság állása a IX. forduló után

### I. OSZTÁLY

Az I. osztály utolsó három fordulójában talán csak a Keleti csapat 43 pontos győzelmét könyvelhetjük el meglepetésként a Szeleczy csapat ellen. Legutóbbi hiroadásunk óta a Korbász csapat feljavult, bár ellenfelei is a mezőny második feléből kerültek ki. Szépen szerepel a Kaszab csapat is, amelyik ugylátszik kikerült a tavalyi hullámvölgyből.

#### VII. forduló

Szeleczy-Solti	4:0 +51
Widder-Bartal	4:0 +35
Vég-Csengeri	4:0 +59
Kovács-Debreczeni	4:0 +71
Góth-Bolgár	4:0 +44
Pál-Hirsch	4:0 +46
Korbász-Szikszay	4:0 +47
Kaszab-Keleti	2:2 + 2

#### VIII. forduló

Keleti-Szeleczy	4:0 +43
Widder-Debreczeni	3:1 +5
Vég-Bolgár	4:0 +55
Hirsch-Kovács	3:1 +13
Pál-Kaszab	2:2 + 4
Korbász-Solti	4:0 +54
Góth-Szikszay	4:0 +23
Bartal-Csengeri	4:0 +43

#### IX. forduló

Szeleczy-Vég	4:0 +27
Widder-Kovács	4:0 +81
Góth-Bartal	4:0 +62
Pál-Csengeri	4:0 +89
Korbász-Debreczeni	4:0 +72
Keleti-Bolgár	3:1 + 6
Hirsch-Solti	3:1 + 5
Korbász-Szikszay	4:0 +90

#### A bajnokság állása:

Góth	31 +366	Solti	16 -204
Pál	31 +366	Korbász	14 - 25
Widder	29 +297	Keleti	13 -117
Szeleczy	26 +192	Bolgár	11 -111
Vég	24 +290	Bartal	11 -254
Kovács	24 +250	Szikszayné	10 -216
Kaszab	19 + 5	Csengeri	7 - 72
Hirsch	18 + 16	Debreczeni	4 -483

### II. OSZTÁLY

A II. osztály állása nagyrészt megfelel a papírformának, bár igen érdekes, hogy az I. osztályból kiesett csapatok a Géczy csapat kivételével többnyire a mezőny második felében tanyáznak. A III. osztályból felkerült csapatok közül pedig még csak a Matskássy csapat biztosította bentmaradását. Igen érdekes, hogy a 9. helyig a mezőny teljesen zárt rendbe tömődött.

Cziffra	25 + 85
Zempléni	24 +122
Kolossváry	24 + 74
Géczy	23 +143
Tóth	23 +138
Matskássy	
Merza	23 +133
Nagy Imre	23 + 75
Vágó	23 - 24
Láng	20 + 24

Sarlós	18 + 98
Serényi	16 - 35
Kozmovszky	16 - 61
Tésy	15 - 50
Csekő-Vituki	15 - 75
Pernecky	14 + 5
Balla	14 - 92
Böszörményi Nagy	8 -193
Csepell	8 -223
Róder	5 -297

### III OSZTÁLY

A III. osztály mérkőzései között sincs különösebb meglepetés, csupán a Somoskövy, Jnda és Toron csapatok szereplése gyengébb a vártnál. Az élmezőny



# 1961 GB

látszólag megugrott, a közép meglehetősen tömör, és a mezőny második fele le-  
szakadt egy kissé.

Urik	27 + 308	Óbudai Hajó	15 + 8
Wellner	25 + 176	Somoskövy	14 - 37
Bártfai	24 + 181	Nagy István	13 - 59
Jakubovics	21 + 59	Jinda	13 - 101
Wittinghoff	20 + 87	Vegyterv	12 - 85
Szentmihályi	19 + 213	Erőterv	11 - 153
Bán	19 + 51	Tóbiás	11 - 187
Mélyépter	18 + 238	Toron	10 - 35
Mondok	18 + 60	Béda	10 - 217
Pedagógus	18 + 10	Raffini	1 - 525

#### IV. OSZTÁLY

A IV. osztály állása papirformaszerű. Az első két helyezet megugrott, és továbbjutásuk majdnem bizonyos. A középmezőny ebben az osztályban is meglehetősen tömör, és a felkerülő harmadik és negyedik helyre az első tíz csapat közül bármelyik esélyes még.

Tamássy	28 + 389	Ember	14 - 9
Markovics	27 + 281	Aluterv	14 - 144
Spinger	22 + 270	Keresztury	11 - 49
Bencsik	22 + 242	Külker	11 - 238
Mélyépter	22 + 197	Glattfelder	10 - 174
OISZÉV II.	19 + 128	Szinay	8 - 186
<u>7</u> Csipka	19 + 44	Fehér	8 - 246
Földeák	18 - 188	Majoross	2 - 225
Vincze	17 + 22	Meskó	0 - 574
Zentai	16 + 62	- A III és IV. osztály 1 fordulóval kevesebbet játszott.	

#### AZ 1961. ÉVI BRIDZS-PÁROSBAJNOKSÁG ÁLLÁSA A VI. FORDULÓ UTÁN

##### I OSZTÁLY

Widder-Pronyewicz	437
Pál-Halász-Szalai	436
Honti-Ural-Bánó	433
Kussinszky-Quittner	427
Herczegfalvy-Fogarassy	411
Szilkszay-Szné	406
Kovács L.-Kaufmann	398
Bartal-Vaskó	398
Vég-Décsi	387
Korbász-Söpkéz	380
Markó-Zboray	376
Pogány - Varsányi	363
Döbrössy -Szentirmay	357
Eleőd-Gács-Kertesné	354
Kaszab-Petz	352
Bolgár-Waldmanné	329

##### III. OSZTÁLY

Wellner-Blancz	298
Lukács-Berentei	274
Béda-Lukács-Urbán	243

##### II. OSZTÁLY

Vágó-Faludi	627
Hennei-Lukácsné	614
Varannai-Váradí	606
Dukesz-Kapcsos	
Sarlós-Selmecki-Gulyás	604
Ajkai-Szlota	603
Zempléni-Tóthlpcsey	595
Turnovszky-Géza	588
Nagy-Balogh-Párniczky	573
Kozmovszky -Tartsayné	568
Tóth K. - Sórné	551
Németh-Süveges	543
Fülöp-Fné.	542
Gyenes-Paunz	541
Róder-Nyáry	540
Csendes-Szigeti	528
Pataki-Mérei	277

##### IV. OSZTÁLY

Fábri-Kovács-Lippai	347
Tamássy-Bencsik	340
Wirányi-Wné-Véner	329



Kucsman-Nagy-Szász	227	Markovics-Takács-Márkus	326
Kovács-Nyiri <sup>x</sup>	212	Keresztury-Kné-Pordán	325
Berkó-Bné-Korányi	211	Bencsik-Bné-Vértessy	309
Jakubovics-Jné. <sup>x</sup>	199	Falus-Fné.	291
Mondok-Kovács Ö. <sup>x</sup>	195	Biró-Láncos	288
Orbán-Fehér <sup>x</sup>	193	Berzeviczy-Biró-Bozzai	280
Rajkányi-Kiss <sup>x</sup>	178	Birloni-Balog	264
Harsán-Ilné. <sup>x</sup>	170	Ember-Dobsa-Várfalvi	261
x = csak 5 fo dulót játszott.		Siklósi-Varga	240

#### A BÜKSE TÉLI KUPÁJÁNAK ÁLLÁSA A VII. FORDULÓ UTÁN

Vég	28	Nagy István	17	Mondok	8
Zempléni	24	Béda	14	Szükszayné	8
Vágó	24	Szirányi	10	Balogh S.	6
Bartal	20	Tamássy	9	Metrimpex	0
Géczy	19	Somoskövy	9	- . . -	

## H \* Í \* R \* E \* K

- November 26.-án vasárnap délután fél 4-este 11 óráig tarott a BÜKSE kulturtermében megrendezett Páros Bridzs Olympia.

A magyar párok versenyen kívül indultak a nagyszabású világversenyen, amelynek előre kiosztott partijait szerte a világon, többszázezer versenyző játszotta le.

A leosztások érdekesek voltak, bár nagyobb részük különleges esetnek bizonyult, s ezáltal a verseny során a gyakorlott rejtvényfejtők jutottak előnyhöz.

A hazai mezőny bizony nem szerepelt kielégítően, és az elsők is alig értek 50 százaléknál jobb eredményt. A legjobb három párnak a KERTESNÉ a MAKÁDI és a GULYÁS párok bizonyultak.

- A Miskolci Nehézipari Egyetem Tanári Klubjában 20 pár részvételével október 24.-én rendezték meg a miskolci Bridzs-Párosbajnokságot. A miskolci párosversenyek közül ez a verseny bizonyult a legszinvonalasabbnak.

#### A VERSENY VÉGEREDMÉNYE

1. Mutnyánszky-Palásthy	65%	Nikodémusz - Dömötör	59,8%
2. Szikrai - Takács	61%	Somogyvári - Szabó	53 %
3. Kolsovszky - Beke	56%	Szepesi - Szepesi	52,4%
4. Matolcsy - Tassi	54%	Fónyad - Mörk	52 %
5. Visnyovszky - Zombori	51%	Bárczi - Bárczi	51,6%
6. Barabás - Binterszki	49,5	Polányi - Barsi	50,8%
7. Rosenthal- Audó	48,2	Német- Petre	50,8%
8. Honfi - Lányi	40%	Zakariás - Köncse	48 %
9. Czerkl - Hársi	39%	Süveges - Varga	45 %
10. Lipéczy - Palásthy	36,5	Harsányi - Reményi	38,2%



# VILLÁMPÁROSVERSENYEK

SZEPTEMBER 28. 14 pár indult

Kovács Ö.-Balogh A.	60,7%	Jakubovits-Jné	55%
---------------------	-------	----------------	-----

Október 5. pár indult

Fábri-Kovács	54,4%	Ajkai-Szlota	62,3%
Kovács Ö.-Mondok T.	53,9%	Kisvölcssey-Varsa	61,1%
Róder-Nyári	53,2%	Jeszenszky-Márton	50, %

Október 12. 29 pár indult

Komlós-Solti	60,2%	Kovács Ö.-Balogh A.	59,5%
Varannai-Tóthlipcsey	57,9%	Jakubovics-Jné.	57,1%
Nagy P.-Honti L.	56,1%	Fábry-Kovács	55,2%

Október 19. 26 pár indult

Fábry-Kovács	57,5%	Kovács L.-Kaufmann	77,5%
Orbán-László	55,4%	Kovács Ö.-Mondok	57,8%
Gács-Halmosné	54,1%	Bencsik G.-Bné.	52,4%

Október 26. 26 pár indult

Mátéffy-Cziffra	66,8%	Kovács Ö.-Balogh A.	66,3%
Bartal-Szentimray	59,6%	Timár-Martos	57,9%
Makádi-Mné.	57,4%	Debreczeni-Dné.	56,9%

November 8. "A" csoport - 14 pár indult "B" csoport - 25 pár indult.

Herczegfalvy-Kertész	56,1%	Sváb-Aradszkyne	58,9%
"B"		Blancz-Wellner	60,2%
Jakubovics-Jné	56,8%	Bencsik L.-Bálint	59,5%
Orbán-Héjj	54,2%	Bánó-Berkó	58,2%
Ligeti-Papp	53,2%		

\* \* \* \* \*

## KÉRDÉS — FELELET

GÁCS János György sporttársunk levelet intézett szerkesztőségünkhöz, amelyben megjegyzéseket fűz a tihanyi versenyeredmények közléséhez. Megjegyzéseivel egyetértünk, és pótlólag közöljük, hogy a párosverseny eredményei közt szereplő Bolgár - Waldmanné pár helyesen így értendő: Bolgár - Waldmanné - Gács páros.

Reméljük egyben azt is, hogy a gyengének tartott Intéző Bizottság a fennálló nehézségek ellenére is el fogja látni feladatát, és méltó lesz a bizalomra.

Javaslatai közül elfogadjuk azt, hogyha egy csapat mérkőzésére megfigyelőt igényel, az Intéző Bizottság gondoskodik megfigyelőről. A csapatkapitányok ilyenirányu kérelmükkel a mérkőzés előtti héten forduljanak a teremvezetőhöz.

A rossz teremviszonyokkal magunk is tisztában vagyunk, de sajnos ezidáig sehol sem tudtak számunkra jövő helységet biztosítani rendszer esen minden versenynapra.

A versenyek rendezésével kapcsolatos lett javaslatait továbbítjuk az Intéző Bizottság felé.

Észrevételeit köszönjük, és a jövőben is igényt tartunk segítő tanácsaira.



# LÁTOGATÁS BARÁTAINKNÁL

Nagy szeretettel és őszinte barátsággal fogadtak. Hogy hol és mikor az szinte nem is érdekes, mert utazásom valamennyi állomására áll ez a megállapítás. Kezdjük az elején.

## PRÁGA

A prágai bridzsezők fellekvára a HUSA szálló első emeleti klub-helyisége. Az egyik terebben rendszerint bridzs játék, a másikban verseny folyik. A prágai bridzsezők kevesebben vannak, mint a budapestiek, de Csehszlovákia területén másutt is működnek aktív szakosztályok. Csapatversenyeket ők is négy osztályban bonyolítják le, de náluk a párosversenyek népszerűsége legalább olyan nagy, mint a csapatversenyeké, és a minősítést is a párosversenyek eredményei alapján állapítják meg. Az idén vezetik be a mesterpont rendszert és ezáltal egy-egy játékos egész évi teljesítménye értékelhetővé válik.

Hivatalos szervezetük tekintetében már nálunk előbbre vannak, ugyanis egyesületeik felett a Művelődésügyi Minisztérium kulturális játékokkal foglalkozó osztálya gyakorol felügyeletet. S ha különösebb anyagi támogatást nem is élveznek, legalább van, aki pecsétet nyom irataikra.

Legáltalánosabb licitrendszerük a nálunk is egyik legnépszerűbb félrapid rendszer 7-5-3-1-es pontszámítással. Emellett természetesen más rendszerekkel is találkozhatunk, bár érdekes, hogy az amerikai rendszereket elég kevesen játsszák. Viszont találkoztam Acól és Canapé rendszert játszó együttesekkel, amit nem is lehet csodálni az angolok és franciák szép eredményei után.

## VARSÓ

Előre kell bocsájtanom, hogy Lengyelországban általában 8-10 ezer igazolt versenyzőt tartanak nyilván, és még kis községekben is találhatunk bridzs-köröket. A bridzs a széles tömegek szórakozásává vált az utóbbi évtizedben. Így azután érthető, hogy barátainknál nemcsak egyik legnépszerűbb sportág a versenybridzs, de a bridzsezőket anyagilag is kielégítően ellátott szövetség irányítja. S bár a szövetség két kis helyiségből álló irodája szerényen húzódik meg az újítók és fel-találók Senatorska utcai klubbjának első emeletén, tekintélye országszerte elismert. Az igazságnak adós maradnék, ha elhallgatnám, hogy ez a tekintély elsősorban a fáradhatatlan, ügyeskező és roppant erélyes szervezőnek Bogumil Seifert barátunknak az érdeme.

A versenyeket két ligában és a ligák alatti harmad és negyedik osztályban (helyi bajnokságok) bonyolítják le. Egy-egy városban nincs annyi csapat, mint Budapesten, de az ország valamennyi részén küzdenek a bajnoki címért. Ottlétemkor éppen a varsói ligacsapatok küzdelmét láthattam. Hasonlóan más sportágakhoz, szombaton és vasárnap bonyolítják le mérkőzéseiket, és a másfél napos torna során négy 40 leosztásból álló mérkőzést játszanak. Hétköznapokon elsősorban edzések és villámpárosversenyeket rendeznek. Ezenkívül igen gyakoriak a hónapról-hónapra megismétlődő, vidéki városokban rendezett nagyszabású párosversenyek.

A csend és a fegyelem mindenütt nagyobb, de meg kell hagyni, hogy versenykörülményeik is kedvezőbbek.

A szövetségnek Varsóban nyolc fizetett alkalmazottja van, és ezek nagy része a versenyek technikai lebonyolítását látja el. Többnyire egyetemisták és 1800 zlotyi fizetést kapnak. (1800 Ft.) Lapjuk természetesen nyilvános árusításban megjelenő folyóirat, és hála a nagyszámu versenyzőnek 7000 példányban jelenik meg.



Látogatásom során egyébként megállapodtunk a cseh a lengyel és a magyar szerkesztőségek fokozott és rendszeres együttműködésében.

Hasonló tervek születtek rendszeres, közös verseny-programunkkal kapcsolatban is. A jövő esztendőben januárban Varsóban találkozik a három ország válogatottja, a nyáron Prágában az ifúsági válogatottak, és szeptemberben Tihanyban a nők mérik majd össze erőiket. Ezt a hármas programot azután évente más más helyen megismételjük.

Ezek tervek, és senki se vonjon felelősségre, ha valamelyik nem valósul meg. Mindenesetre mindent elkövetünk sikerük érdekében.

Prágában és Varsóban és a meglátogatott lengyel városokban mindent megnéztem, amit csak az emberiség kultúrtörténete számontart. De bridzseztem is, nem sokat, nehogy elrontsam a magyar bridzsezők jóhírét. S mivel a műemlékekről és a kulturális élményekről lapunk hely hiányában képtelen tájékoztatást nyújtani, néhány érdekes partit illeszték élménybeszámolómba.

Az egyik asztalnál a következő lappal 6 pikket játszott a felvevő:

♠ BT 75

♥ T 43

♦ 764

♣ 952

É

D

♠ AK 8643

♥ AKB 865

♦ A

♣ -

Az ellentél a káró K.-al indult, és az Ász betűtés után Dél meghívta az adu K.-t Kiderült, hogy Nyugatnál egyetlen adu sincs. A felvevő egy pillanatra összecsuksa lapját, és gondolkozott. Kiszámította, hogy a 2-2-es kör elosztásnál jobb esélyre is játszhat, és lehívta a kör B.-ot. H ezzel a játékkal csak akkor bukhatta volna el a felvételt, ha keletnél kör színhiányt vagy szinglit talált volna.

## ZAKOPÁNE

A zakopáni bridzsezők a kisiparosok klubházában gyűlnek össze esténként, ahol a melege fűtött faház sötétbarna gerenda falai meleg fényvel verik vissza a modern butorok csillogását. Lengyelországban a munkásemberek is bridzseznek, mégpedig hazai mércét használva jó harmadosztályú és gyakran másodosztályú szinten. Ezt tapasztaltam Zakopánében is. Ebben az időben egyébként őket is a páros bridzs-olympia leosztásai izgatták leginkább, és mindenki a lengyel BRIDZS-ben közzétett mintaparti megoldásán fáradozott. Bemutatom én is a leosztást, azután, amíg elnondom élményeimet gondolkozhat rajta mindenki, hogyan játszaná meg a felvételt, amit vállalt.

♠ 6542

♥ 52

♦ DBT 95

♣ A 5

É

D

♠ ABT

♥ AK 63

♦ A 32

♣ D 76

A licitet kelet 1 trefel indította, amire te, dél helyén remélem kontrát mondasz. Észak eredetileg erre 3 szant mondott, de miután mi nem hazardirozunk, vedd úgy, hogy 2 kárót válaszolt, amire most már válaszd te magad ki a legalkalmasabb licitet, és végül a legjobb kontraktot. S, hogy ez a leosztás ne legyen egyedüli engedd meg, hogy még egyet eléd tárja.



♠ BT 932  
♥ T 9832  
♦ D 52  
♣ -

É

♠ AD  
♥ AKB  
♦ AKB6  
♣ A KBT

D

A felvétel 6 szan, és nyugat a káró 4.-el indul.

Amig gondolkozol folytassuk utazásunkat

### KRAKOW felé.

A krakkói brídzezők egy része az újságíró klubban találkozik naponta, másik részük a brídzezők fellegvárában, a Gvardia (a lengyel DÓZSA) sportcsarnokának helyiségeiben. A krakkóiak egyébként február elején a sportcsarnok nagytermében 50 asztalos párosversenyt rendeznek, és elmondták, hogy remélik, hogy a január végén megrendezendő varsói magyar - lengyel mérkőzés résztvevőiből Krakkóban is üdvözölhetnek majd néhányat.

Aki megteheti menjen is el Krakkóba. Gyönyörű város. Négy napig gyönyörködtem magam is műemlékeiben, és hozzá kell tenni, modern kulturális kincseiben is, mivel Krakkó a modern művészeteknek is fellegvára. És 2 órát szenteltem a brídzsnek is.

Egy alkalommal a következő lapot kaptam kézhez:  
(az egyszerűség kedvéért partnerem lapját is megmutatom)

1 trefel indítottam a licitet, partnerem pikkét mondott, én 2 trefet, ő 2 kórt, én 2 szant, ő bevágta a harmadikat. Amikor leterült kissé megvakartam a fejemet. Partnerem sajnálkozott, hogy kénytelen volt mindkét nemes színét bemondani. Az ellenfél káróval indult. Ezután rögvest legjobb színem kidolgozásához kezdtem, és kis kórt hiytam, Nyugat kis lapját a B.-al fedtem, ami szerencsémre az Á.4 ugrasztotta ki. Ezekután már mellém szegődött a szerencse. A Pikk expassz sikerült, ezt szinte bizonyosra vettem, hiszen az ellenfelek nem licitáltak, feltehető volt a két Ász elkülönült fekvése. A káró is egyenlően volt elosztva, sőt a vége felé sikerült úgy irányítanom a játékot, hogy amikor kelet ütéshez jutott, már csak trefet hívhatott, amihez pedig a sikeres impassz megadása után már nem volt átmenetem. Máskor ilyen lapokkal az egy szant is el lehet bukni. Ez azonban nem versenyen történt, ezért teljesült.

♠ KB 53

♥ KB 87

♦ D 653

♣ 7

É

D

♠ 83

♥ 654

♦ AK 9

♣ AD 643

De térjünk vissza a komolyabb leosztásokhoz.

A páros - olympia példapartija teljes egészében így fest:

A helyes felvétel a 3 szan,  
Nyugat kis trefel indult, Észak  
5.-ét kelet a királlyal ütötte. Kis  
trefet hívott vissza, amit az asz-  
tal Ásza ütött. Csábitó lenne  
káró impasszt adni, de ha  
kelet csak harmadszorra ve-  
szi felkinált lapunkat, soha  
többé nem térhetünk vissza  
az asztalra, sem a kárókért,  
sem a pikk impassz megadása  
céljából. Ezért elsőnek meg  
kell adni a pikk impasszt. Miután  
nyugat ütött dámájával, majdnem  
bizonyosak lehetünk affelől, hogy  
a kiálló királyok keletnél vannak,

♠ 6542

♥ 52

♦ DBT 95

♣ A 5

É

♠ D 98

♥ T 874

♦ 84

♣ T 842

Ny

♠ K 73

♥ DB 9

♦ K 64

♣ KB 93

K

D

♠ ABT

♥ AK 63

♦ A 32

♣ D 76



hiszen ő licitált. Nyugat treffet hív vissza, ütünk a D.-al és kis kárót hívunk az Ász mellől. Ha kelet beüt nincs probléma, ha nem, még egy kárót hívunk. Ha veszi a K.-al van még átmenetünk, ha kihagyja, biztosítottunk márom káró ütést, és ujjabb pikk impasszt adva hazavittük a kilenc ütést. A másik leosztás titka pedig az, hogy meg kell kísérelni üttetni az ellentelet. Nézzük csak mégegyszer a lapokat! A káró indulási kézben ütjük, majd treff dámnát hívunk. Ha az ellenfél veszi, a káró dáma átmenettel teljesítettünk. Ha nem veszi, lehívjuk a kőr B.-t. Ha megüti az ellenfél, ismét helyben vagyunk. Ha kihagyja, a treff B.-t ajánljuk fel neki, s ha megüti a treff 10.-es jelenti a 12. ütést, ha kihagyja, akkor maga a Bub.

♠ BT 9 3 2

♥ T 9 8 3 2

♦ D 5 2

♣ -

É

D

♠ A D

♥ A K B

♦ A K B 6

♣ A D B T

J. Gy.

A vonat ezután hazarepített s most végül valamennyi kedves olvasónk felé lengyel sportársaink szeretetteljes üdvözlét szeretném tolnácsolni.

### VILLÁMPÁROSVERSENY

November 9. 30 pár indult.

Varannai-Váradi	56,7%	Herczegfalvy-Korbász	56,2%
Biró-Láncos	56,6%	Kisvölcssey-Varša	55,8%
Csepeli-Majoross	55,7%	Fábrı-Kovács	54,3%

## MÉG EGYSZER TORQUAY

A TORQUAY-I EURÓPABAJNOKSÁG TELJES VÉGEREDMÉNYE:

1. Nagy Britannia	87 +548	9. Egyiptom	49 - 90
2. Franciaország	82 +551	10. Németország	49 - 266
3. Dánia	78 + 67	11. Hollandia	47 - 180
4. Olaszország II.	71 +244	12. Írország	45 - 212
5. Norvégia	70 +231	13. Spanyolország	42 - 311
6. Svájc	68 +170	14. Belgium	40 - 239
7. Izland	67 +141	15. Libanon	31 - 529
8. Svédország	60 +235	16. Finnország	26 - 619

NŐI CSAPATOK EURÓPABAJNOKSÁGA

1. Nagybritannia	57 +457	6. Belgium	36 - 47
2. Svédország	48 +146	7. Németország	35 - 45
3. Írország	44 +160	8. Norvégia	30 - 56
4. Franciaország	43 +130	9. Hollandia	30 - 97
5. Egyiptom	37 + 62	10. Finnország	22 - 195
		11. Izland	14 -315

Amint a szakértők megállapítják, az Európabajnokság általános színvonala alul maradt az eddigi bajnokságok színvonalával szemben, és ezt elsősorban a nagy nevek távolmaradásának tulajdonítják. Mindezek ellenére számos érdekes és tanulságos leosztásnak lehetnek tanúi a megfigelők. A lapoknak ugyanis mindegy kinek a kezébe kerülnek. Néhány érdekességet már elmúlt számunkban is bemutattunk, ezt a sorozatot most kiegészítjük egy leosztással a Belgium Svájc mérkőzésről.



Ált mans  
 Osztó dél  
 A nyílt teremben, ahol belga  
 játékosok ültek  
 kelet-nyugat vonalon  
 így zajlott le a licit:

♠ -  
 ♥ AT 7 4 2  
 ♦ KB 6 4  
 ♣ KT 6 4

♠ KDB 9 8 4 2  
 ♥ 8  
 ♦ D 9  
 ♣ D 3 2

É  
 ♠ AT 7 6 5 3  
 ♥ KB 9 6  
 K ♦ -  
 ♣ A 9 5

D.	Ny.	É.	K.
(Bardola) Polak	(Jacobi)	Rubin	
passz	1 ♠ kontra	rekontra	
3. ♦	4 ♠	5 ♦	6 ♠

D  
 ♠ -  
 ♥ D 5 3  
 ♦ AT 8 7 5 3 2  
 ♣ B 8 7

körpassz

Észak a káró 6.-al indult, amit a felvevő az asztalon lopott. Adu hívás következett a király felé, majd egy kör hívás, amit Észak kihagyott. (Ez az ellenjáték helyes volt, mert ha Észak ütött volna, a következő kör lopás után az asztal Királya és bubja felmagasodott volna) Így ütött a kör K., majd kör, káró D. és ismét kör lopása következett. Ezután a felvevő pikkkel az asztalra ment, és lehívta a kör B.-t, amire eldobott egy treffet. Így a következő végállás alakult ki: Észak beszorult: vagy elhív treff királya mellől, vagy kárót hív, és ekkor a felvevő eldobhatja rossz treffjét.

A zárt teremben Kelet vette fel a 6 pikket, és Észak a káró Á.-al indult, amit a felvevő ellopott. Pikkkel az asztalra ment és kis kört hívott. Észak ezuttal ismét helyesen kihagyta, és ütött a K. Kör lopás majd pikk átmenet és újabb körlopás következett. Ugyanez még kétszer ismétlődött. Ezután az asztal káró D.-ját az Észak K.-a ütötte. A felvevő treffet dobott, s ezáltal a végjáték úgy zajlott le mint a nyílt teremben. A különbséget a szkörlapon egy vízszintes vonás jelezte.

♠ DB 9  
 ♥ -  
 ♦ -  
 ♣ D 3

É  
 ♠ A 7  
 ♥ -  
 K ♦ -  
 ♣ A 9 5

J. Gy.

D  
 ♠ -  
 ♥ -  
 ♦ AT  
 ♣ B 8 7

## KÜLFÖLDI HÍREK

Kétnapos mérkőzést játszott a Belga és a Német "A" "B" Női és Vegyes válogatott a Lemaitre Kupáért. Az összetett versenyt a belgák nyerték 20-12-re.

Az Egyesült Államok hagyományos Nyári Bajnokságán a következők nyertek bajnokságot:

Vegyes csapat: Gloria Turner - Emanuel Hochfeld (Chicago)  
 Louise Robinson (Hendersonville) Richard Freeman  
 (Wash)

Mesterpáros: Feldesman (NYC) - Marshall Miles (Cal)

Nőipáros: Said Haddad (McLean) - Ralph Gordon (Buffalo)

Férfipáros: Feldesman - Ira Rubin (Fairlawn)

Springold Kupa: Eddie Kantar - Marshall Miles - Anrew Gabrilovitch  
 Silver Springs.



# A TECHNIKA MAGASISKOLÁJÁNAK ABC-JE

## IV. játék a magányos, vagy kevéssé védett figurák ellen

A biztonsági játékokról szóló előző írásunkban valamely szín kezelésének azt az esetét ismertettük, amikor a két kézben aránylag egyenletesen elosztott figurákkal megadott számú ütést a legnagyobb biztonsággal kellett megjátszanunk. Vannak azonban esetek, amikor valamely hosszú színünk figurában szegény, nincs impasszolási lehetőségünk, sőt esetleg meg sem hívhatjuk ezt a színt, és a szükséges ütésszámot csak akkor érhetjük el, ha az ellenfélnél valamely sorsdöntő figura magányos, vagy nincs mellette elegendő lap s így az vagy esik, vagy esetleg valamely kis lap is kihajtja, és így a saját figuráink hiánytalanul értékesíthetők. Itt nem arról az általánosan ismert helyzetről van szó, amikor pl. a két kézben kilenc lappal valamely színből az Ász, Király és Bub birtokában a magányos, vagy másodlagos Dáma esésére játszunk, hanem olyan rendkívüli elosztásokról, amikor csak az ellenfél bizonyos rendkívüli elosztása segíthet.

Nézzünk néhány alapvető példát. Legyen az asztal és a kéz lapja valamely színben a következő:

K 6 3  
D 7 5 4 2

Ebből a színből a felvevőnek csak egy ütést szabad kiadni. Ennek egyetlen esélye, ha valamelyik ellenfélnél másodlagos az Ász és ennek helyzetét a licitból, vagy más információból elegendő bizonyossággal sejtjük. Tegyük fel, hogy az Ásznak a baloldali ellenfélnél kell lennie. Kézből kis lapot hívunk és miután az ellenfélnek az Ásszal előre nem szabad beütnie, az asztalon a királlyal ütünk és a visszahívott kis lapba kézből is kis lapot adunk. Ha a baloldali ellenfélnél eredetileg másodlagos Ász volt most kénytelen ütni és felmagasodott Dámánkba esik az ellenfelek utolsó figurája. Természetesen, ha a jobboldali ellenfélnél sejtjük az Ászt megfordíthatjuk a játékot és először az asztalról hívunk kis lapot és Kézben ütünk a Dámával, hogy ezután mindkét kézből kis lapot játszva kikergessük a magányosan maradt Ászt. Ha a példát akként változtatjuk meg, hogy az asztalon a Király másodlagos és a kézben hatodlagos Dáma van, csak a baloldali ellenfélnél lévő másodlagos Ász ellen játszhatunk.

Lássunk egy másik jellegzetes példát. Az adu:

2  
K D 7 6 5 4 3

A felvevőnek két ütést mindenképpen ki kell adnia, de három ütés kiadása ellen kell biztosítania magát. Ha az Ász negyedleges, ezt nem tudja elkerülni, de ha az Ász magányos egy mód segít: először mindkét kézből kis lapot kell játszsanunk. Ez a játékmód semmit sem kockáztat, mert ha a következő két menetben a két magas figurát hívjuk, bármilyen 3-2 elosztás esetében csak két ütést adunk ki. Ha elegendő átmenetünk van, először mindenesetre asztalról hívunk. Ennek azonban nincs technikai, legfeljebb pszichológiai jelentősége. Kézből mindenképpen kis alapot kell beletennünk. Természetesen más a helyzet, ha ebből a színből csak egy ütést adhatunk ki, mely esetben a többletbukás kockázatát az árán az előbbi példához hasonlóan a jobboldali ellenfélnél ülő másodlagos Ászt kell megjátszanunk.

A harmadik példában az adu:

B  
Á K 9 6 5

Csak egy ütést szabad kiadnunk. A helyes játék először a kézből kicsit hívni a Bub felé, és hagyni ütni a Dámát. Ez a játékmód eredményes, ha a 10-es bármelyik kézben harmadlagos. Ezzel szemben az Ász és Király lejátszása csak akkor vezet eredményre, ha valamelyik kézben D 10 x van. Ebben az esetben azonban az előbb ajánlott játékvezetés is biztosítja a négy ütést.

Az ütényszerésnek egy másik típusa az az eset, amikor az ellenfelek magas figuráit összeüttettjük. Ennek jellegzetes példáját mutatjuk a következőkben. Az asztalon nincs adu, a kéz pedig: K B T 9 8 6 2



Probléma csupán akkor van, ha csak egy ütést adhatunk ki. Erre egyetlen esélyünk, ha az ellenfelek Ásza és Dámája összeesik. Ha mindkét figura védett, az elérhetetlen. Akkor sem érünk célhoz, ha az Ász magányos, mert a többszörösen védett Dáma feltétlenül ütéshez juthat. Rajtunk csak az segíthet, ha a Dáma magányos és a kézből elsőnek hívott Király egyszerre hajtja ki az egyik ellenfél magányos Dámáját és a másik Ászát.

Számtalan lehetséges változatlan közül nézzünk néhány gyakorlati példát. Gyakran előfordul helyzet, hogy több kis lappal védett figuránknak - főként királyunknak - az ellenfél alacsonyabb figurát hív alá. Ha úgy sejtjük, hogy a magasabb figura (az Ász) a miénk mögött van, jobb az ellenfél figuráját nem fednünk. Például:

Dél 4 kört játszik és Nyugat a pikk Dámával indit. Nem nehéz belátni, hogy ha az asztal fedí a Királlyal, a felvétel bukik, mert a treff impassz nem ül. Nyugat Dáma indulása

szinfelvétel ellen arra utal, hogy az Ász Keletnél van. Ezért a helyes játék a pikk Dámába kis lapot tenni asztalról. Nyugatnak most káróra kell átfordítania hívását. A felvevő ütés után aduval asztalra megy és kis pikket lop közben, majd ezt megismétli. A harmadik kis pikk hívása kihajtja Kelet Ászát és a felmagasodott Király biztosítja a teljesítéshez szükséges tizedik ütést.

	♠K754		
	♥DT94		
	♦B2		
	♣853		
	É		
♠DE962			♠Á83
♥52			♥73
♦864	Ny		K♥KDT75
♣K92			♣BT74
		D	
	♠T		
	♥ÁKB876		
	♦Á93		
	♣ÁD6		

Az is gyakran előfordul, hogy nem magas figurákat, hanem kisebb lapokat kell összeütnünk, hogy valamely kis lapunk magasodjék. Például:

A licitet Dél indította és Nyugat 1 pikk közbeszólása után 6 kórhöz jutott el. Nyugat a pikk királlyal indult és Kelet jelzésképpen a 10-t adta. Nyugat az adu 10-el folytatta a játékot. Kelet játékból nyilvánvaló, hogy legfeljebb még egy pikkje lehet. Így kiaduzás előtt a kéz pikkjei nem lophatók el.

Ezért a felvevőnek először el kell venni az ellenfelek aduit. Háromszoros aduzás után meg kell próbálkoznia a kedvező 3-2 káró elosztással. Amikor ez sem sikerül, és a negyedik káró ellopásával csak egy káró magasodik, egyetlen remény az, hogy Keletnek 9-s a második pikk lapja. Ezért most kézről a pikk Dámát kell hívni. Nyugat kénytelen fedni, és mert a 9 valóban esik, a kéz 8-sa felmagasodik. Ez a teljesítést jelenti, mert az utolsó kézbeli kis pikk az asztal magas kárójára eldobható.

	♠B		
	♥7643		
	♦ÁD875		
	♣ÁT3		
	É		
♠ÁK7654			♠T9
♥T			♥982
♦T	Ny		K♥B964
♣D8765			♣KB94
		D	
	♠D832		
	♥ÁKDB5		
	♦K32		
	♣2		

Néha sikerül az ellenfeleket becsapni úgy, hogy a másodiknak ülő ellenfél magas figurával fed és negyedik helyen ülő partnere kénytelen az ütésbe magányos



figuráját beletenni. Ennek egyik jellegzetes esete, amikor a következő aduszinből csak egyetlen ütést adhatunk ki:

B 6 4 3

Á , KT 2

D 9 8 7 5

Ha most az asztalról Bubot hívunk, ki az, aki nem ismerve a kéz lapjait a harmadlagos K 10-sel nem fedi a figurát figuráival? és ha mégsem a felvevő semmit sem veszített ennek a csapdának a felállításával.

De a csapdákkal is vigyázzunk. Csak akkor alkalmazzuk, ha nincs más biztosabb megoldás.

Ezt a játszmat Coffin egy páros versenyből idézi. Délnek 4 pikket kell teljesítenie kör Király indulás ellen. A két piros színben kiálló egy-

♠ T 9 5 4

♥ Á B

♦ KD 3

♣ DB 7 4

É

egy ütés mellett az adu Ász Király is kiadó. Az egyik felvevő kézbe ment treffel és az adu Dámát hívta arra számítva, hogy

♠ K 2

♥ KDT 4

♦ T 8 5 4

♣ 8 5 2

Ny

♠ Á

♥ 8 7 6 5 3

♦ Á 9 7 6

♣ T 9 8

K

Nyugat a másodlagos Királlyal fedi és az összesik Kelet magányos Ászával. Nyugatnak azonban jó ideig voltak - és a felvétel megbukott. Az egyik asztalnál azonban a felvevő jobb játéklevezetést választott, amely ellen az ellenfelek tehetetlenek, feltéve, hogy a treff elosztás 3-3. A kör Ász beütés után lehívtá a treffeket és a negyedik treffre kézből kőrt dobott. Nyugat lopott ugyan az adu kettessel, de Király a később összeesett partnere Ászával. Itt az sem segít az ellenvonalmak, ha Kelet magányos Ászával lop. Ennek a játékmódnak nagyobb az esélye, mint annak, hogy az ellenfeleket sikerül becsapni.

D

♠ DB 8 7 6 3

♥ 9 2

♦ B 2

♣ Á K 3

Tanulságos a következő, nem mindennapi kiosztást elemezni:

A licit:

É K D Ny

1 ♠ 2♥ - 2 szan

- 4♥ 5♣ kontra

♠ Á K 8 7 6 5 4

♥ DBT 9

♦ Á

♣ 9

É

Nyugat a kör 4-sel indul. Kelet Királyát Dél lopta, káró Ásszal asztalra ment és miután a két magas pikk-re eldobott két kis káró kör lopással kézbe ment, hogy ellopja az asztal egyetlen adujával utolsó káróját. Amikor azonban pikk lopással kézbe akart jutni, hogy aduhívással összesítse az ellenfelek magas aduit, Kelet magányos treff királyával belopott, és ezzel

♠ DB 9 3

♥ 4 2

♦ KD 9 7 5

♣ Á D

Ny

♠ T 2

♥ Á K 8 7 6 5 3

♦ BT 3

♣ K

K

D

♠ -

♥ -

♦ 8 6 4 2

♣ BT 8 7 6 5 4 3 2



elbuktatta a felvételt. A felvevőnek az sem használ, ha kőrlopással kísérletezik abból kiindulva, hogy Nyugatnak a két szan licit után nem lehet magányos treff figurája, és így abból nyugodtan lophat, mert elosztása nyitott könyv, és Nyugat pikket hív, hogy partnerének magas adu figuráját - a buktatás egyetlen esélyét - külön üttesse.

Gondos játékvezetéssel azonban a felvétel mindenképpen teljesíthető. Az asztal káró Ászának üttése után asztalról kőrt kell hívni. Keletnek fednie kell, mert különben Dél eldob egy rossz, kis kárót. Dél ellopja Kelet második magas kőr figuráját is, és az asztalon ellopja második káróját, a harmadikat pedig az egyik magas pikk figurára dobja. A második pikket nem szabad lejátszania. Ehelyett a felmagasodott kőrt kell hívnia és arra kell eldobnia az utolsó kárót. Ezt csak Nyugat lophatja el, akinek a licit szerint nem lehet magányos treffe. Az esetleges pikk hívást Kelet most nem lophatja el, és aduhívásra az ellenfél figurái összeesnek.

### V. FIGURADOBÁS

Az előző fejezetben az ellenfél magas figuráit igyekeztünk összeütközéssel ártalmatlanná tenni. Itt most arról lesz szó, hogy a közlekedést, az ütések helyes tempóban történő lehívását gátló saját magas figuránkat, vagy figuráinkat dobjuk el a vállalt ütésszám biztosítása érdekében. Ennek legjellegzetesebb példája, amelyet egyizben már rejtvényként közöltünk az a kiosztás, amelyben az ellenvonal 7 pikk akarta menteni a kőr nagyszillemet, de Dél 7 szant mondott a következő lapokkal:

♠ -  
♥ Á K D B T  
♦ Á  
♣ Á B 9 8 7 6 5

É

♠ Á  
♥ 9 8 5 4 3 2  
♦ K D B T 9  
♣ T

D

A felvételt az tette lehetővé, hogy Nyugat pikk királlyal indult amire az asztal eldobta káró Ászát, majd a kéz magas káróira az asztal körjeit dobta ezzel biztosítva a kéz hat körjének zavartalan lehívását.

A fenti mesterséges kiosztásnál sokkal érdekesebb a következő:

♠ Á 7 5 4  
♥ B 2  
♦ B 2  
♣ K 6 5 3 2

É

♠ K D T 9 8 6  
♥ T 9 3  
♦ K D 6 4  
♣ 4

Ny

♠ 3  
K ♥ D 8 7 5  
♦ 9 8 7 5  
♣ B T 7

D

♠ B 2  
♥ Á K 6 4  
♦ Á T 3  
♣ Á D 9 8

talán nem folytatná a pikket, a felvevőnek kell azt a beütés után nyomban meghívnia és kiengednie, hogy a treff dobást előkészítse.

A figurák eldobása olykor azt a célt szolgálja, hogy átmenetet biztosítsunk.



Például:

A licit sok kívánni valót hagy hátra, mert Dél az 1 treff indítás, Nyugat káró licitje, Észak kontrája és Kelet 1 pikk mondása után először két kórt, majd Észak 3 szanjára 6 kórt licitált. Számunkra azonban ezuttal nem a licit, hanem a játéktechnika az érdekes. Nyugat a káró Királyt hívta, amibe Kelet legnagyobb aduját tette, hogy az ütést átvegye, és Nyugat valamelyik aduját ekként, vagy szürku utján magasítsa. Dél felüllopta és 4-4 elosztás-

ban reménykedve lehívta valamennyi aduját. A teljesítésnek két lehetősége van és mindkettőnek megoldása az asztal egyik, vagy több magas figurájának eldobása. Az egyik arra alapítja a játékát, hogy a treff Bub valamelyik ellentélnél másodlagos. Ebben az esetben az adukra el kell dobni az asztal treff Ásszát és három kárót, majd lehívni a kéz magas treff figuráit és azokra is kárót dobni. A teljesítést a kéz öt aduja, három treff figurája és az asztal négy magas pikkje jelenti. Ha a treff Bub nem másodlagos, a felvétel ilyen játékevetés esetében bukik. Ez igen valószínű, mert a másodlagos Bubnak esélye mindössze 16 %. Ugyanakkor figyelemmel Kelet pikk licitjére a pikk 10+ teljes joggal adhatjuk Kelethez és ezt alapul véve választhatunk más játékmódot, amely sikeres akár másodlagos a treff Bub. Ennek együttes valószínűsége  $16 + 36 = 52\%$ . Tehát ezt a játékmódot kell választani, mégpedig a kéz négy adujára el kell dobni az asztal négy magas pikk figuráját, és treff Ásszal átmenve az asztalra pikk 5+ kell hívni. Ezt csak Kelet ütheti, aki csak fekete színt hívhat, amit a kéz üt magas treff figurával, vagy az immár magassá vált pikk 9-sel, aminek a pikk figurák eldobása teremtette meg az átmenetet és a harmadlagos treff Bub esése folytán a teljesítés lehetőségét.

A következő kiosztásban az ellentél lopásának elkerülése céljától kell eldobni egy magas figurát. A licitet Kelet kezdte 1 kórral, mire Dél 4 pikkkel zárta a licitet. Nyugat a kór Bubbba indul. Mi a helyes játék a következő kézzel és asztallal?

♠ 6 2  
♥ Á T 7 6 5  
♦ Á T 8 4  
♣ T 6

É

♠ K D B T 9 8 7  
♥ K 2  
♦ -  
♣ D B 9 4

D

kéz magas treff Királyát, ami a buktatást teljesen meghiusítja, mert az a veszély sem áll fenn, hogy az ellenfelek valamelyikének csak két treffje van és a harmadikat ellopja, mivel az asztalnak is csak két treffje van és az adu 6-os csak az Ásszal ellopható felül.

A következő kéz azért teszi szükségessé egyik magas figuránk eldobását, hogy ugyanezt a hosszú színünket rossz elosztás esetében is magasíthassuk.

♠ Á K D B 5  
♥ -  
♦ D T 9 5 4 3 2  
♣ Á

É

♠ -  
♥ 9 8 6 4  
♦ Á K B 8 7 6  
♣ B 5 3

Ny

♠ T 8 7 6 4 3  
♥ 7 5 3 2  
♦ -  
♣ 9 4 2

K

D

♠ 9 2  
♥ Á K D B T  
♦ -  
♣ K D T 8 7 6



A felvétel 7 pikk. Nyugat a treff Bubbá indult. Nyilvánvaló, hogy a felvétel csak az asztal káróinak magasításával teljesíthető. Ha 3-2 elosztásra játszunk, háromszor aduzunk, lejátszuk a kéz káró Ász-Királyát és ekkor ébredünk arra, hogy a káró elosztás rossz és az asztalra már csak egy lemenetünk van és a kéz négy rossz körje közül csak egyet lophatunk és kettőt dobhatunk, és így az utolsót ki kell adnunk. Ha viszont eleve a kedvezőtlen 4-1 elosztásra is figyelemmel vagyunk, a helyes játékvezetés a treff indulás kézbéli ütése után lehívni a káró Ászt és a kéz egyik pikk figuráját, majd aduval az asztalra menve a treff Ászra eldobni a kéz káró Királyát és kis kárót lopni a kézben, aduval ismét az asztalra menni, még egy kárót lopni és most már az asztal magas.

♠ ÁK64  
♥ 8  
♦ D76532  
♣ Á2

É

♠ T  
♥ KT3  
♦ B984  
♣ BT985

Ny

♠ 932  
♥ DB42  
♦ T  
♣ D7643

D

♠ DB875  
♥ Á9765  
♦ ÁK  
♣ K

Hasonlóan gondos és körültekintő játékot kíván a következő kiosztás is:

A licit eléggé rövid volt. Dél 1 körrel nyitott és Nyugat 2 treffjére Kelet 5 treffre ugrott, Dél pedig 5 kárót mondott, amit Nyugat megkontrázott és treff Királlyal indult. A licitből arra lehetett következtetni, hogy Keletnek szinhiánya van, valószínűleg káró. Ez a gyanu bizonyossággá vált, amikor Dél egyik adu figurájába Kelet idegen színt dobott. A felvétel teljesítésének egyetlen előfeltétele a 2-3-as pikk elosztás. Ezért most lehívott két kézbéli magas pikk figurát és kis adut hiva kézből impasszal átment az asztalra, ahonnan treffet hívott, amit ismét magas adu figurával lopott kézben, hogy újabb aduimpasszal asztalra kerülve a kéz blokkrozó magas pikk figuráját az asztal utolsó adujára eldobja.

♠ BT765  
♥ 82  
♦ Á974  
♣ D2

É

♠ 92  
♥ KT  
♦ T863  
♣ ÁKB75

Ny

♠ 843  
♥ Á943  
♦ -  
♣ T98643

D

♠ ÁKD  
♥ DB765  
♦ KDB52  
♣ -

Már az első hívás sorsdöntő a felvétel szempontjából, a treffet ugyanis adu figurával kell lopni, mert a kézben a kétszeri impasszos asztalrajutás biztosítása céljából két kis kárót meg kell tartani. Ha ugyanis a felvevő könnyelműen a kis aduval lop és Nyugat a helyzetet felismerve a kis adu hívásba a 10+ teszi elrombolja a második asztalrajutás lehetőségét.

Cz. A.



# R · E · J · T · V · É · N · Y

A héthónapos rejtvényverseny októberi feladványainak megfejtése:

1./ ♠ 6 2  
♥ Á D 4  
♦ Á D 5 4  
♣ 7 6 4 2  
É  
D  
♠ Á K D T 9 8 3  
♥ 6 5  
♦ T 6  
♣ B 3

Három passz után Dél 4 pikket licitál. Mindenki passzol. Nyugat a treff Királlyal indul, Kelet a Bémát adja. Nyugat lehívja a treff Ászt is, ebbe Kelet a kőr 9-est teszi. Ezután Nyugat a kőr 8-ast hívja. Hogyan játsszék a felvevő és miért?

(10 pont)

Kelet kőr dobása biztossá teszi, hogy a kőr Király nála van. A kilences dobása a 10-est is jelzi, emellett azonban valószínű, hogy a Bubi is Keletnél van, mert különben Nyugat azt hívta volna. A káró Király is nagy valószínűséggel Kelethez tehető, hiszen nem valószínű, hogy Nyugat egy hatodik treff Ász-Királyal és egy külső Királlyal - még első helyen is - passzolt volna.

Az elmondottak miatt nem szabad kőr impasszt adni, sem kis kőrt tenni az ütésbe, hiszen valószínű, hogy az első esetben - Kelet ütése után - simán, a második esetben pedig - amikor Kelet átengedi a nyolcast, s Nyugat újra meghívja a színt, - némi küzködés árán, de ugyancsak elbukjuk a felvételt. Jó játék tehát a kőr Ász beütés, majd aduval haza. Ha mind a négy adu Nyugatnál van, úgy csak a szingli Káró Királyában, ha mind a négy Keletnél van, úgy meg a jó káró impasszban - ami az előbbieket szerint nem lehet jó - reménykedhetünk. Ha mindenki adott adut, akkor még hatszor adut hívunk - és közbe számolunk. Nyilvánvaló a terv: Keletnek az asztali káró nagyvilla miatt tartani kell a dubl Királyt, s ezért a tizedik ütés után már csak szingl körje lehet, tehát pivot-al teljesítünk. De honnan tudjuk azt, hogy Kelet nem szinglizte-e le a káró királyát? Meg kell vallani, erre a kérdésre pontos választ nem lehet adni. Itt fontos az ellenfél játékképességének ismerete egy kis bridzs-pszichológia. Talán azért a számolás is segít egy kicsit. Az asztali treff hetest csak az utolsó aduba fogjuk eldobni. Ugyhogy Nyugatnak mindig őrizni kell egy treffet. Így az ellenteleknél a tizedik ütés lejátszása után 5 piros lap marad. Ha ebből 4 kőr, akkor a káró Király szingl lehet csak, s így belesik az Ászba. Ha csak három kőr van kinn, akkor Kelet és Nyugat kőr dobásait figyelve - esetleg - megállapítható a helyzet. Ugyanis ha Kelet sem a - nála feltételezett - Bubit, sem a tizest nem dobta el, úgy - jobb meggyőződésünk ellenére is - káró impasszt kell adnunk. Ha Kelet eldobta mindkét lapot, akkor jónak látszik a pivot, de lehet, hogy Kelet kőr Király-kicsit és káró Királyt tart. Ha csak az egyiket dobta el, nagy eséllyel játszhatunk az eső káró Királyra. Ha 2 kőr van kint az ellenteleknél, a fenti megfontolásokat alkalmazva, az előbbihez hasonló eredményre jutunk, míg ha csak a szóló Király van kinn, úgy biztos a pivot.

2./ ♠ Á 2  
♥ Á B 7 6 5  
♦ Á 9 6  
♣ T 9 3  
É

Általános mansban Dél indít 3 pikkel. Nyugat 4 kárójára Észak 4 pikket mond. Nyugat a treff Királlyal indul, Kelet a 8-ast, Dél a 6-ost adja, lehívja az Ászt is, Kelet a 7-est, Dél a Bubit adja. Hogy játsszék tovább Nyugat és miért?

(5 pont)

♠ 4  
♥ K D 2  
♦ K D T 5 4 3 Ny  
♣ Á K 4



Dének feltehetően hetes, zárt pikkje van. Ha Kelet lopná a következő trefft, ez azt jelentené, hogy Délnél ez a szín ötös, vagyis összesen egy piros lapja van, tehát kényelmesen teljesít. Valószínűbb azonban, hogy Kelet a treff Dámát jelzi a markírozással. Ezek szerint a felvevőnek 2-3-4 treffje, s ennek megfelelően 4-3-2 piros színű lapja van. Az utolsó esetben, bármit játszunk is, egy treff kiadása után teljesít. Az első vagy második esetben treffhívásunk tempóhoz segíti a felvevőt, aki kiaduzás mellett kőrmagasítás vagy kényszerdobatás útján teljesíteni tud. Feladatunk tehát ennek megakadályozása: ki kell hívunk a káró Királyt, hogy akár a kőrmagasítás, akár a kényszerdobatás szempontjából elengedhetetlenül szükséges hidat levegyük az asztalról.

Szanzadu. Dél hiv és hetet üt. (5 pont)

3./

♠ A 6  
♥ A 6 5  
♦ 8 7  
+ 8 7  
É

♠ -  
♥ 9 8 7  
♦ 7 6  
+ 8 9  
Ny

♠ -  
♥ 8  
♦ 8 5 4  
+ B 6 5  
K

D  
♠ 9  
♥ 11 4  
♦ 11 2  
+ A 4

Szanzadu. Dél hiv és hetet üt. (5 pont)

Dél lehvja a kőr Dámát, majd pikkét hiv. Most, ha

- a./ Nyugat kőrt dob, három kőr, két pikk, egy+treff és egy káró ütéssel ötthon van,
- b./ Nyugattreffet dob, átüti az asztalon, majd lehvja a másik pikkét is, kézből kőrt dob rá. Nyugat csak kárót dobhat. (Treff dobása esetén Kelet figurája impasszolható, kőr dobása esetén az asztal körjei jók.) Ezután a kőr Ász hívásra Kelet kényszerdobásba kerül,
- c./ Nyugat kárót dob, Észak a pikk 6-ost adja az ütéshez. Dél lehvja a káró Dámát, asztalról trefft dob, majd kőr Ásszal az asztalra megy s a pikk Ász lehvására Kelet-Nyugat kétoldali kényszerdobásba kerül.

Helytelen az a játékmód, amely kőr Dáma, káró Dáma-asztalról treff, majd pikk Ász, pikk 6, kőr Ásszal akarja Kelet szorítani, hiszen a harmadik és negyedik hívásba Nyugat nyugodtan eldobhatja két treffjét, mert Kelet figurája már nem impasszolható, s így Nyugat tudja tartani a kárót.

4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadujátékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ahol kockázatmentesen lehet, igyekezzünk többet ütni!)

(3+3+3=12 pont)

4. a/ É: B 2  
D: Á K 9 6 5 4 3  
(6 ütés)

4. b/ É: B 2  
D: Á K 9 5 4 3  
(5 ütés)

4. c/ É: B 3 2  
D: Á K 9 5 4  
(4 ütés)

4. d/ É: D T 4 2  
D: K 8 6 5 3  
(4 ütés)







Nyugat a káró Bubival indul, a felvevő hosszas gondolkodás után asztalról a négyest teszi rá, Kelet a kettést adja, Dél üt a Királyal. Kőr Királyt, majd Kőr Dámát hív a felvevő, amelyre Kelet a kilencet, majd a nyolcast adja. Ezután a felvevő lehívja a kőr Ászt is. Hogyan játsszék Nyugat és miért?

(5 pont)

3./  
 ♠ K 8 7  
 ♥ 6 5 4  
 ♦ -  
 ♣ Á 7  
 É

♠ B 6  
 ♥ K 7 3  
 ♦ B 8 7  
 ♣ -  
 NY

♠ -  
 ♥ B 8 2  
 ♦ Á 9 6  
 ♣ B 9

Pikk az adu. Dél hív és hatot üt.

(5 pont)

D

♠ -  
 ♥ Á D 9  
 ♦ D 5 4  
 ♣ 6 3

4./ Biztonsági játékok.

Az alábbi elosztásoknál - szanzadujátékot és ide-oda való közlekedés lehetőségét feltételezve - mi a helyes játék ahhoz, hogy a feltüntetett számú ütést hazavihessük? (Ahol kockázatmentesen lehet, igyekezzünk többet ütni!)

(3 + 3 + 3 + 3 = 12 pont)

4. a/ É: Á 8 6 4  
 D: D 10 5 3 2  
 (4 ütés)

4. b/ É: KB 7 4 2  
 D: 10 5 3  
 (3 ütés)

4. c/ É: Á 10 5 3  
 D: D 8 6 4 2  
 (4 ütés)

4. b/ É: K 9 5 4 3  
 D: B 6 2  
 (3 ütés)



### VILLÁMPÁROSVERSENY

November 16. 26 pár indult

Péry-Miltényi	57,4%	Debreczeni-Dné.	60,3%
Solti-Komlós	57,1%	Borsányi-Kliss	57,6%
Falus-Fné.	56,6%	Gyenes-Gyéné.	56,3%

November 23. 18 pár indult

Jakubovics Jné.	65,2%	Sváb-Aradszkiné	61,3%
Bencsik-Vértessl	60,8%	Ajka-Gödölle	58,3%
Makádi-Mné.	56,4%	Bartal-Vesskó	54,6%



# SZILVESZTERRE

*és más ünnepi alkalomra  
kölc s ö n ö z z ö n*

JELMEZT ÉS ALKALMI RUHÁT

a

**JELMEZKÖLCSÖNZŐ  
VÁLLALATTÓL**

*Budapest, V. kerület, Bécsi utca 1—3. szám*

# KÖNNYEBB

# A TAKARITÁS,

HA HÁZTARTÁSI KISGÉPET BÉREL A  
BELKERESKEDELMI KÖL-  
CSÖNZŐ VÁLLALATTÓL

\*

ÜZLETEK A VÁROS SOK PONTJÁN